

Leitfaden



RP-Leitfaden der Black Sun

Willkommen in den Reihen der Black Sun.

Dieses Dokument definiert die Grundprinzipien, Strukturen und Pflichten jedes Mitglieds – egal, ob du im Rampenlicht stehst oder im Schatten wirkst.

Wir sind kein loses Bündnis, sondern ein Syndikat: organisiert, skrupellos und zielgerichtet

● Grundprinzipien der Black Sun

Was macht uns aus?

- **Macht durch Geschäft und Gewalt.**

Wir kontrollieren Märkte, Sektoren und Leben – legal wie illegal.

- **Zwei Gesichter – ein Syndikat.**

Die Black Sun agiert offiziell durch ihre Guards, inoffiziell durch Tochterfirmen und Schattenoperationen.

- **Loyalität ist das höchste Gut.**

Wer dient, wird belohnt. Wer verrät, wird ausgelöscht.

- **Aufstieg durch Leistung.**

Wer Credits, Kontakte oder Kontrolle bringt, steigt in der Hierarchie auf.

- **Jede Rolle ist entscheidend.**

Ob Soldat, Händler, Spion oder Informant – jeder stärkt das Syndikat.

Sicherheitsprinzip (NLR-Regel)

- Wer Zugang zu internen Ressourcen, vertraulichen Informationen oder Geschäften hatte, trägt Verantwortung.
 - Verlässt ein Mitglied die Black Sun Guards oder wird ausgeschlossen, gilt:
 - Die Figur wird im RP ausgeschaltet, um Wissen zu neutralisieren.
 - Mit diesem RP-Tod erlischt sämtliches Wissen über Strukturen, Namen und Operationen der Black Sun.
 - Niemand verlässt uns mit Informationen. Niemand.
-

Tochterfirmen der Black Sun

Die Black Sun ist nicht nur ein Name – sie ist ein Imperium. Ihre Tochterfirmen sind Tarnung, Geschäft und Waffe zugleich. Manche agieren offen, andere im Schatten.

- **Nova Arms** – Waffenhandel (legal & illegal)
- **Axis Armory** – Ingenieure & Modifikationen
- **Star Pharmacy** – Substanzen & Chemie
- **Shadow Agency** – Söldner & verdeckte Operationen
- **NovaNet Journal** – Propaganda & Information Lenkung

Jedes Mitglied ist verpflichtet, eine Tochterfirma zu unterstützen.

Anwärter

- **Das sind deine Aufgaben als Anwarter:**
 - Unterstützung im Allgemeinen (Kontakte knüpfen, Material beschaffen, Sicherheit).
- **Das weißt du als Anwarter:**
 - Du weißt **nicht** dass du für die Black Sun arbeitest
 - + Alles was du im RP erfährst

Mitglied

- **Das sind deine Aufgaben als Mitglied:**

- Du bist bei einer Firma angestellt
- Du bekommst extra Entlohnungen für neues Wissen du an einen Capo + weitergibst

- **Das weißt du als Mitglied:**

- Du weißt **nicht** dass du für die Black Sun arbeitest
- + Alles was du im RP erfährst

Capo

- **Das sind deine Aufgaben als Capo:**
 - Koordinierung der untergebenen
 - Sammeln von Wissen für unsere Wissenssammlung
 - Erstellen von Dokumenten für unsere Wissenssammlung

- **Das weißt du als Capo:**
 - Du weißt dass du für die Black Sun arbeitest
 - Du weißt von den Hinterzimmer Angelegenheiten der Einheit (Verkauf von Spice, Illegalen Waffen...)
 - Zugriff auf das Fraktionslager

Spezialränge

- **Das sind deine Aufgaben als**

- Waffenhändler/Apotheker/Waffeningenieur:**

- Der Verkauf von legalen Waffen an der Theke
 - Der Verkauf von Illegalen Waffen an Vertrauenswürdige Personen im Hinterzimmer
 - Abgabe an das Fraktionslager von 10% des Profites direkt nach Verkauf
 - Das Sammeln von Informationen für unsere Wissenssammlung

- **Das weißt du als Waffenhändler/Apotheker/Waffeningenieur:**

- Alles was du als Novize weißt
 - Du weißt dass du für die Black Sun arbeitest
 - Du weißt von den Hinterzimmer Angelegenheiten der Einheit (Verkauf von Spice, Illegalen Waffen...)

Vigo

- **Das sind deine Aufgaben als Vigo:**
 - Du hast ein fest zugeteilte Tochterfirma
 - Du sammelst Informationen für die Informationssammlung

- **Das weißt du als Vigo:**
 - Ziele und den Hintergrund der Black Sun
 - Du bekommst eine fest zugeteilte Tochterfirma
 - Du hast zugriff auf die gesamte Informationssammlung außer explizit beschrieben

Attentäter Droide

Ruhephase: In der Phase befindest du dich, wenn du online kommst und deiner Tätigkeit nachgehst. Kein Systemneustart erforderlich, weil man keine kritischen Informationen besitzt.

Attentäter Phase: Diese Phase aktiviert sich und überschreibt dein System, du bist nun ein Attentäter und erledigst die Mission so geheim wie möglich. Deine Wichtigkeit liegt darin, die Mission zu erfüllen und nicht erwischt zu werden. Systemneustart **muss** gemacht werden.

WICHTIG: Den Droiden wurde IC ein System eingebaut, sollten die Droiden verletzt, gefangen oder in kritischen Situation sein verlieren Sie sämtliches Wissen und setzen sich auf Werkseinstellung zurück. (BIND kommt noch)

Ruhephase

- **Das sind deine Aufgaben als Attentäterdroide**

Ruhephase (Ohne Codeword)

- Du tust das was dir aufgetragen wird
- Sammeln von Informationen im Hintergrund
- Übersetzen

- **Das weißt du als Attentäterdroide**

Ruhephase (Ohne Codeword)

- Den Namen "Black Sun" kennst du **nicht**
- Du besitzt keine Informationen über die Tochterfirmen
- Du kennst die Codewörter → Bei FE nachfragen
- Du besitzt keine Informationen über Mitglieder
- Dein Primär Besitzer ist Yuji Satomay

Attentäter Phase

- **Das sind deine Aufgaben als Attentäterdroide**

Attentäter Phase (Mit Codeword)

- Dieser Modus schaltet sich an wenn das Codeword erwähnt wurde
- Sammeln von Informationen im Hintergrund
- Höchste Priorität liegt darauf nicht gefangen oder beschädigt zu werden

- Auftrag erledigen

- **Das weißt du als Attentäterdroide**

Attentäter Phasw (Mit Codewort)

- Den Namen "Black Sun" kennst du **nicht**
- Du besitzt keine Informationen über die Tochterfirmen
- Du kennst die Codewörter → Bei FE nachfragen
- Du besitzt Informationen über die Mitglieder (Namen) damit keine Kollateralschäden entstehen
- Dein Missionsziel
- Dein Primär Besitzer ist Yuji Satomay

Black Sun Guard



RP-Leitfaden der Black Sun Guards

Willkommen in den Reihen der **Black Sun Guards**.

Ihr seid die sichtbare Macht des Syndikats, das Schwert und das Schild unter der schwarzen Sonne.

Eure Präsenz schreckt ab, euer Auftreten prägt das Bild der gesamten Organisation.



Grundprinzipien der Black Sun Guards

Was macht uns aus?

- **Wir sind das Gesicht der Black Sun.**
Jeder Guard repräsentiert das Syndikat nach außen – ob im Kampf, in Verhandlungen oder in öffentlichen Auftritten.
 - **Disziplin und Stärke.**
Unorganisierte Gewalt schwächt das Bild. Taktik, Präzision und Professionalität machen uns unbesiegbar.
 - **Der Name ist unsere Waffe.**
Wir tragen das Banner „Black Sun“ offen und furchtlos. Unser Name allein soll Respekt erzwingen.
 - **Befehle sind Gesetz.**
Entscheidungen von Vigos oder dem Unterlord werden ohne Zögern befolgt.
-



Sicherheits- und Kampfprinzip

- Jeder Guard ist Soldat und Symbol. Versagen wir, verliert das Syndikat sein Gesicht.
- **Verhalten im Kampf:**
 - Kein zielloses Töten – Gewalt dient Zielen, nicht dem Ego.
 - Deckung, Formation, Befehlstreue – Disziplin sichert den Sieg.

- **Tod und Verrat:**

- Wer desertiert oder gegen Befehle arbeitet, wird als Feind behandelt.
 - Wissen von Guards ist kritisch – Verräter werden gejagt.
-

Rangorientierte RP-Leitlinien

Unterlord

- Höchste Autorität über alle Guards.
- Befehle sind endgültig.
- Koordiniert militärische Operationen und repräsentiert die Black Sun öffentlich.

Vigo-Captain

- Führt die Guards direkt unter dem Unterlord.
- Verantwortlich für Ausbildung, Disziplin und Einsatzplanung.
- Koordiniert Enforcer und Veteranen.

Enforcer

- Taktische Führer kleiner Einheiten.
- Verantwortlich für Disziplin in der Gruppe und Durchsetzung von Befehlen.
- Leiten Raids, Sicherheitseinsätze und Schutzaufträge.

Veteran

- Erfahrene Kämpfer mit Sonderrechten.
- Unterstützung der Enforcer bei taktischen Entscheidungen.
- Beispiel im Auftreten: Loyalität, Härte, Präzision.

Guard

- Standardkämpfer.
- Rückgrat der Black Sun Guards.
- Folgen Befehlen ohne Diskussion.
- Jederzeit einsatzbereit, egal ob Schutz, Einschüchterung oder Krieg.
- Zugriff auf das Fraktions Lager

Soldier

- Neue Mitglieder in Ausbildung.
- Kein Zugriff auf volle Ausrüstung.
- Dienen unter direkter Aufsicht von Enforcern und Veteranen.
- Ziel: Disziplin, Loyalität, Kampferfahrung sammeln.



Verhaltenskodex der Black Sun Guards

1. **Der Name „Black Sun“ wird offen genutzt.**
Ihr seid das Banner, ihr seid die Front.
 2. **Disziplin über alles.**
Befehle werden ohne Diskussion ausgeführt.
 3. **Professionalität im Auftreten.**
Keine Clownerie, keine Kopflösigkeit – wir sind Krieger, nicht Straßenbanden.
 4. **Brüder und Schwestern im Kampf.**
Kein Guard wird zurückgelassen. Kameradschaft ist Pflicht.
 5. **Gewalt ist Mittel, nicht Selbstzweck.**
Einschüchtern, kontrollieren, siegen – nicht blind morden.
 6. **Absolute Loyalität zur Black Sun.**
Ehre, Reichtum und Macht gibt es nur für die Treuen. Verräter sterben.
-