

ポケットモンスターピカチュウ Any%Glitchless(Classic) 日本語版

はじめに

●本チャートは上記カテゴリーの記録狙いに加えて、並走や一発通し用にも利用できるものになっています。そのため分岐は多くなっておりますが、記録狙いするようになったら分岐は各自で消して利用して下さい。

●ゲームボーイプレイヤーでプレイする場合、起動時に十字上とB同時押しで薄いオレンジ色に設定すると、イワヤマトンネル内部が見やすくなります。

●点滅技より振動技のほうが1秒弱エフェクトが速くなります。

本RTAで使用する

- ・点滅技:たいあたり、つのでつく、岩雪崩、地震
- ・振動技:(にどげり、あばれる)、バブル、10万、つのドリル、冷凍ビーム

ミリ耐えされた場合は振動技を使うほうがタイム短縮に繋がる などの戦略が取れます。

●ピカチュウとすれ違う時はB長押しでぶつからなくなります。

●ニドラン♂の正確な個体値を測るツール

[YellowHelper](#) もしくは[こちら](#)

●手順の多いバッグ操作のみ「◎バッグ操作」と記載しています。

誤字脱字(多分ある)、疑問などありましたら[Twitter](#)までどうぞ。

始める前に

データが残っている(つづきからはじめるが表示されている)場合、消去する

- ・タイトル画面で十字↑+B+セレクト同時押し

設定から

- ・話の速さ「はやい」
- ・戦闘アニメ「とばしてみる」
- ・試合のルール「かちぬき」

毎回必ず設定すること

参考動画→  [Pokémon Yellow Any%Glitchless\(Classic\) 2:03:51](#)

チャート

「さいしょからはじめる」を押してタイマースタート

主人公の名前を1文字、ライバルの名前を1文字に
アが最速

マサラタウン

自宅を出て北の草むらに足を踏み入れる
ピカチュウをもらうイベント(のちの歩数調整のためニックネームつけない)

●ライバル戦1

イーブイ5 でんきショック連打
※勝敗を覚えておく。記録狙いの時は負けたらリセット。

(最初で最後の自動回復)

1番道路

通過するだけ

トキワシティ

フレンドリーショップでおとどけものを預かる

1番道路

通過するだけ 帰りは段差を飛び越えられる

マサラタウン

オーキド研究所のオーキド博士におとどけものを渡してイベント
後ろから話しかける



1番道路

通過するだけ

トキワシティ

★ショップ

買:きずぐすり6or7、モンスターボール6or5

2番道路

ニドラン♂Lv6 捕獲 モンスターボール即投げ ニックネームはア

◎歩数調整

ポケモン	歩数
コラッタ3	5in 38out(repeat: 10in 38out)
ポッポ3	32out(repeat: 10in 38out)
コラッタ4	24out(repeat: 10in 38out)
ニドラン♂4	18out(repeat: 7in 41out)
ニドラン♀4	14out(repeat: 7in 41out)
ポッポ5	10out(repeat: 7in 41out)
ニドラン♀6	4out(repeat: 5in 43out)
ポッポ7	8in 39out(repeat: 5in 43out)

※例

ポッポLv3が出た場合、すぐ逃げて最初の32歩はニドラン♂Lv6が出にくく、次の10歩は出やす

い、次の38歩は出にくい、以下ループ。出やすいタイミングの時だけ草むらに入るようにする。歩数調整が崩れるため、ここではポッポが出ても捕獲しない。

捕まったらニドラン♂を先頭に

※やむを得ずニドラン♂Lv4で走る場合

トキワの森に入って左に進み、草むらの中にいるミニスカートと戦闘

ニドラン♀6 ピカチュウに交代、でんきショック連打

ニドラン♂6 しっぽをふる3回、でんきショックで半分くらい削る

ピカチュウを倒してもらってニドラン♂を戦闘に出す

たいあたり連打（ニドLv6）

トキワの森

ポッポが出た場合、捕まえる たいあたり(Lv8の場合はつのでつく)1回してモンスターボール

●ここで捕まえなかった場合3番道路オニスズメを捕まえる。

●むしとり

キャタピー7 にらみつける、たいあたり4～5（ニドLv7 S確認）

キャタピー7 にらみつける、たいあたり4（ニドLv8 S確認 つのでつく習得）

Lv8で

S14(実数値)以上→冷凍ビームチャート

S13(実数値)以下→吹雪チャート(記録狙いではリセット)

●むしとり

キャタピー8 にらみつける、つの2

トランセル8 にらみつける連打、防御-1段階にして、つのでつく2～3（ニドLv9）

きずぐすり拾う

●むしとり

キャタピー10 にらみつける

（つのでつくとにらみつけるを入れ替え）

つのでつく2、たいあたり（ニドLv10）

ニビシティ ニビジム

きずぐすりでニド回復

●ボーイスカウト

ディグダ9 つのでつく、つのでつく/たいあたり（ニドLv11）

サンド9 にらみつける、つのでつく2、たいあたり（ニドLv12 にどげり習得 **できたらA確認**）
危なくなったら適宜回復

A21以下の場合、HP31以上になるよう回復（個体値A11以下）

A22以上の場合、HP25以上になるよう回復（個体値A12以上）

●タケシ（セーブ）

イシツブテ10 にどげり2～3

イワーク12 にらみつける2、にどげり2（しめつけるあり）（ニドLv13）

※被ダメ：がまん18

3番道路

つのでつくのPPがギリギリなのであと少しで倒せそうな場合はたいあたりかにどげりに切り替える

●むしとり

キャタピー10 つのでつく2

ビードル10 つのでつく、つのでつく/たいあたり（ニドLv14）

キャタピー10 つのでつく2

●たんぱん

コラッタ11 にどげり（S22、石火あり）

アーボ11 つのでつく2（乱数）（まきつくあり）（ニドLv15）

●上ミニスカート

コラッタ10 にどげり（石火あり）

ニドラン♂10 つのでつく、つのでつく/たいあたり

一旦ニビシティに戻る（地面の色が変わったところから←に3歩）

●むしとり(ここまででつのでつくのPPを4-5残しておきたい)

キャタピー11 つのでつく、つのでつく/たいあたり

トランセル11 つのでつく3 (ニドLv16 進化 **絶対B押さない**)

もしトキワの森でポッポを捕まえてなかったらここでオニスズメを捕まえる
たいあたり1回してモンスターボール

ポケモンセンター

パソコン操作でピカ預ける

ジョーイさんで回復

お月見山

野生を倒し、112経験値を入れる

ズバット	倒す価値なし
ピッピ	Lv12か13なら狩っても良い にどげり
パラス	倒す価値なし
イシツブテ	大当たり にどげり
サンド	微妙

1F

ふしぎなアメ回収

つきのいし回収

B1F

通過

B2F

理科系の男の前でつきのいしを使用 **ニド進化**

●りかけいのおとこ

ベトベター12 つのでつく2(かなしばりあり)

ビリリダマ12 つのでつく、つのでつく/にどげり

(つのでつくを金縛りされた場合)にらみ、にどげり (ニドLv17)

ドガース12 つのでつく連打

かいのかせき回収(右)

●ムサシ&コジロウ1

アーボ14 つのでつく2(まきつくあり)

ニャース14 にどげり (ニドLv18)

ドガース14 つのでつく2、つのでつく/にどげり

4番道路

通過

ハナダシティ

民家の裏のふしぎなアメ(隠し)回収

●ライバル2

オニスズメ18 つのでつく2(なきごえあり)

サンド15 つのでつく3(すなかけあり) (ニドLv19)

※すなかけを2回されたら、控えと入れ替える

コラッタ15 にどげり(石火あり)

イーブイ17 にどげり(乱数)(すなかけあり)

ゴールデンボールブリッジ

●1人目 むしとり

キャタピー14 つのでつく、にどげり

ビードル14 つのでつく(乱数) (ニドLv20)

●2人目 ミニスカート

ポッポ14 つのでつく、にどげり(すなかけ、石火あり)

ニドラン♀14 つのでつく2(なきごえあり)

●3人目 たんぱん

コラッタ14 にどげり(石火あり)

アーボ14 つのでつく(乱数)(まきつくあり)

ズバット14 つのでつく(乱数)(超音波あり)(ニドLv21)

アメを2つ使用(ニドLv23)

あばれるを覚えさせる(たいあたり消し)

ステータス確認

Lv23時の素早さ	素早さ個体値	インドメタシン回収	グレン屋敷アメ
53	14-15	0	1
52	12-13	0	1
51	10-11	1	1
50	8-9	1	2
49(Lv7のとき13)	7	2	2
49(Lv7のとき12)	6	3	2
48	4-5	0	2
47-48	2-3	1	2
47	1	2	2
46	0	3	2

●4人目 ミニスカート

ポップ16 あばれるとつのでつくを入れ替え、あばれる(すなかけ、石火あり)

ニドラン♀16 あばれる

●5人目 ボーイスカウト

マンキー18 あばれる

●R団

アーボ15 あばれる

ズバット15 あばれる

25番道路

左上のトレーナーからヒトカゲをもらう

●下のやまおとこ戦(画像中央右)



イワーク17 にどげり2(しめつけるあり)

●ミニスカート

ニドラン♂15 あばれる

ニドラン♀15 あばれる

●ボーイスカウト

コラッタ14 あばれる(石火あり)

アーボ14 あばれる

●ミニスカート

ナゾノクサ13 あばれる

ポッポ13 あばれる(石火あり)

ナゾノクサ13 あばれる

マサキの家

マサキに話しかけて、**A連打** 絶対にいいえを選ばない

24番道路

下の通路を通してハナダシティに戻る

ハナダシティ

ポケセン ジョーイさんで回復

ハナダジム

●ガールスカウト

トサキント19 あばれる2(超音波あり)

回復(全快する)

●カスミ(セーブ)

ヒトデマン18 あばれる

スターミー21 あばれる2(乱数)(ニドS个体値12-13で同速、14-15でS勝ち)

カスミ倒した後**HP20以下**ならきすぐすりて回復

泥棒に入られた民家

●R団

ワンリキー17 あばれる(乱数)

スリープ17 あばれる

5番道路

地下通路 かいふくのくすり(隠し)を回収

●ガールスカウト

ポッポ16 あばれる(石火あり)

ポッポ16 あばれる(石火あり)

ポッポ16 あばれる(石火あり)

●ボーイスカウト

オニスズメ16 あばれる
ラッタ16 あばれる(石火あり)

クチバシティ

★ショップ

売 モンスターボール、わざマシン34、きんのたま
買 いいキズぐすり8、むしよけスプレー3

きずぐすりを使い切ってる場合はモンスターボール売らない

サントアンヌ号

バブルこうせん(わざマシン11)を覚えさせる(にらみつける消し)

●ライバル3

オニスズメ19 つのでつく
コラッタ16 バブルこうせん(石火あり)
サンド18 バブルこうせん
イーブイ20 にどげり

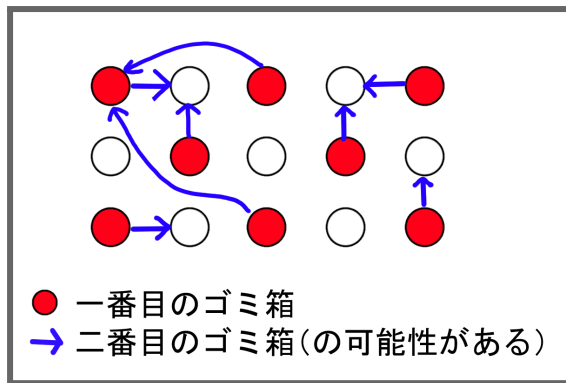
船長に話しかけ、ひでんマシン01をもらう

クチバジム

◎バッグ操作

いあいぎりの木の前で
・いいきずぐすりで回復
・ヒトカゲにあなをほる(わざマシン28)を覚えさせる
・「道具の1番上」と「むしよけスプレー」を入れ替える
・ヒトカゲにいあいぎり(ひでんマシン1)を覚えさせる(ひっかく消し)

いあいぎり



●マチス(セーブ)

ライチュウ28 あばれる2(乱数)(なきごえあり)

ポケモン大好きクラブ

会長の話を聞いて、ひきかえけんをもらう

11番道路

ディグダの穴

あなをほる使用

ハナダシティ

自転車屋 じてんしゃをもらう

◎バッグ操作

自転車屋の外で

- ・「道具の2番目」と「じてんしゃ」を入れ替える
- ・10まんボルト(わざマシン24)を覚えさせる(つのでつく消し)
- ・自転車に乗る

9番道路

●ガールスカウト

ナゾノクサ18 あばれる
マダツボミ18 あばれる
ナゾノクサ18 あばれる
マダツボミ18 あばれる

●むしとり

キャタピー20 10まんボルト
ビードル20 あばれる
コンパン20 あばれる(乱数)(超音波あり)

10番道路

通過

イワヤマトンネル

むしよけスプレー使用

●かいじゅうマニア

カラカラ23 バブルこうせん(乱数)
ヤドン23 10まんボルト

●かいじゅうマニア

ヤドン25 10まんボルト(乱数)

●ガールスカウト(セーブ)

ナゾノクサ22 あばれる(乱数)(痺れ粉、眠り粉あり)
フシギダネ22 あばれる(乱数)

むしよけスプレー使用
まひ状態の場合、かいふくのくすりを使用

●やまおとこ

イシツブテ21 バブルこうせん
イシツブテ21 バブルこうせん
ゴローン21 バブルこうせん

むしよけスプレー使用

●ガールスカウト

ニャース20 あばれる
ナゾノクサ20 あばれる
ポッポ20 あばれる(石火あり)

シオンタウン

通過

8番道路 ●ギャンブラー

ガーディ24 バブルこうせん(乱数)/あばれる(乱数)
※AがCよりも5つ個体値が高ければあばれる、そうでなければバブルこうせん。
ロコン24 あばれる(石火あり)

地下通路 通過

自転車に乗る

タマムシシティ

ポケモンセンター ジョーイさんで回復

自転車に乗る

ゲームコーナー

●ポスター前のR団

ラッタ20 にどげり(石火あり)
※A12以上の場合→あばれる

ズバット20 あばれる

ロケット団アジト

B1F 初戦負けの場合はポイントアップ(隠し)回収 おりる

B2F

B3F

B4F

●R団

ドガース21 あばれる2

ズバット21 あばれる

エレベーターの鍵回収

B3F

ふしぎなアメ回収

B2F

わざマシン07回収

エレベーターでB4F

●ムサシ&コジロウ2

ドガース25 10まんボルト2

※A6以上の場合→10まんボルト、あばれる

ニャース25 あばれる

アーボ25 あばれる

●サカキ1

イワーク25 バブルこうせん

サイホーン24 バブルこうせん

ペルシアン29 にどげり、にどげり(なきごえされたら10まんボルト)

シルフスコープ回収

あなをほる

自転車に乗る

★タマムシデパート(分岐あり)

右の入口から入って階段で登る

5F 左の店員

買 ヨクアタール12、スピーダー9、スペア9

吹雪チャートの場合は

ヨクアタール12、スピーダー10、スペア8

屋上

自動販売機

買 サイコソーダ1、おいしいみず1

女の子に話しかけ、おいしいみずを渡し、わざマシン13をもらう

女の子に話しかけ、サイコソーダを渡し、わざマシン48をもらう

自動販売機

買 おいしいみず1

階段で2Fまで降りる

2F 左の店員

買 シルバースプレー10

外に出て自転車

16番道路

いあいざりで上の関所 出たら徒歩で家へ

女の子からひでんマシン02(そらをとぶ)をもらう

◎バッグ操作

- ・「道具の2番目」と「シルバースプレー」を入れ替え
- ・ひでんマシン02 ポップ/オニスズメにそらをとぶを覚えさせる
- ・わざマシン48 いわなだれを覚えさせる(あばれる消し)
- ・シルバースプレーを使用
- ・「道具の3番目」と「ヨクアタール」を入れ替える
- ・わざマシン07 つのドリルを覚えさせる(にどげり消し)
- ・「道具の4番目」と「スピーダー」を入れ替える
- ・わざマシン13 れいとうビームを覚えさせる(バブルこうせん消し)
- ・初戦負けの場合はポイントアップをつのドリルに使用
- ・シオンタウンへそらをとぶ(下3)

シオンタウン ポケモンタワー

徒歩でポケモンタワー入り

●ライバル4

オニドリル25 ヨクアタール つのドリル
コイル23 つのドリル
シェルダー22 つのドリル
サンド20 つのドリル
イーブイ25 つのドリル(石火あり)

初戦負けの場合、ここの戦闘からライバルの手持ちが変わってくる。
その場合もここは戦法が変わらないため、割愛する。

●3F きとうし

ゴース23 いわなだれ(あやぴかあり)
ゴース23 いわなだれ(あやぴかあり)

ピーピーエイダーを回収

4Fピーピーエイダー(隠し)を回収

結界に入り、回復

●5F きとうし

ゴース24 いわなだれ(あやぴかあり)

●きとうし

ゴース24 いわなだれ(あやぴかあり)

●ガラガラ30

れいとうビーム(乱数)

●ムサシ&コジロウ3

ニャース27 ヨクアタール、いわなだれ
※なきごえをされた場合→れいとうビーム(乱数)
アーボック27 つのドリル
マタドガス27 つのドリル

フジ老人に話しかける

フジ老人に話しかけ、ポケモンのふえをもらう

タマムシシティへそらをとぶ(下1)

タマムシシティ

ふしぎなアメを2つ使用(レベル37にする) ●カーソル鳥注意
自転車に乗る

8番道路

右の関所を通過

ヤマブキシティ

自転車に乗る

シルフカンパニー

エレベーターで10F

●R団

ゴーリキー33 ヨクアタール、つのドリル

S8～11、S2～3の場合、インドメタシンを回収
わざマシン26回収

◎バッグ操作

- ・(回復)
- ・S8～11、S2～3の場合、インドメタシンを使用
- ・わざマシン26 じしんを覚えさせる(いわなだれ消し)

ふしぎなアメを回収

※S6～7、S0～1の場合、インドメタシンを回収

階段で9F 右から下の壁沿いをおりる

●5F R団

アーボック33 地震

カードキーを回収 3F 7F

●ライバル5 分岐あり

初戦勝ち

サンドパン38 ヨクアタール つのドリル

パルシェン35 つのドリル

レアコイル37 スピーダー、じしん(超音波あり)

※S9以上の場合、スピーダーをカット

ユンゲラー35 じしん(S84)

ブースター40 じしん

初戦負け

サンドパン ヨクアタール つのドリル

レアコイル じしん

キュウコン スピーダー じしん

ユンゲラー じしん

シャワーズ つのドリル

ラプラスをもらう

●ムサシ&コジロウ4

マタドガス31 じしん

アーボック31 じしん

ニャース31 じしん

●サカキ2

ニドリーノ37 スピーダー じしん

ペルシアン35 じしん(なきごえあり)

サイホーン37 れいとうビーム

ニドクイン41 じしん(耐えられたられいとうビーム)

あなをほる

タマムシシティ

自転車に乗る

16番道路

◎バッグ操作

カビゴンの前で

- ・シルバースプレーを使用
- ・ピーピーエイダーを使用
- ・ポケモンのふえを使用

カビゴン30 逃げる

17番道路

ふしぎなアメ(隠し)回収



セキチクシティ

自転車に乗る

サファリゾーン

シルバースプレー使用
自転車に乗る

S6~7、0~1の時、インドメタシンを回収

かいふくのくすりを回収

シルバースプレー使用
S6~7、0~1の場合、インドメタシンを2つ使用

きんのいれば回収
係員に話しかけ、ひでんマシン03をもらう
小屋の外に出てあなをほる

タマムシシティ

自転車に乗る **カーソルがスプレーにあるので注意**

8番道路

ヤマブキシティ

自転車に乗る

ヤマブキジム(ワープパネル:左上、左下、下)

●ナツメ(分岐あり)

ケーシー50 下2 ヨクアタール、スピーター、じしん
吹雪チャートの場合 ヨクアタール、スピーター、スピーター、じしん
ユンゲラー50 じしん
フーディン50 つのドリル

ワープパネルの上で、あなをほるを使用

タマムシシティ

セキチクシティへそらをとぶ(下2)

セキチクシティ

自転車に乗る

セキチクジム

●ジャグラー

スリープ31 じしん
スリープ31 じしん
ユンゲラー31 じしん
スリープ31 じしん

●ジャグラー

スリープ34 じしん
スリーパー34 じしん(乱数)耐えられたら10まんボルト

回復

●キョウ(セーブ)

コンパン44 ヨクアタール、つのドリル(ねむりごなあり)
※眠り状態の場合、ここで スピーダーを使う
起こすときはポケモンのふえを使用
コンパン46 スピーダー、つのドリル
コンパン48 つのドリル
モルフォン50 つのドリル

徒歩でジム外へ
自転車に乗る

園長に話しかけてひでんマシン04かいりきをもらう

マサラタウンへそらをとぶ

マサラタウン

自宅の母に話しかけて回復

◎バッグ操作

自転車で水前に移動して

- ・シルバースプレーを使用
 - ・ひでんマシン04でラプラスにかいりきを覚えさせる
 - ・ひでんマシン03でラプラスになみのりを覚えさせる
 - ・アメを2つ使用(レベル45にする) ●カーソルラプラス注意
- なみのり

21番水道

通過

グレンタウン

グレン屋敷(分岐あり)

1F

2F

3F 穴に落ちて1Fへ

- ・S0または6の場合、インドメタシンを回収

B1F シルバースプレーを使用

吹雪チャートの場合はわざマシン14(ふぶき)回収

ふしぎなアメを回収

S0~9のとき、ふしぎなアメ(隠し)回収

- ・「道具の5番目」と「スペシャルアップ」を入れ替える
- ・アメを1~2つ使用(レベル46~47にする)

ひみつのカギを回収

あなをほる

タマムシシティ

グレンタウンへそらをとぶ(下2)

グレンタウン

自転車に乗る

グレンジム(クイズ:○×××○×)

●カツラ(セーブ)

キュウコン48 じしん(あやぴか、石火あり)

ギャロップ50 ヨクアタール、じしん

吹雪チャートの場合 ヨクアタール、スピーダー、じしん

ウインディ54 ドリル

(ギャロップになきごえされたらギャロップにつのドリル、サカキのニドキングにじしんをうつ)

あなをほる

タマムシシティ

自転車に乗る

タマムシジム

●おねえさん

タマタマ26 れいとうビーム

●エリカ

モンジャラ30 れいとうビーム

ウツボット32 れいとうビーム

クサイハナ32 れいとうビーム

トキワシティへそらをとぶ(上1)

トキワシティ

自転車に乗る

トキワジム

●エリート

サイホーン43 れいとうビーム

●からておう 分岐あり

①レベル47の場合(S10~15)

ゴーリキー38 スペシャルアップ、じしん

ワンリキー38 10まんボルト

ゴーリキー38 じしん

※にらみつけるをされた場合、ゴーリキーは10まんボルトで倒す

②レベル48の場合

ゴーリキー38 スペシャルアップ 10まんボルト

ワンリキー38 10まんボルト

ゴーリキー38 10まんボルト

※Cが低い場合、ゴーリキーはじしんで倒す。にらみされたらチャート通り10まんボルト。

回復

ジムを出る

ジムに入る

●サカキ3(セーブ)分岐あり

ダグドリオ50 スペシャルアップ、れいとうビーム

吹雪チャートの場合 スピーダー、れいとうビーム

※あなをほるをされた場合→先に ヨクアタール

ペルシアン53 ヨクアタール、ドリル

●かいふくのくすりで回復してはいけない。いきすぐすりを使用

ニドクイン53 つのドリル

ニドキング55 つのドリル(カツラのギャロップにつのドリルを使用した場合はじしん)

サイドン55 つのドリル

徒歩でジムを出る

- ・シルバースプレーを使用
- ・回復
- ・自転車に乗る

22番道路

●ライバル6 分岐あり

初戦勝ち

サンドパン47 スペシャルアップ、れいとうビーム

タマタマ45 れいとうビーム

パルシェン45 10まんボルト

レアコイル47 じしん

ユンゲラー50 じしん

ブースター53 じしん

初戦負け

サンドパン スペシャルアップ、れいとうビーム

タマタマ れいとうビーム

レアコイル じしん

キュウコン ヨクアタール じしん

ユンゲラー じしん

シャワーズ つのドリル

23番道路

自転車に乗る

水前でなみのりを使用

水から上がって

- ・シルバースプレー使用
- ・自転車に乗る

チャンピオンロード

1F

かいりきを使用

2F

岩前で

- ・シルバースプレーを使用

- ・かいりきを使用

3F

かいりきを使用

シルバースプレーを使用

岩を押してその穴に落ちる

2F

岩前で

- ・かいりきを使用
- ・自転車に乗る

3F

2F

セキエイ高原

ボックスで、ポッポ/オニスズメ、ヒトカゲ、ラプラスを預ける
ジョーイさんに話しかけ、回復

★ショップ

買 かいふくのくすり6

(いいきすぐすり3・かいふくのくすり2あれば、かいふくのくすりの購入カット可)

●カナ(セーブ)

ジュゴン54 ヨクアタール、つのドリル

※バブルこうせんでSが下がった場合、スピーダー使用(ねむるしてくるので安心)

パルシェン53 つのドリル

ヤドラン54 つのドリル

ルージュラ56 つのドリル

ラプラス56 つのドリル

- ・「道具の1番目」と「かいふくのくすり」を入れ替える
- ・ピーピーエイダーを使用
- ・かいふくのくすりで回復

●シバ

イワーク53 れいとうビーム

エビワラー55 ヨクアタール、つのドリル

サワムラー55 つのドリル
イワーク56 れいとうビーム
カイリキー58 つのドリル

回復

●キクコ(セーブ)分岐あり

①S0～9の場合

ゲンガー56 じしん(あやぴか、みがわりあり)
ゴルバット56 スペシャルアップ、れいとうビーム(乱数)(超音波あり)
(S0～5の時はスペシャルアップの代わりにスピーダーを使用)

ゴースト55 じしん
アーボック58 じしん
ゲンガー60 じしん

※したでなめるで麻痺してしまった場合は、ゲンガーでスピーダーを使用して倒し、ゴルバットでかいふくのくすりを使用する

②S10～15の場合

ゲンガー56 スペシャルアップ、じしん(あやぴか、みがわりあり)
※S14～15の場合、ゴルバットでスペシャルアップを使用
ゴルバット56 れいとうビーム(乱数)(超音波あり)

ゴースト55 じしん
アーボック58 じしん
ゲンガー60 じしん(S146)

※したでなめるで麻痺してしまった場合は、ゲンガーでスピーダーを使用して倒し、ゴルバットでかいふくのくすりを使用する

回復

●ワタル(セーブ)分岐あり

①S0～9の場合

ギャラドス58 スペシャルアップ、10まんボルト
ハクリュー56 回復、スピーダー、れいとうビーム
※HPが50以上の場合、回復せずに次のハクリューでスピーダーを使用する
ハクリュー56 れいとうビーム
プテラ60 れいとうビーム
カイリュー62 れいとうビーム

②S10～15の場合

ギャラドス58 スペシャルアップ、10まんボルト
ハクリュー56 れいとうビーム
ハクリュー56 スピーダー、れいとうビーム

※HPが50以下の場合、スピーダーの代わりにスペシャルアップを使用
プテラ60 れいとうビーム
カイリュー62 れいとうビーム

回復

吹雪チャートの場合 わざマシン14ふぶき使用(れいとうビーム消し)

●チャンピオン(セーブ)分岐あり

初戦勝ち

サンドパン61 スペシャルアップ、れいとうビーム

吹雪チャートの場合 スピーダー、ふぶき

フーディン59 じしん

ナッシー61 ヨクアタール、つのドリル(催眠術あり)

レアコイル61 じしん

パルシェン63 つのドリル

ブースター65 じしん

初戦負け

サンドパン スペシャルアップ れいとうビーム

吹雪チャートの場合 スピーダー、ふぶき

フーディン じしん

ナッシー ヨクアタール つのドリル

キュウコン じしん

レアコイル じしん

シャワーズ つのドリル

会話送り

スタッフロール

THE ENDでタイマーストップ