



## RANCANGAN PENGAJARAN TAHUNAN

NAMA SEKOLAH:

---

—

ALAMAT SEKOLAH:

---

—

NAMA GURU:

---

—

Pendidikan  
Seni Visual  
TAHUN 6 (SK)  
2025/2026

TAHUN:

\_\_\_\_\_  
—

| MINGGU                                                      | UNIT                                                                                | STANDARD KANDUNGAN                                           | STANDARD PEMBELAJARAN                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      | CATATAN                                                                                                                      |
|-------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>1</b>                                                    | <b>MINGGU ORIENTASI</b><br>Kump A: 16.2.2025-20.2.2025, Kump B: 17.2.2025-21.2.2025 |                                                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                                                                                                                              |
| <b>2</b><br><br><b>Kump B:<br/>24.2.2025-<br/>28.2.2025</b> | UNIT 1<br>GAMBARAN<br>MINDA<br><br>Kampungku                                        | 1.0 MODUL BAHASA SENI VISUAL<br><br>1.1 Bahasa Seni Visual   | 1.1.1 Menyatakan istilah dan pengertian bahasa seni visual.<br><br>1.1.2 Mencirikan bahasa seni visual yang terdapat pada alam semula jadi, objek buatan manusia dan karya seni berdasarkan:<br>(i) jenis<br>(ii) fungsi<br><br>1.1.3 Mencerakinkan bahasa seni visual dalam aktiviti mengikut bidang seni visual iaitu:<br>(i) Menggambar | EMK<br>Bahasa<br>KBAT<br>Menganalis<br>PAK-21<br>Ulas Gilir (Rotating Review)<br>BBM<br>Buku teks ms 8-9                     |
| <b>3</b><br><br><b>Kump B<br/>3.3.2025-7.<br/>3.2025</b>    | UNIT 1<br>GAMBARAN<br>MINDA<br><br>Alat Tulis Saya                                  | 2.0 MODUL KEMAHIRAN SENI VISUAL<br>2.1 Kemahiran Seni Visual | 2.1.1 Meneroka media berpanduan bahasa seni visual.<br><br>2.1.2 Mengaplikasikan bahasa seni visual melalui lakaran berdasarkan:<br>(i) jenis<br>(ii) fungsi<br><br>2.1.3 Mengeksplorasi media dan teknik gabungan antara bidang untuk penghasilan karya atau produk.                                                                      | EMK<br>Kreativiti dan Inovasi<br>KBAT<br>Mengaplikasi<br>PAK-21<br>Pusingan Robin (Round Robin)<br>BBM<br>Buku teks ms 10-11 |

# RANCANGAN PENGAJARAN TAHUNAN PENDIDIKAN SENI VISUAL TAHUN 6 | 2025/2026

|  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|
|  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|

| MINGGU                                                       | UNIT                                          | STANDARD KANDUNGAN                                               | STANDARD PEMBELAJARAN                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          | CATATAN                                                                                                                |
|--------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------|------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>4</b><br><br><b>Kump B:</b><br><b>3.3.2025-7.3.2025</b>   | UNIT 1<br>GAMBARAN MINDA<br><br>Tingkap Damai | 2.0 MODUL KEMAHIRAN SENI VISUAL<br><br>2.1 Kemahiran Seni Visual | 2.1.1 Meneroka media berpanduan bahasa seni visual.<br><br>2.1.2 Mengaplikasikan bahasa seni visual melalui lakaran berdasarkan:<br>(i) jenis<br>(ii) fungsi<br><br>2.1.3 Mengeksplorasi media dan teknik gabungan antara bidang untuk penghasilan karya atau produk.                                                                                          | EMK<br>Kreativiti dan Inovasi KBAT<br>Mengaplikasi PAK-21<br>Tanda Bicara (Talking Chips)<br>BBM<br>Buku teks ms 12-13 |
| <b>5</b><br><br><b>Kump B:</b><br><b>17.3.2025-21.3.2025</b> | UNIT 2<br>PEMBINA CILIK<br><br>Dunia Gemilang | 1.0 MODUL BAHASA SENI VISUAL<br><br>1.1 Bahasa Seni Visual       | 1.1.1 Menyatakan istilah dan pengertian bahasa seni visual.<br><br>1.1.2 Mencirikan bahasa seni visual yang terdapat pada alam semula jadi, objek buatan manusia dan karya seni berdasarkan:<br>(i) jenis<br>(ii) fungsi<br><br>1.1.3 Mencerakinkan bahasa seni visual dalam aktiviti mengikut bidang seni visual iaitu:<br>(iii) Membentuk dan Membuat Binaan | EMK<br>Nilai Murni<br>KBAT: Menganalisis PAK-21: Pusingan Robin (Round Robin)<br>BBM<br>Buku teks ms 14-15             |

| MINGGU                                  | UNIT                                                                                                | STANDARD KANDUNGAN                                           | STANDARD PEMBELAJARAN                                                                                                                                                                                                                                          | CATATAN                                                                                                                      |
|-----------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 6<br><br>Kump A:<br>23.3.2025-27.3.2025 | UNIT 2<br>PEMBINA CILIK<br><br>Bersatu Teguh<br>Bercerai<br>Roboh                                   | 2.0 MODUL KEMAHIRAN SENI VISUAL<br>2.1 Kemahiran Seni Visual | 2.1.1 Meneroka media berpandukan bahasa seni visual.<br>2.1.2 Mengaplikasikan bahasa seni visual melalui lakaran berdasarkan:<br>(i) jenis<br>(ii) fungsi<br>2.1.3 Mengeksplorasi media dan teknik gabungan antara bidang untuk penghasilan karya atau produk. | EMK<br>Kreativiti dan Inovasi<br>KBAT: Mengaplikasi<br>PAK-21: Bermaklumat<br>BBM:<br>Buku teks ms 16-17                     |
| 7                                       | <b>CUTI PERAYAAN HARI RAYA AIDILFITRI</b><br>Kump A: 30.3.2025-3.4.2025, Kump B: 31.3.2025-4.4.2025 |                                                              |                                                                                                                                                                                                                                                                |                                                                                                                              |
| 8<br><br>Kump B:<br>24.3.2025-28.3.2025 | UNIT 2<br>PEMBINA CILIK<br><br>Kotak Kejutan                                                        | 2.0 MODUL KEMAHIRAN SENI VISUAL<br>2.1 Kemahiran Seni Visual | 2.1.1 Meneroka media berpandukan bahasa seni visual.<br>2.1.2 Mengaplikasikan bahasa seni visual melalui lakaran berdasarkan:<br>(i) jenis<br>(ii) fungsi<br>2.1.3 Mengeksplorasi media dan teknik gabungan antara bidang untuk penghasilan karya atau produk. | EMK<br>Kreativiti dan Inovasi<br>KBAT: Mengaplikasi<br>PAK-21: Kongsi<br>Cendekia (Sages Share)<br>BBM<br>Buku teks ms 18-19 |

# RANCANGAN PENGAJARAN TAHUNAN PENDIDIKAN SENI VISUAL TAHUN 6 | 2025/2026

|                                                                                  |                                                             |                                                                   |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                                                                                                                          |
|----------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <p><b>9</b></p> <p><b>Kump B:</b><br/><b>14.4.2025-</b><br/><b>18.4.2025</b></p> | <p>UNIT 3<br/>ILUSI DAN<br/>REALITI</p> <p>Realiti Alam</p> | <p>1.0 MODUL BAHASA SENI VISUAL</p> <p>1.1 Bahasa Seni Visual</p> | <p>1.1.1 Menyatakan istilah dan pengertian bahasa seni visual.</p> <p>1.1.2 Mencirikan bahasa seni visual yang terdapat pada alam semula jadi, objek buatan manusia dan karya seni berdasarkan:</p> <p>(i) jenis</p> <p>(ii) fungsi</p> <p>1.1.3 Mencerakinkan bahasa seni visual dalam aktiviti mengikut bidang seni visual iaitu: (i) Menggambar</p> | <p>EMK<br/>Bahasa<br/>KBAT<br/>Menganalis<br/>PAK-21<br/>Ulas Gilir (Rotating Review)<br/>BBM<br/>Buku teks ms 20-21</p> |
|----------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

| MINGGU                                                                            | UNIT                                                            | STANDARD KANDUNGAN                                                      | STANDARD PEMBELAJARAN                                                                                                                                                                                                                                                                 | CATATAN                                                                                                                               |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <p><b>10</b></p> <p><b>Kump B:</b><br/><b>21.4.2025-</b><br/><b>25.4.2025</b></p> | <p>UNIT 3<br/>ILUSI DAN<br/>REALITI</p> <p>Lihat dan Sentuh</p> | <p>2.0 MODUL KEMAHIRAN SENI VISUAL</p> <p>2.1 Kemahiran Seni Visual</p> | <p>2.1.1 Meneroka media berpandukan bahasa seni visual.</p> <p>2.1.2 Mengaplikasikan bahasa seni visual melalui lakaran berdasarkan:</p> <p>(i) jenis</p> <p>(ii) fungsi</p> <p>2.1.3 Mengeksplorasi media dan teknik gabungan antara bidang untuk penghasilan karya atau produk.</p> | <p>EMK<br/>Kreativiti dan Inovasi<br/>KBAT<br/>Menilai<br/>PAK-21<br/>Pusingan Robin (Round Robin)<br/>BBM<br/>Buku teks ms 22-23</p> |

|                                                                         |                                                              |                                                                 |                                                                                                                                                                                                                                                                              |                                                                                                                                 |
|-------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>11</b><br><br><b>Kump B:</b><br><b>28.4.2025-</b><br><b>2.5.2025</b> | UNIT 3<br>ILUSI DAN<br>REALITI<br><br>Kaktus<br>Khatulistiwa | 2.0 MODUL KEMAHIRAN SENI<br>VISUAL<br>2.1 Kemahiran Seni Visual | 2.1.1 Meneroka media berpandukan bahasa seni visual.<br><br>2.1.2 Mengaplikasikan bahasa seni visual melalui<br>lakaran berdasarkan:<br>(i) jenis<br>(ii) fungsi<br><br>2.1.3 Mengeksplorasi media dan teknik gabungan antara<br>bidang untuk penghasilan karya atau produk. | EMK<br>Kreativiti dan Inovasi<br>KBAT<br>Mengaplikasi<br>PAK-21<br>Pusingan Robin (Round<br>Robin)<br>BBM<br>Buku teks ms 24-25 |
|-------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

| MINGGU | UNIT | STANDARD KANDUNGAN | STANDARD PEMBELAJARAN | CATATAN |
|--------|------|--------------------|-----------------------|---------|
|--------|------|--------------------|-----------------------|---------|

|                                                                       |                                                                  |                                                                                                                                                                      |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |                                                                                                                                        |
|-----------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <p><b>12</b></p> <p><b>Kump B:</b><br/><b>5.5.2025-9.5.2025</b></p>   | <p>UNIT 4<br/>CIK LEBAH DAN MADU</p> <p>A. Perkembangan Idea</p> | <p>2.0 MODUL KEMAHIRAN SENI VISUAL</p> <p>2.1 Kemahiran Seni Visual</p> <p>3.0 MODUL KREATIVITI DAN INOVASI SENI VISUAL</p> <p>3.1 Penghasilan karya seni visual</p> | <p>2.1.3 Mengeksplorasi media dan teknik gabungan antara bidang untuk penghasilan karya atau produk.</p> <p>3.2.1 Menghasilkan lakaran idea karya atau produk gabungan bidang berdasarkan aspek:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>(i) tema dan tajuk</li> <li>(ii) fungsi</li> <li>(iii) reka bentuk/ rupa bentuk/ komposisi</li> <li>(iv) media, teknik dan proses</li> <li>(v) kemasan</li> </ul>                                                                        | <p>EMK: kreativiti dan inovasi</p> <p>KBAT: Mencipta</p> <p>PAK-21: Suai Padan (Mix and Match)</p> <p>BBM: Buku teks ms 26-29</p>      |
| <p><b>13</b></p> <p><b>Kump B:</b><br/><b>12.5.2025-16.5.2025</b></p> | <p>UNIT 4<br/>CIK LEBAH DAN MADU</p> <p>B. Penghasilan Karya</p> | <p>3.0 MODUL KREATIVITI DAN INOVASI SENI VISUAL</p> <p>3.1 Penghasilan karya kreatif</p>                                                                             | <p>3.2.2 Menghasilkan karya atau produk gabungan bidang berdasarkan:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>(i) tema dan tajuk melalui sumber idea.</li> <li>(ii) fungsi dan reka bentuk melalui sumber idea.</li> <li>(iii) perkembangan idea reka bentuk/ rupa bentuk/ komposisi dalam penghasilan.</li> <li>(iv) penggunaan jenis media dan teknik yang sesuai.</li> <li>(v) kemasan akhir.</li> <li>(vi) disiplin pengkaryaan, aspek keselamatan dan nilai murni.</li> </ul> | <p>EMK: Kreativiti dan inovasi</p> <p>KBAT: Mencipta</p> <p>PAK-21<br/>Ulas Gilir (Rotating Review)</p> <p>BBM: Buku teks ms 30-31</p> |

| MINGGU<br>TARIKH                                                                                                                   | UNIT / TAJUK /<br>BIDANG | STANDARD KANDUNGAN / STANDARD<br>PEMBELAJARAN                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        | OBJEKTIF | CATATAN |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------|---------|
| 14<br><br>Kump B:<br>19.5.2025-<br>23.5.2025                                                                                       |                          | <p><b>Projek Kesenian(3.3-3.3.1, 3.3.2)</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>Pra Persediaan Pameran Seni</u></li> <li>• Membuat perancangan . Menggunakan kreativiti dalam merancang pameran seni<br/>- merancang dan membuat persediaan</li> </ul> <p>*Tema persembahan kesenian untuk projek kesenian semester 1&amp;2 mengikut kreativiti guru</p> |          |         |
| 15<br><br>Kump B:<br>26.5.2025-<br>28.5.2025                                                                                       |                          | <p><b>Projek Kesenian(3.3-3.3.1, 3.3.2)/PENTAKSIRAN</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>Pameran Seni</u></li> <li>• Pameran seni visual</li> </ul>                                                                                                                                                                                                   |          |         |
| <p><b>CUTI PENGGAL 1 SESI 2025/2026</b></p> <p><b>KUMPULAN A: 29.05.2025 - 09.06.2025, KUMPULAN B: 29.05.2025 - 09.06.2025</b></p> |                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |          |         |

| MINGGU                                                                   | UNIT                                                                                 | STANDARD KANDUNGAN                                                                                                                                                | STANDARD PEMBELAJARAN                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | CATATAN                                                                                                                               |
|--------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>16</b><br><br><b>Kump B:</b><br><b>10.6.2025-</b><br><b>13.6.2025</b> | UNIT 4<br>CIK LEBAH DAN MADU<br><br>C. Penghasilan Gambar Karya<br>D. Apresiasi Seni | 3.0 MODUL KREATIVITI DAN INOVASI SENI VISUAL<br><br>3.1 Penghasilan karya kreatif<br><br>4.0 MODUL APRESIASI SENI VISUAL<br><br>4.1 Penghayatan karya Seni Visual | 3.2.3 Menghasilkan gambar karya atau produk akhir secara manual atau digital.<br>4.1.1 Membuat ulasan secara kritis terhadap karya atau produk sendiri dan rakan berpandukan:<br>(i) bahasa seni visual<br>(ii) media, teknik dan proses<br>(iii) gabungan bidang seni visual<br>(iv) nilai guna/ nilai estetik karya<br>(v) kreativiti dan inovasi | EMK: Teknologi Maklumat dan Komunikasi<br><br>KBAT Menilai<br><br>PAK-21 : Jalan Galeri (Gallery Walk)<br><br>BBM: Buku teks ms 32-33 |
| <b>17</b><br><br><b>Kump B:</b><br><b>16.6.2025-</b><br><b>20.6.2025</b> | UNIT 5<br>CIK CILIK KOI<br><br>A. Perkembangan Idea                                  | 3.0 MODUL KREATIVITI DAN INOVASI SENI VISUAL<br><br>3.1 Penghasilan karya kreatif                                                                                 | 3.2.1 Menghasilkan lakaran idea karya atau produk gabungan bidang berdasarkan aspek:<br>(i) tema dan tajuk<br>(ii) fungsi<br>(iii) reka bentuk/ rupa bentuk/ komposisi<br>(iv) media, teknik dan proses<br>(v) kemasan                                                                                                                              | EMK:<br>Kreativiti dan inovasi<br>KBAT: Mencipta<br>PAK-21<br>Ulas Gilir (Rotating Review)<br>BBM: Buku teks ms 34-37                 |

| MINGGU                                                                   | UNIT                                                                                   | STANDARD KANDUNGAN                                                                                                                                                | STANDARD PEMBELAJARAN                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            | CATATAN                                                                                                                                              |
|--------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>18</b><br><br><b>Kump B:</b><br><b>23.6.2025-</b><br><b>27.6.2025</b> | UNIT 5<br>CIK CILIK KOI<br><br>B. Penghasilan<br>Karya                                 | 3.0 MODUL KREATIVITI DAN INOVASI SENI VISUAL<br><br>3.1 Penghasilan karya kreatif                                                                                 | 3.2.2 Menghasilkan karya atau produk gabungan bidang berdasarkan:<br>(i) tema dan tajuk melalui sumber idea.<br>(ii) fungsi dan reka bentuk melalui sumber idea.<br>(iii) perkembangan idea reka bentuk/ rupa bentuk/ komposisi dalam penghasilan.<br>(iv) penggunaan jenis media dan teknik yang sesuai.<br>(v) kemasan akhir.<br>(vi) disiplin pengkaryaan, aspek keselamatan dan nilai murni. | EMK:<br>Kreativiti dan inovasi<br>KBAT: Mencipta<br>PAK-21<br>Ulas Gilir (Rotating Review)<br>BBM<br>Buku teks ms 38-43                              |
| <b>19</b><br><br><b>Kump B:</b><br><b>30.6.2025-</b><br><b>4.7.2025</b>  | UNIT 5<br>CIK CILIK KOI<br><br>C. Penghasilan<br>Gambar Karya<br><br>D. Apresiasi Seni | 3.0 MODUL KREATIVITI DAN INOVASI SENI VISUAL<br><br>3.1 Penghasilan karya kreatif<br><br>4.0 MODUL APRESIASI SENI VISUAL<br><br>4.1 Penghayatan karya seni visual | 3.2.3 Menghasilkan gambar karya atau produk akhir secara manual atau digital.<br><br>4.1.1 Membuat ulasan secara kritis terhadap karya atau produk sendiri dan rakan berpandukan:<br>(i) bahasa seni visual<br>(ii) media, teknik dan proses<br>(iii) gabungan bidang seni visual<br>(iv) nilai gunaan/ nilai estetik karya<br>(v) kreativiti dan inovasi                                        | EMK: Patriotisme<br><br>KBAT: Mengaplikasi<br><br>PAK-21: Tanda Bicara (Talking Chips), Jalan Galeri (Gallery Walk)<br><br>BBM<br>Buku teks ms 44-45 |

| MINGGU                                                                   | UNIT                                                                 | STANDARD KANDUNGAN                                           | STANDARD PEMBELAJARAN                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             | CATATAN                                                                                                                        |
|--------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>20</b><br><br><b>Kump B:</b><br><b>7.7.2025-1</b><br><b>1.7.2025</b>  | UNIT 6<br>INSPIRASI CORAK<br>REKAAN<br><br>Susunan Kreatif           | 1.0 MODUL BAHASA SENI VISUAL<br><br>1.1 Bahasa Seni Visual   | 1.1.1 Menyatakan istilah dan pengertian bahasa seni visual.<br>1.1.2 Mencirikan bahasa seni visual yang terdapat pada alam semula jadi, objek buatan manusia dan karya seni berdasarkan:<br>(i) jenis<br>(ii) fungsi<br>1.1.3 Mencerakinkan bahasa seni visual dalam aktiviti mengikut bidang seni visual iaitu:<br>(ii) Membuat Corak dan Rekaan | EMK: Bahasa<br><br>KBAT: Menganalisis<br><br>PAK-21: Kongsi Cendekia (sages Share)<br><br>BBM:<br>Buku teks ms 50-51           |
| <b>21</b><br><br><b>Kump B:</b><br><b>14.7.2025-</b><br><b>18.7.2025</b> | UNIT 6<br>INSPIRASI CORAK<br>REKAAN<br><br>Gerak Beritma             | 2.0 MODUL KEMAHIRAN SENI VISUAL<br>2.1 Kemahiran Seni Visual | 2.1.1 Meneroka media berpandukan bahasa seni visual.<br>2.1.2 Mengaplikasikan bahasa seni visual melalui lakaran berdasarkan:<br>(i) jenis<br>(ii) fungsi<br>2.1.3 Mengeksplorasi media dan teknik gabungan antara bidang untuk penghasilan karya atau produk.                                                                                    | EMK: Kreativiti dan inovasi<br>KBAT Mengaplikasi PAK-21<br>Fikir-Pasang-Kongsi (Think-Pair-Share)<br>BBM<br>Buku teks ms 52-53 |
| <b>22</b><br><br><b>Kump B:</b><br><b>21.7.2025-</b><br><b>25.7.2025</b> | UNIT 6<br>INSPIRASI CORAK<br>REKAAN<br><br>Dompot Lemon Kesayanganku | 2.0 MODUL KEMAHIRAN SENI VISUAL<br>2.1 Kemahiran Seni Visual | 2.1.1 Meneroka media berpandukan bahasa seni visual.<br>2.1.2 Mengaplikasikan bahasa seni visual melalui lakaran berdasarkan:<br>(i) jenis<br>(ii) fungsi<br>2.1.3 Mengeksplorasi media dan teknik gabungan antara bidang untuk penghasilan karya atau produk.                                                                                    | EMK: Kreativiti dan inovasi<br>KBAT Mengaplikasi PAK-21<br>Fikir-Tanda Bicara (Talking Chips)<br>BBM<br>Buku teks ms 54-55     |

| MINGGU                                                                   | UNIT                                                      | STANDARD KANDUNGAN                                           | STANDARD PEMBELAJARAN                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      | CATATAN                                                                                                                   |
|--------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>23</b><br><br><b>Kump B:</b><br><b>28.7.2025-</b><br><b>1.8.2025</b>  | UNIT 7<br>CELUPAN<br>KREATIF<br><br>Variasi Rekaan        | 1.0 MODUL BAHASA SENI VISUAL<br><br>1.1 Bahasa Seni Visual   | 1.1.1 Menyatakan istilah dan pengertian bahasa seni visual.<br><br>1.1.2 Mencirikan bahasa seni visual yang terdapat pada alam semula jadi, objek buatan manusia dan karya seni berdasarkan:<br>(i) jenis<br>(ii) fungsi<br><br>1.1.3 Mencerakinkan bahasa seni visual dalam aktiviti mengikut bidang seni visual iaitu:<br>(ii) Membuat corak dan rekaan. | EMK: Nilai Murni<br><br>KBAT: Menganalisis<br><br>PAK-21<br>Pusingan Robin (Round Robin)<br><br>BBM<br>Buku teks ms 56-57 |
| <b>24</b><br><br><b>Kump B:</b><br><b>4.8.2025-8.</b><br><b>8.2025</b>   | UNIT 7<br>CELUPAN<br>KREATIF<br><br>Ikatan Seni           | 2.0 MODUL KEMAHIRAN SENI VISUAL<br>2.1 Kemahiran Seni Visual | 2.1.1 Meneroka media berpandukan bahasa seni visual.<br><br>2.1.2 Mengaplikasikan bahasa seni visual melalui lakaran berdasarkan:<br>(i) jenis<br>(ii) fungsi<br><br>2.1.3 Mengeksplorasi media dan teknik gabungan antara bidang untuk penghasilan karya atau produk.                                                                                     | EMK Kreativiti dan inovasi<br>KBAT Mengaplikasi<br>PAK-21<br>Gallery Walk<br>BBM<br>Buku teks ms 58-59                    |
| <b>25</b><br><br><b>Kump B:</b><br><b>11.8.2025-</b><br><b>15.8.2025</b> | UNIT 7<br>CELUPAN<br>KREATIF<br><br>Sarung Botol Idamanku | 2.0 MODUL KEMAHIRAN SENI VISUAL<br>2.1 Kemahiran Seni Visual | 2.1.1 Meneroka media berpandukan bahasa seni visual.<br><br>2.1.2 Mengaplikasikan bahasa seni visual melalui lakaran berdasarkan:<br>(i) jenis<br>(ii) fungsi<br><br>2.1.3 Mengeksplorasi media dan teknik gabungan antara bidang untuk penghasilan karya atau produk.                                                                                     | EMK Kreativiti dan inovasi<br>KBAT Mengaplikasi<br>PAK-21 Main Peranan (Role Play)<br>BBM<br>Buku teks ms 60-61           |

| MINGGU                                                                   | UNIT                                                               | STANDARD KANDUNGAN                                              | STANDARD PEMBELAJARAN                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | CATATAN                                                                                                            |
|--------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>26</b><br><br><b>Kump B:</b><br><b>18.8.2025-</b><br><b>22.8.2025</b> | UNIT 8<br>SENI KRAF<br>WARISAN<br><br>Aksesori Hiasan<br>Diri      | 1.0 MODUL BAHASA SENI<br>VISUAL<br><br>1.1 Bahasa Seni Visual   | 1.1.1 Menyatakan istilah dan pengertian bahasa seni visual.<br>1.1.2 Mencirikan bahasa seni visual yang terdapat pada alam semula jadi, objek buatan manusia dan karya seni berdasarkan:<br>(i) jenis<br>(ii) fungsi<br>1.1.3 Mencerakinkan bahasa seni visual dalam aktiviti mengikut bidang seni visual iaitu:<br>(iv) Mengenal Kraf Tradisional | EMK Patriotisme<br>KBAT Menganalisis<br>PAK-21: Sama-Beza<br>(Same-Different)<br>BBM<br>Buku teks ms 62-63         |
| <b>27</b><br><br><b>Kump B:</b><br><b>25.8.2025-</b><br><b>29.8.2025</b> | UNIT 8<br>SENI KRAF<br>WARISAN<br><br>Cucuk Sanggul<br>Sang Puteri | 2.0 MODUL KEMAHIRAN<br>SENI VISUAL<br>2.1 Kemahiran Seni Visual | 2.1.1 Meneroka media berpandukan bahasa seni visual.<br>2.1.2 Mengaplikasikan bahasa seni visual melalui lakaran berdasarkan:<br>(i) jenis<br>(ii) fungsi<br>2.1.3 Mengeksplorasi media dan teknik gabungan antara bidang untuk penghasilan karya atau produk.                                                                                     | EMK Kreativiti dan inovasi<br>KBAT Mengaplikasi<br>PAK-21<br>Main Peranan (Role Play)<br>BBM<br>Buku teks ms 64-65 |

| MINGGU<br>TARIKH                                                                                                                 | UNIT / TAJUK /<br>BIDANG | STANDARD KANDUNGAN / STANDARD<br>PEMBELAJARAN                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        | OBJEKTIF | CATATAN |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------|---------|
| 28<br><br>Kump B:<br>1.9.2025-5<br>.9.2025                                                                                       |                          | <p><b>Projek Kesenian(3.3-3.3.1, 3.3.2)</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>Pra Persediaan Pameran Seni</u></li> <li>• Membuat perancangan . Menggunakan kreativiti dalam merancang pemeran seni<br/>- merancang dan membuat persediaan</li> </ul> <p>*Tema persembahan kesenian untuk projek kesenian semester 1&amp;2 mengikut kreativiti guru</p> |          |         |
| 29<br><br>Kump B:<br>8.9.2025-1<br>2.9.2025                                                                                      |                          | <p><b>Projek Kesenian(3.3-3.3.1, 3.3.2)/PENTAKSIRAN</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>Pameran Seni</u></li> <li>• Pameran seni visual</li> </ul>                                                                                                                                                                                                   |          |         |
| <p><b>CUTI PENGGAL 2 SESI 2025/2026</b><br/> <b>KUMPULAN A: 12.09.2025 - 20.09.2025, KUMPULAN B: 13.09.2025 - 21.09.2025</b></p> |                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |          |         |

| MINGGU                                                                   | UNIT                                                            | STANDARD KANDUNGAN                                                                                                                                          | STANDARD PEMBELAJARAN                                                                                                                                                                                                                                                           | CATATAN                                                                                                         |
|--------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>30</b><br><br><b>Kump B:</b><br><b>22.9.2025-</b><br><b>26.9.2025</b> | UNIT 8<br>SENI KRAF<br>WARISAN<br><br>Tanjak Seri<br>Kencana    | 2.0 MODUL KEMAHIRAN<br>SENI VISUAL<br>2.1 Kemahiran Seni Visual                                                                                             | 2.1.1 Meneroka media berpandukan bahasa seni visual.<br>2.1.2 Mengaplikasikan bahasa seni visual melalui lakaran berdasarkan:<br>(i) jenis<br>(ii) fungsi<br><br>2.1.3 Mengeksplorasi media dan teknik gabungan antara bidang untuk penghasilan karya atau produk.              | EMK Kreativiti dan inovasi<br>KBAT Mengaplikasi PAK-21<br>Main Peranan (Role Play)<br>BBM<br>Buku teks ms 66-67 |
| <b>31</b><br><br><b>Kump B:</b><br><b>29.9.2025-</b><br><b>3.10.2025</b> | UNIT 9<br>WAU BULAN<br>SIRIH PINANG<br><br>A. Perkembangan idea | 2.0 MODUL KEMAHIRAN<br>SENI VISUAL<br>2.1 Kemahiran Seni Visual<br><br>3.0 MODUL KREATIVITI DAN<br>INOVASI SENI VISUAL<br>3.1 Penghasilan karya seni visual | 2.1.3 Mengeksplorasi media dan teknik gabungan antara bidang untuk penghasilan karya atau produk.<br><br>3.2.1 Menghasilkan lakaran idea karya atau produk gabungan bidang berdasarkan aspek:<br>(i) tema dan tajuk<br>(ii) fungsi<br>(iii) reka bentuk/ rupa bentuk/ komposisi | EMK Kreativiti dan Inovasi<br>KBAT Mencipta<br>Kemahiran Abad Ke-21: Pemikir<br>BBM<br>Buku teks ms 68-71       |

| MINGGU                                                                     | UNIT                                                                                               | STANDARD KANDUNGAN                                                                                                                                                      | STANDARD PEMBELAJARAN                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      | CATATAN                                                                                                                        |
|----------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>32</b><br><br><b>Kump B:</b><br><b>6.10.2025-1</b><br><b>0.10.2025</b>  | UNIT 9<br>WAU BULAN<br>SIRIH PINANG<br><br>B. Penghasilan<br>Karya                                 | 3.0 MODUL KREATIVITI DAN<br>INOVASI SENI VISUAL<br><br>3.1 Penghasilan karya seni visual                                                                                | 3.2.2 Menghasilkan karya atau produk gabungan bidang berdasarkan:<br>(i) tema dan tajuk melalui sumber idea.<br>(ii) fungsi dan reka bentuk melalui sumber idea.<br>(iii) perkembangan idea reka bentuk/ rupa bentuk/ komposisi dalam penghasilan.<br>(iv) penggunaan jenis media dan teknik yang sesuai.<br>(vi) disiplin pengkaryaan, aspek keselamatan dan nilai murni. | EMK Kreativiti dan Inovasi<br><br>KBAT Mencipta<br><br>Kemahiran Abad Ke-21:<br>Berdaya Tahan<br><br>BBM<br>Buku teks ms 72-74 |
| <b>33</b><br><br><b>Kump B:</b><br><b>13.10.2025-</b><br><b>17.10.2025</b> | UNIT 9<br>WAU BULAN<br>SIRIH PINANG<br><br>C. Penghasilan<br>Gambar Karya<br><br>D. Apresiasi Seni | 3.0 MODUL KREATIVITI DAN<br>INOVASI SENI VISUAL<br><br>3.1 Penghasilan karya kreatif<br><br>4.0 MODUL APRESIASI SENI<br>VISUAL<br><br>4.1 Penghayatan karya Seni Visual | 3.2.3 Menghasilkan gambar karya atau produk akhir secara manual atau digital.<br>4.1.1 Membuat ulasan secara kritis terhadap karya atau produk sendiri dan rakan berpandukan:<br>(i) bahasa seni visual<br>(ii) media, teknik dan proses<br>(iii) gabungan bidang seni visual<br>(iv) nilai gunaan/ nilai estetik karya<br>(v) kreativiti dan inovasi                      | EMK Kreativiti dan Inovasi<br><br>KBAT Menilai<br><br>PAK-21: Kongsi Cendekia<br>(Sages Share)<br><br>BBM<br>Buku teks ms 75   |

| MINGGU                                                                     | UNIT                                                                 | STANDARD KANDUNGAN                                                                                                             | STANDARD PEMBELAJARAN                                                                                                                                                                                                                                                                                               | CATATAN                                                                                                                     |
|----------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>34</b><br><br><b>Kump B:</b><br><b>23.10.2025-</b><br><b>24.10.2025</b> | UNIT 10<br>BEG BATIK<br>REKAAN<br><br>A.<br>Perkembangan<br>idea     | 3.0 MODUL KREATIVITI DAN<br>INOVASI SENI VISUAL<br><br>3.1 Penghasilan karya seni visual                                       | 3.2.1 Menghasilkan lakaran idea karya atau produk gabungan bidang berdasarkan aspek:<br>(i) tema dan tajuk<br>(ii) fungsi<br>(iii) reka bentuk/ rupa bentuk/ komposisi<br>(iv) media, teknik dan proses<br>(v) kemasan                                                                                              | EMK kreativiti dan Inovasi<br>KBAT Mencipta<br>Kemahiran Abad Ke-21:<br>Pemikir<br>BBM<br>Buku teks ms 76-79                |
| <b>35</b><br><br><b>Kump B:</b><br><b>27.10.2025-</b><br><b>31.10.2025</b> | UNIT 10<br>BEG BATIK<br>REKAAN<br><br>B. Penghasilan<br>Karya        | 3.0 MODUL KREATIVITI DAN<br>INOVASI SENI VISUAL<br><br>3.1 Penghasilan karya seni visual                                       | 3.2.2 Menghasilkan karya atau produk gabungan bidang berdasarkan:<br>(i) tema dan tajuk melalui sumber idea.<br>(ii) fungsi dan reka bentuk melalui sumber idea.<br>(iii) perkembangan idea reka bentuk/ rupa bentuk/ komposisi dalam penghasilan.<br>(vi) disiplin pengkaryaan, aspek keselamatan dan nilai murni. | EMK kreativiti dan Inovasi<br>KBAT Mencipta<br>Kemahiran Abad Ke-21:<br>Bersifat Ingin Tahu<br>BBM<br>Buku teks ms 80-85    |
| <b>36</b><br><br><b>Kump B:</b><br><b>3.11.2025-7</b><br><b>.11.2025</b>   | UNIT 10<br>BEG BATIK<br>REKAAN<br><br>C. Penghasilan<br>Gambar Karya | 3.0 MODUL KREATIVITI DAN<br>INOVASI SENI VISUAL<br><br>3.1 Penghasilan karya kreatif<br><br>4.0 MODUL APRESIASI SENI<br>VISUAL | 3.2.3 Menghasilkan gambar karya atau produk akhir secara manual atau digital.<br><br>4.1.1 Membuat ulasan secara kritis terhadap karya atau produk sendiri dan rakan berpandukan:<br>(i) bahasa seni visual<br>(ii) media, teknik dan proses                                                                        | EMK Teknologi Maklumat dan Komunikasi<br>KBAT Menilai<br>PAK-21<br>Giliran Robin (Rally Robin)<br>BBM<br>Buku teks ms 86-87 |

# RANCANGAN PENGAJARAN TAHUNAN PENDIDIKAN SENI VISUAL TAHUN 6 2025/2026

|  |                   |                                   |                                                                                                         |                                            |
|--|-------------------|-----------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------|
|  | D. Apresiasi Seni | 4.1 Penghayatan karya Seni Visual | (iii) gabungan bidang seni visual<br>(iv) nilai guna/ nilai estetik karya<br>(v) kreativiti dan inovasi | *PROJEK BUKU FOTO SENI<br>(CUTI PENGGAL 3) |
|--|-------------------|-----------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------|

| MINGGU<br>TARIKH                                                                                                                            | UNIT / TAJUK / BIDANG                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             | STANDARD KANDUNGAN / STANDARD PEMBELAJARAN | OBJEKTIF | CATATAN |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------|----------|---------|
| 37<br><br>Kump B:<br>10.11.2025-<br>14.11.2025                                                                                              | <p><b>Projek Kesenian(3.3-3.3.1, 3.3.2)</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <u>Pra Persediaan Pameran Seni</u></li><li>• Membuat perancangan . Menggunakan kreativiti dalam merancang pemeran seni<br/>- merancang dan membuat persediaan</li></ul> <p>*Tema persembahan kesenian untuk projek kesenian semester 1&amp;2 mengikut kreativiti guru</p> |                                            |          |         |
| 38<br><br>Kump A:<br>16.11.2025-<br>20.11.2025                                                                                              | <p><b>Projek Kesenian(3.3-3.3.1, 3.3.2)/PENTAKSIRAN</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <u>Pameran Seni</u></li><li>• Pameran seni visual</li></ul>                                                                                                                                                                                                   |                                            |          |         |
| 38-39                                                                                                                                       | <p><b>Ujian Akhir Sesi Akademik (UASA)</b></p> <p>Kump A: 16.11.2025-20.11.2025, Kump B: 17.11.2025-21.11.2025<br/>Kump A: 23.11.2025-27.11.2025, Kump B: 24.11.2025-28.11.2025</p>                                                                                                                                                                               |                                            |          |         |
| 40-42                                                                                                                                       | <p><b>PENGURUSAN AKHIR TAHUN</b></p> <p>Kump A: 30.11.2025-4.12.2025 Kump B: 1.12.2025-5.12.2025<br/>Kump A: 7.12.2025-11.12.2025 Kump B: 8.12.2025-12.12.2025<br/>Kump A: 14.12.2025-18.12.2025 Kump B: 15.12.2025-19.12.2025</p>                                                                                                                                |                                            |          |         |
| <p><b>CUTI AKHIR PERSEKOLAHAN SESI 2025/2026</b></p> <p><b>KUMPULAN A: 19.12.2025 - 10.01.2026, KUMPULAN B: 20.12.2025 - 11.01.2026</b></p> |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                                            |          |         |

**#DOWNLOAD FREE RPT:**

<https://rphsekolahrendah.com/rpt-sekolah-rendah-free-download/>

**#MEMERLUKAN RPH LENGKAP UNTUK SETAHUN?**

**#RPH2025/2026 coming soon on JAN 2025.**

Sila order melalui website (Autosent by EMAIL): <https://rphsekolahrendah.com>

@ PM: **011-5668 0954** (WhatsApp link: <https://wa.me/601156680954> )

TELEGRAM (FREE RPT & DSKP): <https://telegram.me/RPTDSKPSekolahRendah>

TELEGRAM (CONTOH RPH ROZAYUS): <https://t.me/RPHbyRozayusAcademy>

FB Group (FREE RPT): <https://www.facebook.com/groups/freerpt/>

FB Page (Contoh RPH): <https://www.facebook.com/RozaYusAcademy/>

Instagram: <https://www.instagram.com/rozayus.academy/>

Tiktok: <https://www.tiktok.com/@rphrozayus>

Shopee Link: <https://shopee.com.my/rph.rozayus>

\*UP: Diizinkan mana-mana website untuk share tanpa membuang maklumat yang disampaikan oleh Rozayus Academy

**BAHAN-BAHAN PERCUMA YANG AKAN DIPEROLEHI BERSAMA RPH 2025/2026:-**

1. DSKP & RPT 2025/2026 (Lengkap dengan tarikh Kumpulan A dan B)
2. Muka Depan Borang Transit Dan Panduan Tahap Pencapaian (TP)
3. Borang Transit – 3 Version ( 2 Excel (Autosum & Manual) & Senarai semak)
4. RPH Pendidikan Sivik\* (BM, BI, Sejarah, P,Moral, P.Islam)
5. RPH PKJR\* (RPH bergabung RPH BM)
6. Buku Teks Pdf (Google Drive)
7. Poster Cuti – Cuti Am, Cuti Penggal.
8. Divider Mingguan – 3 Version (Google Drive)
9. Teacher Planner – 2 Version (Google Drive)
10. Fail Rekod Penghantaran RPH (Google Drive)

---

Cikgu nak buat t-shirt untuk family day mengikut tema pilihan? Nak buat t-shirt rumah sukan mengikut ciri-ciri rumah sukan masing-masing? Nak buat t-shirt untuk pasukan bola sepak, bola jaring, kelab permainan atau persatuan? Kami boleh design pelbagai jenis t-shirt mengikut citarasa cikgu... Jom book awal supaya tahun depan tak kalut... PM dulu, nanti boleh bincang harga terbaik.  
<https://www.wasap.my/60193715144/RozAzDesignLab>

Perlukan Designer utk design rumah anda yg menarik & modern ? Nak renovated rumah ? Nak design rumah ? Nak buat hiasan dalaman rumah yg murah ? Keliru dan pening nak pilih kontraktor dan pereka hiasan dalaman yg tepat. Jgn risau...kami boleh tolong selesaikan..

Let us Design your Desired Home !  
| Design | Floor Plan | 3D Visualizer | Construction

Want to see our example project?

<https://www.facebook.com/NADesignStud?mibextid=LQQJ4d>

Boleh whatsapp kami utk tolong anda merealisasikan suasana rumah impian anda.

<https://www.wasap.my/60193715144/RozAzDesignLab>

Nak free ebook dan cuci-cuci mata contoh ID boleh join telegram channel kami:

<https://t.me/RozAzDesignLab>