エンドユーザーライセンス契約

本エンドユーザーライセンス契約(以下「本ライセンス契約」または「本契約」という)は、個人または法人(以下「ユーザー」または「お客様」という)と、ラトビア共和国法に基づき登録・事業を行うUNgames CO.(以下「当社」という)との間で締結される法的拘束力を有する契約です。

本契約は、当社が提供するビデオゲームソフトウェアおよびその関連文書、アップデート、ダウンロードコンテンツ (DLC) およびサービス (以下総称して「本製品」という) の利用条件を定めるものです。

本製品をインストール、アクセス、または利用する前に、本契約を十分にお読みください。本製品をインストール、アクセス、または利用することにより、本契約の全条項に同意したものとみなされます。本契約の条項に同意されない場合は、本製品をインストール、アクセス、または利用しないでください。

1. 定義

1.1 「アカウント」

お客様が本製品を利用するために作成するユーザーアカウントをいいます。

1.2 「コンテンツ」

本製品内のテキスト、グラフィック、画像、アートワーク、アニメーション、映像、音楽、音響効果、ゲーム内アイテム等を含むがこれらに限られないあらゆる素材または資産をいいます。

1.3 **DLC**

本製品の追加機能または拡張コンテンツであり、基本製品とは別に購入可能なダウンロードコンテンツをいいます。

1.4 「知的財産権」

本製品に関する著作権、商標、営業秘密、特許その他の独占的権利をいいます。

1.5 「ユーザーコンテンツ」

お客様が本製品を通じて作成、アップロード、または共有するあらゆるコンテンツをいいます。

2. ライセンスの許諾

- 2.1 当社は、本契約の条項に従っていただくことを条件に、お客様に対し、お客様が所有または管理するデバイスに本製品をインストールし、個人かつ非商用目的のエンターテインメント用途に限り利用するための限定的、非独占的、譲渡不可、サブライセンス不可、取消可能なライセンスを付与します。
- 2.2 本ライセンスには、本製品に関連するDLCの購入および利用権も含まれます。本製品内でのその他のアイテム購入はDLCを超えて提供されません。
- **2.3** お客様は、本契約または適用法に違反しない限り、本製品のゲームプレイ映像をストリーミングまたは録画し、インターネット上で公開することができます。
- **2.4** 本ライセンスは商用利用を許諾するものではなく、本製品に対する所有権を付与するものでもありません。
- **2.5** お客様の本製品に対する権利は、本契約で明示的に許諾された範囲に限定されるものとし、本製品は販売ではなくライセンス提供されることをお客様は認識します。

3. 利用制限

- 3.1 お客様は、第三者による行為を含め、以下の行為をしてはなりません。
- a) 本製品の全部または一部を、本契約または適用法で明示的に許可される場合を除き、複製、配布、転載、二次的著作物の作成等の利用
- b) 本製品に対する販売、貸与、賃貸、再許諾、その他権利の移転
- c) 本製品の改変、翻訳、リバースエンジニアリング、逆コンパイル、逆アセンブル等、ソースコードの解析を試みる行為(適用法で明示的に許可される場合を除く)
- d) 本製品からの著作権表示、所有権表示、その他の表示の削除、変更、隠蔽
- e) チート、オートメーションソフトウェア、ハック、モッド等、無許可の第三者ソフトウェアを利用して本製品を改変または干渉する行為
- f) サイバーカフェ、ゲームセンター等の施設での本製品の営利目的利用を含め、当社の 書面による事前同意なく本製品の商業的利用
- g) 第三者の権利、プライバシー権を侵害する目的での本製品の利用
- h) 違法または無許可の目的で本製品を利用する行為、本製品や関連サーバー、ネット ワークを妨害または干渉する行為
- i) 本製品または他のユーザーのアカウントへの不正アクセスを試みる行為
- j) 当社のサーバーまたはネットワークに対し損害、過負荷、機能障害を引き起こす行為
- k) 本製品の機能や第三者データの完全性・パフォーマンスを妨害する行為
- 1) 本製品関連のシステムやネットワークの脆弱性を検査、スキャン、テストする行為
- m) 他者または団体への所属を偽る行為

3.2 上記行為の試みは当社および当社のライセンサーの権利を侵害するものとし、その場合には法的措置や損害賠償請求の対象となります。

4. アカウントの作成および利用

- **4.1** 本製品の特定機能を利用するためにアカウントの作成が必要な場合があります。お客様は登録手続きにおいて正確かつ最新の情報を提供し、必要に応じて更新するものとします。
- **4.2** お客様は、アカウントおよびパスワードの機密保持責任を負い、アカウント下で発生する全ての活動に責任を負います。
- **4.3** 他者のアカウントを無断で利用してはなりません。アカウントの不正使用またはセキュリティ侵害が判明した場合、直ちに当社に通知するものとします。
- **4.4** 当社は、理由の如何を問わず、いつでもお客様のアカウントを停止または終了する権利を有します。
- **4.5** アカウントの終了時には、本製品の利用権は直ちに消滅し、お客様は本製品の全コピーを破棄するものとします。

5. 所有権および知的財産権

- **5.1** 本製品は著作権法および国際著作権条約その他の知的財産法により保護されており、販売ではなくライセンスとして提供されます。
- **5.2** 本製品に関する全ての権利、所有権および知的財産権(タイトル、プログラムコード、テーマ、オブジェクト、キャラクター、キャラクター名、ストーリー、台詞、キャッチフレーズ、ロケーション、コンセプト、アートワーク、アニメーション、サウンド、音楽、映像効果、動作方法、モラル権利、関連文書を含む)は当社または当社のライセンサーに帰属します。
- **5.3** お客様が保有するアカウントに関する所有権その他の権利は一切付与されず、当該 アカウントに関する全ての権利は当社に帰属するものとします。
- **5.4** 本製品で利用されているUnreal Engine 5は、Epic Games, Inc.の財産であり、全ての権利が保護されています。
- 5.5 当社は、本契約で明示的に許諾されていない全ての権利を留保します。

6. ユーザー生成コンテンツ

6.1 本製品は、お客様がユーザー生成コンテンツを作成、生成、または投稿する機能を 提供する場合があります。お客様は当該ユーザー生成コンテンツに関する全ての権利を 保持しますが、以下のライセンスを当社に付与するものとします。

- **6.2** お客様は、ユーザー生成コンテンツを本製品を通じて投稿することにより、当社および当社の関連会社に対し、世界中かつ永久に、取消不能かつ無償でサブライセンス可能な非独占的ライセンス(コピー、翻訳、変更、配布、公開、実演、送信、ストリーミング等を含む)を許諾し、当社はこれを利用して本製品の運営、マーケティング、改善等を行うことができるものとします。
- 6.3 お客様は、ユーザー生成コンテンツに関し、以下を表明保証するものとします。
- a) 著作権その他の必要な権利、同意、許可を有すること。
- b) 投稿内容が第三者の権利(著作権、商標権、プライバシー権、パブリシティ権等) を侵害しないこと。
- c) 投稿内容が違法、不正、脅迫的、名誉毀損、わいせつ、中傷的、その他社会通念上不適切でないこと。
- d) ウイルス、アドウェア、スパイウェア等の悪意あるコードを含まないこと。
- **6.4** 当社は、ユーザー生成コンテンツを通知なく削除、編集、アクセス無効化する権利を有し、責任を負いません。
- **6.5** 当社は、ユーザー生成コンテンツやそこに表現された意見、勧告、アドバイス等を保証せず、いかなる責任も負わないものとします。

7. システム要件

- 7.1 本製品の利用には、以下の最小システム要件を満たす必要があります。
 - OS: Windows 10/11 64ビット
 - プロセッサ: AMD Ryzen 5 3600相当以上
 - メモリ:8GBRAM
 - グラフィック: NVIDIA GeForce GTX 10シリーズ相当以上
 - ストレージ: 40 GB以上の空き容量
- **7.2** お客様は、製品購入前にシステム要件を満たしていることを自行確認するものとし、要件未達による問題について当社は責任を負いません。
- 7.3 当社は、システム要件を随時変更する権利を有し、変更後の要件は公式サイトおよびドキュメントにて告知されます。

8. サードパーティソフトウェアおよびサービス

- 8.1 本製品には以下のサードパーティ製ソフトウェアおよびサービスが含まれます。
- a) ゲームエンジン: Unreal Engine 5 (Epic Games, Inc.所有)
- b) 配信プラットフォーム: Steam

- c) DRMシステム: Steamworks
- d) 決済処理: Stripe
- **8.2** これらサードパーティ製品の利用には、別途提供される各社の利用規約が適用される場合があります。お客様はそれら規約に従うものとします。
- **8.3** 当社は、サードパーティ製ソフトウェアやサービスの継続的な提供や機能を保証せず、いかなる責任も負いません。
- **8.4** お客様は、製品経由でアクセスする第三者コンテンツについて当社が責任を負わないことを了承するものとします。

9. アップデートおよび変更

- **9.1** 当社は本製品のパッチ、アップデート、アップグレードおよびDLCを随時開発し、通知なしに適用することがあります。お客様はこれを事前に承諾するものとします。
- **9.2** 当社は、本製品またはその一部をいつでも変更、中断、または提供停止できるものとし、当社は一切の責任を負わないものとします。
- **9.3** お客様は、当社が提示するアップデートまたは本契約の改訂に同意いただく必要があり、同意いただけない場合は本製品の利用ができなくなる場合があります。

10. データ収集およびプライバシー

- 10.1 当社はプライバシーポリシーに従い個人データを収集・処理します。本契約に同意することでプライバシーポリシーにも同意するものとします。
- 10.2 当社はサードパーティの分析システムを利用せず、自社ウェブサイトの管理パネルにてユーザー情報を安全に保管します。
- **10.3** 本製品は、お客様のIPアドレスやデバイス識別子、ゲーム内行動や実績、他ユーザーとのやり取り、接続情報、クラッシュレポートなど、製品利用に関するデータを当社に送信する場合があります。
- **10.4** 当社はこれらデータを製品の提供・維持、改善・最適化、不正行為の検出、研究分析、製品関連情報のご案内などの目的で利用します。
- **10.5** お客様は、当社が保有する個人データについて開示、訂正、削除を請求できる権利を有し、問い合わせは本契約第20条の連絡先までご連絡ください。

11. 免責事項

- **11.1** 本製品は「現状有姿」「提供可能な状態」で提供され、商品性、特定目的適合性、 権利非侵害等の明示または黙示の保証は行われません。
- **11.2** 本製品がお客様の要件を満たすこと、中断なくエラーなく動作すること、有害な要素がないことを当社は保証しません。
- 11.3 当社またはその代表者による口頭または書面での情報提供や助言は、いかなる保証も拡大するものではありません。
- 11.4 本製品の利用または性能に関する全リスクはお客様が負担するものとします。
- 11.5 一部の法域では黙示的保証の排除が認められない場合があります。その場合、黙示的保証の期間は購入日から90日を超えない範囲で制限されます。

12. 責任の制限

- 12.1 適用法が許容する最大範囲において、当社およびその関連会社、ライセンサー、サービス提供者は、本製品の利用または利用不能に起因または関連する特別損害、付随的損害、間接損害、逸失利益、データ損失、事業中断、人身傷害、プライバシー侵害、善意または注意義務違反等による損害について一切責任を負わないものとします。
- **12.2** お客様が本製品に対して実際に支払った金額を超える責任は負わないものとします (人身傷害が適用法で除外できない場合を除く)。
- 12.3 上記の制限は、本契約の本質的目的が達成できない場合であっても適用されます。
- **12.4** 一部の法域では結果的損害や付随的損害の制限が認められない場合があります。その場合、適用法の範囲内で最大限に責任を負うものとします。

12.5 健康・安全リスクに関する責任制限

- 12.5.1 お客様は以下を明示的に了承するものとします。
- A) 本製品にはフラッシュ効果や強烈なビジュアル刺激を含む場合があり、それによりてんかん発作、片頭痛、めまい等の反応を引き起こす可能性があること。
- B) 暴力やホラーなど感情的に強烈な表現を含む場合があること。
- C) 本製品の利用はお客様自身の責任で行うこと。
- 12.5.2 適用法が許容する最大範囲において、当社およびその関連会社等は、上記ビジュアル効果や刺激によるいかなる身体的、精神的、感情的損害についても責任を負わないものとします。

12.5.3 お客様は

- A) 製品同梱またはウェブサイトで提供される健康・安全注意事項を遵守すること。
- B) 異常を感じた場合は直ちに使用を中止し医療専門家に相談すること。
- C) 長時間の連続使用を避け、適宜休憩を取ること。
- D) 既往症等により強い刺激に耐えられない場合は使用を控えること。
- E) 未成年者や過敏な方の利用を適切に監督すること。
- 12.5.4 当社は、明るい環境での利用や画面から適切な距離を保つことを推奨しますが、これにより責任制限が変更されることはありません。

12.5.5 本健康・安全リスクに関する責任制限は第12.1~12.4条の制限を修正・置換するものではありません。

13. 免責(Indemnification)

- 13.1 お客様は、本製品の利用、本契約違反、第三者の権利侵害、ユーザーコンテンツ等に起因または関連して当社およびその役員、取締役、従業員等に生じる一切の請求、損失、責任、費用(合理的な弁護士費用等を含む)について、自己の費用と責任において当社を補償、免責、防御するものとします。
- **13.2** 当社は必要に応じ、お客様の費用負担のもとで当該紛争の独占的防御・管理権を行使でき、お客様は協力するものとします。

14. 契約の終了

- **14.1** 本契約は有効期間の定めなく効力を有しますが、お客様が本契約条項に違反した場合、自動的に権利が消滅します。
- **14.2** 当社は単独の裁量でお客様のアクセスを一部または全部停止・終了できるものとし、当社は一切責任を負いません。
- 14.3 終了時には
- a) 本製品の全利用を停止し、製品のすべてのコピーを破棄すること。
- b) 全てのライセンス権は即時消滅すること。
- c) ダウンロードまたは印刷した資料も削除・破棄すること。
- 14.4 契約終了は当社の法的救済手段や権利を制限するものではありません。
- **14.5** 第3条、第5条、第6条、第10条、第11条、第12条、第13条および第16条の規定は、 本契約終了後も存続します。

15. 契約の改訂

- **15.1** 当社は本契約を随時改訂できるものとし、改訂が行われた場合は契約書上の日付を 更新し、場合によってはウェブサイト上で通知します。
- 15.2 お客様が改訂後に本製品を利用する場合、改訂内容に同意したものとみなされます。
- 15.3 改訂内容に同意しない場合は、直ちに本製品の利用を中止してください。
- 15.4 改訂の有無を定期的に確認することはお客様の責任となります。

16. 準拠法および紛争解決

- 16.1 本契約は、ラトビア共和国法に準拠し解釈されるものとします。
- **16.2** 本契約に起因または関連する紛争は、ラトビア共和国の管轄裁判所を専属的合意管轄とします。
- **16.3** お客様は、当社に対するすべてのクレームまたは紛争をラトビアの裁判所に提起することに同意します。
- **16.4** 当事者は、本契約に関し訴訟を提起する場合、ラトビアの管轄裁判所を専属的に選択し、裁判地を同意するものとします。
- **16.5** 本契約のいずれかの条項が無効または執行不能と判断された場合、当該条項は適用 法の下で可能な限り有効に解釈され、その他の条項は引き続き有効とします。

17. 輸出遵守

- **17.1** お客様は、米国政府の禁輸対象国、テロ支援国家または禁止対象者リストに該当しないことを表明保証します。
- **17.2** お客様は、ラトビア共和国またはその他の当局の輸出規制に従い、本製品を違反なく輸出または再輸出しないことに同意します。
- 17.3 本製品の利用により、上記に反する行為を行わないことをお客様は保証します。

18. 不可抗力

18.1 当社は、天災、戦争、テロ、暴動、法令・行政措置、火災、洪水、事故、ストライキ、輸送・エネルギー・労働・物資の不足等、当社の合理的支配を超える事由により本契約の履行が遅延または不履行となった場合、一切責任を負いません。

19. 完全合意

- 19.1 本契約は、お客様と当社との間で本製品に関する完全な合意を構成し、書面または口頭を問わず、従前の合意に優先します。
- 19.2 当社が本契約の権利または条項を行使しないことは、当該権利または条項の放棄を意味せず、当社はいつでも権利を行使できます。
- **19.3** 本契約のいずれかの規定が無効、違法または執行不能と判断された場合、当該規定は最小限の修正を加えたうえで有効と解釈され、その他の規定は引き続き完全に効力を有します。

20. 連絡先

本契約または本製品に関するご質問は、以下までご連絡ください。

UNgames CO

Eglu iela 3, Riga, LV-1024

Email: contacts@ungames.company

カスタマーサポートチャット: https://t.me/UNgames support bot

21. 承認

本製品をインストール、コピー、または利用することにより、お客様は本契約を読み、 内容を理解し、その全条項に同意したことを確認します。本契約の条項に同意されない 場合は、本製品をインストールまたは利用しないでください。

22. アップデートおよびDLC

- **22.1** 当社は随時、本製品のアップデート、アップグレード、DLCを開発・配信することがあり、追加の通知や許可なく自動的にインストールされる場合があります。
- **22.2** 本契約は、当社が提供する本製品のアップデート、アップグレード、DLCにも適用されます。ただし、当該アップデート等に別途ライセンス契約が付随する場合は、そちらの契約が優先します。

23. ベータテスト

- **23.1** 当社はお客様に対し、本製品の新機能や新バージョンのベータテストへの参加機会を提供する場合があります。ベータテストへの参加は本契約および当該テストに関して別途定められる条件に従うものとします。
- 23.2 お客様は、ベータ版にバグやエラーが含まれる可能性を了承し、発見した不具合を速やかに当社に報告するものとします。

24. 言語

24.1 本契約は原則として英語により作成されています。本契約の翻訳版と英語版との間に矛盾が生じた場合、英語版が優先します。

25. 分離可能性

25.1 本契約のいずれかの条項が無効または執行不能と判断された場合、当該条項は適用 法の下で可能な限り目的を達成する形で解釈され、その他の条項は引き続き完全に効力 を有するものとします。

26. 譲渡

- 26.1 お客様は、当社の書面による事前同意なく本契約または本契約に基づく権利・義務を譲渡または移転することはできません。違反した譲渡は無効とします。
- 26.2 当社は、お客様の同意を要することなく、本契約を全部または一部譲渡することができるものとします。

27. 第三者の利益

27.1 本契約は当事者およびその承継人・許可を得た譲受人のみを対象とし、第三者に権利または利益を付与するものではありません。

最終更新日:2025年3月5日