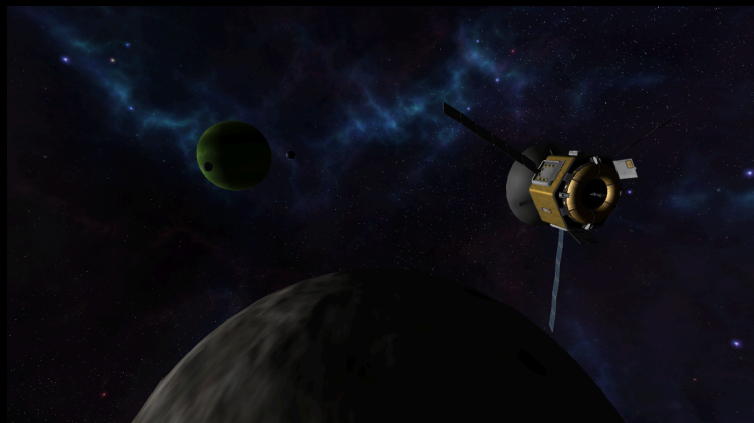


Avion.jpeg

Un journal de la communauté à propos des nouveautés de la communauté francophone de Kerbal Space Program

**KSC 5,
nouveau discord
et KSP 2**



Sommaire :

Kegway

PAMM

Discord

KSP 2

KSC 5

Youtube

Alexandre Bellard

xDarkMonkeyz

KSP francophone

Kapu

Combat BDA

Vrac

1.10

Tuto du jour

Kegway

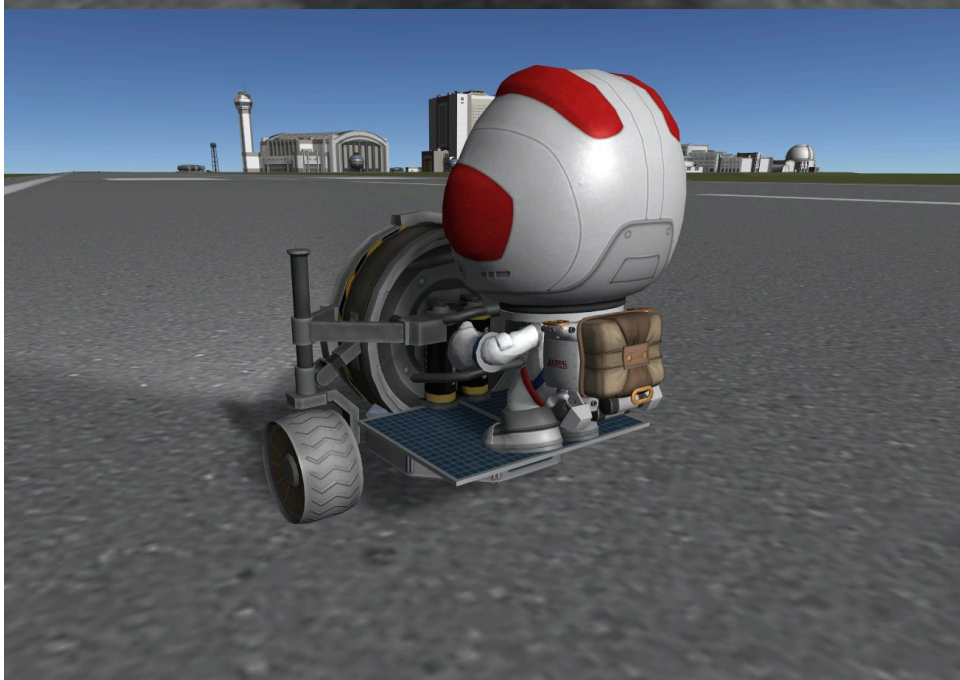
Le-chimiste nous a fait un petit [kegway](#) stock super sympa ! Il a tout le nécessaire pour aller au marché ou marcher sur Mune.

Il ne demande pas plus de préparation qu'un rover et permet de transporter un kerbal sur tous les terrains ! Il peut aussi bien aller dans une [piscine](#) que dans l'[océan](#) !

J'ai pu un peu le tester et j'ai adoré ! Stable, rapide et vraiment tout terrain, il est idéal pour remplacer des petits rovers. J'aime beaucoup son style rétro et efficace.

Petit tuto de mise en place :

- Quitter le siège et appuyer sur F pour se mettre sur l'échelle ;
- Basculer sur le craft, mettez le SAS et mettez le en "radial out".
- Vous pouvez vous déplacer si votre touche "avancer" est différente que celle qui fait piquer du nez (chez moi c'est respectivement "i" et "z").



PAMM

Encore un avion que j'ai fait ! C'est un Petit Avion Maniable et Minion fait pour faire la guerre. [PAMM](#) est équipé de 8 missiles et 2 mitrailleuses de 20 mm. Il est capable de tourner en un instant de 90° pour toucher toutes les cibles !

Il ne fait que 9 tonnes et il a 10 km/s de Δv qu'il écoule en 10 minutes.

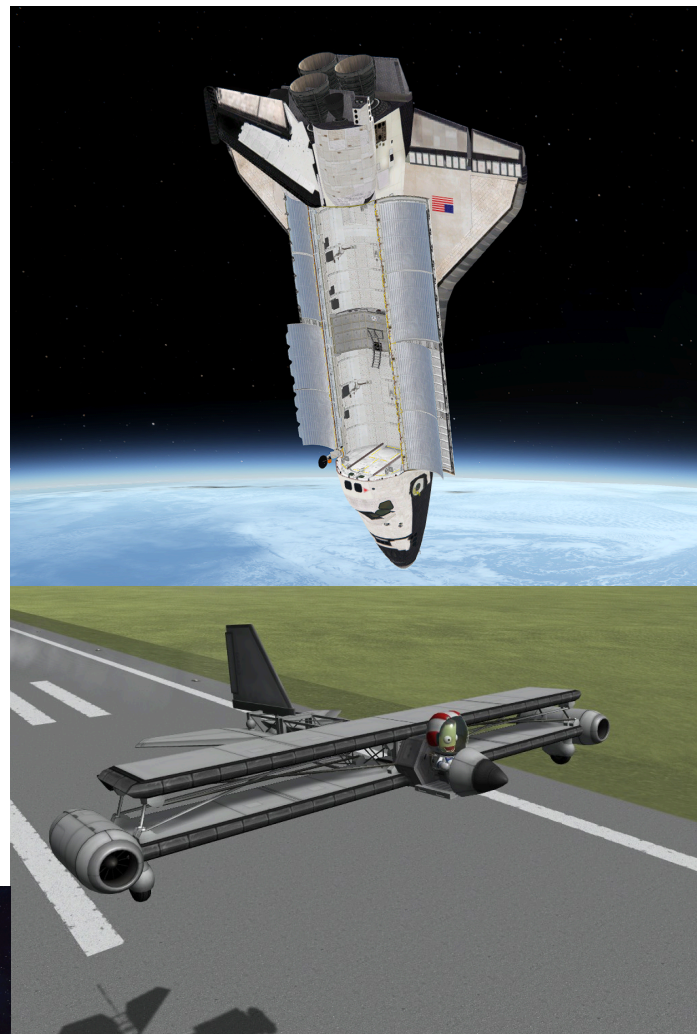
Il est équipé d'un drain pour pouvoir atterrir le plus facilement possible. L'atterrissage à plein est un vrai défi !

Discord

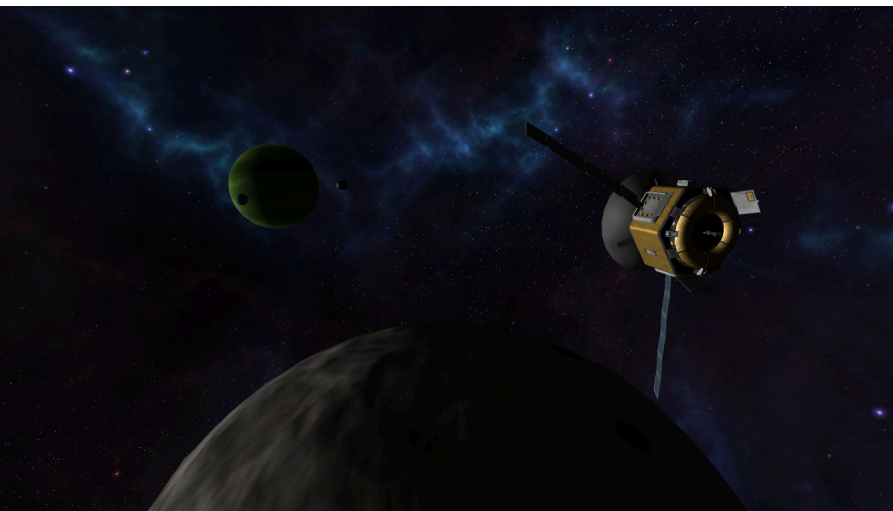
Le discord de KSC a changé (voici [l'article](#)). Les salons ont été regroupé et simplifié, surtout pour #💬-station-blabla qui remplace : #blablabla, #debats, #partage, #bavardage-sans-micro... Le salon #🔗-liens-utiles est devenu très utile, une petite mine tant pour les débutants que pour les aguerris. Cette transition s'est passé en plein KSC 5, ce qui a permis à ce [nouveau discord](#) d'être actif dès le début ! Harpercix (moi) a eu l'honneur de devenir modérateur ; l'objectif est juste de modérer (merci capitaine) le discord, il n'a rien à voir avec les décisions. Rien ne dit qu'il ne sera pas rejoint dans le futur par d'autres personnes.

Comme d'habitude, il y a eu des zolis screens et comme d'habitude Zoeille nous a époustoufflé (au dessus se trouve STS-1).

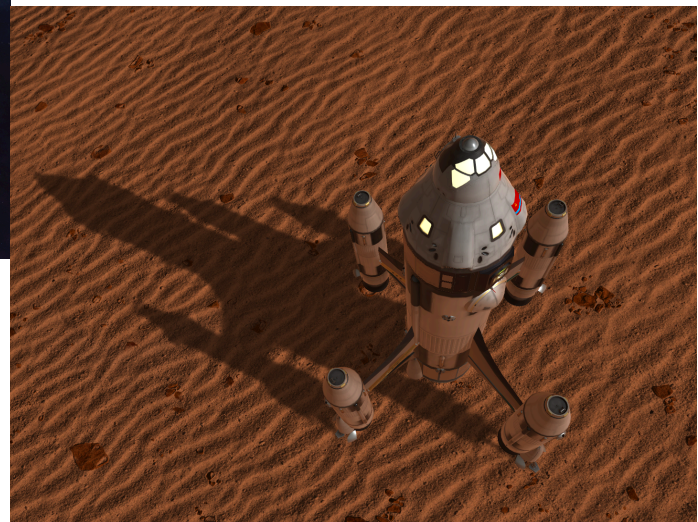
Il n'y a pas seulement de beaux screens, il y a aussi Nielszche qui a fait un biplan à réaction.



[KFP](#) est aussi une perle, on peut y voir une belle scène de proxima_b (à gauche).



Fitz nous montre tout l'intérêt du porn Mars avec son vaisseau qui (d'après la légende) aurait inspiré Hergé.



KSP 2

Suite à la pandémie, KSP 2 a été reporté à l'automne 2021. Des paris se lancent pour savoir qui sortira en premier entre KSP 2, la SLS et Ariane 6.

Une autre grosse info est la disparition de [Star Theory](#). Les anciens développeurs de KSP 2 s'étaient fait remplacer par Take 2. Heureusement, certains développeurs se sont fait embaucher par Take 2. Les avis sont multiples, entre les fans qui l'achèteront le jour de la sortie et ceux qui craignent une perte de qualité et de promesse tel que le multijoueur.

KSC 5

KSC 5 s'est terminé le 7 juin, il aura fallu 2 semaines pour que les [dossiers](#) soient révélés. Ces derniers ont été très attendus par la communauté. On y compte 14 participations : 4 juniors ([Cilgaviel](#), Cookie, [Newka](#) et Fabien Hoffbeck), 3 historiques ([Alexandre Belliard](#), [Méduse Spatiale](#) et Nostyr), 6 De-vinci ([Big Universe](#), Gilflo, Jezz, Tayronn, Kilaketia et [Harpercix](#)) et enfin un duo d'enfer ([RPfive](#) et [Bobix](#)).

Cilgaviel ouvre son dossier avec une introduction très perturbante, mais elle nous fait entrer dans la narration du rapport. Dans les rapports très drôles, Cookie est un maître, un rapport simple mais efficace ! Newka nous présente sa mission dans une sorte de diaporama avec un court texte accompagné d'une illustration. Un rapport très complet a été confectionné par Fabien, un seul défaut, le .odt semble être mal interprété.

Alexandre nous présente une très bonne vidéo montrant à merveille sa sonde et vous donnera envie de regarder le Hard Corner. Méduse spatiale nous fait un combo, une vidéo très drôle et plaisante avec deux documents accompagnés d'une histoire de fond très sympa. Mathieu a manqué de temps mais nous montre tout de même sa sonde et son voyage en image.

Big-Universe nous raconte l'histoire en temps réel et présente des véhicules originaux, avec un avio-coptère. Gilflo propose des vidéos montrant le vol découpé par act, ainsi qu'un dossier décrivant bien les véhicules. Jezz a un dossier assez simple montrant une image avec une description de manière très organisée. Un très bon diaporama de Tayronn présentant super bien la mission ! Kilaketia propose de super véhicules et une propulsion ionique avec panneaux solaires. Même chose pour harpercix qui propose lui sous la forme d'un recueil.

Enfin, le duo RPfive propose une vidéo montrant la précision des manoeuvres ainsi qu'un rapport très complet.

Je me suis donc bien amusé en lisant les dossiers et en regardant les vidéos. Même si en théorie j'étais encore en cours, dans la pratique j'ai bien plus bossé les dossiers que Baudelaire.

Les résultats arriveront dans 3 semaines environ.

Youtube

Alexandre Belliard

Depuis peu, [Alexandre Belliard](#) fait des vidéos, elles sont toutes sur le thème des avions avec le mod [BDA](#) (mod permettant les armes à feu et autres explosifs). Il nous y montre des tutos sur l'utilisation du mod, ainsi que des avions très bien reproduits faisant la guerre. Restant dans un style très simple, ses vidéos sont efficaces et fluides.

xDarkMonkeyz

[Oraldo](#) sortira une série de long métrage dont le premier épisode sortira cet été. [Un teaser](#) est sorti et il fait clairement son travail, nous avons hâte !

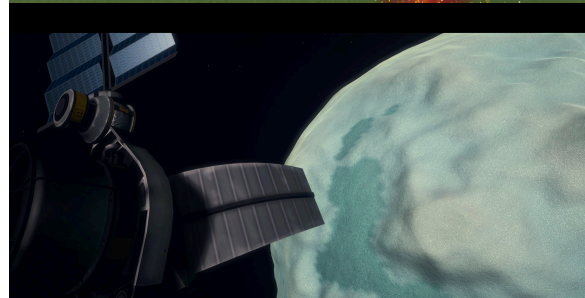
KSP francophone

Professeur proton dirige une [chaîne](#) présentant principalement le programme Pégase ainsi "design et Conception". Le programme a pour but d'explorer le système. La seconde série propose de créer des sondes et autre fusée en vidéo. Tout de même son [topic](#) présente très bien sa chaîne.

Kapu

Pour sa part, [Kapu](#) propose des présentations de mods et des animations. Sa dernière [vidéo](#) a d'ailleurs été un succès sur twitter par Stardust et Defakator d'ailleurs présent (sans le savoir) dans la vidéo. Il propose aussi des vidéos de bricolage mais ce n'est pas vraiment du KSP.

D'ailleurs ce numéro d'avion.jpeg est en collaboration avec [Kapu](#) !



Combat BDA

Vous n'avez jamais rêvé de faire la guerre avec vos véhicules ? Une sorte de mélange entre War Thunder et KSP ? VieuxMr réalise votre rêve en mettant en oeuvre un tournoi par catégories. En réalité, il est aussi assisté de Dakitess, Cookie ainsi que de Harpercix.

Sur le [topic](#) se trouve toutes les informations dont vous avez besoin pour créer votre chasseur ! Plusieurs catégories sont présentes pour aller du plus léger des drones au plus lourd des faiseurs de veuf ! 2 catégories, "WW1" et "WW2" permettront de faire des avions à l'ancienne. Pour le tournoi, vous devrez faire votre drone de guerre ! Pour participer il suffit de concevoir l'engin et de poster avec quelques screens sur le [hangar](#).

Au bout d'une semaine un live sera organisé afin de savoir qui a le meilleur avion.



Vrac

1.10

Tout le monde a parlé de la [collaboration](#) entre l'ESA et KSP. Cependant nous attendons des améliorations pour l'Ariane 5 montré sur le [tweet](#).

Tuto du jour

Petit tuto dédié pour Dakitess afin d'augmenter la sensibilité du micro sur Windows 10 :

Aller dans les paramètres < Système < Son ; ensuite regarder "Paramètres associés" à droite et cliquez sur "Panneau de configuration Son".

Aller dans le second onglet

"Enregistrement", cliquez sur le micro puis sur "Propriétés". Enfin aller dans le troisième onglet "Niveaux" et modifier l'"Ampli microphone".

