

Μάθημα 20: Το τελικό σας έργο I

Ισχυρές ιδέες της Επιστήμης των Υπολογιστών	Αλγόριθμοι
Ισχυρές ιδέες του γραμματισμού	Ακολουθία
PTD (Θετική Τεχνολογική Ανάπτυξη)	Δημιουργικότητα, Δημιουργία περιεχομένου
Παλέτα αρετών	Αισιοδοξία, γενναιοδωρία, ευγνωμοσύνη
Τα παιδιά θα είναι σε θέση να...	• Οργανώσουν τα γεγονότα μιας ιστορίας σε μια λογική σειρά. • Δημιουργήσουν το δικό τους χαρακτήρα Νεράιδα χρησιμοποιώντας το εργαλείο 'Επεξεργαστής Ζωγραφικής' στο ScratchJr.
Λεξιλόγιο	• Έκφραση: τρόπος εκδήλωσης συναισθημάτων μέσω του προσώπου ή του σώματος
Προετοιμασία Εκπαιδευτικού	• Μελέτη σχεδίου μαθήματος • Έχετε διαθέσιμο το Τριδα, η Νεράιδα του Ουράνιου Τόξου της Σοφίας Ζοράκη (ISBN: 9798862255980). • Δείτε παραδείγματα έργων για να εξοικειωθείτε με τη δραστηριότητα του έργου.

Δραστηριότητες εγρήγορσης της τάξης

- [Τριδα, η Νεράιδα του Ουράνιου Τόξου](#) (Συνιστώμενη διάρκεια: 10 λεπτά)
 - Διαβάστε την Τριδα, η Νεράιδα του Ουράνιου Τόξου
 - Ενόσω διαβάζετε:
 - Επισημάνετε τις εκφράσεις των **χαρακτήρων**.
 - Κάντε παύση για να ελέγξετε την κατανόηση.
 - Συζητήστε για τους διαφορετικούς χαρακτήρες του βιβλίου και για το πώς συμπεριφέρονται διαφορετικά και έχουν διαφορετικά συναισθήματα.

Έναρξη Κύκλου Τεχνολογίας

- **Σειρά γεγονότων** (Συνιστώμενη διάρκεια: 10 λεπτά)
 - Επανεξετάστε τη σειρά των γεγονότων στην ιστορία Τριδα, η Νεράιδα του Ουράνιου Τόξου.
 - Δείτε παραδείγματα από το βιβλίο.

- Διαλέξτε 3 σκηνές για να συζητήσετε και ρωτήστε τα παιδιά σχετικά με το πού ανήκουν στην ιστορία - στην αρχή, στη μέση ή στο τέλος. Τα παιδιά θα εξασκηθούν στη διάταξη των γεγονότων της ιστορίας.

Ωρα ScratchJr

Εκφραστικές διερευνήσεις:

- **Φτιάξτε την δική σας Νεράιδα** (Συνιστώμενη διάρκεια: 15 λεπτά)
 - Για την τελική μας εργασία, θα κωδικοποιήσουμε τις δικές μας ιστορίες της Νεράιδας.
 - Σε μικρές ομάδες, επιτρέψτε στα παιδιά να κάνουν καταγισμό ιδεών για τα έργα τους: αφήστε τα να μοιραστούν προτάσεις μεταξύ τους σχετικά με το φόντο, τους χαρακτήρες και τα πλακίδια εντολών. Δώστε έμφαση στις δεξιότητες της ακρόασης, ενώ κάθε παιδί μοιράζεται τις σκέψεις του με τα άλλα παιδιά.
 - Βάλτε τα παιδιά να δημιουργήσουν τη δική τους ξεχωριστή Νεράιδα στο ScratchJr χρησιμοποιώντας το εργαλείο 'Επεξεργαστής ζωγραφικής'.

Κλείσιμο Κύκλου Τεχνολογίας

- **Διαμοιρασμός έργων** (Συνιστώμενη διάρκεια: 10 λεπτά)
 - Τα παιδιά μοιράζονται τους χαρακτήρες της Νεράιδας. Ενθαρρύνετε τα παιδιά να συγχαίρουν ο ένας τα έργα του άλλου ή να κάνουν ερωτήσεις ο ένας στον άλλο.

Ευκαιρίες για διαφοροποίηση

- **Σύνδεσμος μελέτης**
 - Ανατρέξτε στο [Ιριδα, η Νεράιδα του Ουράνιου Τόξου](#), αν το φυσικό βιβλίο δεν είναι προσβάσιμο ή αν η διδασκαλία γίνεται σε ηλεκτρονική μορφή.