

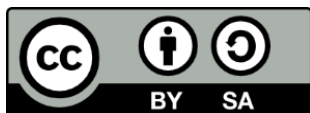


Φύλλο εργασίας για τη δραστηριότητα
συνεργατικού σχεδιασμού-μέρος 1:
Πρόταση ιδέας project

Μαρία Τζελέπη, Κυπαρισσία Παπανικολάου, UNIWA
και η ομάδα FERTILE

Αναθεώρηση: .

Ημερομηνία: 11/2023



Αυτό το υλικό, συμπεριλαμβανομένων όλων των τμημάτων του, διατίθεται με άδεια χρήσης Creative Commons BY-SA 4.0. Παρακαλούμε επισκεφθείτε τους όρους της άδειας χρήσης στη διεύθυνση <https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/legalcode>

Με συγχρηματοδότηση από το
πρόγραμμα «Erasmus+»
της Ευρωπαϊκής Ένωσης



Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής για την παραγωγή της παρούσας έκδοσης δεν συνιστά έγκριση του περιεχομένου, το οποίο αντικατοπτρίζει τις απόψεις μόνο των συγγραφέων, και η Επιτροπή ή το Ελληνικό Εθνικό Πρακτορείο δεν φέρουν ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.



Η ΠΡΟΤΑΣΗ ΓΙΑ ΤΗΝ ΙΔΕΑ ΤΟΥ PROJECT

Αυτό το φύλλο εργασίας έχει ως στόχο να σας καθοδηγήσει στο σχεδιασμό της ιδέας ενός Project που συνδυάζει την Εκπαιδευτική Ρομποτική (ΕΡ) με τις Τέχνες. Αυτή η εμπειρία συν-σχεδιασμού θα οδηγήσει στη διαμόρφωση μιας ιδέας project που όχι μόνο ενεργοποιεί την καλλιτεχνική φαντασία των μαθητών/φοιτητών, αλλά καλλιεργεί τις δεξιότητές τους στην υπολογιστική σκέψη (ΥΣ) και αγκαλιάζει τις δυνατότητες της ΕΡ.

Καθώς θα δουλεύετε αυτό το φύλλο εργασίας, θα:

- Δημιουργήστε μια ιδέα Project που συνδυάζει την Τέχνη και την ΕΡ.
- Καθορίσετε το εκπαιδευτικό επίπεδο για το οποίο έχει σχεδιαστεί το Project σας.
- Καθορίσετε τους μαθησιακούς στόχους τόσο για την Τέχνη όσο και για την ΕΡ.
- Προσδιορίσετε τις δεξιότητες ΥΣ που θα καλλιεργήσουν οι μαθητές/φοιτητές μέσω του project.
- Καθορίσετε την τεχνολογία ΕΡ και τα εργαλεία που είναι απαραίτητα για την επίτευξη των στόχων του project.
- Αναστοχαστείτε σχετικά με τη διαδικασία συν-σχεδιασμού και τον τρόπο που ξεπεράσατε τυχόν προκλήσεις.

-
1. Τίτλος του project *
 2. Ονόματα και ειδικότητα των εκπαιδευτικών/συν-σχεδιαστών*

○ Εκπαιδευτικό επίπεδο

Εδώ, θα καθορίσετε το εκπαιδευτικό επίπεδο για το Project. Για να το επιτύχετε αυτό, απαντήστε στις ακόλουθες ερωτήσεις (3,4):

3. Σε ποιο εκπαιδευτικό επίπεδο απευθύνεται κυρίως το Project αυτό (π.χ. δημοτικό σχολείο, γυμνάσιο ή τριτοβάθμια εκπαίδευση); *
4. Υπάρχουν συγκεκριμένες προϋποθέσεις ή προηγούμενες γνώσεις που θα πρέπει να έχουν οι μαθητές αυτού του επιπέδου για να ασχοληθούν αποτελεσματικά με το Project;*

○ Συνδυάζοντας εκπαιδευτική ρομποτική και τέχνη

Σε αυτή την ενότητα, θα προτείνετε μια ιδέα Project που συνδυάζει την Τέχνη και την ΕΡ. Για να το επιτύχετε αυτό, απαντήστε στις ακόλουθες ερωτήσεις (5,6):

5. Δώστε μια σύντομη περιγραφή της ιδέας του Project σας που συνδυάζει Τέχνη και Εκπαιδευτική Ρομποτική (ΕΡ). Αυτή θα πρέπει να περιλαμβάνει τη γενική ιδέα του Project και τι επιδιώκετε να επιτύχετε.*
6. Με ποιους τρόπους/δράσεις το Project συνδυάζει την Τέχνη και την ΕΡ; *

○ Γνωστικοί στόχοι

Σε αυτή την ενότητα, θα καθορίσετε τους γνωστικούς στόχους τόσο για την Τέχνη όσο και για την ΕΡ. Για να το επιτύχετε αυτό, απαντήστε στις ακόλουθες ερωτήσεις (7-11):

7. Σκεφτείτε τη συνολική εμπειρία των μαθητών. Τι θέλετε να αποκομίσουν από αυτό το Project τόσο από την άποψη της τέχνης όσο και από την άποψη της ρομποτικής; *
8. Ποιοι είναι οι γνωστικοί στόχοι που έχετε θέσει για τους μαθητές στο πλαίσιο της Τέχνης; Αναφέρετε τις συγκεκριμένες καλλιτεχνικές δεξιότητες, γνώσεις ή ικανότητες που στοχεύετε να αναπτύξετε.
9. Ποιοι είναι οι γνωστικοί στόχοι για τους μαθητές στην Εκπαιδευτική Ρομποτική (ΕΡ); Προσδιορίστε τις δεξιότητες, τις γνώσεις ή τις ικανότητες που σχετίζονται με την ΕΡ και σκοπεύετε να καλλιεργήσετε.*

10. Πώς όλοι αυτοί οι γνωστικοί στόχοι ευθυγραμμίζονται με τη συνολική ιδέα του Project; *

Εξετάστε την αλληλεπίδραση μεταξύ των δύο πεδίων για την επίτευξη των γνωστικών στόχων.

11. Καθορίστε την τεχνολογία ή τα εργαλεία ΕΡ που θα χρησιμοποιηθούν στο Project. *

Περιγράψτε το ρόλο και τη σημασία τους στην επίτευξη των στόχων του Project.

○ Υπολογιστική σκέψη

Σε αυτή την ενότητα, θα προσδιορίσετε τις δεξιότητες Υπολογιστικής Σκέψης (ΥΣ) που θα καλλιεργηθούν μέσω του Project σας. Για να το πετύχετε αυτό, απαντήστε στις ακόλουθες ερωτήσεις (12,13):

12. Προσδιορίστε τις δεξιότητες ΥΣ που στοχεύετε να καλλιεργήσετε μέσω αυτού του Project.*

13. Εξετάστε τη συνάφεια κάθε δεξιότητας ΥΣ που επιλέξατε με το θέμα και τους στόχους του Project.*

Εξηγήστε πώς η επιλεγμένη δεξιότητα δεξιότητα ΥΣ ευθυγραμμίζεται με τη συνολική ιδέα του Project.

○ Αναστοχασμός

Αναλογιστείτε τη διαδικασία συνεργασίας σας και τον τρόπο με τον οποίο ξεπεράσατε τυχόν προκλήσεις. Για να το πετύχετε αυτό, απαντήστε στις ακόλουθες ερωτήσεις (14, 15):

14. Μοιραστείτε ιδέες από τη διαδικασία συνεργασίας σας. Πώς συνεργαστήκατε εσείς και ο συνεργάτης σας για να αναπτύξετε αυτή την ιδέα του Project;

15. Επισημάνετε τυχόν προκλήσεις που αντιμετωπίσατε και πώς τις επιλύσατε.