

Community Gaming LatAm

Reglas Oficiales para los Torneos de la Serie "COPA OPERATOR LAS FEM"

RESUMEN

JUEGO:

Valorant

PLATAFORMA:

PC

FECHAS:

De acuerdo a calendarización, 1 torneo por mes para la Región LAS

REGIÓN:

LAS

PRIZE POOL:

250 USD

DISCLAIMER

ESTA COMPETICIÓN NO ESTÁ AFILIADA A NI ES SPONSOREADA POR RIOT GAMES. INC. NI VALORANT ESPORTS.

NO ES NECESARIA UNA CUOTA DE INSCRIPCIÓN PARA PARTICIPAR O RECIBIR UN PREMIO EN ESTA SERIE DE TORNEOS. UNA COMPRA O DONACIÓN NO AUMENTARÁN LAS POSIBILIDADES DE GANAR A NINGÚN EQUIPO O JUGADOR.

PARA PARTICIPAR SE REQUIERE ACCESO A UN SISTEMA DE JUEGO CONFIABLE Y CONEXIÓN A INTERNET.

NULO DONDE ESTÉ PROHIBIDO POR LEY.

Bienvenido a la VALORANT FEM CG SERIES ("Torneo" en adelante). Este conjunto de reglas escritas rige todas las actividades dentro de las series del Torneo, incluida la conducta de todos los participantes inscritos ("jugadoras" en adelante).

La participación continua en el Torneo constituye la aceptación de este reglamento. Los administradores están autorizados a interpretar y hacer cumplir las reglas según sea necesario y están autorizados a emitir fallos que difieran de este conjunto de reglas en función de circunstancias atenuantes. Cualquier pregunta o inquietud con respecto a este conjunto de reglas debe dirigirse a un administrador antes de completar el registro para el Torneo.

El patrocinador de este Torneo es Community Gaming, Inc.

Cualquier referencia dentro de este documento a un género específico (por ejemplo, él, ella, su) no se limita al género implícito y se considerará una referencia al género del jugador apropiado, según corresponda. El Torneo aceptará y se adaptará a cualquier individuo y dentro de las pautas de nuestra comunidad disponibles en: <https://www.communitygaming.io/userAgreement>

CONDICIONES

El Evento está sujeto a este conjunto de reglas. Al participar, cada Jugador (o el padre o tutor legal del jugador, si el jugador es menor de edad) acepta lo siguiente: (a) estar sujeto a este conjunto de reglas completo del Evento, y (b) renunciar a cualquier derecho a reclamar ambigüedad en el Evento o este conjunto de reglas, excepto donde lo prohíba la ley aplicable.

Al aceptar un premio, el Jugador y / o Equipo ganador acuerda (o el padre o tutor legal del jugador, si el jugador es menor de edad) liberar al Patrocinador y sus socios y patrocinadores de cualquier responsabilidad o daño que surja de o en conexión con el recibo del premio. Ni el Patrocinador ni sus socios y patrocinadores del Evento serán responsables de los problemas de conexión a Internet, mal funcionamiento del hardware de la computadora, mal funcionamiento del software de la computadora, desconexiones o cualquier otro problema relacionado con la experiencia de juego.

El patrocinador se reserva el derecho de cancelar el torneo por cualquier motivo, incluidos desastres naturales o artificiales. El Patrocinador puede descalificar a cualquier jugador para que no participe en el Evento o gane un premio si determina que el jugador está intentando socavar la integridad competitiva del Evento haciendo trampa, pirateando o desobedeciendo este reglamento.

Ni el Patrocinador ni sus socios y patrocinadores del Evento son responsables de cualquier problema, error o mal funcionamiento que los jugadoras puedan encontrar mientras participan en el Evento.

Si tiene alguna pregunta o comentario sobre estas Reglas Oficiales, envíelas por correo electrónico a latam@communitygaming.io

LICENCIA

Al participar en este Evento (excepto donde lo prohíba la ley), cada Jugador (y si es menor de edad, su padre o tutor legal) otorga al Patrocinador y a sus socios del Evento el derecho y el permiso absoluto irrevocable, sublicenciable, gratuito para usar, publicar o mostrar el nombre, fotografía, semejanza, voz, información biográfica de cada Jugador, cualquier cita atribuible a él o ella, y cualquier otro indicio de persona (independientemente de si fue alterado, cambiado, modificado, editado, usado) solo, o usado

con otro material) con fines publicitarios, comerciales, promocionales y publicitarios sin más obligación o compensación de ningún tipo para él o ella, en cualquier lugar del mundo, en cualquier medio ahora conocido o en el futuro descubierto o ideado (incluyendo, sin limitación, en Internet), sin ninguna limitación de tiempo y sin aviso, revisión o aprobación, y cada persona libera al Patrocinador y a sus socios del Evento de toda responsabilidad relacionada con dichos usos autorizados. Nada de lo contenido en este conjunto de reglas obliga al Patrocinador o sus socios del Evento a hacer uso de cualquiera de los derechos otorgados en este documento y cada persona física que otorgue derechos de publicidad en virtud de esta disposición renuncia a cualquier derecho de inspeccionar o aprobar dicho uso.

El incumplimiento de cualquiera de los siguientes requisitos es motivo de sanciones emitidas por los Oficiales del Torneo hasta e incluyendo la descalificación de todos los eventos actuales y futuros realizados por, para o en conjunto con el Patrocinador y sus socios. Las infracciones también pueden resultar en la pérdida retroactiva de juegos, récords o premios obtenidos a discreción de los Oficiales del Torneo y donde lo permita la ley aplicable. Se aplican todas las leyes y regulaciones federales, estatales y locales aplicables.



ÍNDICE

Reglas Oficiales para los Torneos de la Series “Copa Operator”	4
Elegibilidad para el torneo	4
Elegibilidad de las jugadoras	4
Construcción de equipo	4
Broadcast y Medios	5
Registro de jugadoras/Equipos	5
Procedimiento de Registro	5
Identidad del equipo (nombre del equipo)	6
Logotipo del equipo	7
Formato del Torneo	7
Información de formato esencial	7
Estructura del torneo	7
Procedimiento de Partidas	8
Creación de Enfrentamientos	8
Selecciones, bans y lados	9
Incidencias	9
Protesta hacia enfrentamientos	9
Conclusión de Enfrentamientos	10
Reporte de Enfrentamientos	10
Premiación	11
Código de Conducta (CoC) del Jugador	12
Controversias y arbitraje	13
Puntos no Contemplados	14
Limitación de responsabilidad	14

Elegibilidad para el torneo

1. Elegibilidad de las jugadoras

- 1.1. Con la finalidad de fomentar la inclusión y diversidad, esta competencia está enfocada exclusivamente al desarrollo competitivo de las mujeres en los esports.
- 1.2. El torneo está abierto para jugadoras que sean residentes legales de los siguientes países: Argentina, Uruguay, Paraguay, Bolivia, Chile y Perú.
- 1.3. Las jugadoras deben tener al menos trece (13) años de edad el primer día calendario del Torneo.
 - 1.3.1. Las jugadoras menores de dieciocho (18) años y / o la mayoría de edad legal en su jurisdicción de residencia deben proporcionar consentimiento firmado por un padre o tutor legal:
(https://docs.google.com/document/d/1y35TFVKLI25UNuLvtC_oKLjZAHuybE08ymeR3Nc55U/edit?usp=sharing).
- 1.4. Empleados, funcionarios, directores, miembros, gerentes, agentes y representantes del Torneo y Patrocinadores, sus empresas matrices y subsidiarias, afiliadas, divisiones, representantes, consultores, subcontratistas, proveedores, distribuidores, asesores legales, proveedores de premios y concurso; los administradores y miembros de sus familias inmediatas (definidos a estos efectos como cónyuge, pareja de hecho, padres, tutor legal, pupilo legal, hijos y hermanos) y las personas que viven en el mismo hogar que dichas personas, no son elegibles.
- 1.5. Las jugadoras con alguna discapacidad son elegibles para competir siempre que los administradores puedan proporcionar adaptaciones para dicho jugador potencial. Si necesita adaptaciones, comuníquese con: latam@communitygaming.io.
- 1.6. Las jugadoras deben tener acceso a un sistema confiable (PC de escritorio) que cumpla con los requisitos mínimos del sistema para Valorant.
- 1.7. Las jugadoras deben tener acceso a una conexión de Internet confiable, ya que la organización no se responsabiliza por fallas en el servicio de conexión a internet, el cual es exclusiva responsabilidad de las jugadoras.
- 1.8. Las jugadoras deben tener una cuenta de Riot Games habilitada y haber aceptado los Términos de servicio requeridos para Valorant.
- 1.9. Las jugadoras deben tener una copia con licencia de Valorant disponible para su uso.
- 1.10. Las jugadoras deben poder y estar dispuestos a presentar una identificación válida, información fiscal y / o dirección postal si así lo solicitan los Oficiales así como cualquier otra información que pueda colaborar a identificar la identidad de un jugador o la propiedad sobre la cuenta del juego que emplea para su participación en competencias de la Copa Operator.

2. Construcción de equipo

- 2.1. Los equipos deben constar de un mínimo de cinco (5) y un máximo de siete (7) jugadoras elegibles.
- 2.2. Las listas constan de cinco (5) miembros titulares y dos (2) posibles miembros suplentes.
- 2.3. Los equipos deben designar un jugador elegible como capitán del equipo y representante del equipo ante la organización.
- 2.4. Los equipos solo pueden participar con jugadoras registrados en su equipo bajo todos los criterios establecidos en este documento.

3. Broadcast y Medios

- 3.1. Es posible que se requiera que las jugadoras jueguen en una transmisión en vivo o grabada por los Oficiales. En tal caso, los equipos deberán estar listos para realizar la fase de baneos y/o iniciar la partida en el horario indicado por los Oficiales del torneo.
- 3.2. Es posible que se requiera que las jugadoras se unan a un canal de voz público o proporcionen un video de su juego o persona durante una transmisión en vivo o grabada por los Oficiales.
- 3.3. Es posible que se solicite a las jugadoras que envíen información, incluidos, entre otros, los detalles del perfil personal, para su uso durante una transmisión en vivo o grabada por parte de los Oficiales.
- 3.4. Por la presente, las jugadoras participantes y los miembros de su equipo NO tienen permiso para transmitir (o usos de medios similares) dicha participación de las jugadoras en el Torneo sin la aprobación explícita de los Oficiales.
- 3.5. Se prohíbe cualquier retransmisión u otro uso de los medios de la Copa Operator sin el consentimiento expreso por escrito de los Funcionarios de Community Gaming, Inc.
- 3.6. Por la presente, las jugadoras otorgan permiso a Community Gaming, Inc. para grabar su imagen, voz y todos los indicios de su personalidad durante el torneo.
- 3.7. Las jugadoras no pueden tener materiales sin licencia visibles durante las transmisiones del Torneo. Todos los jugadores deben quitar o cubrir todos los logotipos, fotografías, carteles, obras de arte u otro material con derechos de autor que sea visible en el fondo mientras participan en una transmisión del Torneo.
- 3.8. Los derechos de transmisión y retransmisión de Copa Operator son de propiedad unilateral de Community Gaming Inc. , se encuentra prohibido el uso o retransmisión del material audiovisual de las transmisiones oficiales con el fin de obtener un rédito económico o generar contenido audiovisual

Registro de jugadoras/Equipos

4. Procedimiento de Registro

- 4.1. Las jugadoras deben registrarse creando cuentas de juego en la página oficial del torneo www.communitygaming.io, y utilizando el botón "Unirse al torneo" que se encuentra en la página del torneo, en los tiempos fijados más adelante en el punto 4.5.
 - 4.1.1. Se podrá solicitar información adicional y documentación comprobatoria de la persona que haya creado la cuenta en Community Gaming, la cual es intransferible y solamente podrá ser utilizada por su titular a lo largo del torneo. Los oficiales del torneo podrán solicitar comprobaciones audiovisuales a través de Discord u otras aplicaciones similares, así como tomar otras medidas tendientes a evitar el account-sharing.
- 4.2. Las jugadoras deben ingresar su Nombre de Usuario en Discord (Handle) y llenar satisfactoriamente los campos requeridos durante el registro. Adicionalmente, dichos datos:
 - 4.2.1. No pueden infringir ninguna marca comercial reconocida o derechos de propiedad intelectual de terceros.
 - 4.2.2. No pueden considerarse difamatorios u ofensivos por naturaleza a discreción exclusiva del Administrador.
 - 4.2.3. No se pueden considerar como promotores de sentimientos pro o antirreligiosos a discreción exclusiva del Administrador.

- 4.2.4. No se pueden considerar como promotores de creencias o agendas políticas a la entera discreción del Funcionario.
- 4.2.5. No se pueden considerar como promotores o defensores de un comportamiento ilegal a la entera discreción del Funcionario.
- 4.2.6. No se pueden considerar de naturaleza pornográfica a discreción exclusiva del Oficial.
- 4.3. Las jugadoras deben crear un equipo o aceptar la invitación de un equipo.
- 4.3.1. Es entera responsabilidad de parte de cada equipo que sus listas dentro del sitio de Community Gaming se mantengan actualizadas en todo momento. La no participación de un jugador producto de esta falta de organización interna podría resultar en la inhabilitación del jugador en eventos completos
- 4.4. Los equipos deben tener un capitán o representante electo en <[Discord](#)> para comunicarse con los Oficiales y con los equipos oponentes.
- 4.5. Los equipos pueden registrarse por orden de llegada hasta una hora antes del inicio de un torneo a las 18 p.m. GMT-3. O antes de que se registre el cupo máximo de jugadoras, lo que ocurra primero.
- 4.6. Los equipos no han completado el registro si se encuentran en violación de cualquier subsección de la Sección 4.
- 4.7. Los Oficiales del Torneo se reservan el derecho de remover equipos a su discreción.
- 4.8. El reloj de la plataforma marcará las horas oficiales para estos Eventos.
- 4.9. Tanto la observación como el incumplimiento de este y otros puntos del reglamento están sujetos a sanción o incluso descalificación de uno o varios miembros del equipo, de la competencia.
- 4.10. Los equipos no podrán realizar cambios en sus equipos una vez cerradas las inscripciones, de acuerdo al detalle en el punto 4.5.

5. Identidad del equipo (nombre del equipo)

- 5.1. Las identidades de los equipos deben encontrarse en observancia a los puntos estipulados en la sección "Registro de jugadoras/Equipos" en el presente reglamento
- 5.2. Las identidades de equipo deben tener al menos 2 caracteres de longitud y no más de 24 caracteres.
- 5.3. Las identidades de los equipos están sujetas a aprobación y los Oficiales se reservan el derecho de exigir cambios oportunos en el momento y a su discreción.
- 5.4. Las identidades de los equipos no se pueden cambiar una vez que comienza el Torneo, a menos que los Oficiales indiquen lo contrario.

6. Logotipo del equipo

- 6.1. Los logotipos del equipo no pueden infringir ninguna marca comercial reconocida o derechos de propiedad intelectual de terceros.
- 6.2. Los logotipos de los equipos no pueden considerarse difamatorios u ofensivos por naturaleza a discreción exclusiva del Oficial.
- 6.3. No se puede considerar que los logotipos de los equipos promueven un sentimiento pro o antirreligioso a discreción exclusiva del Oficial.
- 6.4. No se puede considerar que los logotipos de los equipos promuevan creencias o agendas políticas a la entera discreción del Oficial.
- 6.5. No se puede considerar que los logotipos del equipo promuevan o defiendan un comportamiento ilegal a la entera discreción del Oficial.

- 6.6. Los logotipos de los equipos no pueden considerarse de naturaleza pornográfica a discreción exclusiva del Oficial.
- 6.7. Los logotipos de los equipos no se pueden cambiar una vez que comienza el Torneo, a menos que los Oficiales ordenen lo contrario.

Formato del Torneo

7. Información de formato esencial

- 7.1. El torneo se jugará en el videojuego Valorant de Riot Games.
- 7.1.1. Todos las jugadoras deben competir en la actualización más reciente.
- 7.2. El torneo está limitado a un máximo de dieciseis (16) equipos registrados en base a la planificación de los Oficiales. Podrán inscribirse equipos adicionales en la lista de espera.
- 7.3. El torneo comenzará a la hora de inicio en las subsecciones de la Sección 7.3. de acuerdo con el Calendario de Torneo predefinido y continuar hasta su finalización a menos que lo contrario a discreción de los Oficiales.
- 7.3.1. Día 1 de Competencia:
- Check-in: 18:00 GMT-3
 - Inicio Ronda 1(8° de Final) Bo1: 19:00 GMT-3
 - Las siguientes rondas se juegan a continuación, inmediatamente después de que se habilita el matchroom.
 - Los equipos que lleguen a Semifinales, deberán contactar a los administradores para obtener instrucciones.
- 7.3.2. Día 2 de Competencia:
- Gran Final Bo3: 20:00 GMT-3
- 7.4. El torneo se llevará a cabo en línea y el registro oficial de resultados se realizará en la página del torneo, en el sitio web de Community Gaming.

8. Estructura del torneo

- 8.1. El torneo será un cuadro de eliminación simple desde su primera ronda hasta la Gran Final.
- 8.2. Enfrentamientos del torneo
- 8.2.1. Rondas de 8°, 4° de final y Semifinal: Mejor de Uno (Bo1)
 - 8.2.2. Final: Mejor de Tres (Bo3)
- 8.3. Los ganadores de cada serie se determinarán según se define en las Secciones 9.1. Y 10.1.
- 8.4. Los perdedores cada serie serán eliminados de la competencia.

9. Reporte de resultados

- 9.1. Es responsabilidad del equipo ganador reportar sus puntuaciones de partida dentro de los 5 minutos de finalizada la misma, a través del espacio designado para el informe de resultados en el matchroom de Community Gaming, adjuntando una captura de pantalla por partida como evidencia.

9.2.Formato de reporte:

-En partidas Bo1 y Bo3, reportar por cantidad de mapas ganados. Ejemplo: 1-0, 2-0 o 2-1

Procedimiento de Partidas

10.Creación de Enfrentamientos

- 10.1. Los enfrentamientos serán programados por los Oficiales de manera aleatoria, y la información de programación estará disponible para los equipos a más tardar diez (10) minutos después de que finalice el check in en el sitio web de Community Gaming.
- 10.2. Los equipos y jugadoras son responsables de verificar el rendimiento de la red y el sistema antes de iniciar el torneo y durante la realización del mismo.
- 10.3. Los equipos y jugadoras son responsables de presentarse puntualmente para los enfrentamientos antes de la hora programada para estos.
 - 10.3.1. Solo las jugadoras registrados en un equipo en el sitio web de Community Gaming pueden participar en dicho equipo, esto se aplica también a suplentes
- 10.4. Las jugadoras que sufran problemas con la red o el sistema deben notificar a los administradores antes de la hora de inicio programada del partido.
- 10.5. Los enfrentamientos que no comiencen dentro de los próximos diez (10) minutos de la hora programada del partido pueden resultar en la pérdida del partido a discreción de los administradores.
- 10.6. La sala será creada por el capitán del equipo A, según un lanzamiento de moneda realizado en el Discord de Community Gaming (más información al respecto en la sección 11.1). Es responsabilidad del creador de la sala, invitar al capitán del equipo rival a unirse a la partida. A su vez, es responsabilidad de cada capitán invitar a su propio equipo a unirse a la misma.
- 10.7. Configuración de partida personalizada
 - 10.7.1. Servidor: LAS - Santiago
 - 10.7.2. Permitir trucos: NO
 - 10.7.3. Modo torneo: SI
 - 10.7.4. Tiempo extra gana por dos: SI
 - 10.7.5. Jugar todas las rondas: NO
 - 10.7.6. Ocultar historial de partidas: NO
- 10.8. Se encuentra PROHIBIDA la presencia de espectadores durante la partida. Excepciones:
 - Producción y observers, en caso de partidas transmitidas.
 - Oficiales del torneo.
 - Coaches previamente informados, ocupando el espacio asignado por el juego a tal fin.
- 10.9. A partir de Semifinales, todas las partidas serán creadas por un Oficial del torneo.
- 10.10. Se podrán seleccionar los siguientes mapas para cualquiera de las series del Torneo:
 - Ascent
 - Fracture
 - Haven
 - Bind
 - Pearl
 - Lotus
 - Split

11. Selecciones, bans y lados

11.1. Todo el proceso de selecciones, bans y lados DEBE realizarse a través de los matchrooms provistos a tal fin en el sitio web de Community Gaming. Salvo expresa autorización de los Oficiales, cualquier proceso de picks y bans realizado por otro medio será nulo.

11.2. PARA SERIES B01:

El equipo que está arriba en el bracket realiza un coinflip en el servidor de Discord de Community Gaming para decidir si es equipo A o B (Cara = gana el equipo de arriba; Cruz = gana el equipo de abajo). El equipo A es el encargado de crear la sala.

- El Equipo A bloquea 1 mapa
- El Equipo B bloquea 1 mapa
- El Equipo A bloquea 1 mapa
- El Equipo B bloquea 1 mapa
- El Equipo A bloquea 1 mapa
- El Equipo B bloquea 1 mapa
- El único mapa restante del pool es el seleccionado.
- El Equipo A selecciona su lado inicial.

11.3. PARA SERIES B03:

El equipo que está arriba en el bracket realiza un coinflip en el servidor de Discord de Community Gaming para decidir si es equipo A o B (Cara = gana el equipo de arriba; Cruz = gana el equipo de abajo). El equipo A (o un Oficial del torneo) es el encargado de crear la sala.

- El Equipo A bloquea 1 mapa
- El Equipo B bloquea 1 mapa
- El Equipo A selecciona el mapa 1
- El Equipo B elige el lado que jugará del mapa 1
- El Equipo B selecciona el mapa 2
- El Equipo A elige el lado que jugará del mapa 2.
- El Equipo B bloquea 1 mapa
- El Equipo A bloquea 1 mapa
- El único mapa restante del pool es el seleccionado.
- El Equipo B selecciona su lado inicial.

12. Incidencias

- 12.1. Ambos equipos deberán presentarse 10 minutos antes del horario estipulado para cada partida, esto con la finalidad de crear la sala y realizar el respectivo coinflip para elegir mapa/lados. Cualquier demora que exceda los 10 minutos puede derivar en una victoria por abandono (W.O.), a criterio de los Oficiales del torneo.
- 12.2. Dada la situación que un equipo no tenga la cantidad de jugadoras necesarias para comenzar en tiempo y forma el encuentro (mínimo 5 jugadoras listas en la sala personalizada), quedará eliminado de la competencia por abandono (W.O.), a criterio de los Oficiales del torneo.
- 12.3. La cantidad de pausas tácticas para cada encuentro están limitadas a un máximo de 1 PAUSA POR EQUIPO Y POR LADO DEL MAPA; dichas pausas tendrán una duración máxima de 1 minuto. Una vez que cualquiera de los 2 equipos haga uso de su pausa, no podrán pausar más el juego durante ese lado del mapa. Se aconseja a los equipos que participen de partidas transmitidas que reduzcan lo más posible el uso de sus pausas disponibles por reglamento.

- 12.4. La cantidad de pausas técnicas para cada encuentro están limitadas a un máximo de 1 pausa por equipo durante todo el transcurso del encuentro; dicha pausa tendrá una duración máxima de 5 minutos. Se aconseja a los equipos que participen de partidas transmitidas que reduzcan lo más posible el uso de sus pausas disponibles por reglamento.
- 12.5. En caso de existir algún problema que no sea de exclusiva responsabilidad de los jugadoras, el cual evite la realización del partido, la organización podrá otorgar un tiempo adicional de espera extraordinario hasta poder encontrar una solución a la situación. Ejemplos: actualizaciones del juego, problemas del servidor, entre otros casos de fuerza mayor.
- 12.6. En caso de que uno o más de las jugadoras de uno de los equipos presente problemas de conexión, se aplicará el punto 12.4 referido a la pausa técnica, contando con 5 minutos para regresar al servidor. Pasado ese tiempo, el administrador podrá declarar la victoria para el otro equipo.
- 12.7. Los enfrentamientos no se pueden reprogramar ni demorar, excepto a discreción de los administradores y la imposibilidad de continuar un partido puede resultar en la descalificación del torneo.
- 12.8. Cambios y sustituciones
 - 12.8.1. Las jugadoras que quedan incapacitados de jugar durante una partida activa pueden volver a unirse cuando puedan.
 - 12.8.2. No pueden realizarse sustituciones de jugadoras durante un juego activo.
 - 12.8.3. Pueden producirse sustituciones de jugadoras entre juegos.
- 12.9. Los enfrentamientos pueden reiniciarse a discreción de los administradores.

13. Protesta hacia enfrentamientos

- 13.1. Los equipos participantes tienen la posibilidad de protestar un enfrentamiento si consideran que un jugador o equipo ha violado alguna regla establecida en este conjunto de reglas.
- 13.2. Los equipos que participan tienen la posibilidad de protestar un enfrentamiento si consideran que ha ocurrido un incidente que les impidió competir de forma justa.
- 13.3. Las protestas deben notificarse de inmediato a los administradores con todos los detalles y toda la evidencia de respaldo proporcionada para evitar resultados de partidas observadas que puedan comprometer la capacidad de brindar una resolución adecuada a una disputa.
- 13.4. Los administradores pueden solicitar evidencia, información o testimonio adicional de cualquier persona involucrada en una protesta.

14. Abandono de la Competencia

- 14.1. Los equipos y/o jugadoras que abandonen la competencia sin motivos de fuerza mayor o revisados por un oficial, no podrán ser acreedores de los premios que le correspondan, independientemente del lugar que hubieran alcanzado. Además, si el abandono se volviera algo recurrente en los torneos, los Oficiales podrán a su sólo discreción no permitirles participar en futuras competencias.

15. Premiación

El premio para cada Torneo es de 250 USD que se otorgarán de la siguiente manera:

- 1° - 150 USD
- 2° - 100 USD

- 15.1. Las jugadoras y / o equipos deben poder y estar dispuestos a proporcionar la información necesaria para verificar su elegibilidad y registro para el Torneo, incluida una identificación válida emitida por el gobierno.
- 15.2. No proporcionar la información solicitada dentro del plazo solicitado puede resultar en sanciones que pueden incluir la descalificación del Torneo, la anulación retroactiva de juegos, Enfrentamientos, récords o recompensas, o la pérdida de cualquier premio.
- 15.3. Los premios se emitirán a través de PayPal o depósito electrónico, según corresponda. El premio está limitado a una transacción por equipo.
- 15.4. Para las ganadoras que tengan entre 13 y 17 años, se informará al padre o tutor legal tras la entrega del premio.
- 15.5. El Patrocinador y sus socios harán todo lo posible para remitir los premios dentro de los quince (15) días posteriores al Torneo, siempre que se haya recibido toda la información necesaria de las partes necesarias.
- 15.6. Ni el Patrocinador ni los socios del Evento son responsables, y las ganadoras no recibirán, la diferencia entre el valor real del premio en el momento de la entrega del premio y el ARV indicado en este conjunto de reglas o en cualquier correspondencia o materiales relacionados con el Evento. Ni el Patrocinador ni sus socios del Evento son responsables de la incapacidad de un ganador potencial para aceptar o utilizar el premio por cualquier motivo. Los impuestos (federales, estatales, provinciales / territoriales y locales) y todos los gastos no mencionados específicamente en este documento no se incluyen como parte del premio y son responsabilidad exclusiva del ganador.
- 15.7. Los detalles del premio que no se indiquen específicamente en estas Reglas se determinarán a discreción exclusiva del Patrocinador. Ni el Patrocinador ni sus socios en el Evento son responsables y no reemplazarán ningún premio o elemento del premio perdido, dañado o robado o cualquier premio que no se pueda entregar o que no llegue al ganador debido a información de contacto incorrecta o modificada. Si un ganador no acepta o usa el premio completo por cualquier motivo, la parte no aceptada o no utilizada del premio se perderá y el Patrocinador no tendrá ninguna obligación adicional con respecto a ese premio o parte del mismo. No se realizarán transferencias ni sustituciones, excepto a su exclusivo criterio. El Patrocinador se reserva el derecho de sustituir cualquier premio declarado o cualquier componente del mismo por otro premio o componente de igual o mayor valor por cualquier motivo. No se entregarán más premios que los indicados. Las jugadoras renuncian al derecho de hacer valer como costo de recibir el premio, todos y cada uno de los costos de verificación y redención y cualquier responsabilidad y publicidad que pueda surgir de reclamar o buscar reclamar dicho premio.
- 15.8. Los premios no se pueden transferir a ninguna persona, entidad o país prohibido por los controles de exportación y las sanciones comerciales de EE. UU. O fuera de EE. UU. Aplicables; (b) a cualquier persona en listas de partes restringidas del gobierno de EE. UU. o fuera de EE. UU.; o (c) para cualquier propósito prohibido por los controles de exportación y las sanciones comerciales aplicables, incluidas las armas nucleares, químicas o biológicas, o aplicaciones de tecnología de misiles sin las autorizaciones gubernamentales requeridas. Usted reconoce que un socio del evento está sujeto a restricciones económicas y sanciones comerciales de EE. UU. Como tal, el Patrocinador se reserva el derecho de denegar la distribución de cualquier premio cuando así lo requiera la ley aplicable.
- 15.9. La información del jugador se recopilará y almacenará de acuerdo con la Política de privacidad de Community Gaming, Inc.

Controversias y arbitraje

16. Disputas entre jugadoras

- 16.1. Las disputas que involucren eventos del Torneo o disputas que puedan conllevar sanciones por parte de los Oficiales deben resolverse mediante arbitraje presidido por los Administradores o el árbitro designado por los Oficiales.
- 16.2. Las disputas pueden ser iniciadas por una parte agraviada y deben presentar todas las pruebas a los Oficiales.
- 16.3. Los oficiales deben resolver todas las disputas de manera oportuna y minimizar cualquier demora en el Torneo tanto como sea posible.
- 16.4. Los funcionarios pueden renunciar a un fallo y desestimar las disputas a su discreción.

17. Controversias de fallos oficiales

- 17.1. Las jugadoras sancionados pueden disputar cualquier fallo enviado por los Administradores a los Oficiales del Torneo.
- 17.2. No se garantiza una audiencia a las disputas de cualquier fallo presentado por los Oficiales, pero se escucharán caso por caso.

Puntos no Contemplados

- 18. Autoridad y gobernanza
 - 18.1. Los Oficiales tienen todos los derechos para aplicar, construir e interpretar este conjunto de reglas y la aplicación, construcción e interpretación serán finales y vinculantes.
 - 18.2. Los Oficiales se reservan el derecho de enmendar y revisar este reglamento en cualquier momento, sin limitación.
 - 18.3. Las reglas se pueden hacer cumplir a partir de la fecha y hora de emisión.
 - 18.4. En el caso de disputas que resulten de la interpretación de una regla, la legitimidad será que cualquier cosa que no esté expresamente permitida es como si estuviera prohibida a menos que los Oficiales determinen lo contrario.

Código de Conducta (CoC) del Jugador

- 19. Al participar en el Torneo, las jugadoras comprenden y aceptan todas las obligaciones establecidas dentro de este conjunto de reglas y las obligaciones no expresadas pero necesarias para permitir el funcionamiento adecuado del Torneo.
 - 19.1. Las jugadoras que no puedan cumplir con todas las obligaciones pueden coordinar con los administradores a través de Discord.
 - 19.2. Las jugadoras que no reciban una solución adecuada pueden retirarse voluntariamente o se les puede pedir que retiren su participación.
- 20. Las jugadoras deben actuar con el mayor nivel de integridad posible y la violación de los estándares implícitos de comportamiento socialmente aceptable es motivo de expulsión inmediata de todos los eventos del Patrocinador.
- 21. Las jugadoras deben actuar con respeto y cortesía hacia todos los oficiales del torneo, personal, jugadoras, miembros de la comunidad y cualquier otra persona que asista en calidad de espectador.

22. Las jugadoras deben exhibir un alto nivel de deportividad con todas las demás competidoras en todo momento y cualquier conducta en detrimento de la integridad competitiva del Torneo resultará en la expulsión inmediata.
23. Cualquier comportamiento que se considere insultante u ofensivo por naturaleza debe cesar inmediatamente a solicitud de la parte agraviada, los administradores o cualquier otro representante del Torneo.
24. Las jugadoras que actúen de manera deliberada para interrumpir el Torneo pueden ser descalificados y removidos por acción unilateral de los Oficiales del Torneo.
25. Las jugadoras que exploten errores, bugs o trampas conocidos pueden ser descalificados antes de la conclusión de cualquier investigación asociada. Las jugadoras que compartan "hack", errores, fallos o trampas conocidos serán juzgados como si estuvieran utilizando el "hack" ellos mismos.
26. El uso del menú de trucos está totalmente PROHIBIDO. El uso de cualquier script dentro o fuera del juego está totalmente PROHIBIDO. Este extremo será exclusivamente comprobado por el sistema anti-cheat que viene instalado con Valorant.
27. Las sanciones pueden tener una fecha anterior para tener en cuenta el tiempo cumplido a discreción de los administradores.
28. Las jugadoras que confabulen de alguna manera para afectar el resultado del Evento están sujetos a penalización independientemente de su nivel de participación en la colusión.
29. Las jugadoras no pueden ralentizar o retrasar deliberadamente el progreso de un juego, partido o torneo.
30. Las jugadoras no pueden participar en ningún acto de racismo, sexismo, homofobia o cualquier acto percibido de intolerancia, acoso o prejuicio contra cualquier persona involucrada, asociada con o de otra manera en las proximidades de cualquier evento del Patrocinador o eventos de cualquiera de sus socios.
31. Las jugadoras deben estar disponibles y preparados a la hora y el lugar designados para los eventos del Torneo, incluidos, entre otros, los Enfrentamientos.
32. Las jugadoras deben cumplir con todas las reglas enviadas por los administradores.
33. Los registros de las jugadoras son mantenidos por los Oficiales y cualquier jugador con una sanción previa puede ser excluido de todos los eventos del Patrocinador y los eventos de sus socios como reincidente.
34. Las jugadoras que participen en cualquier conducta que se considere inapropiada a la sola discreción de los Oficiales están sujetos a sanciones.
35. Una violación de las Secciones 21 a 38 está sujeta a sanciones que incluyen la expulsión inmediata de todos los eventos actuales y futuros del Patrocinador y los eventos de sus socios, así como la pérdida de cualquier premio adeudado y la desocupación retroactiva de los juegos, Enfrentamientos, récords y recompensas.
36. El Patrocinador se reserva el derecho de determinar si y cuándo se anunciarán públicamente las sanciones y / o los resultados de las apelaciones.

Limitación de responsabilidad

EL PATROCINADOR, SUS REPRESENTANTES, AGENTES Y SOCIOS, NO SON RESPONSABLES DE LA INFORMACIÓN INEXACTA PRESENTADA EN ERROR.

EL PATROCINADOR, SUS REPRESENTANTES, AGENTES Y SOCIOS NO ASUMEN RESPONSABILIDAD POR NINGUNA LESIÓN, PÉRDIDA O DAÑO DE NINGÚN TIPO QUE SURJA DE O EN RELACIÓN CON LA

PARTICIPACIÓN DE CUALQUIER PERSONA EN EL TORNEO, INCLUYENDO SIN LIMITACIÓN, PARTICIPACIÓN EN CUALQUIER LESIÓN REAL PÉRDIDA O DAÑO SOSTENIDO POR EL USO DE CUALQUIER PREMIO GANADO. EL PATROCINADOR, SUS REPRESENTANTES, AGENTES Y SOCIOS NO SON RESPONSABLES DE DAÑOS PUNITIVOS, INCIDENTALES, CONSECUENTES O ESPECIALES, YA SEA QUE DICHOS DAÑOS PODRÍAN HABERSE PREVISTO.

SI EL TORNEO NO PUEDE PROCEDER COMO ESTÁ PLANIFICADO POR CUALQUIER MOTIVO, INCLUYENDO CUALQUIER CAUSA FUERA DEL CONTROL DEL PATROCINADOR Y SUS SOCIOS Y REPRESENTANTES, LOS FUNCIONARIOS PATROCINADORES SE RESERVAN EL DERECHO DE MODIFICAR, SUSPENDER, POSPONER O CANCELAR EL TORNEO A SU DISCRECIÓN.

