

UBND HUYỆN AN DƯƠNG
TRƯỜNG MẦM NON AN DƯƠNG



KẾ HOẠCH HOẠT ĐỘNG HỌC
(Ứng dụng công nghệ trí tuệ nhân tạo AI)

Tên hoạt động: Kể chuyện “Tết của Mèo con”
Lĩnh vực phát triển ngôn ngữ
Độ tuổi: 3 – 4 tuổi
Người soạn:
Thời gian: 25 – 30 phút

An Dương, tháng 01 năm 2025

KẾ HOẠCH HOẠT ĐỘNG HỌC
LĨNH VỰC PHÁT TRIỂN NGÔN NGỮ
(Ứng dụng công nghệ trí tuệ nhân tạo AI)

Tên hoạt động: Kể chuyện “Ngày tết của Mèo con”

Độ tuổi: 3 – 4 tuổi

Người soạn:

Thời gian: 25 – 30 phút

I. MỤC ĐÍCH YÊU CẦU

1. Kiến thức:

- Trẻ nhớ tên truyện, tên nhân vật trong truyện, hiểu được nội dung ý nghĩa của truyện

- Trẻ biết đặt mẫu câu lệnh với phần mềm Copilot để vẽ tranh theo ý thích

2. Kỹ năng:

- Trẻ có kỹ năng sử dụng ngôn ngữ mạch lạc để trả lời hệ thống câu hỏi đàm thoại

3. Thái độ:

- Trẻ hứng thú, tích cực chủ động tham gia các hoạt động

II. CHUẨN BỊ:

- Nội dung truyện thiết kế trên phần mềm Chat GPT

- Sa bàn rối sáng tạo truyện

- Hệ thống câu hỏi đàm thoại trên Powerpoint/Canva

- Video truyện trên phần mềm Vidu studio

- Nhạc bài hát “Ngày tết quê em”

III. TIẾN HÀNH

Hoạt động 1: Ô cửa mùa xuân

- Trò chơi: Ô cửa mùa xuân trên phần mềm Wordwall

=> Trẻ kích chọn từng ô cửa và trò chuyện về hình ảnh trong ô cửa

+ Ô cửa 1: Hình ảnh lì xì

- Đây là hình ảnh gì? Con thường được nhận lì xì dịp nào? Khi được tặng lì xì con sẽ nói gì?

+ Ô cửa 2: Hình ảnh áo dài tết

- Đây là hình ảnh gì? Với chiếc áo dài này con sẽ mặc vào dịp nào?

+ Ô cửa 3: Hình ảnh chiếc bánh chưng

- Đây là hình ảnh gì? Ngày tết bố mẹ con có gói bánh chưng không? Con có thích được gói bánh chưng không?

- Giới thiệu truyện: Có một bạn Mèo con luôn háo hức chờ đón ngày Tết. Nhưng

khi cả nhà quây quần bên nhau chuẩn bị gói bánh chưng thì Mèo con lười việc đã trốn đi chơi với bạn. Không biết điều gì tiếp theo sẽ xảy ra với bạn Mèo.

Hoạt động 2: Kể chuyện “Ngày Tết của Mèo con”

- *Kể lần 1*: Kết hợp cử chỉ điệu bộ phù hợp với từng nhân vật
- *Giảng nội dung*: Câu chuyện kể về gia đình Mèo con, quây quần bên nhau chuẩn bị đón Tết. Mọi người háo hức chuẩn bị đồ để gói bánh chưng, nhưng Mèo con lại không thích gói bánh nên đã trốn đi chơi. Chơi được một lúc, Gà con và Cún con đã khuyên Mèo nên về nhà phụ giúp bố mẹ gói bánh chưng. Mèo con đã nhận ra lỗi của mình và biết xin lỗi mẹ. Lần đầu tiên, Mèo con được học cách gói bánh. Tuy vụng về nhưng cả nhà đều khen ngợi sự cố gắng của Mèo.

- *Trò chơi*: Hái lộc đầu năm

- *Kể lần 2*: Kết hợp sa bàn rồi sáng tạo

- *Đàm thoại*: *Trình chiếu Powerpoint/Canva với các hệ thống câu hỏi*

+ Các con vừa được nghe cô kể truyện gì?

+ Trong câu truyện có những nhân vật nào?

+ Gia đình Mèo con quây quần bên nhau chuẩn bị gói bánh gì?

+ Mèo con có thích gói bánh chưng không? Vì sao?

+ Mèo mẹ nhờ Mèo con giúp việc gì?

+ Mèo con trả lời mẹ như thế nào?

+ Điều gì đã xảy ra khi Mèo con, Cún con và Gà con chơi đuổi bắt với nhau?

+ Gà và Cún đã nói gì với Mèo con?

+ Về đến nhà Mèo con đã nói gì với mẹ?

+ Mèo mẹ đã hướng dẫn Mèo con gói bánh gì?

+ Điều gì đã xảy ra khi Mèo con gói bánh chưng?

=> *Giáo dục*: Thông qua nội dung truyện nhắc nhở chúng mình khi chơi cùng các bạn nên đoàn kết, chia sẻ yêu thương nhau. Khi về nhà nên làm một số công việc vừa sức để phụ giúp bố mẹ.

- *Trò chơi*: Rồng rắn lên mây

Hoạt động 3: Món quà ngày tết

- *Kể lần 3*: Bằng video thiết kế trên ứng dụng phần mềm Vidu

- *Biểu diễn bài hát*: Ngày tết quê em

GIÁO VIÊN