

RESUME WEBSITE HMJTI



Disusun oleh:

KETUT RONA DINO / 2415051108

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN KEJURUAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
SINGARAJA**

2024

1. PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA

- Menghasilkan lulusan yang memiliki kompetensi pedagogik, profesional, sosial, dan kepribadian sebagai guru mata pelajaran ilmu informatika berdasarkan falsafah Tri Hita Karana sehingga lulusan dapat melaksanakan tugasnya secara profesional.
- Menghasilkan lulusan yang menguasai ilmu informatika dalam memberikan kontribusi bagi pencapaian tujuan pendidikan nasional, pembangunan nasional, dan pembangunan masyarakat.
- Menghasilkan penelitian yang inovatif, mengimplementasikan teori, dan mengembangkan produk dalam pengujian teori dalam pendidikan dan pembelajaran teknik informatika dan ilmu informatika.
- Sosialisasi hasil penelitian yang inovatif kepada masyarakat dalam kegiatan pengabdian kepada masyarakat dan kerjasama dengan instansi dalam dan luar negeri.

2. VISI DAN MISI:

A. Visi

- Menjadi fakultas unggulan di bidang teknologi dan kejuruan berlandaskan falsafah tri hita karana di asia pada tahun 2045

B. Misi

- Menyelenggarakan pendidikan dan pengajaran yang berkualitas untuk menghasilkan sumber daya manusia yang berkualitas dan berdaya saing tinggi dalam hal akademik, profesi, dan vokasi yang berwawasan Tri Hita Karana.
- Menyelenggarakan penelitian sebagai wujud pengembangan keilmuan dan keterampilan di bidang akademik, profesi dan vokasi yang berwawasan Tri Hita Karana.
- Menyelenggarakan pengabdian kepada masyarakat sebagai implementasi dari hasil-hasil penelitian dan pengkajian keilmuan dan keterampilan di bidang akademik, profesi dan vokasi yang berwawasan Tri Hita Karana.
- Menyelenggarakan Kerjasama dengan para pemangku kepentingan dalam rangka pengembangan dan peningkatan kualitas Lembaga, fakultas dan jurusan.

3. BIDANG YANG ADA / PROFIL DALAM TEKNIK INFORMATIKA UNDIKSHA

- ICT Profesional Teachers

Adalah seseorang guru professional yang mengajarkan tentang teknologi informasi dan komunikasi.

- Game Developers

Adalah seorang pengembang perangkat lunak yang mengkhususkan diri dalam pengembangan pemain video proses dan disiplin terkait pembuatan permainan video.

- Software Engineers

Adalah orang yang menerapkan prinsip-prinsip rekayasa perangkat lunak untuk desain, pengembangan, pemeliharaan, pengujian, dan evaluasi dari perangkat lunak komputer, atau perangkat lain yang berbasis perangkat lunak.

- Designers dan Animator

Desainers adalah karakter yang di buat seorang disainer untuk membuat ciri khas dari sebuah film atau kartun yang dibaut.

Animator adalah sebuah desain yang di buat menjadi animasi yang bergerak seperti hal nya manusia yang bergerak.

- IT Consultants

Adalah profesi yang bertugas membantu perusahaan atau klien yang menggunakan jasanya. Seorang konsultan it akan memberikan saran dan masukan terkait teknologi agar system it bekerja efisien dan optimal.

- Entrepreneurs

Adalah seseorang yang memiliki ide kreatif dan inovatif yang mampu mengembangkan suatu bisnis untuk mencapai keberhasilan.

4. BERITA TERBARU DARI JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA UNDIKSHA

Delegasi Universitas PGRI Semarang Kunjungi Pendidikan Teknik Informatika untuk Penandatanganan MoA

Menyelenggarakan kerjasama dengan para pemangku kepentingan dalam rangka pengembangan dan peningkatan kualitas lembaga, fakultas, dan jurusan. Singaraja, 5 Juni 2024 – Delegasi dari Universitas PGRI Semarang melakukan kunjungan ke Universitas Pendidikan Ganesha dalam rangka kegiatan studi ilmiah dan penandatanganan Memorandum of Agreement. Acara dimulai dengan sambutan hangat dari Wakil Dekan 1 Fakultas Teknik dan Kejuruan Undiksha, yang mengungkapkan antusiasmenya terhadap kerjasama yang akan dibangun. Mereka juga mengunjungi berbagai fasilitas laboratorium dan ruang kelas yang dimiliki oleh Fakultas Teknik dan Kejuruan Undiksha, serta mendapatkan paparan mengenai berbagai proyek penelitian yang sedang berjalan. Puncak dari kunjungan ini adalah penandatanganan MoA antara kedua institusi.

MoA ini bertujuan untuk memperkuat kerjasama dalam bidang akademik dan penelitian, termasuk pertukaran mahasiswa dan dosen, kolaborasi dalam penelitian, serta pengembangan kurikulum yang lebih inovatif dan sesuai dengan kebutuhan industri saat

ini. Kegiatan ini diakhiri dengan sesi foto bersama dan penyerahan cenderamata sebagai tanda kenang-kenangan.