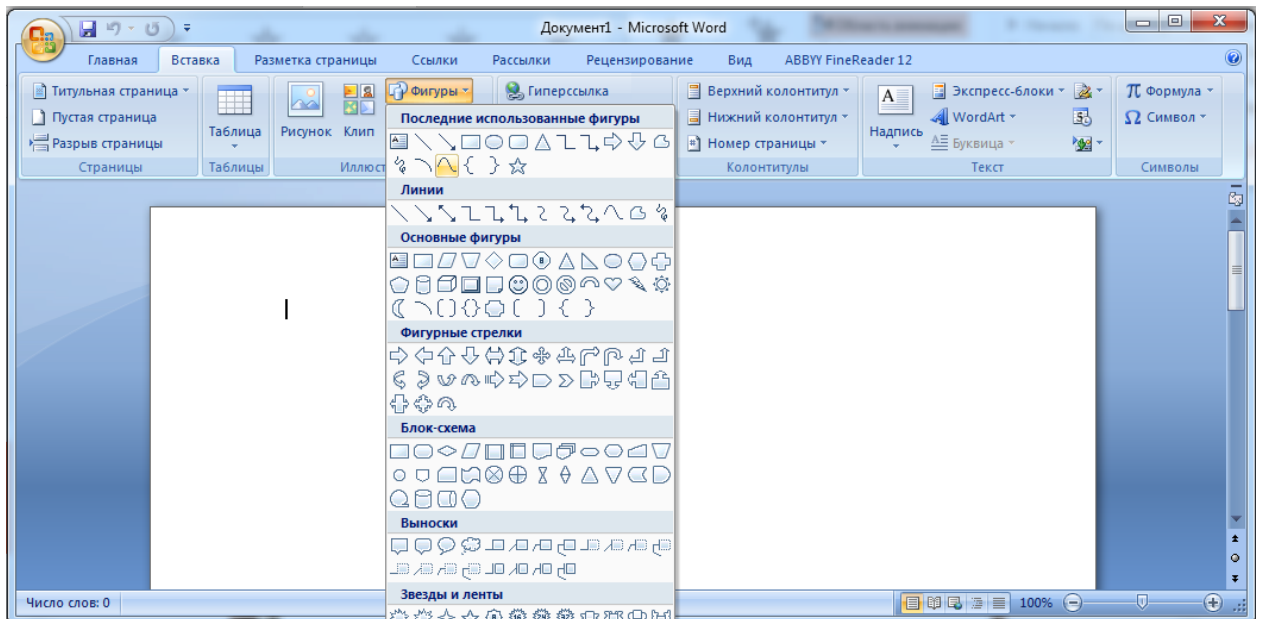
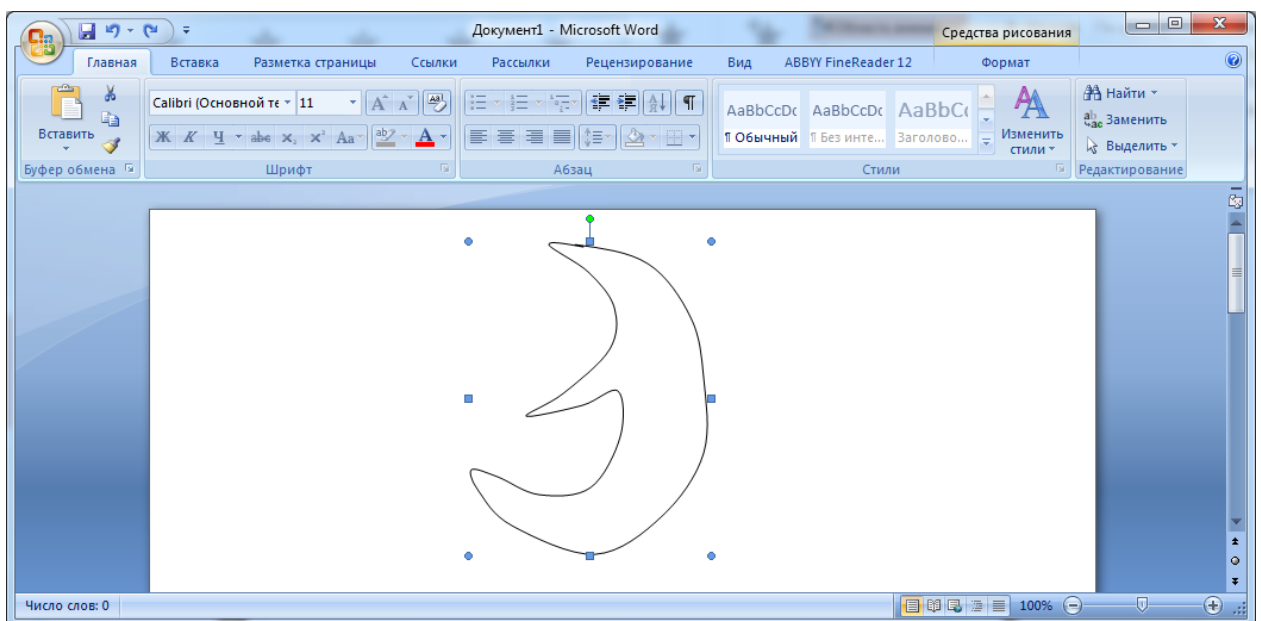


Завдання

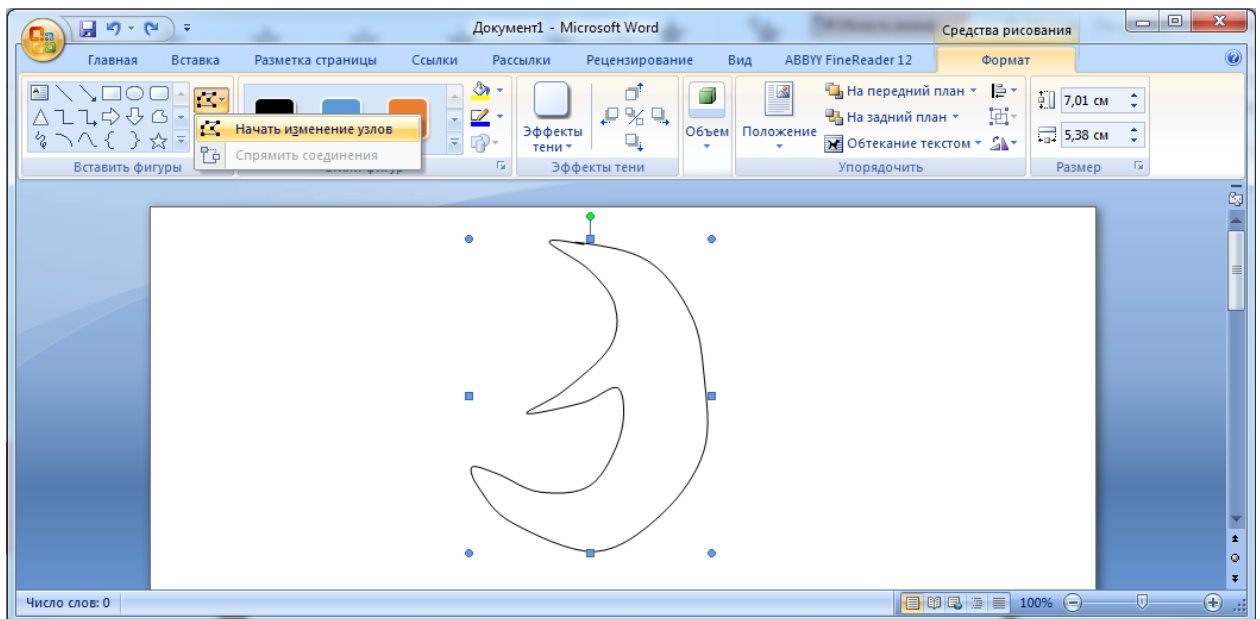
1. Для створення векторного малюнку нам буде потрібен об'єкт «Крива». Він знаходиться у вкладці «Вставка» - «Фігури»



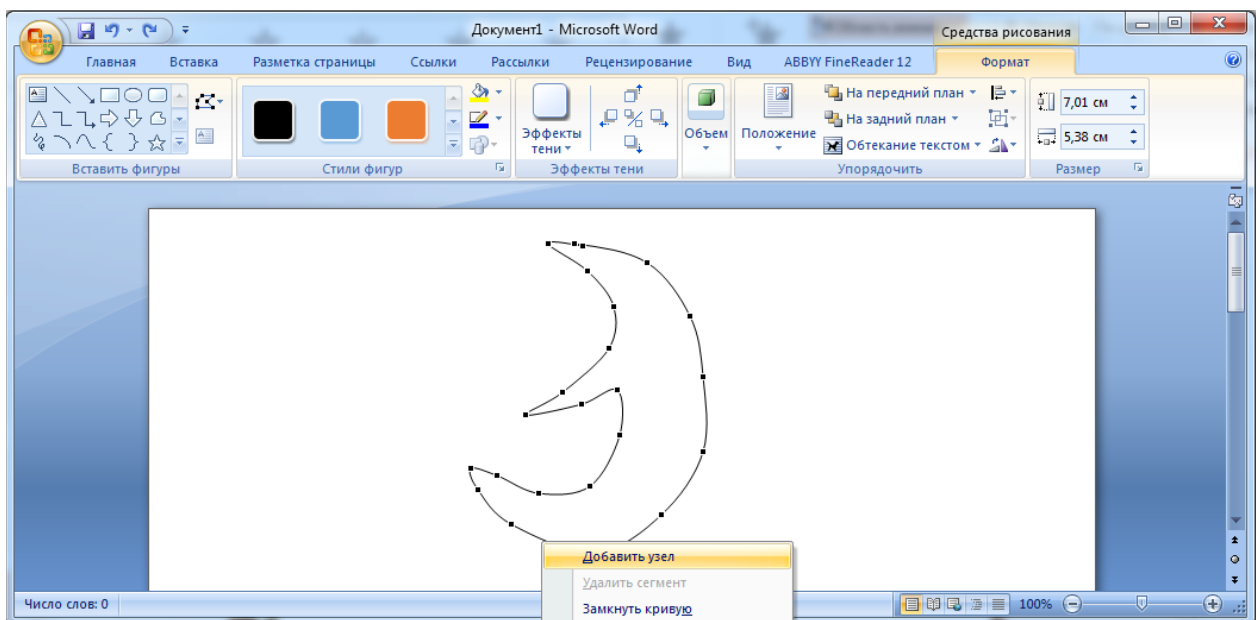
2. За допомогою лінії, натискаючи поетапно на лінії заломлення, створіть подібну форму місяця.



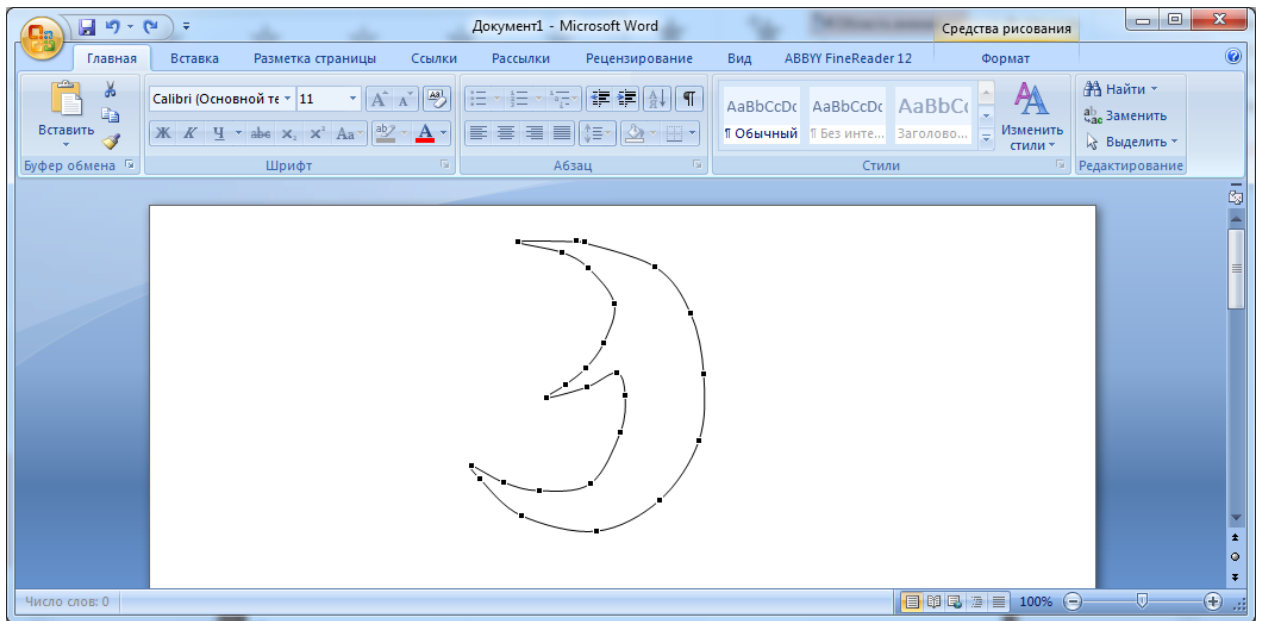
3. Для того, щоб розпочати змінення по ключовим вузлам, вам потрібно розпочати пункт «Почати зміну вузлів», який знаходиться на вкладці «Формат».



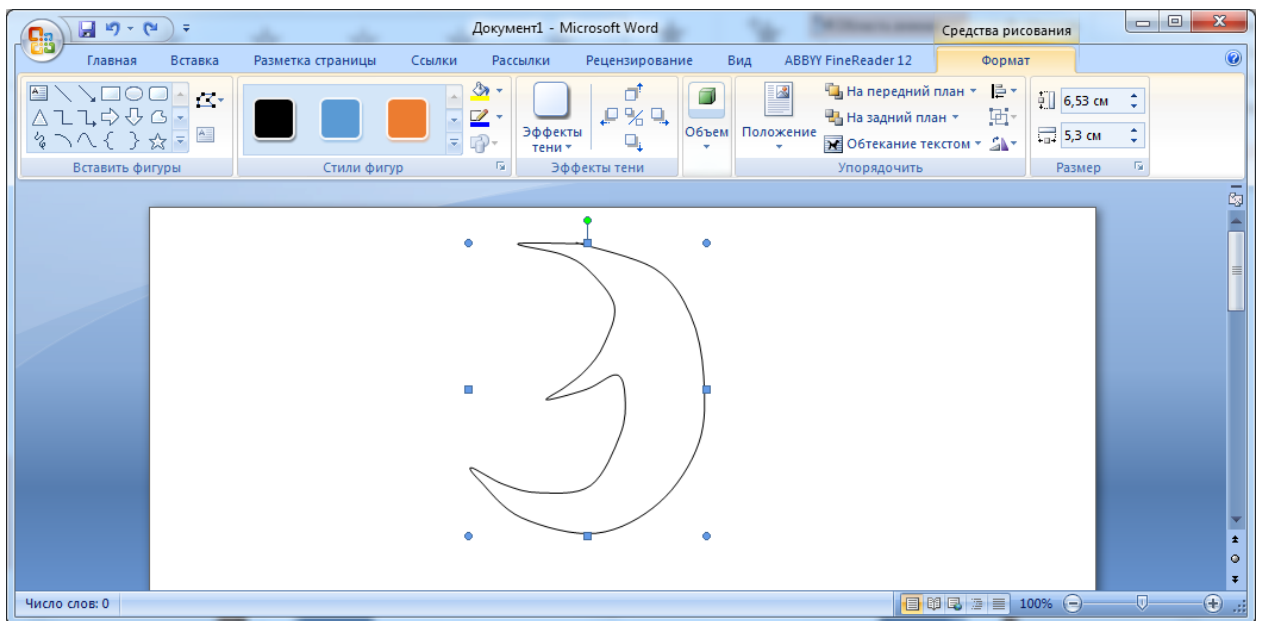
4. Якщо при перетягуванні вузлів ви помітите, що зображення дуже плавно заломлюється, ви можете додати вузол для більш точного керування примітивом. Для цього натисніть ПКМ на лінії кривої, де ви бажаєте додати вузол, та натисніть пункт «Додати вузол».



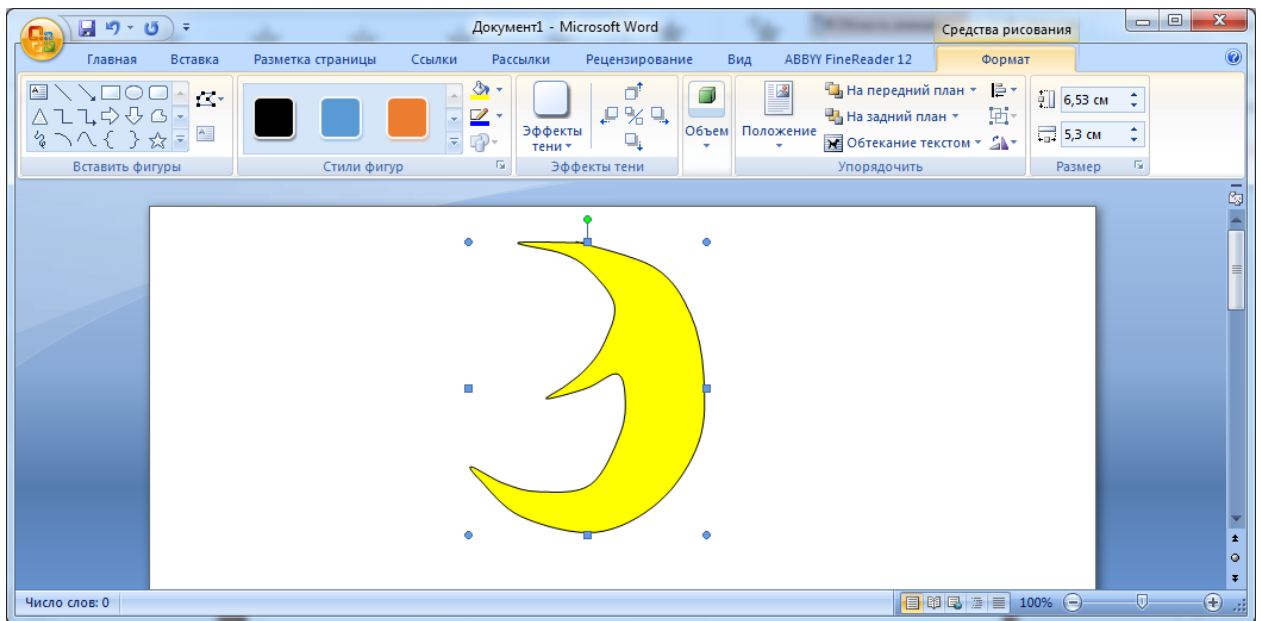
5. Скеруйте зображення до приблизно такого вигляду. Зверніть увагу, як загострено кінці місяця.



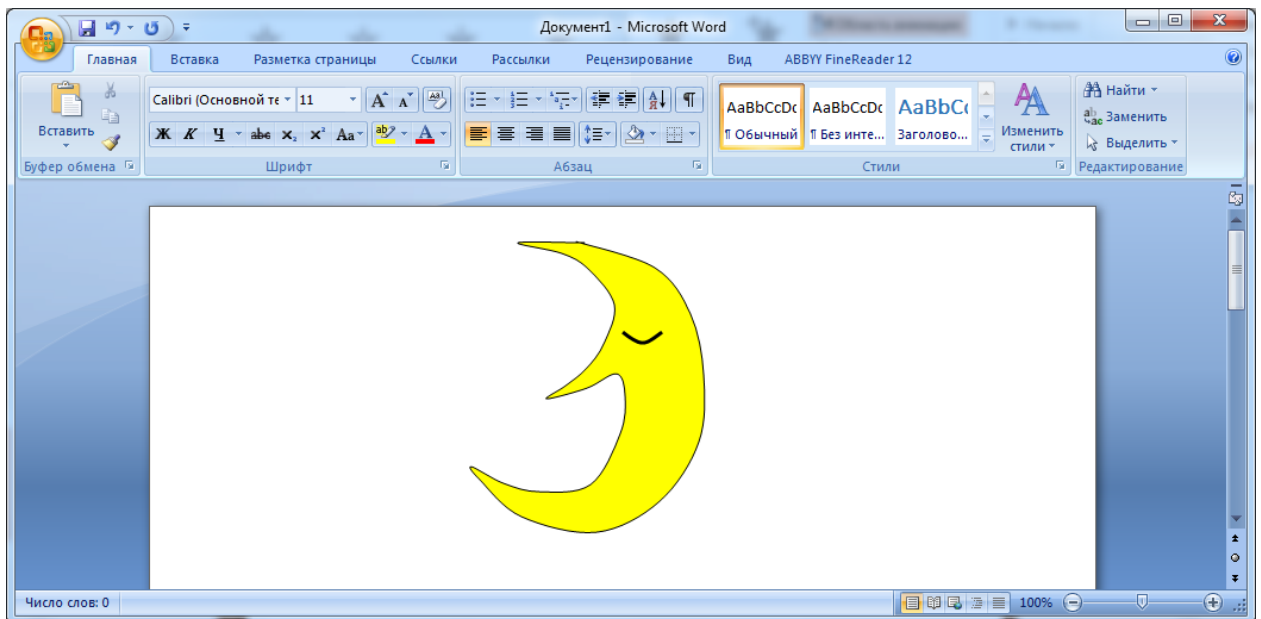
6. Вимкніть змінення вузлів. Для цього натисніть ЛКМ на вільному місці поза межами малюнку.



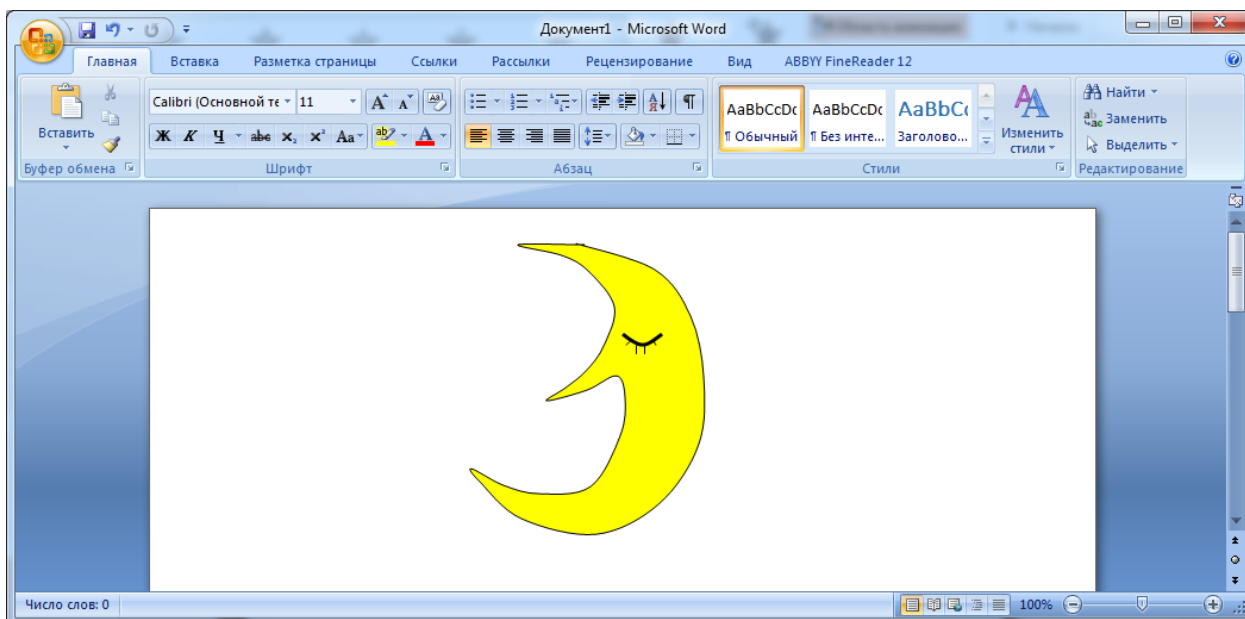
7. Виконайте заливку жовтим кольором, вибравши заливку  на вкладці «Формат»



8. За допомогою примітива «Крива» додайте око місяцю та встановіть чорний колір контуру та товщину лінії в 3 пункти.



9. За допомогою примітива «Лінія» додайте війки нашому герою.



10. Останній крок - додайте рот за допомогою примітива «Крива». Встановіть колір контуру чорний та товщину 3 пункти.

