

Etkinlik 20: Bitirme Projesi I

Bilgisayar Biliminin Güçlü Fikirleri	Algoritmalar
Okuryazarlığın Güçlü Fikirleri	Sıralama
Pozitif Teknolojik Gelişim (PTG)	Yaratıcılık, İçerik Tasarımı
Erdemler Paleti	İyimserlik, Cömertlik, Takdir
Çocuklar bu becerileri kazanabilecek:	- Bir hikayenin olaylarını mantıklı bir sıraya göre sıralayabilecek, - ScratchJr'daki Boyama Editörünü kullanarak kendi Yavru Kuş karakterini yaratabilecek.
Sözcükler	Anlatma/İfade: Kişinin duygularını yüzü veya vücudu aracılığıyla anlatmasının bir yolu.
Öğretmen Hazırlığı	- Etkinliği okuyun - Şermin Metin'in Meraklı Yavru Kuş adlı hikayesini hazırlayın. - Proje etkinliğine aşina olmak için isteğe bağlı olarak örnek projelere bakın.

Isınma

- [Meraklı Yavru Kuş](#) (Önerilen Süre: 10 dakika)
 - Meraklı Yavru Kuş adlı hikayeyi okuyun
 - Okurken:
 - Karakterlerin ifadelerine dikkat edin.
 - Çocukların anlayıp anlamadığını kontrol etmek için duraklatın.
 - Kitaptaki farklı karakterleri, onların nasıl farklı davrandıklarını ve farklı duygulara sahip olduklarını tartışın.

Teknoloji Çemeberini Açma

- Olayların Sırası** (Önerilen Süre: 10 dakika)
 - Meraklı Yavru Kuş hikayesindeki olayların sırasını gözden geçirin. Kitaptan örnekler gösterin.
 - Konuşmak için 3 sahne seçin ve çocuklara hikayenin neresine ait olduğunu sorun - başlangıç, orta veya son. Çocukların hikayedeki olayları sıralama alıştırmaları yapmalarını destekleyin.

ScratchJr Zamanı

Etkileyici Keşifler:

- Yavru Kuşunuzu Yapın** (Önerilen Süre: 15 dakika)
 - Bitirme projemiz için kendi Yavru Kuş hikayelerimizi kodlayacağımızı açıklayın.
 - Küçük gruplar halinde çocukların projeleri için beyin fırtınası yapmalarına izin verin: Arka planlar, karakterler ve bloklar hakkında birbirleriyle önerilerini paylaşmalarını sağlayın. Beyin fırtınası sırasında her çocuk düşüncelerini paylaşırken, sıra alma ve dinleme becerilerini vurgulayın.
 - ScratchJr'da Boyama Editörünü kullanarak kendi yavru kuşlarını yaratmalarını sağlayın.

Teknoloji Çemberini Kapatma

- **Paylaşmaya Davet Zamanı** (*Önerilen Süre: 10 dakika*)

- Çocukların tasarladıkları kendi kuşlarını paylaşmalarını sağlayın. Çocukları birbirlerinin projelerine iltifat etmeye veya birbirlerine sorular sormaya teşvik edin.

Farklılık Fırsatları

- **Sanal Okuma**

- Sanal bir eğitim yapılıyorsa veya hikayeyi okumak için [Meraklı Yavru Kuş okuma bölümüne](#) bakın.