

Avatar Dance Stageでは表情アニメーションに対応しています。表情アニメーションに対応するには以下の設定が必要です。

ダンスワールド対応のアニメーションコントローラを使用する

以下のリンクのようなダンスワールド対応のアニメーションコントローラを使用するのが便利です。

【VRChat】PlayableLayersテンプレート (Base, Action, Gesture, FX, Sittingセット)【Avatars3.0】
<https://booth.pm/ja/items/4301775>

対応するブレンドシェイプを用意する

本ワールドでは以下のブレンドシェイプが**Body**という名前のスキンドメッシュオブジェクトに設定されていることを想定しています。

ブレンドシェイプ名	説明
A	あ
I	い
U	う
E	え
O	お
Blink	まばたき
Joy	喜び
Angry	怒り
Sorrow	悲しみ
Fun	楽
Blink_L	左目閉じ
Blink_R	右目閉じ

既存のブレンドシェイプから変換して追加するModularAvatar用ツールがあります。以下のUnityPackageをダウンロードし、最新のModular Avatarをインポートした状態でインポートします。

Modular Avatar
<https://modular-avatar.nadena.dev/>

ADS Tools

https://drive.google.com/file/d/1tgRQH-1kTGuKLdA4vziKKQ-mNQ164ugQ/view?usp=drive_link

インポートしたらBodyオブジェクトに対して「ADS_Blend Shape Generator」コンポーネントを追加し、以下のようにブレンドシェイプを設定しましょう。

