

Пестерева Е.П.

Воспитатель, высшая кв. категория

Мастер - класс для педагогов ДООУ по теме «Финансовая грамотность».

Оборудование: картинки с названиями команд для распределения участников, таблички с названиями команд на столах, бумага а4 для оригами, монеты для награждения за выполненные задания, презентация –игра, призы или брошюры для воспитателей с конспектом мастер-класса.

Ход:

Ведущий: - Здравствуйте, дорогие коллеги (родители)! Мы рады вас видеть на нашем мастер-классе по финансовой грамотности для дошкольников «Финансовый ринг». Предлагаю вам подискутировать на тему почему «финансовый ринг». Каковы ваши предположения?

- Все верно. Наша жизнь – это вечная борьба ЗА деньги и ПРОТИВ них. Давайте сегодняшней игрой проверим, как хорошо мы знаем мир финансов и можем ли мы сделать так, чтобы они работали на нас, а не мы ради них.

РАУНД № 1. «Гибкое мышление»

Итак, мы поделились на три команды: «Скупердяи», «Транжиры», «Широкая душа». Задача каждой команды – составить топ-5 плюсов качеств человека, соответствующего названию команды. Вам дается 3 минуты времени на обсуждение.

Команды обсуждают, потом по очереди делятся своими точками зрения.

РАУНД № 2. «Все свое ношу с собой»

- Чтоб складывать заработанные нами сегодня деньги, нам нужно обзавестись кошельком. Люди издавна ценили это приспособление и даже складывали поговорки с его участием: Тяжел кошелек, зато настроение легкое. У кого кошелек толст, у того разговор прост. У лентяя кошелек пуст.

А мы сегодня сделаем кошелек в технике оригами.

РАУНД № 3. « Финансовый эрудит».

На этой станции вы должны отгадать загадки и ребусы, вспомнив финансовые термины.

1. Всё, что в жизни продаётся,

Одинаково зовётся:

И крупа, и самовар

Называются ... **(Товар)**

2. Это крупный магазин,

У него не счесть витрин.

Всё найдётся на прилавке -

От одежды до булавки. **(Супермаркет)**

3. Мебель, хлеб и огурцы

Продают нам ... **(Продавцы)**

4. В фирме прибыль он считает,

Всем зарплату начисляет.

И считать ему не лень

Все налоги целый день. **(Бухгалтер)**

5. И врачу, и акробату

Выдают за труд ... **(Зарплату).**

6. На товаре быть должна обязательно... **(Цена)**

7. Как ребёнка нет без мамы, сбыта нету без... **(Рекламы)**

Раунд № 4. "Лови выгоду!"

- Вам нужно выбрать тему и номер вопроса, правильно на него ответить и заработать монетки.

Тема «Мульти-пульти» - отгадайте из какого мультфильма эти слова.

(участники выбирают тему и номер вопроса)

1 задание. «Таити, Таити... Не были мы ни в какой Таити! Нас и здесь неплохо кормят.» («Возвращение блудного попугая»)

2 задание- «Ой беда, беда. Разорение. Запасы не меряны. Убытки не считаны. Разоримся по миру пойдем.

- Это что, сказка такая? - Это жизнь такая.» («Приключения домовенка Кузи»)

3 задание. «Безвозмездно — то есть даром.» («Винни-Пух и все-все-все»)

4 задания. «Не надо меня из ружья щелкать! Я может, только жить начинаю — на пенсию перехожу...» («Каникулы в Простоквашино»)

5 задание. «За последнее время доходы нашего государства уменьшились. После того как был введён налог на воздух, вы стали меньше дышать. Это возмутительно! Молчаааать! Кроме того, вводится новый налог на осадки: за обыкновенный дождь — сто лир, за проливной дождь — двести лир, с громом и молнией — триста лир. Молчаааать!» **«Чиполлино» — мультфильм по мотивам сказки «Приключения Чиполлино» Джанни Родари.**

Тема «Валюта» - вам надо отгадать валюту страны.

1 задание. Назовите валюту России. (рубль)

2 задание. Назовите валюту Китая.

3 задание. Назовите валюту Америки.

4 задание. Назовите валюту Таиланда.

5 задание. Назовите валюту Вьетнама.

Тема «Пословицы» - вам нужно продолжить пословицу.

1. Не имей сто рублей, а имей сто друзей.
2. Денежка без ног, а весь мир обойдет.
3. Не хвались серебром, а хвались умом.
4. Скупой платит дважды.
5. Кто рано встает, тому Бог подает.
6. Копейка рубль бережет.

Раунд № 5. "Стратегия"

- Всем давно известно, что «реклама двигатель прогресса»! Рекламу вашего товара показывали в прямом эфире по телевидению, но вдруг из-за технических неполадок отключился звук. Вам нужно жестами и мимикой разрекламировать так, чтоб окружающие, потенциальные покупатели, догадались, о чем речь. Команда, угадавшая первая, получает по 2 монетки, команда показывающая – 1. Кому какой товар достанется, решит «слепой жребий». (Пример: торт собственного изготовления, тур в жаркие страны, услуги няни).

- Итак, пришло время подвести итоги нашей игры. Награждение победителей.

