

https://docs.google.com/document/d/1vf71YCDiRYWnFTATZWtkfC3uCl_uhOSkdMoSuwBIOao/edit?usp=sharing

Штурм Цирцеи начался с космического боя, в ходе которого Облачные Кобры ценой потери 4х варшипов (Perdition's Flame класса Fredasa, Hertzog's Staff класса Vincent Mk. 42, True Sight класса Potemkin и Consequence класса Aegis) прорвали космическую оборону. Однако наземные батареи Гадюк продолжали действовать, ведя огонь со скрытых позиций.

Общая вводная

Выделите одну звезду из состава тринария.

Предстоит суборбитальное десантирование.

Задача - взять под контроль плацдарм для высадки.

Если обнаружите скрытые зенитные батареи, уничтожайте их любой ценой.

RBS_Vader

Карта 2x2

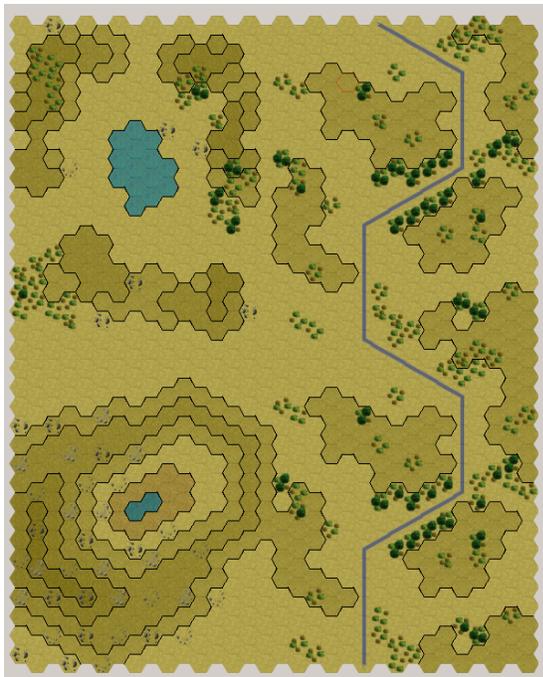
0: /talassia9_hexenkessel

1: /unofficial/All added maps/Fief

2: /unofficial/All added maps/crater

3: /unofficial/All added maps/Fief

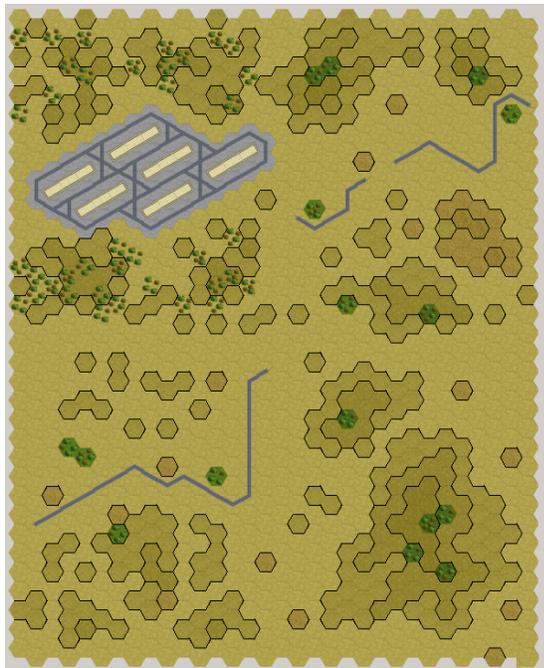
Высадка: any, assault drop, before round 1.



Vicont

Карта 2x2

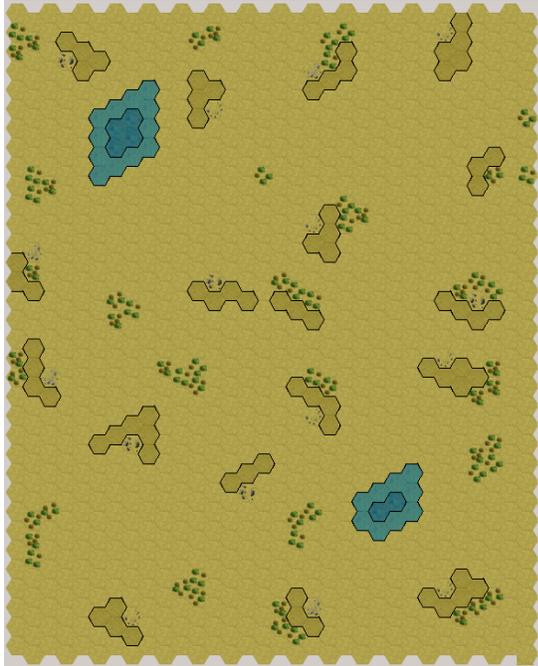
- 0: /unofficial/Jakes/16x17 Pagoda Depot
 - 1: /unofficial/Jakes/16x17 Badlands C
 - 2: /unofficial/Jakes/16x17 Badlands B
 - 3: /unofficial/Jakes/16x17 Badlands D
- Высадка: any, assault drop, before round 1.



deathtor

Карта 2x2

- 0: /unofficial/DarkISI/2 Seen 1
 - 1: /unofficial/DarkISI/2 Seen 2
 - 2: /unofficial/DarkISI/2 Seen 3
 - 3: /unofficial/DarkISI/2 Seen 4
- Высадка: any, assault drop, before round 1.



Fenris

Карта 2x2

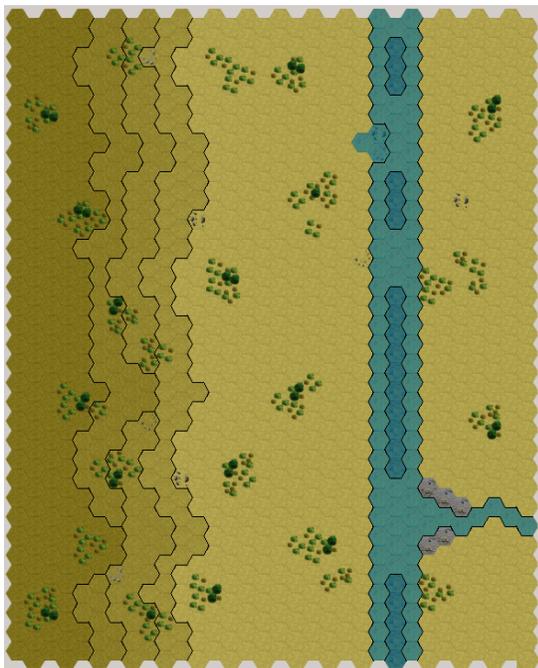
0: /unofficial/MS1 Low Elevation Series/Wooded Ridge #1

1: /unofficial/MS2 Wide River Series/Wide River #1

2: /unofficial/MS1 Low Elevation Series/Wooded Ridge #2

3: /unofficial/MS2 Wide River Series/Wide River #2

Высадка: any, assault drop, before round 1.



Дополнительная информация и специальные правила

Зенитные батареи моделируются как турели.

Мехи, получившие тяжелые повреждения (на усмотрение игрока), могут (но не обязаны) отступить. Отступать желательно через одну и ту же сторону одного и того же мапшита.

Силы, отступившие несогласованно, могут временно выбыть из кампании или быть потеряны.

Подведение итогов

Каждая уничтоженная турель - +1 VP.

Уничтожили мехов противника больше, чем потеряли своих - +1 VP.

Поле боя осталось за вами - +1 VP.

Потеряли больше своих мехов, чем смогли уничтожить вражеских - -1 VP.

Поле боя осталось за противником - -1VP.

Уничтожено больше всего вспомогательных сил противника (пехота, танки), если они будут участвовать в двух и более сценариях - +1 VP.