

Документация, содержащая описание функциональных характеристик программного обеспечения и информацию, необходимую для установки и эксплуатации сервиса «Коммуникационная система проведения тренировок «Мундиаль»» - приложение для оптимизации тренировочного процесса путем улучшения коммуникации между тренером и командой

Оглавление

Назначение сервиса	3
Используемые устройства	3
Подготовка к работе	3
Ключевые возможности	3
Тренер:	3
Игрок	5
Ассистент тренера	6
Аварийные ситуации	6

Роли

Тренер - роль пользователя. Контролирует поведение ПО и выбирает режимы
Игрок - может войти в приложение - режимы использования контролируются тренером

Термины

Тап - однократное нажатие пальцем на сенсор
Игровая схема - расположение игроков на поле

Назначение сервиса

Данное ПО предназначено для оптимизации тренировочного процесса спортивных команд в сфере вида спорта Футбол. Ключевой особенностью является возможность дистанционной связи с каждым членом команды с возможностью менять режимы для обеспечения более точного контроля за тренировочным процессом.

Используемые устройства

Девайсы Игроков: Cubot KingKong Mini 2
Планшет Тренера: Samsung Galaxy Tab A8
Гарнитура: Solo Openear Wireless Sports Headphones

Подготовка к работе

Программное обеспечение “Мундиаль” установлено на девайсы пользователей.
Пользователь с ролью тренер с устройством типа Планшет имеет версию приложения “Тренер”. Игроки с типом девайсов Смартфон имеют версию приложения “Игрок”.
Приложения настроены на одну сеть

Ключевые возможности

Тренер:

- *Начать тренировку*
Для этого пользователь с ролью тренер с установленным приложением “Мундиаль” (версия Планшет) должен открыть приложение и нажать кнопку “Начать тренировку”.
Тренер может завершить тренировку в любой момент (см. ключевую возможность “Завершишь тренировку”).
При старте тренировки режим коммуникации не выбран - тренер должен выбрать желаемых игроков (см. ключевую возможность “Выбрать одного игрока”)

и “Выбрать группу игроков”) и выбрать желаемый режим коммуникации (см. ключевую возможность “Выбрать режим коммуникации”)

- *Менять расположение игроков на поле*
Для этого пользователь с ролью Тренер должен нажать на юзера-игрока и перетащить его на желаемую позицию.
- *Выбрать одного игрока*
Тап на определенного игрока выбирает игрока. При этом игрок будет выделен цветом и функционал “Говорить”, “Диалог” и “Слушать” будет применены непосредственно к этому игроку
Тренер может выбрать несколько игроков последовательным нажатием на них
Повторное нажатие на игрока отменяет выбор
- *Выбрать группу игроков*
Тренер может выбрать группу игроков нажав на кнопку галочки справа от позиции игроков (например Защита) либо выбрать всех игроков нажав кнопку “Выбрать всех” под игровой схемой
- *Слушать ассистентов тренера*
Пользователь Тренер слышит Ассистентов тренера если включен любой режим и у ассистентов включен микрофон
- *Слушать игроков*
Пользователь Тренер в режиме “Тренер слушает” и “Диалог” слышит игроков и если они выбраны на планшете тренера
- *Говорить ассистентам тренера*
Пользователь Тренер может общаться с пользователями Ассистент тренера если выбран любой из 3 режимов
- *Говорить игрокам*
Пользователь Тренер может общаться с пользователями Игрок если выбран режим “Диалог” или “Тренер говорит” и игрок выбран
- *Выбрать режим коммуникации:*
 - Режим “Тренер говорит”:
 - Говорить может тренер и второстепенные тренеры, у которых включен микрофон. И их слышат только выбранные игроки. Выбранные игроки не могут говорить в ответ
 - Для этого тренер должен выбрать желаемых игроков и нажать кнопку “Говорить”
 - После нажатия кнопки “Говорить” - кнопка меняет свой цвет и переходит в активное состояние
 - Тренер может закончить коммуникацию повторным нажатием на кнопку “Говорить”
 - Тренер может включить другой режим или выбрать других игроков
 - Режим “Диалог”:
 - Говорить могут только выбранные игроки, тренер и второстепенные тренеры, у которых включен микрофон. И только выбранные игроки, тренер и второстепенные тренеры друг друга слышат
 - Для этого тренер должен выбрать желаемых игроков и нажать кнопку “Диалог”
 - Тренер может включить другой режим или выбрать других игроков

- После нажатия кнопки “Диалог” - кнопка меняет свой цвет и переходит в активное состояние
 - Тренер может закончить коммуникацию повторным нажатием на кнопку “Диалог”
- Тренер слушает (кнопка “Слушать”):
 - Говорить могут только выбранные игроки, и их слышит только тренер и второстепенные тренеры. Выбранные игроки не должны слышать ответ
 - Тренер может включить другой режим или выбрать других игроков
 - После нажатия кнопки “Слушать” - кнопка меняет свой цвет и переходит в активное состояние
 - Тренер может закончить коммуникацию повторным нажатием на кнопку “Слушать”
- *Завершить тренировку*
 Тренер может нажать кнопку “Завершить тренировку” чтобы завершить тренировку
 Тренер попадает на экран с возможностью начать новую тренировку
- *Автозавершение/пауза тренировки*
 В случае бездействия тренера в течение 55 минут - тренировка автоматически ставится на паузу
 Пользователь видит диалоговое окно с предупреждением и возможностью либо завершить тренировку, либо продолжить ее
 Если в течение 5 минут тренер не предпринимает действий в этом диалоговом окне - тренировка автоматически завершается
- *Открыть настройки*
 Пользователь может нажать на кнопку с иконкой Bluetooth что бы перейти в системные настройки девайса для выбора устройства Bluetooth

Игрок

- *Выбрать имя*
 Пользователь с ролью игрок с установленным приложением “Мундиаль” версия Смартфон может открыть приложение. При входе в приложение пользователю нужно выбрать роль “Игрок” и нужно задать свое имя. Пользователь может сменить имя позже
 Игроки появляются на схеме поля у тренера в порядке подключения (в ряд по 5 штук, после этого в следующий ряд и т. д.)
- *Слушать тренера и ассистентов тренера*
 Пользователь Игрок в режиме “Тренер говорит” и “Диалог” слышит тренера и ассистентов тренера если он (игрок) выбран на планшете тренера
- *Говорить тренеру и ассистентам тренера*
 Пользователь игрок может общаться с пользователями Тренер и ассистент тренера если выбран режим “Диалог” или “Тренер слушает” и игрок выбран
- *Видеть режим коммуникации*
 Пользователь с ролью игрок может видеть свой тип коммуникации. Способ коммуникации выбирает тренер (см ключевые возможности тренера “Выбрать способ коммуникации”)
 Игрок видит текстовое пояснение к способу коммуникации и его цвет:

- У тренера не выбран никакой режим или не выбран игрок:
Текст: “Ты пока не участвуешь в разговоре”
Цвет: Черный
- У тренера выбран режим “Диалог”, игрок выбран:
Текст: “Общий чат, все говорят и слышат”
либо
У тренера выбран режим “Слушать”, игрок выбран:
Текст: “Ты говоришь, тренер слушает”
Цвет: Зеленый
- У тренера выбран режим “Говорить”, игрок выбран
Текст: “Тренер говорит, тебя не слышит”
Цвет: Синий
- Тренировка приостановлена или случился сбой:
Текст: “Установка связи...”
или
Текст: “Тренировка на паузе”
Цвет: Красный

Цвет состояние позволяет игроку видеть состояние его канала связи сразу, не тратя внимание на чтение текста

- *Сменить имя во время тренировки*
Игрок может сменить имя во время тренировки
- *Выйти из тренировки*
Игрок может нажать кнопку “Выйти из тренировки” чтобы выйти из тренировки
Пользователь оказывается на экране с выбором имени
Пользователь пропадает с планшета тренера: на одну минуту карточка игрока становится серой (игрок неактивен). Если в течение этой минуты игрок не подключится снова, то карточка пропадет с поля. Если после этого игрок подключится обратно, то его карточка появится снова.
- *Открыть настройки*
Пользователь может нажать на кнопку с иконкой Bluetooth что бы перейти в системные настройки девайса для выбора устройства Bluetooth

Ассистент тренера

- *Выбрать имя*
Пользователь с ролью Ассистент тренера с установленным приложением “Мундиаль” версия Смартфон может открыть приложение. При входе в приложение пользователю нужно выбрать роль “Тренер” и задать свое имя. Пользователь может сменить имя позже
- *Слышать других ассистентов тренера*
Вне зависимости от выбранного режима ассистенты тренера слышат друг друга (при условии, что включены их микрофоны)
- *Слышать главного тренера*
 - Никакой режим не выбран - тренер не слышит ассистентов
 - Режим "Тренер говорит" - Главный тренер слышит ассистентов тренера (при условии, что включены их микрофоны)
 - Режим "Диалог" - Главный тренер слышит ассистентов тренера (при условии, что включены их микрофоны)

- Режим "Тренер слушает" - Главный тренер слышит ассистентов тренера (при условии, что включены их микрофоны)
- *Включить микрофон*
Пользователь может включить микрофон
При включенном микрофоне тренера всегда слышат все ассистенты тренера, игроки и главный тренер, если режим коммуникации позволяет им слышать их
При включенном микрофоне цвет экрана окрашивается в зеленый цвет
- *Выключить микрофон*
Начальное состояние при открытии приложения - микрофон выключен.
Если микрофон был включен вручную - ассистент тренера может выключить его, нажав на изображение микрофона. В этом случае никто из пользователей не сможет слышать это пользователя
В этом случае экран пользователя окрашен в черный цвет
- *Видеть аварийную ситуацию*
В случае возникновения неполадок со связью или других ошибок пользователь видит красный экран с описанием проблемы
- *Открыть настройки*
Пользователь может нажать на кнопку с иконкой Bluetooth что бы перейти в системные настройки девайса для выбора устройства Bluetooth

Аварийные ситуации

В случае возникновения аварийной ситуации - пользователи получают информацию об этом в интерфейсе приложения. После этого пользователям следует сообщить о неисправности в поддержку данного ПО или написать на почту mundial@fora-soft.ru.
Наш специалист готов ответить на любые ваши вопросы в любое время суток