

EXPERIENCIA

	Coste Inicial (PX)	Mejora (PX)	Especial
Atributos	-	5 (<i>Por Punto</i>)	
Habilidades	2	2 (<i>Por Punto</i>)	
Aptitudes	4	4 (<i>Por Punto</i>)	
Especialidad	1	-	
Foco	2	-	<i>Solo uno por Mega-atributo.</i>
Mega-Atributo	12	8 (<i>Por Punto</i>)	<i>Maximo igual a Quantum.</i>
Enhancement	8	-	
Mega-Atributo (6+)	-	12 (<i>Por Punto</i>)	<i>Maximo igual a Quantum.</i>
Poder [1º Grado]	6	2 (<i>Por Punto</i>)	<i>Nova Tier 1</i>
Poder [2º Grado]	9	5 (<i>Por Punto</i>)	<i>Nova Tier 2</i>
Poder [3º Grado]	12	8 (<i>Por Punto</i>)	<i>Nova Tier 3</i>
Poder [4º Grado]	15	11 (<i>Por Punto</i>)	<i>Nova Tier 4</i>
Extras	5	-	<i>Cada dos extras aumenta en uno el Grado del poder.</i>
Maestria [Técnica]	7	-	
Quantum	-	Siguiente Nivel x 5	<i>Al alcanzar nivel 5, y cada nivel posterior, el personaje gana un punto de Taint Permanente.</i>
Recuperar Inspiración		5 (<i>Por Punto</i>)	<i>Solo si se ha sacrificado Inspiración Permanente.</i>
Explosión de Taint	+15 (<i>Por Punto de Taint</i>)		<i>Solo por eventos dramáticos o en creación de personaje (máximo 3 inicial).</i>