

EXPERIENCIA

	Coste Inicial (PX)	Mejora (PX)	Especial
Atributos	-	5 <i>(Por Punto)</i>	
Habilidades	2	2 <i>(Por Punto)</i>	
Aptitudes	4	4 <i>(Por Punto)</i>	
Especialidad	1	-	
Foco	2	-	Solo uno por Mega-atributo.
Mega-Atributo	12	8 <i>(Por Punto)</i>	Maximo igual a Quantum.
Enhancement	8	-	
Mega-Atributo (6+)	-	12 <i>(Por Punto)</i>	Maximo igual a Quantum.
Poder [1º Grado]	6	2 <i>(Por Punto)</i>	Nova Tier 1
Poder [2º Grado]	9	5 <i>(Por Punto)</i>	Nova Tier 2
Poder [3º Grado]	12	8 <i>(Por Punto)</i>	Nova Tier 3
Poder [4º Grado]	15	11 <i>(Por Punto)</i>	Nova Tier 4
Extras	5	-	Cada dos extras aumenta en uno el Grado del poder.
Maestria [Técnica]	7	-	
Quantum	-	Siguiente Nivel x 5	Al alcanzar nivel 5, y cada nivel posterior, el personaje gana un punto de Taint Permanente.
Recuperar Inspiración		5 <i>(Por Punto)</i>	Solo si se ha sacrificado Inspiración Permanente.
Explosión de Taint		+15 <i>(Por Punto de Taint)</i>	Solo por eventos dramáticos o en creación de personaje (máximo 3 inicial).