

<p>Dibuje un cuadro y etiquetalo.</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Explique lo que lea en cuadros y palabras. <input type="checkbox"/> Demuestre un proyecto de ciencia paso-a-paso. <input type="checkbox"/> Dibuje un cuento de matemáticas. 	<p>Haga un video de reflexión compartir su pensamiento..</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Hable de lo nuevo que aprenda y asombre. <input type="checkbox"/> Dé una charla de números. 	<p>Construya algo en su casa que demuestre lo que aprende. Saque una foto y escriba una leyenda.</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Incorpore bloques, papel, marcadores y juguetes construir un escenario, un cuento de matemáticas o un experimento. <input type="checkbox"/> Haga un prototipo de una invención que resuelva un problema. 
<p>Escriba una canción</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Escriba sus propias letras y haga una melodía cantar. <input type="checkbox"/> Usa una canción y sabe y re-escriba las letras. 	<p>Demuestre su pensamiento</p> <p>¡Hay muchas maneras en que puede demostrar lo que sabe!</p> <p>Escoja una manera de compartirlo. Los ejemplos son solo sugerencias-i Sea creativo!</p>	<p>Haga una película con fotos y video.</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Deja los tres detalles más importantes en lo que lea. <input type="checkbox"/> Diga el cuento de una persona histórica importante. 
<p>Cree una gráfica incorporando formas, dibujos, y palabras explicar sus pensamientos.</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Tome una encuesta y presente lo resultados en forma visual (o-visualmente). <input type="checkbox"/> Cuente los detalles importantes en un evento o un cuento. 	<p>¡Lo escoja!</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Invente una manera nueva demostrar lo que aprenda y piense. 	<p>Escriba un cuento, una nota o párrafo.</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Resuma lo que aprenda y añada algunas preguntas suya durante el proceso de mirar y leer. <input type="checkbox"/> Pronostique, pregunte o presente un argumento contrario. 