

TORNEO BUKANERO DE "Oh my park!" de Mercurio, 27/04/2024

1. Normas Generales

1.1 Árbitros:

1.1.1 El torneo estará coordinado por uno o más árbitros, de parte de Bukaneros del Rol.

1.1.2 Si surge algún problema de reglas o de otro tipo en alguna mesa, los jugadores deben llamar de inmediato a un árbitro. La decisión del árbitro será definitiva y los jugadores deben aceptarla. Si alguna regla se incumple, pero no se denuncia en su momento, no es posible hacerlo a posteriori y los jugadores deberán tomar lo ocurrido como situación normal y aceptar el resultado final de la partida.

1.1.3 Si un jugador cree que se comete algún error de reglas, jugada ilegal o fallo en la anotación del resultado final, debe informar a un árbitro de inmediato. Una vez que los resultados han sido escritos y confirmados con los árbitros, no se admitirán protestas. Si un jugador no quiere confirmar el resultado de una partida, se debe informar a un árbitro que tomará la decisión final sobre el resultado.

1.1.4 Los árbitros podrán descalificar del torneo a cualquier persona que incumpla las reglas de forma intencionada, ya sea con propósito de ganar la partida, favorecer la victoria de otro jugador, o perturbar el normal desarrollo de la partida.

1.2 Formato del torneo:

1.2.1 En cualquier partida se puede imponer un límite de tiempo a la duración de cada ronda. Caso de necesidad, este tiempo por ronda será de 1 minuto. Las partidas finalizarán cuando se acaben las 9 rondas normales del juego, pero por cuestiones de tiempo una partida puede ser finalizada con anterioridad, previo aviso a los jugadores.

1.2.2 Las rondas que se realizarán en el torneo dependerán de la cantidad de personas que se inscriban previamente a este. Idealmente, con 20/16/12/8 jugadores, se harán partidas de 4 jugadores cada una. En caso necesitar ajustar las mesas, en la primera ronda se hará al azar y en las sucesivas se dejarán con menos jugadores aquellas en las que jueguen los jugadores con más puntuación hasta el momento.

1.2.3 Se diferencian tres fases en el torneo:

- Rondas preliminares, se jugará con el lado verde del jefe de obra.
- Semifinales, se jugará con el lado azul del jefe de obra.
- Final, se jugará con el lado azul del jefe de obra y con las cartas de popularidad.



Los horarios estimados serán:

17:00h, Repaso de reglas y visionado de video tutorial sobre Oh My Park.
17:30h, Preliminares, primera ronda.
17:50h, Preliminares, segunda ronda.
18:10h, Preliminares, tercera ronda.
18:30h, Preliminares, cuarta ronda.
18:50h, Preliminares, quinta ronda.
19:10h, Preliminares, sexta ronda.
19:30h, Explicación lado azul jefe de obra.
19:40h, Semifinales.
20:00h, Explicación Cartas de popularidad.
20:10h, Final.
20:30h, Entrega de premios.

Se estima que cada ronda debe durar 20 minutos máximo.

1.2.4 Los jugadores deberán jugar en el espacio asignado por la organización, no podrán cambiar su mesa o hacer modificaciones algunas en las condiciones de juego.

1.2.5 Los jugadores no podrán mover las piezas ya jugadas, ni mover el juego a otro lugar.

1.3 Sistema de puntuación:

1.3.1 En las rondas preliminares, la clasificación se hará en base al número de puntos según la posición que obtuvo en cada ronda, El ganador de una partida consigue 3 puntos, el segundo clasificado 2 puntos, el tercer clasificado 1 puntos y el cuarto consigue 0 puntos.

1.3.2 Los puntos acumulados durante las rondas servirán para ordenar las mesas desde la 2da ronda en adelante, los jugadores con más puntos se enfrentarán entre sí en cada ronda. En la primera ronda los jugadores se dispondrán al azar. En caso de empate a puntos, se sorteará la posición en las mesas.

1.3.3 Cada persona jugará tantas partidas o rondas clasificatorias como se estipule al inicio del torneo; los 8 mejor clasificados al final de la octava ronda jugarán la ronda semifinal y los ganadores de cada una de esas dos partidas, accederán a la partida final.

1.3.4 La resolución de los posibles empates se decidirán incluyendo un 5º jugador o jugadores en las semifinales y/o final, según juicio de los árbitros en función de las necesidades.

1.4 Responsabilidades de los jugadores y material:



1.4.1 Los árbitros deberán indicar las posiciones de los jugadores en las mesas y certificar que las mesas estén en orden al inicio de cada ronda.

1.4.2 Todos los componentes deben permanecer claramente visibles sobre la mesa. Especialmente las fichas sin gastar durante la partida y el parque que esté construyendo cada jugador.

1.4.3 Los jugadores deben comprobar al principio de la partida que disponen de todos los materiales:

- 15 fichas de compra.
- 10 cartas de construcción.

2. Reglas suplementarias y adicionales:

Algunas de las siguientes reglas son aclaraciones a situaciones que pueden ser confusas, otras son normas especiales de torneo que siempre tendrán prioridad si hay algún conflicto con las reglas normales.

- Cada ronda dentro de una partida termina cuando todos los jugadores han elegido y colocado su jugada. A continuación se descubren las que sean precisas y se aplican las acciones especiales pertinentes. Cada jugador pasa el mazo a su izquierda (salvo que la carta de cambio de sentido haya sido jugada, a partir de la cual se pasará a su derecha).
- No se deben pasar las cartas hasta que no sea el momento. Hacerlo y ver las de la siguiente ronda genera problemas que habrán de ser arbitrados en el momento.
- Durante la partida el público asistente no podrá comunicarse con los jugadores.
- Se ruega a los jugadores la no utilización de aparatos electrónicos (teléfonos, tabletas, etc.) en el transcurso de las partidas.

3. Costo de participación:

El torneo es gratuito.

4. Premios:

El premio ha sido generosamente donado por la editora de Oh My Park en España, Distribuciones Mercurio. Y será:

- Ganador: **premio por determinar**



Cualquier duda, ha de plantearse de forma previa a través de bukanerosdelrol@gmail.com o si se detecta durante el torneo, ante las personas que hagan de árbitros del mismo.

