

Завдання 1. Натисніть на картинку “Відео на сайті”, та перегляньте процес розробки гри. Повторіть показані дії у відео самостійно в середовищі Scratch 2.

Підказка: спрайти(об’єкти), які використанні у відео, є в наборі готових спрайтів Scratch.

Завдання 2. Спробуй додати проекту наступні умови:

- 1) Можливість перегляду на екрані кількості зібраних кульок різних видів(ті, що збільшують та ті, що зменшують);
- 2) Щоб після певної кількості зібраних кульок(на ваш вибір скільки їх має бути), у грі з’являвся БОСС, при зустрічі з яким, гравець програє.