

ТЗ на лендинг квестов и игровых проектов

1. В качестве шаблона берем блок из админки сайта: Тильда - Инженеры События - Ивентоводство статьи.

ВАЖНО: только шаблон и фоновое оформление, все блоки будут другими!

2. Первый экран - название услуги "Квесты и игровые проекты" и далее небольшой текст-описание:

Наши сценарии помогут решить бизнес, HR и маркетинговые задачи вашей компании.

Большой выбор онлайн и оффлайн программ для проведения корпоративных мероприятий и тимбилдингов от 30 до 5000 человек.

ВАЖНО: текст и заголовок обязательно должны поместиться на первом экране.

3. Далее размещаем ряд фото с мероприятий (можно взять те же, что отбирали для этой страницы на сайте:

https://drive.google.com/drive/folders/1jcKqspNq_icVE0JYfK2jmMMSqB8_IhH8, из папки квесты, онлайн, hr или вот отсюда

<https://drive.google.com/drive/folders/1G68VEDLf3QpNwUXMaNrO9aLXu5DdRmy!>)

4. Блок про нас, нашу экспертизу. Тут обязательно упомянуть:

Опыт - более 6 лет

Нас выбирают - 36 крупных компаний

Реализовали - более 260 проектов

Разработали - 50 оригинальных квестовых программ.

Это можно инфографикой

Далее текстом дать информацию о безопасности мероприятий, нашем достойном уровне реализации, и что мы умеем удивлять (за основу взять тексты с главной страницы текущего сайта Инженеров События про эти пункты).

Безопасность

Мы придерживаемся высоких стандартов качества и безопасности в организации мероприятий

Уважение

Мы за построение долгосрочных отношений с нашими Клиентами, Подрядчиками и Коллегами, поэтому каждое организованное нами мероприятие проходит на достойном уровне

Креатив

Мы удивляем, когда нечем удивить. Не перерабатываем готовые решения, а создаем новые уникальные продукты.

Далее кнопка “Хочу заказать”, в которой будет защита форма обратной связи, с полями: ФИО, компания, телефон, почта, комментарий

5. Блок про пандемию.

Текст:

Проведение мероприятий в условиях пандемии (это заголовок)

- Каждому участнику предоставляются средства индивидуальной защиты
- Количество людей в команде не превышает 10 человек
- Выездные мероприятия на свежем воздухе позволяют обеспечить соблюдения социальной дистанции
- Гарантия возврата денег при запрете на проведение мероприятий

Пандемия - не помеха для тимбилдинга! Мы знаем множество форматов взаимодействия, которые обеспечат безопасность сотрудников.

6. Блок оффлайн мероприятий.

Небольшой текст:

Эмоции - лучший инструмент для управления настроениями внутри коллектива. Грамотное построение хода игры позволяет направить их в нужное русло.

Далее фотки и описание конкретных сценариев (фото со страницы квестов текущей на основном сайте). Описание чуть-чуть меняем:

Тайна закрытых дверей

Квест представляет собой игру, объединяющую интеллектуальные и физические активности. Он отлично подойдет для мотивации и сплочения команды.

Игра в имитацию

Игра в имитацию – это квест, который сливается с городской жизнью. Обычные прохожие, бездомный или бармен могут быть участниками масштабного заговора. Участники квеста окажутся в нестандартных ситуациях и попробуют себя в новых ролях.

Лабиринт фортуны

Во время квеста команды проходят лабиринт и выполняют в нем индивидуальные задания. У каждой команды есть Проводник, и только он знает последовательность заданий. Квест позволит потренировать свои интеллектуальные навыки и развить логическое мышление.

7. Кнопка “Хочу оффлайн”, поля те же, что и в верхнем блоке.
8. Блок с видео квеста: <https://www.youtube.com/watch?v=XQ6XN0tt-yA>
9. Блок с онлайн форматом

Описание:

Онлайн - это гораздо больше, чем просто созвон в zoom. Мы поможем вам собрать команду и расскажем, почему будет круто!

Наша программы гарантируют полное погружение в игру, поскольку участники используют те же инструменты, гаджеты, соцсети, что и в повседневной жизни.

Описание программ:

«КНИГА СУДЕБ/КНИГА ПЛОТИ» – игра в стиле Дэна Брауна: тайные общества, сектанты и расследование таинственных убийств. Интеллектуальный детектив.

«МЕМОРИЯ» – квест по мотивам фильма «Вспомнить всё». Игроки становятся участниками шпионского боевика, им необходимо избежать катастрофы и вычислить предателя в своих рядах.

«ОРДЕН МАГОВ» – игра, в которой главная задача – предотвратить нападение темных сил на реальность людей. Жанр – фэнтези, приключение.

«АГЕНТЫ НОВОГО ГОДА» – тимбилдинг с миссией спасения будущего года. Используя возможности интернета и соцсетей участникам нужно разоблачить мафиозный клан и освободить братьев Деда Мороза.

10. Кнопка “Хочу онлайн” с теми же полями, что и в форме выше.
11. После описания онлайн форматов добавить блок про нашу экспертизу, можно взять отсюда, на белом фоне: <https://www.engineers.spb.ru/online>
12. Блок про варианты персонализации квеста - взять с текущей страницы квестов и игровых проектов.
13. Блок контакты - можно просто скопировать отсюда: <https://www.engineers.spb.ru/contact>