Proyecto “Conta conmigo”- Sala de escape

Sala de 5

JIN B - Esc. 15 D.E. 9

Docentes: Pastorini, Romina Giselle; Cáceres Chebuk, Lorena

En el marco del proyecto de Matemática “Conta conmigo”, diseñamos una sala de escape educativa, con el propósito de resolver diferentes desafíos matemáticos.

La sala de escape es una propuesta de enseñanza que promueve el trabajo en equipo y el pensamiento computacional de manera transversal e integral, en la medida en que permite formular, analizar y resolver problemas a través de conceptos y estrategias propias de la computación en múltiples entornos y situaciones de forma creativa y colaborativa.

En esta propuesta lúdica se articulan contenidos de Matemática, Prácticas del Lenguaje, ESI y Educación digital, en particular, el Pensamiento Computacional.

Para darle sentido al juego, creamos una narrativa vinculada a la novela que estaban leyendo, *Quiero ser Pérez* de Margarita Mainé, de la editorial HOLA CHICOS. El propósito del juego era ayudar a Ramoní, el personaje de la novela, a escapar del gato.

Para lograrlo, las nenas y los nenes de la sala debían resolver cuatro desafíos matemáticos para obtener un código que les permitiría salir del juego. Para favorecer la participación de todo el grupo, se organizaron tres equipos de 6 o 7 integrantes, que, por turnos, ingresaban a la sala para jugar.