

ДАРЬЯ ВАСИЛЬЧЕНКО | UX/UI-ДИЗАЙНЕР

vasilchenko.daria@yandex.ru | [Telegram](#) | [WhatsApp](#) | [Портфолио](#)

3+ года опыта в создании интерфейсов для сложных высоконагруженных систем (ЛК, корпоративные порталы, B2B/B2C), а также продуктов в сферах SaaS, медиа (CMS), AI и НКО. Покрываю полный цикл — от исследований и пользовательских сценариев до UI, дизайн-систем и передачи в разработку. Работала как в командах, так и единственным дизайнером: умею быстро вникать в продукт, выстраивать процессы и принимать решения на основе данных и исследований.

ОПЫТ РАБОТЫ:

ГК ФСК | UX/UI-дизайнер

Октябрь 2025 – наст. время | Москва, Россия

Строительная компания, входит в ТОП-10 застройщиков России.

- Проектирую интерфейсы для высоконагруженных B2B и B2C продуктов (личный кабинет, корпоративный портал, внутренние сервисы).
- Разрабатываю пользовательские сценарии и UI для продукта, создаваемого с нуля на основе исследований.
- Инициировала и внедрила стандарт оформления компонентов в дизайн-системе, который используется командой.
- Взаимодействую с разработкой и сопровождаю внедрение решений.
- Участвую во внутренних дизайн-ревью и влияю на выбор решений.
- Выполняю графические задачи: презентации, баннеры, иллюстрации, сопроводительные материалы.

Аудиостор | UX/UI-дизайнер

Июнь 2025 – Сентябрь 2025 | Москва, Россия

Медиа-сервис для прослушивания и публикации подкастов, аудиокниг и лекций.

- Провела UX-исследование и перепроектировала ключевой интерфейс — личный кабинет автора (CMS).
- Оптимизировала интерфейсы CMS, веб-платформы и мобильного приложения.
- Запустила дизайн-систему (токены, компоненты, правила наименования), что ускорило релизы и повысило консистентность.
- Разработала промо-лендинг для авторов.

Adams Expert | UX/UI-дизайнер

Июнь 2023 – Декабрь 2024 | Йокнеам Иллит, Израиль

SaaS-стартап в сфере repair shop software.

- Проектировала адаптивные и высоконагруженные интерфейсы для трёх ролей: клиент, техник, администратор.
- Разработала веб-приложение самообслуживания для партнёрских сервисов.
- Создала масштабируемую дизайн-систему с поддержкой RTL/LTR, внедрила токены и гайд для разработчиков.
- Проводила дизайн-ревью на тестовых стендах и контроль качества реализации на проде.
- Сформировала визуальный стиль продукта: промо-сайт, иллюстрации, презентации.

Ночлежка | UX/UI-дизайнер (волонтерство)

Февраль 2023 – Июнь 2023 | Санкт-Петербург, Россия

Благотворительная организация, помогающая бездомным.

- Провела редизайн страницы «Взаимодействие с государством».
- Разработала фирменные иллюстрации в стиле организации.
- Собрала UI-кит для поддержания консистентности и упрощения дальнейших обновлений.

РАНХиГС — Центр цифровых решений и ИИ | UX/UI-дизайнер

Июнь 2022 – Июнь 2023 | Москва, Россия

Исследовательский центр, разрабатывающий ИИ-решения для госуправления и образования.

- Провела редизайн сайта «Лаборатории интеллектуальной аналитики» и реализовала его на Tilda.
- Разработала сайт ИИ-премии «Гравитация».
- Спроектировала концепты сайтов-витрин нейросетевых проектов с фокусом на упрощение восприятия сложных материалов.

НАВЫКИ:

UX-исследования (интервью, бенчмаркинг, тестирование), прототипирование, дизайн-системы, адаптивный дизайн, UX-копирайтинг, иллюстрации, базовая 3D-графика.

ИНСТРУМЕНТЫ:

Figma, Jira/YouTrack, Miro, Notion, Tilda, Spline, Adobe Photoshop & Illustrator.

ОБРАЗОВАНИЕ:

Яндекс Практикум | Дизайнер интерфейсов

МГУПП | Инженер-технолог

Октябрь 2021 – Июль 2022

Сентябрь 2014 – Май 2018

КУРСЫ:

Figma UI/UX Design Advanced (2024), Spline: 3D-дизайн и анимация (2024), Вёрстка и анимация на Tilda (2023).

ЯЗЫКИ:

Английский – А2 (в процессе изучения) | Русский – родной.