

ДАРЬЯ ВАСИЛЬЧЕНКО | UX/UI-ДИЗАЙНЕР

vasilchenko.daria@yandex.ru | [Telegram](#) | [Портфолио](#)

3+ года опыта в проектировании сложных B2B и B2C продуктов: личных кабинетов, корпоративных порталов, SaaS-платформ и CMS. Работала над продуктами в сферах PropTech, SaaS, MediaTech, AI и НКО. Покрываю полный цикл проектирования — от исследований, пользовательских сценариев и информационной архитектуры до UI, дизайн-систем и сопровождения разработки. Работала как в продуктовых командах, так и единственным дизайнером, создавая продукты с нуля.

ОПЫТ РАБОТЫ:

ГК ФСК | UX/UI-дизайнер

Октябрь 2025 – наст. время | Москва, Россия

Крупный российский девелопер, входит в ТОП-10 застройщиков России.

- Проектирую новый личный кабинет клиента с нуля для B2C-направления.
- Разрабатываю пользовательские сценарии, информационную архитектуру и интерфейсы для высоконагруженных B2B- и B2C-продуктов.
- Провожу презентации и согласование дизайн-решений с командами продаж, маркетинга, клиентского опыта, аналитики и разработки.
- Инициировала и внедрила стандарт оформления компонентов в дизайн-системе, который используется командой.
- Участвую во внутренних дизайн-ревью и предоставляю обратную связь дизайнерам.
- Разрабатываю презентации, лендинги и материалы для внутренних и внешних коммуникаций.

Аудиостор | UX/UI-дизайнер

Июнь 2025 – Сентябрь 2025 | Москва, Россия

Медиа-сервис для прослушивания и публикации подкастов, аудиокниг и лекций.

- Провела UX-исследование и инициировала редизайн личного кабинета автора (CMS).
- Проектировала и развивала интерфейсы CMS, веб-платформы и мобильного приложения совместно с продуктовой командой.
- Создала основу дизайн-системы: токены, компоненты и правила наименования для унификации интерфейсов.
- Спроектировала лендинг для привлечения авторов подкастов, аудиокниг и образовательного контента на платформу.

Adams Expert | UX/UI-дизайнер

Июнь 2023 – Декабрь 2024 | Йокнеам Иллит, Израиль

SaaS-стартап в сфере repair shop software.

- Участвовала в разработке SaaS-продукта с нуля как единственный дизайнер компании.
- Проектировала адаптивные и высоконагруженные интерфейсы для трёх ролей: клиент, техник и администратор.
- Разработала веб-приложение самообслуживания для партнёрских сервисов.
- Создала масштабируемую дизайн-систему с поддержкой RTL/LTR, внедрила токены и документацию для разработчиков.
- Проводила дизайн-ревью и контролировала качество реализации решений на тестовых стендах и в продакшене.
- Сформировала визуальный стиль стартапа: промо-сайт, иллюстрации, презентации и маркетинговые материалы.

Ночлежка | UX/UI-дизайнер (волонтерство)

Февраль 2023 – Июнь 2023 | Санкт-Петербург, Россия

Благотворительная организация, помогающая бездомным.

- Исследовала существующие решения и разработала концепцию редизайна страницы «Взаимодействие с государством».
- Спроектировала новую структуру контента для упрощения навигации и восприятия информации.
- Разработала фирменные иллюстрации в стилистике организации.
- Создала UI-кит на основе существующего сайта и подготовила адаптивные версии макетов для разных устройств.

РАНХиГС – Центр цифровых решений и ИИ | UX/UI-дизайнер

Июнь 2022 – Июнь 2023 | Москва, Россия

Исследовательский центр, разрабатывающий ИИ-решения для госуправления и образования.

- Провела редизайн сайта «Лаборатории интеллектуальной аналитики» и реализовала его на Tilda.
- Разработала и реализовала на Tilda сайт премии в области искусственного интеллекта «Гравитация».

- Проектировала сайты-витрины для AI-проектов с фокусом на упрощение восприятия сложных материалов.
- Создавала визуальные материалы и презентации для представления исследований и AI-решений для широкой аудитории

НАВЫКИ:

UX/UI-дизайн: пользовательские сценарии, информационная архитектура, прототипирование, адаптивный дизайн, UX-копирайтинг.

Продуктовый дизайн: UX-исследования, дизайн-системы, сопровождение разработки, составление документации, презентация решений.

Графический дизайн: презентации, лендинги, иллюстрации, баннеры, базовая 3D-графика.

AI в дизайне: исследования, генерация концепций, графика и ускорение дизайн-процессов.

ИНСТРУМЕНТЫ:

Дизайн: Figma, Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Spline, Tilda.

AI: ChatGPT, Claude, Figma Make.

Процессы: Jira, YouTrack, Miro, Notion.

ОБРАЗОВАНИЕ:

Яндекс Практикум | Дизайнер интерфейсов

Октябрь 2021 – Июль 2022

МГУПП | Инженер-технолог

Сентябрь 2014 – Май 2018

КУРСЫ:

- ЭЙ-АЙ ЛАБ 5.0 |2026.
- Figma UI/UX Design Advanced |2024
- Spline: 3D-дизайн и анимация |2024.
- Вёрстка и анимация на Tilda | 2023

ЯЗЫКИ:

- Английский — A2 (в процессе изучения)
- Русский — родной