

Формат турнира «КУ» («Кубок упрямых упоротых»)

«КУ» проводится в формате турнира из 5 игр. Предварительно это будут:

- штурм (3-3.5 часа и 49 заданий ждут вас);
- фототочки (игра на знание города с упором на поиск);
- check point (легкая игра, как по поиску, так и по логике – драйв наше все);
- штурмовые точки (как легко догадаться – это смесь точек и штурма, быстрая координация действий может решить исход игры);
- схватка или переточки-недосхватка (проверка на физ. пригодность).

Это предварительная очередность игр, возможны изменения. Даты проведения игр – полностью зависят от наличия свободного времени у авторов, попытаемся вложиться в 365 дней, но не факт ☺

За каждую игру команда будет получать очки, которые идут в общий зачет, при этом во время подведения итогов турнира будут учитываться 4 лучших результата команды, показанные на протяжении 5 игр.

Принцип начисления очков:

1 место получает: $n+1$, где n =количество команд, участвовавших в данной игре.

2 место: $n-1$

3 место: $n-2$

4 место: $n-3$ и т.д.

Проще говоря, при 10 командах на игре, будет такой расклад: победитель получит 11 очков, второе место - 9, третье - 8, четвертое - 7 и т.д.

Примечание: если получится провести схватку, то все полученные очки за эту игру будут умножены на 1.5.

Призовой фонд: победитель каждой игры получает алкогольный приз. 15% от (сумма взносов - стоимость движка) с каждой игры уходят в призовой фонд турнира. По итогам «КУ» первые три команды разделят призовой фонд и/или получат кубки/медали.

Регламент может быть дополнен или изменен организаторами по объективным причинам.

Дополнение 1: при равенстве очков в конце турнира, преимущество будет у команды, которая заняла больше 1 мест, если равенство, то - 2,3 мест. Если и после этого остается равенство, то преимущество будет у команды которая заняла первое место (если равенство, то - 2,3 место) в игре, где было больше команд.