

ЛИСТЫ ПЕРСОНАЖЕЙ

Кастул Флавий

Статы:

Вунды: 4

Ловкость: 1 (-1+2 за перк)

Харизма: 1

Жестокость: 3 (2 +1 за цепной кулак)

Интеллект: 1

Воля: 0



Специальности:

1. Рукопашный бой.
2. Инженер-строитель
3. Живой танк.

Перки:

1. Холодная ярость - состояние схожее с безумной яростью Кровавых Ангелов или Пожирателей Миров. Состояние это строго контролируется и заканчивается когда того требует обстановка. + к роллам на рукопашку.
2. Цепной кулак - проделать новый проход? Без проблем. Аргумент в споре? Неоспоримый. +1 к жестокости
3. Когда я получаю урон [Живой танк] - получаю +1 к опыту
Снаряжение: терминаторская броня, комби-болтер, цепной кулак.
4. Изнуряющие тренировки - +2 к ловкости

Краткая история: бывший идеалист астартес, ставший в грязи окопов Великого Крестового похода жестоким воином, радующимся любому столкновению с врагом лицом к лицу. Как и все Железные Воины - мастер-строитель. Участвовал в сожжении Олимпии и прошёл Ересь Гора. Был советником и телохранителем трех Кузнецов воины, двух из которых успешно пережил. Однажды пропал на семь лет во время одной из осад Имперского мира. На службе у последнего был отправлен орочьим псайкером на Рандскалл 3.

Внешность: рост - 2.7 метра. Терминаторская броня, выкрашенная в цвета Железных Воинов. Шлем украшен двумя выступающими вперед бивнями. Правый наплечник несет на себе символ Железных Воинов. На левом номер XI.

3 уровень, 1 единиц опыта(простой одного дня).

Имя: Байо Толстяк

Внешность: Заплывший жиром кусок сала на ножках.

История: Санкционированный псайкер-биомант, аколит инквизиции. Пока остальная ячейка занимается расследованием, Байо сычует на конспиративной квартире, ибо слишком приметен. Единственное, что его несколько беспокоит - запасы жратвы иссякают, а выходить наружу ему строго-настрого запретили. Ну и тот факт что за последнюю неделю никто из других аколитов не давал о себе знать.

Характер: Вы не захотите находиться с ним в одной комнате дольше 5 минут.

Снаряга: Шуба, валенки, ватные штаны, меховая шапка, горнолыжная маска, шерстяной шарф, варежки, рюкзак с набором выживальщика, лазпистолет + пара обойм, посох, местная валюта, удостоверение личности.

Специальности:

- *Биомант* : Биоманты специализируются на манипулировании биологическими энергиями и процессами силой своего разума. Они являются мастерами плоти, умеющими по собственной воле преобразовать и влиять на свой физический облик и облик союзников и противников.

- *Повар*: Умеет хорошо готовить, в основном потому что любит хорошо покушать.

- *Боевое искусство*: Разработал свой собственный боевой стиль, который базируется на умении правильно направить массу своего тела на болевую точку противника.

Статы:

Ловкость 1

Харизма -1

Жестокость 1

Интеллект 0

Воля 2(3)

Отношения:

+1 с имперцами

-1 с хаоситами

0 с нпс, пока не знают что он - псайкер

Перки:

Уровень 1 +1 к Воле.

Уровень 1 +1 к экспе за применение БИ.

Уровень 1 Железная рука (Воля): Преобразуя свою плоть в живой металл, биомант может невредимым проходить сквозь вражеский огонь и голыми руками раскалывать черепа, превращая их в кровавое месиво.

Уровень 2 Варп-скорость (Воля): Силы Имматериума наполняют псайкера, увеличивая его скорость до сверхъестественного уровня. Для врагов он кажется размытым пятном, разрубая нечестивцев ударами слишком быстрыми, чтобы их увидеть.

Уровень 3 Когда ты делаешь что-то, связанное с *Биомантией*, получи +1 к броску.

ФЕНОМЕНЫ:

ПЕРИЛА:

Опыт:

2 пункта за простой

1 пункт за крепкий и здоровый сон

1 пункт за провал попытки найти себе завтрак

1 пункт за успешный каст "Железной руки"

Получен новый уровень!

1 пункт за атаку атакующей

1 пункт за простой от мастера

1 пункт за поддержание жизни

2 пункта за простой

Получен новый уровень!

1 пункт за проваленный тест воли

Имя: Метта Крак Армстронг.
Звание: Сержант
Мир происхождения: Катачан.
Возраст: 36 лет.
Рост: 181 см.
Вес: 115 кг.

Особые приметы: Аугументирована нижняя половина тела, множественные шрамы.

Краткая справка: Ветеран нескольких компаний, специалист по диверсионным операциям, взрывному делу и ближнему бою.

В ходе последней компании большая часть её отделения была уничтожена, по официальным данным, в следствии недостоверности разведывательной информации. Однако, устные свидетельства осведомителей, указывают на имевшийся конфликт с вышестоящим начальством. Следствием его и являлась ссылка на PlanetName.

Характер вспыльчивый, властный. Плохо сходиться с людьми, за исключением соплеменников.

Нижнюю половину тела потеряла на Катачане, при невыясненных обстоятельствах. При передислокации на PlanetName, местными жрецами Омниссии были произведены необходимые манипуляции и обряды, для комфортного пребывания духа машины на планете с постоянными отрицательными температурами. Страдает от местного климата. Зафиксированы несколько случаев обморожения, а также потери подвижности механических частей.

Экипировка: комплект меховой одежды; длинное утеплённое пальто с капюшоном, белого цвета; этнический нож с вытянутым, широким лезвием (Коготь Дьявола); комбиболтер с огнеметом; большой запас лхю и прометрия;

Подчеркнутые характеристики: Мощь, Ловкость.

Перки:

- Железные ноги, +1 к ловкости для всего кроме стрельбы.
- Когда ты делаешь ближний бой, добавь +1 к экспе
- Когда ты делаешь ближний бой, добавь +1 к броску.

Опыт: 2+2+1+2+2 поинта

The image shows two pages from a military medical record. The left page is titled 'DEPARTMENTO MUNITORIUM DOCUMENT DMT/246013ETA' and contains 'CASUALTY PERSONAL DETAILS'. It lists the rank as 'Sergant (alpha)', serial number '485-61-857-25-4', and name 'Metta Krac (Iron Bitch)'. It includes checkboxes for 'BREATHING', 'BLOOD FLOW', 'MENTAL STATE', 'CONTAMINATION', 'ORIENTATED', 'DISORIENTATED', and 'UNCONCIOUS'. It also lists physical attributes: 'dexterity +2(3)', 'charisma -1', 'might +2', 'intelligence 0', and 'willpower +1'. A note mentions 'augmented legs +1, +1 lvl'. The right page is titled 'MUNITORIUM 246013ETA' and features two anatomical diagrams of a human figure with red lines indicating injury locations. It includes a checklist for 'CRUSHING', 'FRACTURE', 'LACERATION', 'MOLECULAR STRIP', 'PENETRATING INJ', and 'SPINAL INJURY'. It also has a section for 'MAJOR INJURIES' and 'NOTES', and a status indicator at the bottom: 'CAT IV - V DECEASED / EXPECTANT', 'CAT I IMMEDIATE', 'CAT II DELAYED', and 'CAT III MINOR'.

Имя: Томас Редвуд
Возраст: 23 года
Должность: Разведчик отряда снабжения
Рост: 184 см
Вес: 87 кг

Цвет кожи: белый.
Цвет глаз: серый
Цвет волос: крашенные красные



Томас Редвуд с детства подавал большие надежды. Родители весьма гордились успехами сына в школе при Имперском Культе, а менторы отмечали хорошие задатки в области технопользования. Он легко сходился с окружающими и всегда был готов прийти на помощь добрым словом. Выпускные экзамены сдал "выше среднего" и тест на проф.пригодность определил его дальнейшую судьбу: сперва он попал в приемную группу отдела снабжения, а затем, когда водителей краулеров стало не хватать, он был переведен на участок Ресурсной Разведки и после нескольких недель учебки отправился в свой первый рейс. В распоряжении у него оказался краулер-болотоход "КБ1-35Т", который стараниями местных Адептус Механикус был переоборудован для использования в условиях вечной мерзлоты, а с легкой руки кого-то из предыдущего экипажа был переименован в "Кататчанку". Не смотря на то, что данная машина предназначалась для оперирования четырьмя членами экипажа, большинство из них имело лишь одного водителя: сказывалось отсутствие подходящих кандидатов. Так или иначе Редвуд не сильно жаловался на свою судьбу. В конце-концов работа Разведчика была не так плоха и в чем-то даже интересна. В обязанности входил довольно широкий перечень различных работ, которые Разведчик должен был выполнять за пределами крепости. В частности он должен был отмечать найденные склады, схроны, жилища, кладбища техники, рудники и иные места, имеющие хоть какую-то ценность для Города. Машины КБ1-35Т не являются боевыми машинами в полной мере, практически полное отсутствие бронирования и легкое вооружение обуславливаются тем, что эти машины обычно перемещаются по подконтрольной Имперским силам территориям и избегают боевых столкновений.

Статы		Склонности
Ловкость	+1	Технопользование
<u>Харизма</u>	+2	Обмен
Жестокость	-1	Переговоры
Интеллект	+1	
Воля	0	

Особые навыки:

Действия, связанные со специальностью [Технопользование] получают +1.

Действия, связанные со специальностью [Переговоры] получают +1.

Необычная способность "Удача Сьюзи", позволяющая находить вещи, подходящие к ситуации, является рискованным действием и основана на [Харизме].

Инвентарь и оборудование.

Личные вещи:

Комбинезон утепленный, армированный; (флак)

Лазган М36;

Бинокляр;

Планшет;

Термос.

Оборудование "Кататчанки":

Тяжелый стаббер;

Вокс-кастер;

Ауспекс;

Мед-станция.

"Кататчанка"

Мощность дизеля — 995 л.с.

Запас хода — 1500 км

Габариты — длина 8,5 м, ширина 3,5 м, высота 4 м

Вес — 35 т

Ширина гусениц- 1 м (с расширителями)

Максимальная скорость — 30 км/час

Преодолеваемый подъем — 30°

Объем кабины — 50 м³ (площадь — 28 м², высота — 2,1 м)

Спальный салон — 6-8 мест.



Опыт: 2 пт.

Подчеркнутые статьи: [Харизма],