

Lorenzo Boasso



Email
Web

lorenzo.boasso@gmail.com
www.lorenzoboasso.it

Esperienza Professionale

IDOQ S.r.l.

Febbraio 2010
Oggi

Sviluppatore R&D e supporto clienti

Integrato nel team di sviluppo della suite per la dematerializzazione documenti. Il software è sviluppato con tecnologia Java J2EE e Flex. Attualmente Impegnato nella creazione delle applicazioni web per la validazione dati lato utente, e nello sviluppo della corrispettiva versione per tablet in Html5-Css-Javascript.

- Javascript
- Actionscript
- Java J2EE
- Oracle db
- web app

Sbitalia

Gennaio 2009
Febbraio 2010

Sviluppatore R&D

Creazione di tool integrativi con tecnologia visual basic .net nell'ambito di prodotti documentali e archiviazione sostitutiva.

- VB.net
- Html
- Sql Server

Networks

Novembre 2008
Gennaio 2009

Webmaster

Manutenzione siti comunali, con creazione di un CMS proprietario codificato in Asp e su base dati MySQL.

- Asp
- Html
- MySQL

Partitalia

Giugno 2006
Giugno 2008

Sviluppatore R&D

Sviluppo applicazioni di utilità per la programmazione di smart card chip e Rfid, correzione grafiche clienti per la stampa su tessere, progettazione prototipi hardware e software.

- Vb6
- HTML
- Flash
- RFID

Freelance

Ottobre 2004
Giugno 2006

Webmaster

Creazioni siti in Flash e Html principalmente per negozi

- Flash
- Html

Matica

Settembre 2002
Ottobre 2004

Sviluppatore R&D

Manutenzione ed aggiornamento del software per la gestione del processo produttivo di smart card su macchinari di produzione interna.

- Vb6
- Protocolli seriali
- Smartcard

Collaborazioni

GoLab

Giugno 2014
Oggi

Webmaster - collaboratore esterno

Collaborazione in ritenuta d'acconto con lo studio grafico per la correzione, modifica e creazione di siti

- Squarespaces
- Wordpress
- Html-css-js

Istruzione

Formazione online

- | | |
|---------------------|---|
| Sit The Test | Certificazione delle conoscenze base su html5, css3 e javascript
[https://sitthetest.com/lorenzo_boasso] |
| Codeschool | Aggiornamento tramite videocorsi online nelle nuove tecnologie web-based
[https://www.codeschool.com/users/609535] |

Corsi

- | | |
|--------------------------------------|---|
| Stampa 3D
Marzo - 2014 | Corso "introduzione alla stampa 3D" presso "FabLab Milano"
[http://www.fablabmilano.it/] |
| Processing
Settembre -2014 | Corso "processing di livello intermedio" presso Fab Lab "Yatta!"
[http://bit.ly/1ttwdKW] |
| PCB
Aprile - 2015 | Corso "introduttivo di eagle pcb" presso Fab Lab "Yatta!" [http://bit.ly/1H2Gucs] |
| NodeSchool
Maggio - 2015 | Workshop su Node.js organizzato da http://nodeschool.io/ presso lo spazio di coworking "Login" |
| PCB
Aprile - 2015 | Corso "introduttivo di eagle pcb" presso Fab Lab "Yatta!" [http://bit.ly/1H2Gucs] |
| NodeSchool
Maggio - 2015 | Workshop su Node.js organizzato da http://nodeschool.io/ presso lo spazio di coworking Login |
| Angular
Aprile - 2015 | "AngularJs quickstart" Organizzato da LinkMe srl presso lo spazio di coworking "Login" |
| Taglio laser
Giugno - 2015 | Abilitato all'utilizzo delle macchine laser presso Fab Lab "WeMake"
[http://wemake.cc/] |
| WebGL
Giugno - 2015 | "WebGL and 3D Web Graphics Workshop series" presso Fab Lab "WeMake"
organizzato da Khronos Group |

Formazione scolastica

- | | |
|---|---|
| I.T.C.S
Erasmus da
Rotterdam
2002 | Diploma di 'Perito elettronico e delle telecomunicazioni' con sperimentazione in Informatica.
Tesi presentata: " <i>Asp e i database</i> ", con lo sviluppo di un' applicazione web per la gestione di una biblioteca. |
|---|---|

Concorsi

Hackaton

- | | |
|--------------------------|---|
| Intel IoT
2015 | 3° classificato con il progetto Intellikitchen. Usando Intel Edison, il team ha realizzato una pinza 'smart' che, tra le varie funzioni, quando si attacca ad una pentola ne monitora la temperatura. [http://intel.ly/1G4XGgl] |
| Code4Play
2014 | Progetto di conversione di vecchi giochi. Realizzazione di un triky traps modulare.
[http://bit.ly/1HVsimF] |

Progetti personali

Maker

Ambilight	Creazione media center con effetti ambilight utilizzando Raspberry-pi
Cabinet Arcade	Recupero vecchio cabinato da sala giochi usando Raspberry-pi e Teensy 3.0
Intervallometro	Prodotto un piccolo intervallometro basato su AT-Tiny45
Mechapolypse (design Nange Magro)	Realizzazione di un circuito applicato ad un vestito mutaforma, in grado di utilizzare la concentrazione mentale come controllo. [http://bit.ly/1aGUQ2D]
Wordclock	Progettazione e creazione, utilizzando arduino, di orologio clone del QlockTwo
Stampa 3D	Utilizzo della stampante "PrintrBot Simple" di recente acquisto

Altre competenze

Atteggiamento proattivo nell'individuazione di soluzioni a colli di bottiglia e bug.

Sempre interessato ad imparare nuove tecnologie e pattern di sviluppo.

Abituato a lavorare sia in team che singolarmente.

Spiccato interesse nello sviluppo di front end con attenzione nella user interface e user experience.

Disponibilità

Attualmente impiegato a tempo indeterminato. Periodo di preavviso: 30gg.

Area di interesse: Milano, provincia nord, Saronno e limitrofi.

Interesse ad aggiornamenti formativi.

Patente B - Automunito.