# Lorenzo Boasso

Email Web lorenzo.boasso@gmail.com www.lorenzoboasso.it



## Esperienza Professionale

Linkme Aprile 2016 Oggi	Sviluppatore Full Stack Javascript Sviluppatore per diversi progetti basati su tecnologie Javascript. Lo sviluppo del frontend è incentrato sulla tecnologia React con tutte le librerie derivate. Backend strutturato con Docker e basato su ultime tecnologie per Nodejs.	- Javascript ES6 - Typescript - React - Nodejs - Docker
IDOQ S.r.l. Febbraio 2010 Febbraio 2016	Sviluppatore R&D e supporto clienti Integrato nel team di sviluppo della suite per la dematerializzazione documenti. Il software è sviluppato con tecnologia Java J2EE e Flex. Attualmente Impegnato nella creazione delle applicazioni web per la validazione dati lato utente, e nello sviluppo della corrispettiva versione per tablet in Html5-Css-Javascript.	- Javascript - Actionscript - Java J2EE - Oracle db - web app
Sbiltalia Gennaio 2009 febbraio 2010	Sviluppatore R&D Creazione di tool integrativi con tecnologia visual basic .net nell'ambito di prodotti documentali e archiviazione sostitutiva.	- VB.net - Html - Sql Server
Networks Novembre 2008 Gennaio 2009	Webmaster Manuntenzione siti comunali, con creazione di un CMS proprietario codificato in Asp e su base dati MySQL.	- Asp - Html - MySQL
Partitalia Giugno 2006 Giugno 2008	Sviluppatore R&D Sviluppo applicazioni di utilità per la programmazione di smart card chip e Rfid, correzione grafiche clienti per la stampa su tessere, progettazione prototipi hardware e software.	- Vb6 - HTML - Flash - RFID
Freelance Ottobre 2004 Giugno 2006	Webmaster Creazioni siti in Flash e Html principalmente per negozi	- Flash - Html
Matica Settembre 2002 Ottobre 2004	Sviluppatore R&D  Manutenzione ed aggiornamento del software per la gestione del processo produttivo di smart card su macchinari di produzione interna.	- Vb6 - Protocolli seriali - Smartcard

### Collaborazioni

GoLab Giugno 2014	Webmaster - collaboratore esterno Collaborazione in ritenuta d'acconto con lo studio grafico per la correzione, modifica e creazione di siti	- Squarespaces - Wordpress - Html-css-js
Early morning Settembre 2015 Dicembre 2015	Campagna influencer Maker Realizzazione di una campagna composta da 4 video per CONRAD Italia. Il progetto commissionato richiedeva la progettazione di un casco ispirato ad Ironman con funzioni meccaniche ed elettroniche. Il tutto è stato trasformato in una serie di video postati su [Youtube].	- 3D printing - Videomaker - Arduino - Raspberry

### Docenza

CodeMasters Maggio 2017	Docente presso Talent Garden Calabiana per il progetto CodeMasters.  Docenza di 4 giorni per React a livello base (argomenti: status e props, Firebase)  [ https://innovationschool.talentgarden.org/corso/code-master/ ]
Arduino 2017	Organizzazione e docenza all'interno dello spazio di coworking
Talk IoT Novembre 2016	Talk presso coworking Venini42 'IoT for dummies.  [ http://blog.mikamai.com/post/153311803893/meanmilan-iot-for-dummies ] [ https://blog.linkme.it/getting-started-iot-part-1-6c83d1898ec9 ]

## Istruzione

7	$\overline{}$	CCI
_	$\mathbf{\circ}$	

VVVV Maggio - 2015	Workshop "Realizzare Immagini con VVVV e Kinect" presso fablab 'WeMake'
Stampa 3D Marzo - 2014	Corso "introduzione alla stampa 3D" presso "FabLab Milano" [http://www.fablabmilano.it/]
Processing Settembre -2014	Corso "processing di livello intermedio" presso Fab Lab "Yatta!" [http://bit.ly/1ttwdKW]
PCB Aprile - 2015	Corso "introduttivo di eagle pcb" presso Fab Lab "Yatta!"  [http://bit.ly/1H2Gucs]
NodeSchool Maggio - 2015	Workshop su Node.js organizzato da <a href="http://nodeschool.io/">http://nodeschool.io/</a> presso lo spazio di coworking Login
Angular Aprile - 2015	"AngularJs quickstart" Organizzato da LinkMe srl presso lo spazio di coworking "Login"
Taglio laser Giugno - 2015	Abilitato all'utilizzo delle macchine laser presso Fab Lab "WeMake" [http://wemake.cc/]
WebGL Giugno - 2015	"WebGL and 3D Web Graphics Workshop series" presso Fab Lab "WeMake" organizzato da Khronos Group

#### Formazione online

Sit The Test Certificazione delle conoscenze base su html5, css3 e javascript

[https://sitthetest.com/lorenzo\_boasso]

#### Formazione scolastica

I.T.C.S Diploma di 'Perito elettronico e delle telecomunicazioni' con sperimentazione in

Erasmo da

Tesi presentata: "Asp e i database", con lo sviluppo di un' applicazione web per la Rotterdam

gestione di una biblioteca. 2002

### Concorsi

#### Hackaton

Intel IoT 3° classificato con il progetto 'Intellikitchen'. Usando Intel Edison, il team ha realizzato una pinza 'smart' che, tra le varie funzioni, quando si attacca ad una pentola ne monitora 2015 la temperatura. [ http://intel.ly/1G4XGgl ]

Progetto di conversione di vecchi giochi. Realizzazione di un 'Tricky Traps' modulare. Code4Play

[ http://bit.ly/1HVsimF ] 2014

### Progetti personali

#### Maker

Ambilight	Creazione media center con effetti ambilight utilizzando Raspberry-pi
Cabinet Arcade	Recupero vecchio cabinato da sala giochi usando Raspberry-pi e Teensy 3.0
Intervallometro	Prodotto un piccolo intervallometro basato su AT-Tiny45
Mechapolypse (design Nange Magro)	Realizzazione di un circuito applicato ad un vestito mutaforma, in grado di utilizzare la concentrazione mentale come controllo. [http://bit.ly/1aGUQ2D]
Wordclock	Progettazione e creazione, utilizzando arduino, di orologio clone del QlockTwo
Realizzazione CNC	Autocostruzione CNC partendo da kit di montaggio, con personalizzazione hardware e software per il controllo del macchinario
Verdurino	Prototipazione di un prodotto IoT per la gestione delle coltivazioni

### Disponibilità

- Attualmente impiegato a tempo indeterminato. Periodo di preavviso: 30gg.
- Area di interesse: Milano, provincia nord, Saronno e limitrofi.
- Interesse e predisposizione ad aggiornamenti formativi.
- Patente B Automunito.