Правила та регламент проведення Благодійного студентського турніру «KNUCA CHAMPIONSHIP LEAGUE 2022»

1. Терміни та загальні положення Правил:

1.1. «Турнір» - спортивно-розважальний захід під умовною назвою «KNUCA CHAMPIONSHIP LEAGUE 2022», що проводиться з метою залучення студентства до участі у сезонному кіберспортивному заході для стимулювання подальших кіберспортивних успіхів.

1.2. Офіційні правила Турніру (надалі – «Правила») розміщуються за посиланням: Благодійний студентський турнір "KNUCA CHAMPIONSHIP LEAGUE 2022".

Коротка інформація про строки проведення Турніру, його правила та умови наразі та надалі є доступною:

– у Telegram-каналі: https://t.me/KNUCA_CybSpo;

– У Instagram-профілі: https://www.instagram.com/knuca_cybersport.

1.3. «Доба» - відрізок часу в період однієї астрономічної доби з 00 годин 00 хвилин 00 секунд до 23 годин 59 хвилин 59 секунд за київським часом.

1.4. «Територія проведення Турніру» – захід проводиться в режимі «Online» серед Учасників Турніру, що проживають на території України, кордони якої визначені відповідно до Закону України "Про державний кордон України" від 04.11.1991 року.

1.5. «Період проведення Реєстрації до Турніру»: з «00» годин «00» хвилин 21 вересня 2022 року до «23» годин «59» хвилин 28 вересня 2022 року включно. Останній день реєстрації – «23» годин «59» хвилин 28 вересня 2022 року за Київським часом.

1.6. «Період проведення Турніру»: з «00» годин «00» хвилин 29 вересня 2022 року до «23» годин «59» хвилин 06 жовтня 2022 року включно, за Київським часом.

1.7. «Учасник Турніру» – особа, яка зареєструвалася у складі Команди, відповідно до цих Правил (детальніше у Розділі 4), та була допущена до Турніру.

1.8. «Команда» – група, що складається з 5-ти основних Учасників Турніру, серед яких повинен бути Капітан та заступник Капітана. До складу команди може бути доданий 1 запасний член, що обговорюється індивідуально з Організатором Турніру.

Увага! Використання тренерських/консультаційних послуг 3-х осіб, що не входять до складу команди, дозволяється лише у період, коли команда не знаходиться у Активній стадії проведення ігор. Порушення цього пункту може призвести до дискваліфікації команди з Турніру.

1.8.1. Склад Команди може налічувати представників будь-яких закладів освіти, в довільних співвідношеннях, не перевищуючи кількість Учасників Турніру визначених у п. 1.8 цих Правил.

1.9. «Активна стадія ігор» – період, який визначається стартом та завершенням Матчу між двома Командами.

1.10. «Матчі» – серія ігор, що підпорядковується Формату проведення Турніру.

1.11. «Переможець» – Учасник Турніру, який відповідно до цих Правил отримав право на отримання подарунку Турніру.

1.12. Участь у Турнірі потребує вступного взнеску у розмірі від 250 гривень з команди (від 50 гривень з кожного учасника).

1.12.1. 50% від вступного взнеску спрямовується для формування призового фонду Турніру.

1.12.2. 50% від вступного взнеску спрямовується до фондів благодійних організацій або ЗСУ.

2. «Формат проведення Турніру»:

2.1. Перший етап:

Single Elimination.

2.1.1. Розпочинаючи від кількості зареєстрованих Команд та продовжується допоки не залишиться 2-і Команди (процес виключення Команди з Турніру відбувається після першого програшу у Матчі).

2.1.2. Best of 3 – Матч завершується після досягнення однією з Команд 2-х перемог.

2.2. Другий етап:

Double Elimination.

2.2.1. Розпочинаючи з 2-х Команд та продовжується до завершення Турніру (процес виключення Команди з Турніру відбувається після двох поразок у Матчах).

2.2.2. Best of 3 – Матч завершується після досягнення однією з Команд 2-х перемог.

3. Відомості про організатора Турніру, а також третіх осіб, залучених до його проведення:

3.1. Організатор Турніру:

Організатором Турніру є студентська організація «KNUCA CyberSport» (надалі – «Організатор»), місцезнаходження: 02000, Україна, м. Київ, вул. Максима Кривоноса 6, приміщення KNUCA HUB, електронна пошта для запитань щодо участі в Турнірі – KNUCACybersports@gmail.com або Telegram-бот – https://t.me/KekW_helper_bot.

3.2. Організатор має право залучити будь-яких третіх осіб до проведення Турніру.

3.3. Організатор Турніру має право скасувати проведення Турніру або змінити ці Правила, попередивши про це Учасників Турніру шляхом публікації повідомлення про скасування Турніру або зміни Правил на офіційному інформаційному каналі https://t.me/KNUCA_CybSpo (надалі – «Соціальна мережа Telegram»).

3.3.1. В разі скасування Турніру, вступні взнески повертаються до учасників Турніру.

4. Учасники Турніру, їх права та обов'язки:

4.1. Особи, які відповідають умовам пунктів 4.2 – 4.3 цих Правил, та виконали вимоги, встановлені цими Правилами, визнаються Учасниками Турніру.

4.2. В Турнірі мають право брати участь фізичні особи-громадяни України, яким на момент проведення Турніру вже виповнилось 14 років, що здобувають базову/повну загальну середню освіту, є абітурієнтом або здобувають професійну/вищу освіту.

4.3. Не визнаються Учасниками Турніру та не мають права брати в ньому участь:

– представники Організаторів Турніру;

– іноземці та особи без громадянства;

– особи, що не відповідають п. 4.2 цих Правил.

4.4. Участь в Турнірі осіб з неповною дієздатністю, обмежено дієздатних та недієздатних осіб здійснюється відповідно до чинного законодавства України.

4.5. Учасники Турніру мають права і обов’язки, встановлені чинним законодавством України, а також цими Правилами.

4.6. Учасник під час участі у Турнірі зобов’язується:

– дотримуватися вимог цих Правил та норм чинного законодавства України;

– зазначати повну, коректну та достовірну інформацію, що вимагається цими Правилами у відповідних випадках;

– свідомо не завдавати незручностей та не чинити перешкод іншим Учасникам Турніру;

– не чинити дій, що ставлять під сумнів правомірність його участі в Турнірі та участі в Турнірі інших Учасників;

– надати на вимогу Організатора відповідний документ (учнівський/студентський квиток тощо) для додаткової перевірки дотримання вимог Правил.

4.7. Беручи участь в Турнірі, Учасник тим самим підтверджує своє ознайомлення з цими Правилами, повну й безумовну згоду з ними, в тому числі згоду на обробку його персональних даних.

4.8. Учасник Турніру, який не погоджується з умовами даних Правил та/або відмовився від надання згоди на обробку персональних даних, втрачає право на подальшу участь в Турнірі та на отримання подарунків Турніру.

4.9. Надання Учасником недостовірних/некоректних даних для участі в Турнірі, в тому числі щодо засобів зв’язку з таким Учасником Турніру, може призвести до позбавлення його права на участь у Турнірі.

4.10. Організатор Турніру залишає за собою право відсторонити від участі в Турнірі учасників, які порушили зазначені вище гарантії та будь-які умови даних Правил.

4.11. Учасник Турніру, який не виконує/неналежно виконує умови даних Правил, може втратити право на подальшу участь в Турнірі та на отримання Подарунків Турніру.

5. Реєстрація. Порядок участі в Турнірі та порядок визначення Переможців:

5.1. Для того, щоб узяти участь в Турнірі, будь-якій особі, яка відповідає вимогам Розділу 4 цих Правил, необхідно протягом періоду Реєстрації вчинити наступні дії у наступній послідовності:

5.1.1. Реєстрація відбувається Капітаном або заступником Капітана, який надає інформацію про 5-х членів основного складу Команди та 1-го запасного гравця (за бажанням).

5.1.2. Реєстрація Команди відбувається шляхом заповнення відповідної форми. Учаснику Турніру необхідно виконати наступні дії:

Перейти до Google-форми: https://forms.gle/ZQVRd6Vv7MTwMTUPA

Заповнити інформацію в означених полях:

Обов’язкові до заповнення позначені «*».

Увага! Надсилаючи форму, кожен учасник Турніру автоматично погоджується з офіційними правилами Турніру.

Для підтвердження факту реєстрації Учаснику Турніру необхідно натиснути кнопку «Відправити форму».

5.1.3 У разі зміни будь-якої контактної інформації, що була надана Учасником Турніру під час Реєстрації, в тому числі про склад команди, Капітан повинен повідомити Організатора Турніру про зміни, але не пізніше ніж за 1 календарний день до початку першого Матчу цієї Команди. Порушення даної вимоги Учасником Турніру може призвести до попередження або позбавлення права на участь у Турнірі.

5.1.4. Якщо Учасником було введено некоректну інформацію (інформацію, яка не відповідає дійсності, та вимогам цих Правил), йому необхідно звернутися до Організатора Турніру та виконати перереєстрацію у термін не пізніший завершення останнього дня Реєстрації.

5.1.5. Якщо Учасником буде введено некоректну інформацію (інформацію, яка не відповідає дійсності, та вимогам цих Правил) багаторазово протягом Доби, він може бути відсторонений від участі в Турнірі.

Увага! При реєстрації та під час змагань Учасник Турніру та Команда повинні використовувати вказані NickName's та назву команди, що будуть в подальшому використовуватися під час трансляцій матчів та оголошення результатів.

5.2. Після успішної Реєстрації Команди, вона закріплюються за Капітаном, який її зареєстрував. Контактні дані Капітана використовуються для комунікації під час Активної стадії проведення ігор та під час визначення Учасників Турніру, які здобули право на отримання Подарунків Турніру.

5.3. Всі Реєстрації в Турнірі мають бути підтверджені дійсними документами.

5.3.1. Організатор у будь-який момент може запросити у кожного Учасника Турніру документ (учнівський/студентський квиток тощо), що свідчить про відповідність дотримання його Правилам.

5.4. Факт Реєстрації Команди Капітаном із внесенням інформації про Учасників Турніру підтверджує їх згоду з умовами цих Правил. Незнання офіційних Правил не звільняє Учасників від відповідальності за їх невиконання.

5.5. Визначення Учасників Турніру, які отримують Подарунки Турніру (надалі також «Переможці»), здійснюється таким чином:

5.5.1. Подарунки Турніру, зазначені в п. 6.1.1 – 6.1.3 цих Правил, отримують Учасники, визначені Переможцями шляхом двотижневих змагань з 1-м, 2-м та 3-м призовими місцями.

5.5.2. Організатор визначає Переможців, які отримують подарунки, за допомогою контролю проведення Турніру та фінальної сітки результатів.

5.6. За результатами визначення Переможців Турніру складається протокол. Зазначений протокол формується Організатором у електронній формі, підписується уповноваженими представниками Організатора та публікується у Соціальній мережі Telegram.

5.6.1. Протокол включає інформацію про зібрані кошти з вступних внесків та документальні підтвердження перерахування коштів до благодійних фондів або ЗСУ.

5.7. Трансляція двотижневих змагань та визначення Переможців буде відбуватися на офіційній сторінці Twitch Організаторів: https://www.twitch.tv/knucacybersport.

Опублікування результатів Турніру здійснюється не пізніше 7 жовтня 2022 року у Соціальній мережі Telegram.

6. Подарунки Турніру та порядок їх отримання:

6.1. «Подарунки Турніру» (надалі – «Подарунки»):

6.1.1. Перше місце

Найменування призу – 52% від визначеного загального призового фонду.

6.1.2. Друге місце

Найменування призу – 28% від визначеного загального призового фонду.

6.1.3. Третє місце

Найменування призу – 20% від визначеного загального призового фонду.

Комплектація Подарунків, перелічених в п. 6.1.1 – 6.1.3 цих Правил, визначається Організатором Турніру.

6.2. Кількість Подарунків Турніру є обмеженою та становить кількість, визначену в п. 6.1 цих Правил. Відповідальність Організатора Турніру не виходить за межі вартості та кількості Подарунків, визначених даними Правилами.

6.4. Можливість отримати Подарунки мають виключно ті Учасники Турніру, котрі повністю та належним чином виконали умови Правил та були визначені Переможцями за результатами турнірної сітки.

6.5. Визначення Переможців Турніру, які отримують право одержати Подарунки, здійснюється відповідно до Розділу 5 цих Правил.

6.6. Подарунки, визначені п. 6.1 цих Правил, рівномірно розподіляються між усіма членами Команди основного складу, за винятком випадків, коли Команда виконала заміну основного складу на запасного гравця. При виникненні такої ситуації, Капітан самостійно вирішує, який із членів Команди заслуговує на отримання Подарунку, а Організатори не несуть відповідальність за його рішення.

6.7. Подарунки, визначені п. 6.1 цих Правил, надсилаються Переможцям, які виконали всі умови цих Правил, на реквізити, погоджені з Капітаном Команди. При надсиланні Подарунків, визначених п. 6.1 цих Правил, за вимогою Організатора, може проводитися персоніфікація Переможців.

6.8. Протягом 48 (сорока восьми) годин з дати визначення Переможців, Організатор зв’язується з Капітанами Команд, які набули права на отримання Подарунків, визначених п. 6.1.1 – 6.1.3 цих Правил, шляхом sms-повідомлення, повідомлення у Соціальній мережі Telegram або телефонного дзвінку на номер, який був зазначений Капітаном при Реєстрації, для з’ясування інформації, що необхідна для отримання Подарунків Учасниками Турніру.

Для отримання Подарунків, визначених у п. 6.1.1 – 6.1.3 цих Правил, Капітан протягом 24 (двадцяти чотирьох) годин з моменту отримання повідомлення про визначення Переможцем повинен надати Організатору Турніру інформацію: реквізити, на які відбуватиметься доставка Подарунків.

6.9. Подарунки, визначені п. 6.1.1 – 6.1.3 цих Правил, надсилаються Переможцям, які виконали всі умови цих Правил, на реквізити, погоджені з Капітаном. За домовленістю з Організатором Переможці можуть отримати зазначені Подарунки в м. Києві, у визначені Організатором дати та за визначеною ним адресою. У разі вручення Подарунків в м. Києві всі витрати, пов’язані з проїздом Переможця до місця вручення Подарунку (включаючи проживання, харчування, інші витрати), здійснюються за рахунок Переможця та не компенсуються Організатором Турніру.

6.10. Якщо за результатами 5-ти спроб протягом 48 (сорока восьми) годин з дати визначення Переможців Організатору не вдалося зв’язатися з відповідним Капітаном, або Капітан протягом 24 (двадцяти чотирьох) годин після отримання відповідного запиту не надав відповідні інформацію або документацію (за вимогою), то виконується контрольна спроба зв’язку із заступником Капітана. Якщо ж надані дані за результатами перевірки виявляться недостовірними, то вважається, що така Команда втратила право на одержання Подарунків.

6.11. Якщо Переможець з причин, не залежних від Організатора, не має можливості одержати Подарунок, то такий Переможець не має права на отримання будь-якої іншої компенсації.

6.12. Організатор забезпечує вручення Подарунків Переможцям у період до 5 жовтня 2022 року включно, після отримання інформації та документів (за вимогою) від Переможців відповідно до цих Правил та підтвердження їх достовірності.

6.13. Неухильне дотримання всіх умов цих Правил є необхідною умовою отримання Переможцями Подарунків. Невиконання будь-яких умов, передбачених цими Правилами, позбавляє відповідного Учасника можливості отримати Подарунок. Організатор має повне право відмовити в отриманні Подарунку у випадку ненадання Учасником повної інформації, надання недостовірної інформації, ненадання чи несвоєчасне надання Учасником Організатору необхідних документів (за вимогою), передбачених даними Правилами і чинним законодавством України, у випадку недотримання Учасником інших положень цих Правил та чинного законодавства України, а також при обґрунтованій підозрі такого Учасника у шахрайських діях (некоректна інформація, зазначена при Реєстрації, несанкціоноване вторгнення в систему, недотримання Правил Турніру тощо).

6.14. Право власності на Подарунок Турніру переходить до відповідного Переможця Турніру з моменту отримання такого Подарунку Турніру відповідно до умов цих Правил.

6.15. Заміна Подарунків будь-яким іншим благом не допускається. Подарунки обміну та поверненню не підлягають. Відповідальність Організатора обмежується вартістю та кількістю Подарунків, зазначених у цих Правилах.

6.16. У випадку, якщо Учасник Турніру з будь-яких причин не може отримати Подарунок Турніру особисто, такий Учасник не має права поступитися своїм правом третій особі.

6.17. Організатор Турніру не несе відповідальності за неможливість отримати Подарунок Турніру Учасником Турніру згідно з умовами цих Правил, якщо така неможливість виникла не з вини Організатора. Такий Учасник Турніру не має права вимагати жодних пільг та компенсацій.

7. Правила поведінки під час участі у Турнірі:

7.1. Кожен Учасник Турніру повинен поводитися адекватно та не використовувати нецензурну, образливу та дискримінуючу лексику в найменуваннях та під час спілкування.

7.2. Відповідальність за порушення п. 7.1 цих Правил покладена на Капітана Команди та може призвести до попередження, тимчасового відсторонення, технічної поразки або дискваліфікації гравця/команди за рішенням Організаторів Турніру.

8. Правила проведення Турніру:

8.1. Правила проведення Турніру з кібердисципліни DOTA 2.

8.1.1. Учасники Турніру мають право відтермінувати початок Матчу заздалегідь узгодивши це з Організатором Турніру, але не пізніше ніж за 15 хвилин до його початку.

Увага! Відтермінування в такому випадку відбувається за рішенням Організаторів Турніру, погодженим з Командами Учасниками, на термін, що не перевищує 1 (однієї) календарної доби з моменту перенесення.

8.1.2. В разі затримки Команди, без попереднього інформування Організаторів, в регламентований час початку Матчу команда отримує попередження. Якщо Капітан або заступник Капітана не виходить на зв'язок або, якщо команда не має можливості долучитися до гри протягом 15 хвилин після часу початку Матчу – вона зазнає технічної поразки.

Увага! Організатор Турніру залишає за собою право відтермінувати початок Матчу у випадках затримки паралельних матчів турніру.

8.1.3. Кожна Команда має можливість призупиняти проведення гри (використання паузи) у разі виникнення технічних проблем. Сумарна тривалість призупинення з боку однієї Команди не може перевищувати 15 хвилин. В разі необхідності надання додатково часу призупинення, Команда повинна звернутися до Організатора та навести чіткі аргументи та регламент додаткової паузи.

Увага! Рішення про надання додаткової паузи приймається Організатором Турніру та не може бути оскарженим.

8.1.3.1. Поновлення гри відбувається:

– Після двостороннього узгодження готовності команд;

– Після вичерпання регламентованого часу паузи.

8.1.4. Кожна Команда, яка попередньо зареєструвала запасного гравця, має право виконати заміну в проміжках між різними Матчами за попереднім узгодженням з Організаторами Турніру.

8.1.5. Якщо з технічних причин один із Учасників Команди не може продовжувати гру, Учасники Турніру продовжують грати, та можуть контролювати персонажа.

8.1.6. Забороняється продаж речей Учасника Турніру, який покинув гру.

8.1.7. Організатор Турніру залишає за собою право встановити технічну паузу, регламент якої узгоджується з Капітанами Команд.

8.1.8. Переможцем гри вважається Команда, якій вдалося зруйнувати трон опонента.

8.1.9. У разі перегравання гри/матчу між Команди, яке визначається Організатором Турніру, гравці починають нову Гру зі збереженням предметів/вибору героїв/лайнапів та рахунку, який був до моменту призначення.

8.1.9.1. В разі відмови від перегравання, Команда, яка ініціює відмову, отримує технічну поразку.

8.2. Правила проведення Турніру з кібердисципліни CS:GO.

8.2.1. Учасники Турніру мають право відтермінувати початок Матчу заздалегідь узгодивши це з Організатором Турніру, але не пізніше ніж за 15 хвилин до його початку.

Увага! Відтермінування в такому випадку відбувається за рішенням Організаторів Турніру, погодженим з Командами Учасниками, на термін, що не перевищує 1 (однієї) календарної доби з моменту перенесення.

8.2.2. В разі затримки Команди, без попереднього інформування Організаторів, в регламентований час початку Матчу команда отримує попередження. Якщо Капітан або заступник Капітана не виходить на зв'язок або, якщо команда не має можливості долучитися до гри протягом 15 хвилин після часу початку Матчу – вона зазнає технічної поразки.

Увага! Організатор Турніру залишає за собою право відтермінувати початок Матчу у випадках затримки паралельних матчів турніру.

8.2.3. Кожна Команда має можливість призупиняти проведення гри (використання паузи) у разі виникнення технічних проблем. Сумарна тривалість призупинення з боку однієї Команди не може перевищувати 15 хвилин. В разі необхідності надання додатково часу призупинення, Команда повинна звернутися до Організатора та навести чіткі аргументи та регламент додаткової паузи.

Увага! Рішення про надання додаткової паузи приймається Організатором Турніру та не може бути оскарженим.

8.2.3.1. Поновлення гри відбувається:

– Після двостороннього узгодження готовності команд;

– Після вичерпання регламентованого часу паузи.

8.2.4. Кожна Команда, яка попередньо зареєструвала запасного гравця, має право виконати заміну в проміжках між різними Матчами за попереднім узгодженням з Організаторами Турніру.

8.2.5. Якщо з технічних причин один із Учасників Команди не може продовжувати гру, Учасники Турніру продовжують грати.

8.2.7. Організатор Турніру залишає за собою право встановити технічну паузу, регламент якої узгоджується з Капітанами Команд.

8.2.8. Переможцем гри вважається Команда, якій вдалося першій здобути перемогу у 16 раундах.

8.2.9. У випадку, якщо по завершенню 2-х періодів команди мають однакову кількість виграних раундів:

8.2.9.1. Встановлюються 2-а додаткових періоди по 3 раунди - овертайми.

8.2.9.2. У випадку нічийного рахунку після 2-х додаткових періодів встановлюються нові овертайми до повного визначення переможця Матчу.

8.2.10. Переможцем матчу в овертаймі вважається Команда, яка першою набере 4-ри переможні раунди.

8.2.11. У разі перегравання гри/матчу між Команди, яке визначається Організатором Турніру, гравці починають нову Гру зі збереженням усіх конфігурацій, які були до моменту призначення.

8.2.11.1. В разі відмови від перегравання, Команда, яка ініціює відмову, отримує технічну поразку.

8.2.12. Гравці Команд мають право на виконання підсадок та перекидання гранат через текстури.

9. Заборонені дії в Турнірі та санкції порушникам:

9.1. Заборонені дії в Турнірі та санкції порушникам з кібердисципліни DOTA 2.

9.1.1. Використання паузи під час стадії вибору героїв є підставою для попередження, відсторонення Учасника Турніру.

9.1.2. Використання ненормативної лексики або виконання дій, що можуть принизити, образити, спровокувати або ввести в оману інших Учасників або Організаторів Турніру. В залежності від тяжкості порушення, Команда отримує відповідне покарання – попередження, відсторонення Учасника Турніру або технічну поразку.

9.1.3. Демонстрація неспортивної поведінки (маніпуляція правилами, саботування Матчів, тиск на Учасників та Організаторів Турніру) – попередження або технічна поразка.

9.1.4. Використання ненормативної лексики, пропаганда расизму або іншої форми ненависті до представників тих чи інших національностей та меншин у NickName, клантегах та аватарах Учасників Турніру – попередження, відсторонення Учасника, дискваліфікація.

9.1.5. Використання скриптів та багів гри (заборонених програм) є підставою для дискваліфікації Команди.

9.1.6. Неузгоджена Імплементація домену або інтернет-ресурсу у NickName Учасника Турніру – попередження, відсторонення Учасника.

9.1.7. «Отримання інформації про хід гри», що може дати перевагу у матчі – попередження, відсторонення Учасника Турніру, технічна поразка.

9.1.8. Використання пауз без нагальної на це потреби – попередження, відсторонення Учасника Турніру.

9.1.9. Перегляд Учасником турніру, що приймає участь у Матчі власної гри – попередження, відсторонення Учасника Турніру.

9.2. Заборонені дії в Турнірі та санкції порушникам з кібердисципліни CS:GO.

9.2.1. Використання ненормативної лексики або виконання дій, що можуть принизити, образити, спровокувати або ввести в оману інших Учасників або Організаторів Турніру. В залежності від тяжкості порушення, Команда отримує відповідне покарання – попередження, відсторонення Учасника Турніру або технічну поразку.

9.2.2. Демонстрація неспортивної поведінки (маніпуляція правилами, саботування Матчів, тиск на Учасників та Організаторів Турніру) – попередження або технічна поразка.

9.2.3. Використання ненормативної лексики, пропаганда расизму або іншої форми ненависті до представників тих чи інших національностей та меншин у NickName, клантегах та аватарах Учасників Турніру – попередження, відсторонення Учасника, дискваліфікація.

9.2.4. Використання скриптів, допоміжних засобів та багів гри (заборонених програм) є підставою для дискваліфікації Команди.

9.2.5. Неузгоджена Імплементація домену або інтернет-ресурсу у NickName Учасника Турніру – попередження, відсторонення Учасника.

9.2.6. «Отримання інформації про хід гри», що може дати перевагу у матчі – попередження, відсторонення Учасника Турніру, технічна поразка.

9.2.7. Використання пауз без нагальної на це потреби – попередження, відсторонення Учасника Турніру.

9.2.8. Перегляд Учасником турніру, що приймає участь у Матчі власної гри – попередження, відсторонення Учасника Турніру.

9.2.9. Використання нестандартних моделей, спрайтів, текстур, карт є підставою для дискваліфікації Команди.

9.2.10. Використання помилок карт – попередження, відсторонення Учасника Турніру, технічна поразка.

10. Порядок розгляду апеляцій:

10.1. В разі виникнення підозри Команди або окремого Учасника Турніру у порушенні Правил Турніру, інша сторона повинна звернутися до Організаторів Турніру з вагомими аргументами та доказами у період, який не перевищує одну календарну добу з моменту виникнення ситуації на адресу електронної пошти knucacybersports@gmail.com або Telegram-бота https://t.me/KekW_helper_bot.

Увага! Несвоєчасне подання скарги може бути приводом для відхилення її розгляду Організатором Турніру.

10.2. В разі підтвердження факту звернення, порушник або Команда порушника отримує покарання відповідно до Розділу 9 цих Правил.

10.2.1. В разі виникнення спірної ситуації, яка не входить у перелік визначених Правилами, Організатор Турніру залишає за собою право самостійно обирати інструменти/методи та санкції відповідно до справи та порушників.

10.2.2. Звинувачувана сторона має право захищати свої інтереси у порядку визначеному Організатором Турніру під час розгляду справи.

10.3. Рішення розгляду апеляції є остаточним та не може бути оскарженим.

11. Трансляції Турніру:

11.1. Трансляції Матчів відбуватимуться за допомогою допоміжного сервісу twitch.com за посиланням: https://www.twitch.tv/knucacybersport.

11.2. Трансляція Матчів відбувається із затримкою визначеною Організаторами Турніру.

11.3. Регламент та Матчі, що будуть транслюватися, висвітлюються Організатором Турніру у Соціальній мережі Telegram у термін, який не перевищує одну календарну добу до проведення вказаних Матчів.

Увага! Під час 1-го Етапу вибір Матчів, що будуть транслюватися, відбувається за рішенням Організатора Турніру. Починаючи з 2-го Етапу – транслюються усі Матчі Турніру до його завершення.

11.4. Організатор залишає за собою право використовувати ID Матчів для формування яскравих моментів Турніру.

12. Обмеження:

12.1. Організатор Турніру та їх уповноважені особи не беруть на себе відповідальність за будь-які суперечки щодо прав на отримання Подарунків.

12.2. Організатор Турніру та їх уповноважені особи не вступають у будь-які суперечки з приводу визнання будь-яких осіб Учасниками Турніру і визначення прав на отримання відповідних Подарунків.

12.3. Організатор Турніру та їх уповноважені особи не несуть відповідальності за визначення прав сторін у будь-яких суперечках. У будь-якому разі остаточне рішення стосовно суперечок приймає Організатор Турніру і таке рішення оскарженню не підлягає.

12.4. Організатор Турніру не несе відповідальності за роботу / будь-які помилки операторів зв’язку, Інтернет-провайдерів, внаслідок яких повідомлення Учасників Турніру не надійшли, надійшли із запізненням, були загублені чи пошкоджені або внаслідок яких Учасники Турніру не були повідомлені чи були несвоєчасно повідомлені про право на отримання Подарунків Турніру.

12.5. Організатор Турніру залишає за собою право перенесення змагальних днів, зі збереженням наявного рахунку та сітки матчів, при виникненні обмежень, що зазначені у п. 12.4 цих Правил на термін, що не перевищує 2 (двох) календарних днів.

12.6. Учасники Турніру самостійно несуть відповідальність за достовірність наданої ними інформації (зокрема й інформації щодо контактних телефонів).

12.7. У випадку наявності у Організатора Турніру підозри на шахрайство у діях Учасника Турніру/Переможця, Організатор має право провести розслідування. Якщо факт шахрайства буде підтверджено, Учасник Турніру/Переможець буде виключений з Турніру без попереднього інформування та пояснення причин такого виключення.

13. Персональні дані:

13.1. Беручи участь в Турнірі, кожен Учасник Турніру підтверджує свою згоду на обробку, зберігання, транскордонну передачу персональних даних, наданих фотозображень, та використання наданої ним персональної та будь-якої іншої інформації Організатором Турніру з маркетинговою та/або будь-якою іншою метою і методами, що не порушують чинного законодавства України (зокрема Закону України «Про захист персональних даних»), надає право на безоплатне використання його імені, прізвища, фотографії, інтерв'ю чи інших матеріалів про нього для оголошення результатів у Соціальній мережі Telegram та інших інформаційних ресурсах з рекламною/маркетинговою метою, зокрема право публікації у ЗМІ, будь-яких друкованих, аудіо- та відеоматеріалах, мережі Інтернет, інтерв'ю в ЗМІ у разі отримання Подарунків Турніру. Надання такої згоди також розглядається відповідно до положень статей 296, 307, 308 Цивільного кодексу України та Закону України «Про захист персональних даних».

13.2. З моменту прийняття умов даних Правил шляхом вчинення дій, що свідчать про участь в Турнірі, згода з умовами даних Правил та згода на обробку персональних даних вважається наданою відповідним Учасником Турніру.

13.3. Протягом Періоду проведення Турніру та вручення Подарунків Турніру відкликати Згоду на обробку, зберігання та транскордонну передачу персональних даних можна шляхом направлення на електронну адресу knucacybersports@gmail.com заяви про відкликання. Відкликання Згоди на обробку, зберігання та транскордонну передачу персональних даних автоматично виключає Учасника з Турніру. Після завершення Періоду проведення Турніру та вручення Подарунків Турніру відкликати згоду на обробку, зберігання та транскордонну передачу персональних даних можна шляхом направлення на електронну адресу knucacybersports@gmail.com.

13.4. Беручи участь у Турнірі, Учасник Турніру підтверджує, що він є ознайомленим з правами його, як суб`єкта персональних даних, передбаченими ст. 8 Закону України «Про захист персональних даних», згідно з якою суб'єкт персональних даних має право:

1) знати про джерела збирання, місцезнаходження своїх персональних даних, мету їх обробки, місцезнаходження або місце проживання (перебування) володільця чи розпорядника персональних даних або дати відповідне доручення щодо отримання цієї інформації уповноваженим ним особам, крім випадків, встановлених законом;

2) отримувати інформацію про умови надання доступу до персональних даних, зокрема інформацію про третіх осіб, яким передаються його персональні дані;

3) на доступ до своїх персональних даних;

4) отримувати не пізніш як за тридцять календарних днів з дня надходження запиту, крім випадків, передбачених законом, відповідь про те, чи обробляються його персональні дані, а також отримувати зміст таких персональних даних;

5) пред’являти вмотивовану вимогу володільцю персональних даних із запереченням проти обробки своїх персональних даних;

6) пред'являти вмотивовану вимогу щодо зміни або знищення своїх персональних даних будь-яким володільцем та розпорядником персональних даних, якщо ці дані обробляються незаконно чи є недостовірними;

7) на захист своїх персональних даних від незаконної обробки та випадкової втрати, знищення, пошкодження у зв'язку з умисним приховуванням, ненаданням чи несвоєчасним їх наданням, а також на захист від надання відомостей, що є недостовірними чи ганьблять честь, гідність та ділову репутацію фізичної особи;

8) звертатися зі скаргами на обробку своїх персональних даних до Уповноваженого Верховної Ради України або до суду;

9) застосовувати засоби правового захисту в разі порушення законодавства про захист персональних даних;

10) вносити застереження стосовно обмеження права на обробку своїх персональних даних під час надання згоди;

11) відкликати згоду на обробку персональних даних;

12) знати механізм автоматичної обробки персональних даних;

13) на захист від автоматизованого рішення, яке має для нього правові наслідки.

13.5. Протягом Періоду проведення Турніру та вручення Подарунків Володільцем всіх переданих Учасниками Турніру персональних даних є Організатор Турнір. Організатор Турніру зберігає персональні дані Учасників Турніру протягом Періоду проведення Турніру та періоду вручення Подарунків, за винятком персональних даних Переможців Турніру, які зберігаються протягом строку, встановленого чинним законодавством України.

14. Технічні умови:

14.1. Організатор, а також залучені ними треті особи не несуть відповідальності за будь-які технічні збої в роботі мережі Інтернет/мобільного зв'язку, а також інші технічні несправності, що виникли за незалежних від Організатора обставин.

15. Додаткові умови:

15.1. Учасники можуть надсилати листи з питаннями щодо умов участі в Турнірі на адресу електронної пошти knucacybersports@gmail.com або Telegram-бота https://t.me/KekW_helper_bot. Організатор надає відповіді на питання Учасників Турніру щодо умов участі в Турнірі протягом 3 (трьох) календарних днів з дати отримання відповідного листа від Учасника.

15.2. Своєю участю в Турнірі всі Учасники Турніру погоджуються з цими Офіційними правилами та зобов'язуються їх виконувати.

15.3. Організатор, а також залучені до проведення Турніру треті особи, не несуть відповідальності у разі настання форс-мажорних обставин, таких як стихійні лиха, пожежа, повінь, військові дії будь-якого характеру, блокади, суттєві зміни у законодавстві, що діє на Території проведення Турніру, інші непідвладні контролю з боку Організатора, а також залучених третіх осіб, обставини, в наслідок яких Участь у Турніру стає неможливою.

15.4. У випадку виникнення ситуації, що припускає неоднозначне тлумачення цих Правил, будь-яких спірних питань та/або питань, що не врегульовані цими Правилами, вирішення таких питань Організатори Турніру залишають за собою. Таке рішення базується на чинному законодавстві України, є остаточним і оскарженню не підлягає.

15.5. Терміни, що вживаються у цих Правилах, відносяться виключно до Турніру, що проводиться в рамках цих Правил.