

LG Paramètres	SDR Films	SDR Jeux	HDR Films	HDR Jeux	Dolby Vision	HDR HLG
Mode	Filmmaker mode	Jeux	Filmmaker mode	HDR Jeux	Accueil cinéma (Lumineux) / Cinéma (sombre)	Filmmaker mode
Lum.OLED	25-40 (Sombre) / 80-100 (Lumineux)	25-40 (Sombre) / 80-100 (Lumineux)	100	100	100	100
Contraste	85	85	100	100	100	100
Luminosité	50	50	50	50	50	50
Netteté	0	0	0	0	0	0
Couleur	50	50	50	50	50	50
Teinte	0	0	0	0	0	0
Contraste dynamique	Off	Off	Off	Off	Off	Off
Gamme de couleurs	Défaut	Défaut	Défaut	Défaut	Défaut	Défaut
Résolution élevée	Off	Off	Off	Off	Off	Off
Gamma	2.2 (pièce clair) BT.1886 (pièce sombre)	2.2 (pièce clair) BT.1886 (pièce sombre)	2.2	2.2	2.2	2.2
Balance des blancs	Effet 2 (Warm2) /50	Effet 2 (Warm2)/50	Effet 2 (Warm2)/50	Effet 2 (Warm2)/50	Effet 2 (Warm2)/50	Effet 2 (Warm2)/50
Système de gestion des couleurs	Défaut	Défaut	Défaut	Défaut	Défaut	Défaut
Luminosité maximale	Off	Off	Élevé	Élevé	Élevé	Élevé
Réduction du bruit	Off	Off	Off	Off	Off	Off

	SDR Films	SDR Jeux	HDR Films	HDR Jeux	Dolby Vision	HDR HLG
Réduction du bruit MPEG	Off	Off	Off	Off	Off	Off
Dégradés fluides	Off	Off	Off	Off	Off	Off
Niveau noir	Faible	Auto	Faible	Auto	Faible	Faible
Cinéma véridique	Activé		Activé		Activé	Activé
Protection des yeux	Off	Off	Off	Off	Off	Off
TruMotion/ Motion Pro OLED	Off	Désactiver le VRR pour activer Motion Pro OLED (Black frame insertion). Jouer avec le VRR ou en BFI au choix.	Off	Désactiver le VRR pour activer Motion Pro OLED (Black frame insertion). Jouer avec le VRR ou en BFI au choix.	Off	Off
Paramètres de format de l'image	Original	Original	Original	Original	Original	Original
Économie d'énergie	Off	Off	Off	Off	Off	Off
HDMI Ultra HD Deep Colour	On					
Réponse de jeu instantanée	On					
Fine Tune Dark Areas (Uniquement en VRR)		-5 ou -10 pour les jeux qui ont un rendu sombre Y'a pas de meilleur réglage, ça dépend par rapport au contenu affiché. Mettre en -5 pour avoir un réglage stable sans changer le réglage en permanence.		-5 ou -10 pour les jeux qui ont un rendu sombre Y'a pas de meilleur réglage, ça dépend par rapport au contenu affiché. Mettre en -5 pour avoir un réglage stable sans changer le réglage en permanence.		
Écran de veille OLED	Changement d'écran (On) Logo (Élevé)					

	SDR Jeux	HDR Films	HDR Jeux	Dolby Vision	HDR HLG
Mappage ton dynamique		Off (précis) On pour avoir un rendu "pop" et plus lumineux	HGIG		Off (précis) On pour avoir un rendu "pop" et plus lumineux
GSYNC / Freesync (VRR)	Vsync On + Gsync/ Freesync On dans le panneau GPU		Vsync On + Gsync ou Freesync On dans le panneau GPU		
GPU HDMI 2.0 / Panneau GPU	4.4.4 = 8 Bit 4K/60hz 4.2.2 = 10 Bit 4K/60hz 4.2.0 = 8/12 Bit 4K120hz		Uniquement 4K/60hz avec GPU HDMI 2.0 en mode HDR. Baisser la résolution du jeu (1440p) pour avoir du 120hz HDR. Mettre en 4.2.2 pour avoir du HDR en 10 Bit.		
GPU HDMI 2.1 / Panneau GPU	4.4.4 = 10Bit 4K/120hz		4.4.4 = 10Bit 4K/120hz		
Activer le chroma subsampling 4.4.4 sur la TV	Tableau de bord Maison>Paramètres>Modifier>Choisir HDMI et le passer en mode PC				