

สิ่งลี้ลับและโลกหลังความตายภายในคอมมู

เกี่ยวกับผีในคอมมู

มหาวิทยาลัยอีธลักษณ์ขึ้นชื่อในเรื่องสิ่งลี้ลับมาช้านานเนื่องด้วยทำเลที่ตั้งและเรื่องราวลี้ลับที่มักเกิดขึ้นในมหาวิทยาลัย หรือแม้แต่คำจากรุ่นสู่รุ่นไม่ว่าจะเป็นเรื่องจริงหรือเรื่องแต่ง ด้วยเหตุนี้ทางสตาฟฟ์จึงเห็นสมควรว่าจะมีการเปิดรับตัวละครประเภท NPC ผีและสิ่งลี้ลับภายในมหาวิทยาลัยเพิ่มเติมนอกจากตัวละครผีของทางสตาฟฟ์ซึ่งใช้ดำเนินเนื้อเรื่องหรือมินิเอนท์ รวมถึงมินิเกมต่าง ๆ ในแทบทุกสัปดาห์

โดยภายในคอมมูนิตี้จะมีประเภทตัวละครผีและสิ่งลี้ลับ 2 ประเภทคือ ผีของทางออฟฟิเชียลที่จะเล่นโดยสตาฟฟ์สำหรับใช้เพื่อแจกควอส ทำควอส อาจจะมีมินิเกม และผีทั่วไปที่เปิดให้ผู้เล่นลงร่วมภายในคอมมู โดยมีองค์ประกอบ ขอบเขต และความแตกต่างกันในตารางต่อไปนี้

ความแตกต่าง	OFFICIAL GHOSTS	PLAYER GHOSTS
บทบาทและจุดมุ่งหมายในการอยู่ในคอมมูนิตี้	ตัวละครผีของทางคอมมู มีหน้าที่เป็น NPC ควอสหรือมินิเกมต่าง ๆ ภายในมหาวิทยาลัย	ตัวละครผีของทางผู้เล่น สามารถดำเนินเนื้อเรื่องของตนเองได้อย่างอิสระ *โดยไม่กระทบเนื้อเรื่องหลักของทางคอมมู* เช่นอยากเล่นเป็นวิญญาณผีแล้วพบรักกับมนุษย์
วันเวลาที่สามารถโรลเพลย์หลอก	เฉพาะวันพระหรือเงื่อนไขพิเศษของผีแต่ละตน เช่น ถูกทำหาย	โรลเพลย์หลอกได้ตามอิสระ
สตอรี่และการปลดล็อก	ผีแต่ละตนจะมีสตอรี่เฉพาะของตัวเองที่เปิดเผยบางส่วน และสามารถอันล๊อคสตอรี่เพื่อรู้ข้อมูลเพิ่มเติมได้ โดยสตอรี่ของผีแต่ละตนอาจมีบางส่วนหรือทั้งหมดเกี่ยวข้องกับเนื้อเรื่องในคอมมูนิตี้	ไม่จำเป็นต้องมีก็ได้
การไปสู่สุขคติ	เมื่อสตอรี่ถูกอันล๊อคสู่จุดไปสู่สุขคติ ผีของทางออฟฟิเชียลตัวนั้น ๆ จะไปสู่สุขคติทันที หลังการไปสู่สุขคติ ผีตัวนั้น ๆ จะไม่สามารถเล่นหรือหลอกได้อีกทันที	สามารถไปสู่สุขคติได้ทุกเมื่อ ผ่านการถอนตัวละคร
ความสัมพันธ์และคำความรัก	บังคับ NO LOVE ทั้งหมดกับตัวละครของผู้เล่น	กำหนดได้อย่างอิสระ
บทบาทในช่วงเวลาเอนท์	ผู้ดำเนินควอสหลัก	สามารถร่วมกันช่วยหลอกได้
มินิเอนท์โดยผู้เล่น	อาจถูกข่มมอนถ้าบังเอิญข่มมอนถูกวิธี	สามารถทำได้ หรือผู้เล่นผีสามารถเสนอต่อสตาฟฟ์เพื่อตรวจเช็คและพิจารณาเอนท์สำหรับนำไปเล่นได้
ขอบเขตที่อยู่	มีพื้นที่ของตัวเอง เช่นผีห้อง 13 ในชั้น 13 ก็จะมี	เพื่อความอิสระในการเล่น อนุโลมให้ปรากฏตัวได้

	หลอกอยู่ในมหาวิทยาลัยหรือเน้นที่ห้อง 13 ชั้น 13 กับบริเวณใกล้เคียงเท่านั้น	ทั่วไปตามสถานที่ต่าง ๆ
ขอบเขตความสามารถในการเล่น	หลอกได้เมื่อมีอิเวนท์หรือวันพระในแต่ละสัปดาห์ หรือการถูกข่มมอนด้วยการท้าทาย (ต้องลุ้นผลว่า จะออกมาใหม่ด้วย)	โรลเพลย์หลอกได้ตามอิสระ แต่ผู้เล่นบางคนอาจไม่เห็นหรือสัมผัสไม่ได้ตามแต่สตอรี่นั้น ๆ อย่างไรก็ดี แนะนำให้ตกลงกันล่วงหน้าก่อนเพราะผบค.บางคน หรือตัวละครอาจจะไม่ต้องการถูกหลอก
ความสามารถที่ทำได้	ตามแต่สตอรี่ อีเวนท์ และหน้าที่ของผีตัวนั้น ๆ ที่ จะถูกปลดล็อค แต่ทั้งนี้ความสามารถของผีแต่ละ ตนจะไม่ขัดต่อความเรียบร้อยในคอมมู	ความสามารถทั่ว ๆ ไป เช่นให้โซคลาก ให้พรในด้านใดด้านหนึ่ง หรือความสามารถในการปรากฏตัวในช่วงเวลาใดเวลาหนึ่ง การหยิบจับสิ่งของ ช่วยงานมนุษย์ทั่วไป ทั้งนี้ความสามารถของวิญญาณจะต้อง ไม่ขัดต่อความสงบเรียบร้อยภายในคอมมูหรือรบกวนผู้เล่นอื่น
สิ่งที่ผีและสิ่งลี้ลับในคอมมูจำเป็นต้องยำเกรงหรือถอยหนี	ท้าวเวสสุวรรณ ตามความเชื่อเป็นหนึ่งในท้าว จตุโลกบาลทั้งสี่ โดยเป็นอธิบดีแห่งสุร หรือเจ้าแห่งภูตผีปิศาจทั้งหลาย จึงอยู่เหนือภูตผีทั้งปวง) เจ้าที่เจ้าทาง (ยกเว้นพญานาคที่มีศักดิ์สูงกว่าเจ้าที่เจ้าทาง) พญานาคที่อยู่ในมหาวิทยาลัย [Locked] ปรากฏตัวได้ด้วยเงื่อนไขพิเศษเท่านั้น แต่เมื่อปรากฏตัว ผีที่ หลอกอยู่จะติดสแตตัสหยุดหลอกชั่วคราวหรือกลับ ไปอยู่ที่ของตน	ท้าวเวสสุวรรณ (ตามความเชื่อเป็นหนึ่งในท้าว จตุโลกบาลทั้งสี่ โดยเป็นอธิบดีแห่งสุร หรือเจ้าแห่งภูตผีปิศาจทั้งหลาย จึงอยู่เหนือภูตผีทั้งปวง) เจ้าที่เจ้าทาง พญานาคที่อยู่ในมหาวิทยาลัย [Locked] ปรากฏตัวได้ด้วยเงื่อนไขพิเศษเท่านั้น แต่เมื่อปรากฏตัว ผีที่ หลอกอยู่จะติดสแตตัสหยุดหลอกชั่วคราวหรือกลับ ไปอยู่ที่ของตน
สาเหตุการเสียชีวิตหรือที่ที่ตาย	เกี่ยวข้องกับมหาวิทยาลัยริลลักษณ์	ไม่บังคับ
จำนวนที่มี	8	จำกัด 20 คน

OFFICIAL STAFF GHOSTS

ตัวละครตัวอย่างทางการของคอมมูที่จะควบคุมโดยสตาฟฟ์ทั้ง 6 คนในซีซั่นแรกจะประกอบด้วยตัวละครผีทั้งหมด 8 ตัวละคร

ชื่อผีหรือชื่อเรียกที่รู้จักกัน	ทวิตเตอร์	สถานะ	โอกาสพบ
อาโป	Loading	ยังไม่สู่สุดติ	R
ผีห้อง 13	Loading	ยังไม่สู่สุดติ	SR
เจ้าที่เจ้าทาง	Loading	ลือคการไปสู่สุดติ	R

ผีในลิฟต์	Loading	ยังไม่สู่สุดติ	R
หนึ่งในอริการคนเก่า	Loading	ยังไม่สู่สุดติ	SR
กุมารทอง	Loading	ยังไม่สู่สุดติ	N
ผีเสื้อพลอย	Loading	ยังไม่สู่สุดติ	SR
พญานาคที่สถิตในมหาวิทยาลัย	Loading	ลือคการไปสู่สุดติ	SSR

สำหรับการไปสู่สุดตินั้นจะเกิดจากการปลดลือคสตอรีและไปสู่รุทสุดติ เมื่อบรรลุลุดประสงค้บางอย่างแล้ว หลังจากทำสำเร็จ ผู้เล่นจะได้รับทราบเนื้อเรื่องของผิदनนั้น ๆ

สำหรับวิธีไปสู่สุดติของแต่ละวิญญานจะแตกต่างกันขึ้นอยู่กับสตอรีและความต้องการของวิญญานนั้น ๆ โดยทุกวิญญานของทางสตาฟฟ์จะมีจุดมุ่งหมายที่แน่นอนถูกกำหนดไว้แล้ว เมื่อวิญญานไปสู่สุดติ จะส่งผลให้ตัวละครวิญญานนั้น ๆ **ไปเกิด = ไม่สามารถเข้าร่วมอีเวนที่หรือตอบโต้และหลอกหลอนได้อีก**

สำหรับเจ้าที่เจ้าทางและพญานาคที่สถิตในมหาวิทยาลัยถือเป็นตัวละครที่สตาฟฟ์ใช้เพื่อควบคุมความวุ่นวาย ดังนั้นจึงไม่สามารถไปสู่สุดติได้ และขอให้เคารพในฐานะเจ้าถิ่น

PLAYERS’ GHOSTS

ตัวละครผีที่เปิดให้ผู้เล่นสามารถสมัครมาร่วมสนุกได้ โดยมีข้อมูลสำหรับเป็นประโยชน์ประกอบการสร้างตัวละครของผู้เล่นดังนี้

ตัวอย่างผีที่สามารถลงได้

- วิญญานทั่วไปหรือนักศึกษาที่เร่ร่อนหรืออยู่ในบริเวณมหาวิทยาลัยและบริเวณใกล้เคียง อาจตายด้วยอุบัติเหตุ ฆาตกรรม ป่วย ฆ่าตัวตายหรืออื่น ๆ
- วิญญานชาวบ้านที่อยู่มาตั้งแต่สมัยพายุเตลู
- วิญญานที่เคยเป็นเจ้าหน้าที่ในมหาวิทยาลัยหรืออาจารย์มาก่อน
- วิญญานที่สิงสู้อยู่ในร่างสัตว์ต่าง ๆ เช่น สิงสุนัข สิงนก สิงแมว
- วิญญานสัตว์ที่ยังไม่ได้ไปเกิดหรือไปสู่สุดติ
- วิญญานที่ออกจากร่างและยังไม่สามารถกลับร่างได้ เช่นเป็นเจ้าชายนิทรา (Vegetable state / Coma) อยู่ในโรงพยาบาลประจำมหาวิทยาลัยธีรลักษณ์หรือที่บ้านและยังไม่สามารถเข้าสู่ร่างได้ด้วยสาเหตุต่าง ๆ เช่นไม่ทราบว่าตัวเองยังไม่ตาย หาร่างตนเองไม่เจอ เป็นต้น

ทั้งนี้สตาฟฟ์จำเป็นต้องสงวนสิทธิในการลงตัวละครประเภทวิญญานที่มีอำนาจสูงกว่าเจ้าที่เจ้าทางภายในมหาวิทยาลัยเพื่อควบคุมไม่ให้มีพลังหรืออำนาจในการหลอกที่สูงจนเกินพอดีและเกินความควบคุมความเรียบร้อยภายในคอมมู ตัวอย่างตัวละครประเภทวิญญานที่ผู้เล่นไม่สามารถเช่น เจ้าที่เจ้าทาง พญานาค ยมทูตหรือเทพยดา ทั้งนี้เนื่องจากทางสตาฟฟ์ใช้เจ้าที่เจ้าทางและพญานาคเป็นตัวละครที่ออกมาควบคุมปัญหาในการเล่นในกรณีที่มีการหลอกผู้เล่นหรือมีความวุ่นวายเกิดขึ้นจนต้องจับเหล่าผีแยกวง

การโรลเพลย์เป็นผี

เนื่องจากทางคอมมูเล็งเห็นถึงสิทธิส่วนบุคคลของทางผู้เล่นที่ลงตัวละครปกติฝั่งมนุษย์ซึ่งอาจไม่ประสงค์ที่จะเล่นสตอรีหรือโรลเพลย์ถูกผีหลอก ดังนั้นจึง

จำเป็นต้องวางกฎเฉพาะของผู้เล่นฝั่งที่เป็นวิญญานดังนี้

1. หากผู้เล่นฝั่งมนุษย์ทั่วไปไม่ประสงค์ถูกผีหลอก (อาจจะเขียนความจำนง ทำสัญลักษณ์บนชื่อทวิตหรือชี้แจงไว้แล้ว) ขอให้ผู้เล่นตัวละครผีเคารพการตัดสินใจของผู้เล่นฝั่งมนุษย์ ถือเสียว่าตัวละครไม่มีสัมผัสที่หกจึงไม่สามารถรับรู้การมีอยู่ของฝั่งวิญญานได้
2. ก่อนหลอกหรือโรลเพลย์ด้วยเนื้อหาที่รุนแรง ขอให้ทำการตกลงกันให้เรียบร้อยก่อนเพื่อป้องกันปัญหาในภายหลัง
3. ไม่อนุญาตให้ทำร้ายหรือฆ่าตัวละครของผู้เล่นอื่นจนได้รับอันตราย (ยกเว้นตกลงไครกันแล้วว่าไม่มีปัญหาในกรณีบาดเจ็บ ห้ามถึงแก่ชีวิต) และ ไม่อนุญาตให้ฆ่าตัวละครของผู้เล่นอื่นถึงแก่ชีวิตไม่ว่ากรณีใด ๆ ทั้งสิ้น
4. ไม่อนุญาตให้ลงภาพที่มีเนื้อหาอ่อนไหวหรือจัมป์สแกน สยองขวัญลงในทวิตเตอร์โดยไม่ผ่าน Privatter และจำเป็นต้องใส่ Trigger Warning ทุกครั้ง หากพบทำผิดจะถูกตักเตือน เช่นภาพคอหูลุด เลือดสด อวัยวะภายใน ล้วนต้องใส่ไทรเวอร์เตอร์ทุกครั้ง
5. พฤติกรรมเข้าชายจูนิเปียโนโรลเพลย์หากได้รับผลกระทบจำนวนมากกว้างหรือทำให้เกิดความเสียหายใด ๆ ในสเกลที่เกินพอติ เช่นทำตึกถล่ม ทรัพย์สินที่มีมูลค่าเสียหาย ผู้เล่นจำนวนมากได้รับความเดือดร้อน ทางสต๊าฟที่จะขออนุญาตตักเตือน

เนื่องจากตัวละครวิญญานเป็นสิ่งที่ยากทำให้หลุดธัมไปไกลหรือเสี่ยงเกินสเกลของคอมมูนิตี้ นอกจากความไวในการส่งตัวละครแล้ว ทางสต๊าฟจำเป็นต้องพิจารณาประวัติของตัวละครโดยละเอียดและถี่ถ้วนเพื่อรักษาบรรยากาศที่ดีภายในคอมมูนิตี้ หากพบว่าผู้เล่นมีการทำผิดกฎโดยรวมแล้ว 3 ครั้ง จะทำการบังคับให้
สู่สุคติทันที (เชิญออก)

การรับมือกับผี

เนื่องจากทางคอมมูนิตี้เห็นถึงสิทธิส่วนบุคคลของทางผู้เล่นที่ลงตัวละครปกติฝั่งมนุษย์ซึ่งอาจไม่ประสงค์ที่จะเล่นสตร์หรือโรลเพลย์ถูกผีหลอก ดังนั้นจึงจำเป็นต้องเสนอแนวทางป้องกันการถูกผีหลอกหรือทำให้ตัวละครของผู้เล่นสามารถใช้ชีวิตในคอมมูนิตี้ได้อย่างปกติสุขจากเหล่าวิญญานดังนี้

1. สามารถพกของป้องกันตัวจากผีได้ หากมีผีมาเม่นขึ้นหลอกและไม่ต้องการถูกหลอก สามารถวงเล็บผู้ปกครองบอกได้เช่นกันว่าไม่สะดวกถูกหลอก
2. เมื่อถึงคืนวันพระ (ตามปฏิทินคอมมูนิตี้จากวันพระจริง ๆ ตามปฏิทิน) สามารถขึ้นสัญลักษณ์ * บนชื่อทวิตเตอร์ได้เป็นเชิงสัญลักษณ์ว่าไม่ต้องการถูกผีหลอก
3. หากอยากพบผีหรือถูกหลอกสามารถชมมอนสเตอร์ได้ด้วยเงื่อนไขแต่ละตัวของผีผ่านทางโรลเพลย์ หากผีมองไม่เห็น สามารถเม่นขึ้นเรียกได้ โดยผลของการชมมอนหรือทำทายเป็นประสบความสำเร็จหรือไม่ขึ้นอยู่กับเวลา เงื่อนไข และวิธี

มาสนุกด้วยกันไปกับผี

ขึ้นชื่อว่ามหาวิทยาลัยอีริคสันก็ย่อมมีผีเป็นธรรมดาโดยสามารถมีได้ทั้งเรื่องจริงจากคนเคยเจอและเรื่องแต่งขึ้นมา ในรั้วมหาวิทยาลัยที่หรรษาและกว้างขวางแห่งนี้นอกจากจะเป็นแหล่งวิชาการที่ผลิตบัณฑิตคุณภาพออกสู่สังคมแล้ว ...ก็ยังเหมาะจะเป็นสนามเด็กเล่นของผู้ที่ต้องการมาท้าทายอำนาจลี้ลับที่นี่ได้ด้วย

ทำอะไรกับผีได้บ้าง?

- สามารถเปิดตัลล่าท้าผีมีทั้งเอนท์ที่ทางสต๊าฟจัด หรือจะจัดทริปแล้วไครท้าผีกันมาก็ได้ หากรวมกลุ่มกันมาแล้วต้องการท้าทายผืนไหน ตัวอย่างเช่นผิอริการบิตินเกาก็สามารถท้ามาเพื่อนัดแนะเวลาโรลเพลย์กันได้
- ท้าทายความเชื่อและเรื่องเล่าต่าง ๆ ของมหาวิทยาลัย หรือถ้าไม่อย่างนั้น ...ก็ลองเป็นผู้สร้างตำนานบทใหม่ด้วยการปล่อยข่าวดู
- เอาของมาเช่นไหว้ขอพรต่าง ๆ แต่ผีบางคนก็อาจจะถูกใจของอย่างอื่นมากกว่าน้ำแดงนะ
- ท้าทายผี อะไรที่ตำนานห้ามไว้ พร้อมแล้วที่จะทำทั้งหมด!
- เล่นกับผีเพื่อปลดล๊อคสตอรี่ผี ไม่น่า คุณอาจจะเป็นผู้กล้าที่ปลดปล่อยพวกเขาไปสู่สุคติก็ได้

เริ่มอยากเป็นผีแต่ยังไม่ทันทำไงดี?

ด้วยจำนวนที่จำกัดในการรับตัวละครผีในแต่ละครั้งต่อซีซั่น ทางสตาฟฟ์จะพิจารณาจากจำนวนโดยรวมของนักศึกษาและ NPC อื่น ๆ เพื่อหาความสมดุล และไม่ให้จำนวนตัวละครผีมีมากเกินไปตัวละครมากขึ้นกว่าที่คาดการณ์ไว้ ทางสตาฟฟ์จะเปิดรับตัวละครผีเพิ่มเติม โดยจะแจ้งจำนวนรับและเวลาว่างก่อนล่วงหน้า เพื่อให้ผู้เล่นสะดวกสร้างตัวละคร

ในกรณีเดียวกัน หากตัวละครผีที่วิ่งผ่านรอบแรกจำนวน 20 ตัวละครไปสู่สุดติ (ถอนตัวละครและมีพื้นที่ตัวละครว่าง) ทางสตาฟฟ์จะเปิดรับตัวละครผีรอบพิเศษเข้ามาทดแทนตัวละครที่ถอนออกไปเพื่อให้เกิดความยุติธรรมและไม่กินที่ผู้เล่นที่ต้องการเล่นจริง ๆ

กรณีที่ตัวละครเป็นตัวละครปกติมีสตอรี่เสียชีวิตเกิดขึ้นโดยไม่ผ่านการตรวจประวัติและรับรองจากสตาฟฟ์ว่าย้ายไปอยู่ในตัวละครประเภทผี จะไม่มีสิทธิในการโพลเพลย์เป็นผีเพื่อความแสบต่อผู้เล่นที่วิ่งและตรวจประวัติผ่านตามเวลา โดยตัวละครประเภทนี้จะถือเป็นการเสียชีวิตและไปสู่สุดติโดยอัตโนมัติ (ถอนตัวละคร)