

ПРАВИЛА FINESS24H БЛАГОДІЙНИЙ ТУРНІР CS:GO 1X1

Регламент:

Дата проведення: 30.04.2022 (субота)

Дисципліна: Counter-Strike: Global Offensive

Формат: особистий залік, взяти участь можуть всі бажаючі

Місце проведення: Ігрова платформа FACEIT, всі ігри пройдуть в онлайн форматі

Реєстрація: для проходження реєстрації треба заповнити [форму](#) та зайти на [FACEIT](#)

Початок турніру: 14:00

Вартість участі: участь безкоштовна, проте кожен бажаючий може скинути гроші на картку (4441 1144 5841 8652) ВСІ ГРОШІ ПІДУТЬ НА ДОПОМОГУ ЗСУ

Призовий фонд:

Призовий фонд у вигляді подарункових сертифікатів від партнера Fitness24h на сумму 3000грн.

1 місце - подарунковий сертифікат на сумму 1500 грн

2 місце - подарунковий сертифікат на сумму 1000 грн

3 місце - подарунковий сертифікат на сумму 500 грн

ІГРОВІ ПРАВИЛА

1. Система проведення

1.1. Гравці грають між собою за системою Single Elimination BO1 - гравець вибуває з турніру після однієї поразки. ¼ фіналу, ½ фіналу та фінал граються в форматі BO3 (до двох перемог).

На наступних етапах команди грають так, як написано в описі етапів турніру.

1.2. Формат

- У грі беру участь 2 гравці
- Гра складається з двох періодів. Перший триває 15 раундів (наприклад 10-5), після чого команди міняються сторонами. Гра закінчується, коли одна з команд набирає в сумі перемогу в 16 раундах.
- Тривалість раунду складає 1,75 хвилини.

1.4. Принцип складання пар в турнірній таблиці: у випадковому порядку визначається турнірною платформою.

2. Правила проведення ігор

2.1. Основним каналом комунікації при організації матчів є група https://t.me/esport_KPI_chat, в якій повинен бути присутнім кожен гравець і бути на зв'язку під час турніру, з метою уникнення технічної поразки при можливих технічних збоях системи.

2.2. Команда повинна включати в себе **тільки гравців з громадянством України**.

2.3. Для участі гравцям потрібно бути мати активний аккаунт на платформі faceit.com. Кожен гравець реєструє себе по посиланнях турнірі. За годину до початку турніру команді потрібно підтвердити свою участь для того, щоб потрапити в сітку.

2.7. У разі перегравання, призначеної головним суддею, команда, яка відмовилася від перегравання, отримує технічну поразку.

2.8. Розрив з'єднання та інші технічні проблеми

- У разі, коли у одного або більше гравців трапився розрив з'єднання або інша технічна проблема, що призвела до неможливості продовжити гру, один з гравців, що залишилися на сервері, має право поставити паузу без дозволу судді в кінці раунду або на фрізтаймі. Гра буде продовжена з дозволу судді після відновлення з'єднання або усунення технічних проблем. Якщо це технічно можливо при від'єднанні 2-х або більше гравців і неможливості їх повернутися в гру, використовується резервна копія.
- У разі, коли гра не може тривати через розриву з'єднання або виникнення технічних проблем - гра починається з моменту, де зупинилася, а гравець, який від'єднався, повинен заново приєднатися до сервера. Поточний раунд триває без зупинки гри.
- При розриві з'єднання і поверненні гравця на сервер команда `mp_startmoney` визначається Головним суддею змагань якщо є можливість її змінити.
- У разі навмисного розриву з'єднання суддя може зарахувати поразку команді-порушнику.
- Команда, що відмовляється від перегравання, призначеної головним суддею, дискваліфікується.

3. Забороняється

3.1. Використовувати будь-які програми, які дають нечесну перевагу перед іншими учасниками змагань (чіти).

3.2. Використовувати будь-які заборонені на міжнародній арені настройки гри.

3.3. Використовувати помилки карт.

3.4. Зловмисний дисконект.

3.5. Ображати, використовувати ненормативну лексику, принижувати, провокувати і обманювати учасників та офіційних осіб змагань під час турніру будь-якими методами. За подібні порушення команда може отримати попередження або технічну поразку і бути дискваліфікованою. Як докази необхідно надати скріншот.

3.6. Неспортивна поведінка (саботування матчів, маніпулювання правилами, моральний тиск на суперника). За дані порушення суддя може винести команді попередження або ж технічного поразку в грі.

3.7. Ім'я (нік) гравця містить слова з ненормативної лексики, пропаганда расизму або іншої форми ненависті до представників тих чи інших національностей чи меншин.

3.8. Аватари гравців команд не повинен містити зображення насильства, порнографічні матеріали або пропаганду расизму або іншої форми ненависті до представників тих чи інших національностей чи меншин.

3.9. Ім'я (нік) гравця не може складатися з домена того чи іншого інтернет-ресурсу, якщо це попередньо не узгоджене з організаторами (наприклад: www.google.com або google.com). Такі гравці / команди не будуть допущені до участі.

3.10. Під час гри судді мають право здійснювати будь-які дії, спрямовані на виявлення порушень. При виявленні порушень команді може бути винесено попередження, зараховано поразку або присуджена дискваліфікація в залежності від тяжкості порушення на розсуд судді.

4. Порядок розгляду апеляцій

4.1 Капітан команди зобов'язаний поставити паузу в кінці раунду і повідомити судді про ситуацію, яка склалася. В іншому випадку скарга може бути відхилена суддею.

4.2. Всі претензії щодо порушення правил гри приймаються до розгляду протягом 10 хвилин після гри. Якщо претензій протягом зазначеного терміну не надходить, то результат гри більше не переглядається. Вкрай рекомендується зберігати всі скріншоти зі скаргами, порушеннями, неправомірними діями і результатами матчу до кінця турніру.

4.3. Команді зараховується технічна поразка тільки після підтвердження суддею турніру.

4.4. Будь-які не обумовлені в правилах моменти можуть трактуватися в залежності від рішення судді.

4.5. Будь-який учасник спірної або конфліктної ситуації несе відповідальність за достовірність інформації, що передається.

4.6. Рішення судді по будь-якій ситуації, включаючи не описані в цих правилах, є остаточними і обговоренню не підлягають.

5. Додатково

5.1. Команда зобов'язані суворо дотримуватися регламенту турніру.

5.2. Організатор турніру має право в односторонньому порядку вносити зміни / доповнення в ці правила.