

ポケットモンスター BDSP RTA

Reverse Badge Order モウカザルチャート

自己ベスト

日本語版: [1:06:06](#)

英語版: [1:02:59](#)

※日本語記録動画ではトバリジム内でセーリセをしています

カテゴリールール

- セーブデータ作成から殿堂入りまでのRTA
- バグ技使用可
- バッジを逆順(ナギサ→キッサキ→ミオ→ヨスガ→ノモセ→トバリ→ハクタイ→クロガネ)で取得してから殿堂入りする
- BGM, SEの設定は自由
- 通信禁止

チャート中の表記

◆: 戦闘を表す

○: 入手するアイテムを表す

●: 使用するアイテムを表す

@: 持たせるアイテムを表す

※: コメント

★: その他重要な項目

コマンドの表記

A, B, X, Y, R, 矢印はそのボタンを押す or スティックを倒す (数字が書かれている場合はその回数)

Aと書かれている部分はZL, ZRでも可

- はカーソル移動をしないという意味 (既にカーソルが合っている)

BD/SPのバージョン差

本チャートはBDとSPでの差は基本的には存在しない。

ただし、メリッサ突破後の野生デスルーラの際、夜にBDでは5%でマネネが出現し、SPでは5%でウソハチが出現する。攻撃技の数はマネネが1つ、ウソハチが2つであるため、その点まで考慮すると一応SPに軍配が上がる。

チャート内の専門用語・技術解説

文字だけの説明は困難なため、動画も合わせて見たほうがいいと思います。

MS

メニューストレージ。ポケモンの強さを見る画面でAボタン相当のものを素早く2回押すことでメニューを複数起動するバグ。成功時は入力音が2回聞こえる。本RTAでは、ほとんどのバグはこれを使って行う。

ドアストレージ

MS後、メニューを表示した状態で建物の扉を開け、主人公が建物に入る前にメニューを閉じることで時を止めるテクニック。代償として、新たにメニューを開くこともできなくなる。

ピコンストレージ

一部のエリアへの侵入を止めるNPCを使った時止め。侵入しようとする「ピコン!」と音が鳴ることから。MS後、「ピコン!」と鳴ったらメニューを閉じることで時止め移動が可能になる。その場でしばらく停止するとNPCのセリフが表示され、押し戻しが発生し、時が動き出す。(コダックを使ったものは音が鳴らないが、やっていることは大体同じであるためピコンストレージとして扱う。)

謝罪ストレージ

GM Station前のNPCを利用したピコンストレージ。「申し訳 ございません!!」のメッセージが表示されることから。他のピコンストレージとは微妙に挙動が異なるため、別名を付けている。通常のピコンストレージは音が鳴ったらすぐにメニューを閉じて良いが、謝罪ストレージでは1秒強の待機時間が必要。

裏メニュー

MS後、メニューを1つ閉じ、バグ画面を閉じるためにBを押した後、画面が切り替わるまでにXを押すことで、画面下層にメニューを開いておく技術。

裏ショットカ

MS後、メニューを1つ閉じ、バグ画面を閉じるためにBを押すと同時に+を押すことで、画面下層にショートカットを開いておく技術。裏メニューとやっていることは同じだが、ボタンを押すタイミングが異なるため注意。

メニューあり時止め

「裏ショットカ→MS x2→メニュー1つ閉じ→ポケモン一覧で+ボタン→ショットカ作動させて、博士の言葉が出る前にBでメニューを出す」で、時を止めたまま移動する技術。時止め解除時は、Bでメニューを閉じ、残ったショットカを発動させる。方向転換を伴う時止めの際に用いる。

メニューなし時止め

「裏ショットカ→メニュー1つ閉じ→ポケモン一覧で+ボタン→ショットカ作動させて、博士の言葉が出る前にBでメニューを出す」で、時を止めたまま移動する技術。時止め解除時は、残ったショットカを発動させる。メニューありと比べ、裏メニュー操作が1回

減るが、方向転換時にもショットカを発動してしまうため、直線方向の移動時に用いる。

チャート

★本体設定で時間を19:40ぐらいにする(以下の2つを満たしていればOK)

- スズナ撃破後のデスルーラ時に夜である(開始から25分以降を想定)
- リッシ湖のほとりのレストランななつぼしが開店している時間(9:00~22:59)

ゲームを起動する

JPN:「日本語」選択と同時にタイマースタート

ENG:「English」選択後、「Yes」と同時にタイマースタート

TN1文字

ライバル ジュン [BD] / ヒサシ [SP] (↓1)

フタバタウン

設定変更 (X→)

- 話の速さ はやい
- 戦闘アニメ みない
- おまかせレポート しない
- BGM 0

降りてお母さんと会話し、家を出る

ライバルの家へ

2階でライバルと会話

201ばんどうろへ

201番道路

会話後、シンジ湖のほとりへ

シンジ湖のほとり

ヒコザルを選ぶ (→A↑A)

◆ムックル (野生) Lv.2: ひっかくx2-4

201番道路

ナナカマドの列でMS x1

バッグ状態で右へ行って会話

博士が喋り終わったらMS追加

特攻の実数値を確認する(9か10以上か) → 9の場合はハクタイジムでレベル25必要

自宅に戻ったらメニューまでBを押し、バッグを開く

自宅を出る

ドアストレージ(扉を開けてすぐにメニュー閉じ)

コトブキシティのトレーナーズスクール右辺りへ

201番道路→マサゴタウン→202番道路

コトブキに入る前にレポート→再起動

コトブキシティ

ポケセンに入り即出る(デスルーラ用)

北西のゲートへ

○ボロのつりざお(釣り人に話しかける)

釣り竿の使い方を聞くか問われる

- 日本語は「いいえ」を押したほうが速い
- 英語は「Yes」を押したほうが速い

スクール前へ

MS x1

メニューを1つ閉じる

つりざお選択→Xでバッグ開く→つりざおを登録→戻ってつりざおを**別方向に**登録

下記どちらかの方法で謝罪ストレージ

最速版(英語だとむずい) 参考動画	簡易版
MS x2 メニューで動けるようにする GM Stationで謝罪ストレージ(日本語版: ピコン!を脳内で3回鳴らしてからB連打)	裏メニュー MS x1 メニューで動けるようにする GM Stationで謝罪ストレージ

202番道路

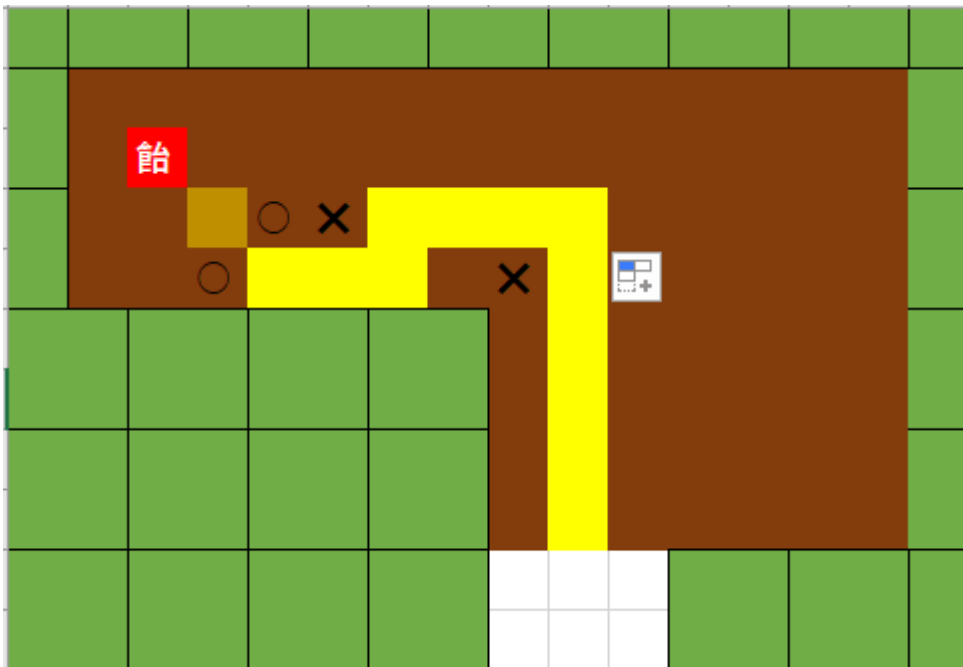
Rでレポート確認画面にして移動し、画像の位置で謝罪開放(Bボタンを1回押す)



- 壁にぶつかるまで
- ↓ 右足15回踏み出す (正確な位置は右下に入力して微調整)
- 右足20回踏み出す (正確な位置は右上に入力して微調整)
- ↑ 道路に入るまで
- 草むら→泥→壁にぶつかるまで ※ここから先、エンカしたらレポートして再起動
- ↑ 5マス
- 壁にぶつかるまで
- レポート→再起動

212番道路

○ふしぎなアメ (隠し泥の中)



ノモセシティ→213番道路

草むら抜け(お祈り)、敵避け

○リゾチウム(隠しうきわガールの左下辺り)

リッシ湖のほとり

停電オヤジ前でMS このときに**ヒコザル@ふしぎなアメ**

ピコンストレージ

214番道路

北のゲート前で停止してバッグを開き壁抜け

トバリシティ

トバリデパートへ

1階左の店員に話しかける

売: リゾチウム

買: シルバースプレーx1

ピッピにんぎょうxMAX.

214番道路→リッシ湖のほとり→222番道路

裏シヨトカx2、裏メニューx2、裏シヨトカx2、MS x2、時止め

※オーバストレージ+メニューあり時止め

ナギサシティ

ゲートから出るときの暗転でつりざお連打

メニュー1枚閉じてジム前、オーバの左の左マスへ行く

つりざお発動

つりざお発動

ジムへ

【1部屋目】

通常ギミック攻略、メニューなし時止めで敵を抜けて次の部屋へ

【2部屋目】

ボタンを1回押す

左にずれる

裏ショットカ→裏メニュー→MS x2→メニューを1つ閉じる

右にずれる→ボタンを押したらすぐにメニュー閉じて左に移動

右に入れっぱなし→ボタン押したらすぐにメニュー閉じて右に移動

1度部屋を出て入り直す

右のギタリストをメニューなし時止めで抜ける

敵避け

【3部屋目】

最初のボタンは普通に押す

左側の敵2人をメニューあり時止めで抜ける

緑スイッチ2回、青スイッチ2回押した後、下にずれてMSx2

ボタン押してすぐメニュー閉じ、上に移動

ジムリーダー前 バッグを開いて話しかける

◆ジムリーダーのデンジ

●ピッピにんぎょう

ポケモン欄からふしぎなアメ回収

○バッジ、わざマシン、ボールシール

ショットカストレージにして外に出る

つりざお発動してゲートへ

222番道路→リッシ湖のほとり→214番道路

裏ショットカ、裏ショットカ、MS x2、時止め

トバリシティ

MSに切り替えて倉庫前へ

ギンガ団左でショットカに替える

ギンガ団の間でつりざお起動

○そらをとぶ

MS x2→ピコンストレージで倉庫左前の壁を抜ける

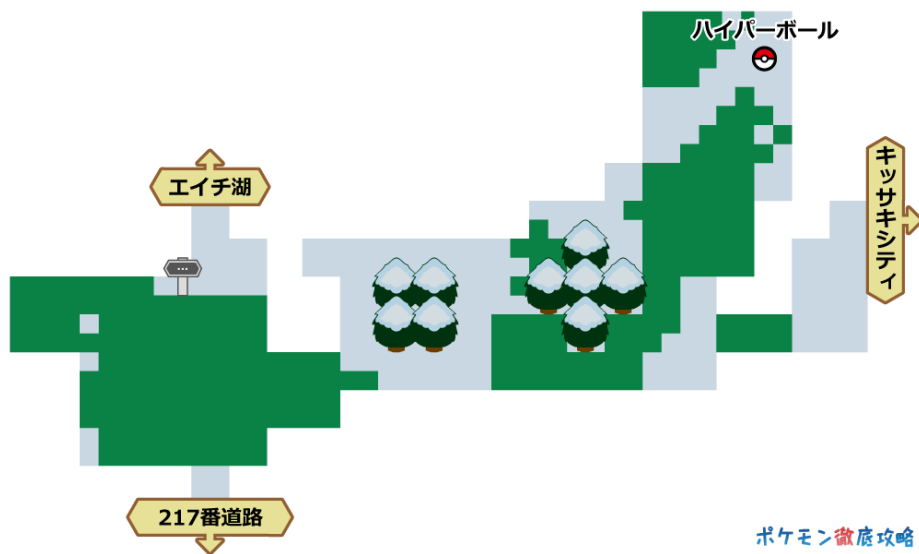
217番道路までVoid Travel→セーリセ

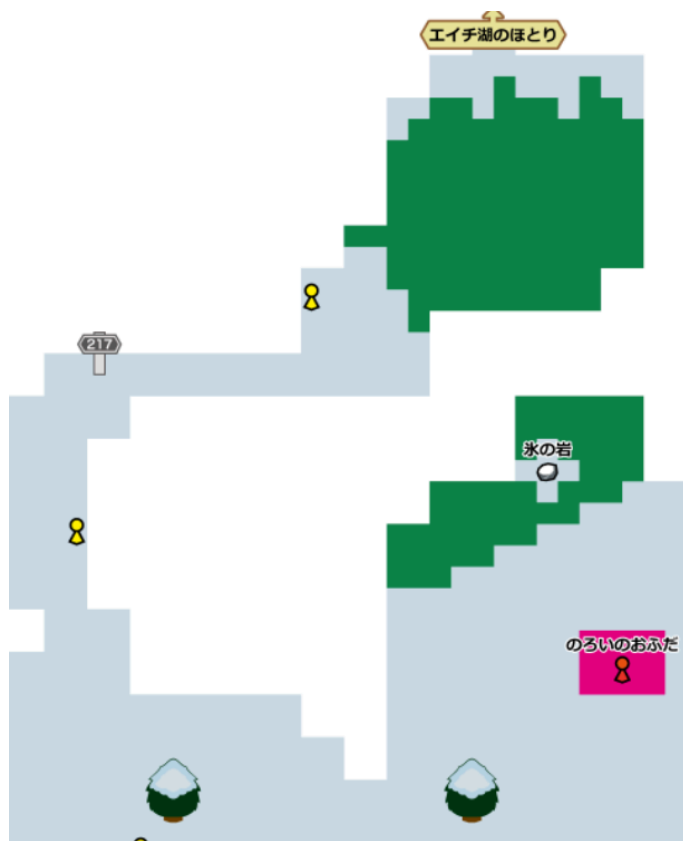


この辺りから左上に50秒走り、画面が雪道になるまで左に進む
雪に入ったらレポート→再起動 (足が雪に浸かっているとフィールド外に出てしまうので注意)

217番道路→エイチ湖のほとり

時止め解除用のスプレーを使ってから時止め





※画像は[ポケモン徹底攻略](#)の217番道路・エイチ湖のほとりを引用

キッサキシティ

ギミックスキップ

ジムリーダー前 MSでバッグ状態にして話しかける

- ◆ジムリーダーのスズナ
 - ピッピにんぎょう
- ポケモン欄からふしぎなアメ回収

○バッジ、わざマシン、ボールシール

メニューを閉じずに外に出る

エイチ湖のほとり

野生エンカしたらふしぎなアメを回収してわざと負ける

※アサナン、チャーレムが出たら逃げたほうがいい 全然倒してくれないため

コトブキシティ

MS x2 → 北東のおっさんでピコンストレージ

ゲート壁抜け

ゲートの上辺りでレポート、再起動

218番道路

218番道路の明るい海を踏むことで高さを合わせる
走った後に波紋ができていれば成功
ミオシティ左から入る

ミオシティ

ジムへ

からておう時止め、エリトレ誘導避け、エリトレ時止め

MS x2、リフトに乗ったらメニューを1枚閉じて上入力で落下 ([参考動画](#))

ジムリーダー前 MSで持ち物状態にして話しかける

- ◆ジムリーダーのトウガン
 - ピッピにんぎょう
- ポケモン欄からふしぎなアメ回収

○バッジ、わざマシン、ボールシール

メニューを閉じずに移動
バッグを開いて外に出る

218番道路

博士の助手の会話があるのでバッグを開く
右でギタリストと戦闘

- ◆ギタリスト
- ポケモン欄からふしぎなアメ回収
わざと負ける

コトブキシティ

トレーナーズスクールへ
ライバルに下から話しかける

○タウンマップ

下記どちらかの方法で謝罪ストレージ

最速版 (英語だとむずい) 参考動画	簡易版
MS x2 (デスルから引き継いできた場合は1回) メニューで動けるようにする GM Stationで謝罪ストレージ (日本語版: ピコン! を脳内で3回鳴らしてからB連打)	裏メニュー MS x1 メニューで動けるようにする GM Stationで謝罪ストレージ

202番道路

Rでレポート確認画面にして移動し、画像の位置で謝罪開放 (Bボタンを1回押す)



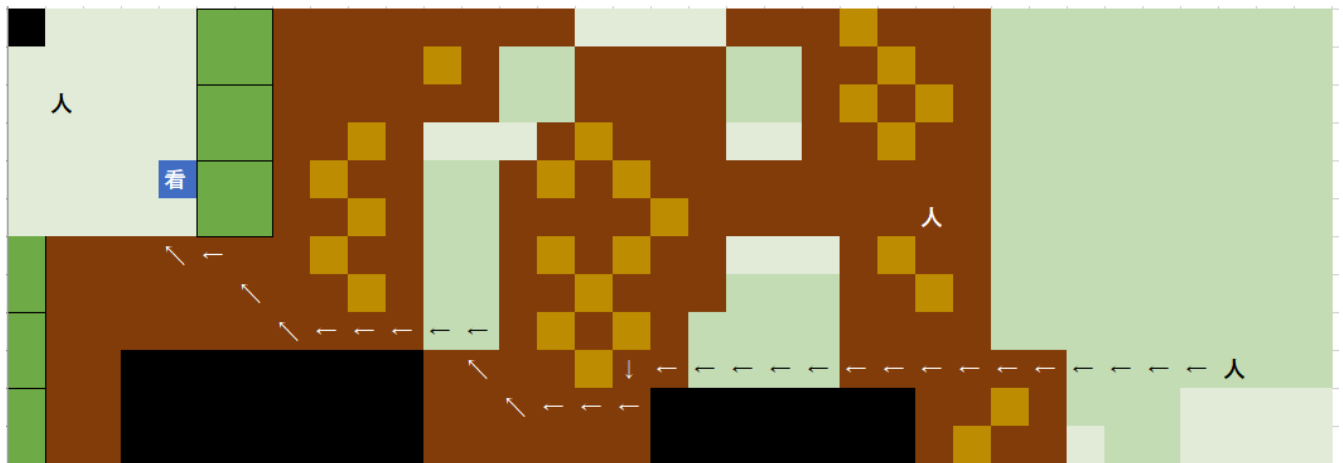
- 壁にぶつかるまで
- ↓ 右足15回踏み出す (正確な位置は右下に入力して微調整)
- 右足20回踏み出す (正確な位置は右上に入力して微調整)
- ↑ 道路に入るまで
- 草むら→泥→壁にぶつかるまで ※ここから先、エンカしたらレポートして再起動
- ↑ 5マス
- 壁にぶつかるまで
- レポート→再起動

212番道路→ノモセシティ

ポケセンに入り即出る (デスルーラ用)

212番道路

裏ショットカ、メニューあり時止め



ヨスガシティ

ミミイベントをつりざおでキャンセル

ポケモンだいすきクラブへ

○ポフィンケース(会長に話しかける)

ジムへ

入ったらすぐにMS x2、裏メニュー、裏ショットカ

下入力しながらメニュー閉じる→ジムを出ようとするのでタイミングよくつりざお

→メニューを1つ閉じ、右下に移動しながらメニューまで戻る

成功すれば壁抜けできるので、右上の扉の裏まで行く

レポート、再起動

下入力で高さが正常になったら扉に入る

残りの扉は中→左→右

ジムリーダー前MS→**ポフィンケース登録**→メニューを1つ閉じ

た状態で戦闘開始(ポフィンケース登録作業をリフト上昇中にできるのが望ましい)

◆ジムリーダーのメリッサ

●ピッピにんぎょう

ポケモン欄からふしぎなアメ回収

○バッジ、わざマシン、ボールシール

209番道路

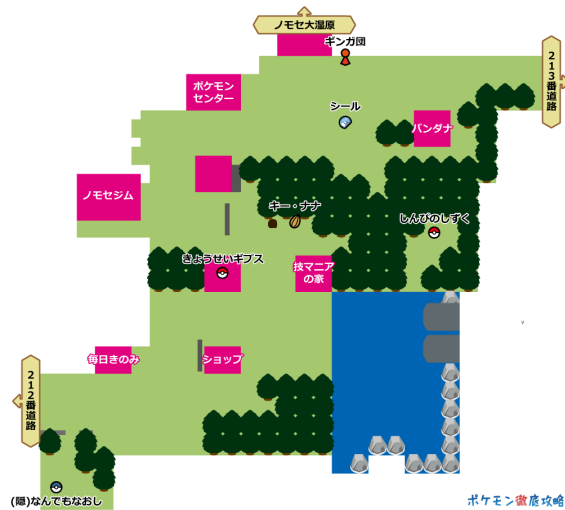
野生エンカしたらふしぎなアメを回収してわざと負ける

※ラッキーが出たら逃げたほうがいい 全然倒してくれないため

ノモセシティ

ジムの扉でドアストレージ

視点が固定されているが、頑張って右下の方にある水辺までたどり着いてなみのりする



※画像は[ポケモン徹底攻略](#)のノモセシティを引用

陸なみのりでジムへ

右に1マスずれてマキシ横まで直進(ビーダルから降りると帰れなくなる)

ジムリーダー前MSで持ち物状態にして話しかける

- ◆ジムリーダーのマキシ
 - ピッピにんぎょう
- ポケモン欄からふしぎなアメ回収

○バッジ、わざマシン、ボールシール

陸なみのり継続

213番道路→リッシ湖のほとり

ホテルグランドレイクに出入りして高さ調整

214番道路→トバリシティ

ジムへ

中央下側からておうの部屋でショットカストレージ、陸に降りながらさお使用

ギミックを3つ動かし、スモモの前で上陸

ジムリーダー前MSで持ち物画面にして戦闘開始

- ◆ジムリーダーのスモモ
 - ピッピにんぎょう
- ポケモン欄からふしぎなアメ回収

○バッジ、わざマシン、ボールシール

メニュー状態で外に出る

ジムから出てメニュー操作ができるようになったらすぐにバッグを開く

コウキ/ヒカリとの会話が終わったら、ヒコザルからアメを回収

アメ舂め回し2回(9個ある場合)

ヒコザル(モウカザル)のレベルを23にする(Lv.5 C9のときは25)

かえんぐるま以外は覚えさせない!!

★そらをとぶ→コトブキシティ

コトブキシティ

時止め

203番道路

池まで行く

なみのりする

MSx2、裏ショトカ、上入力で上陸しながらつりざお起動で陸なみのり

メニュー1枚で移動

クロガネゲートを貫通する

右 クロガネシティの表示が出るまで

上 205番道路の表示が出るまで

下 1~2マス分ぐらい

右 ハクタイシティの表示が出るまで(すぐ出る)

+でタウンマップを開く

★そらをとぶ→ハクタイシティ

ハクタイシティ

ジムへ

トレーナーの位置: 左左中右

◆ジムトレーナーx4

スポミー以外のかえんぐるま連打

スポミーはひのこ連打

ジムリーダー前 裏ショトカ→MSで持ち物状態にして話しかける

◆ジムリーダーのナタネ

●ピッピにんぎょう

○バッジ、わざマシン、ボールシール

メニューを閉じずに外に出る

+でタウンマップを開く

★そらをとぶ→クロガネシティ

クロガネシティ

MSx1

北西に向かい、たんパンこぞうのイベントを発生させる

たんパンが動き出すマスに着いた瞬間スティックを右に入れてメニューを閉じる

ジムの左上辺りでたんパンのテキストを送る

ジムの壁の中にめり込んだらつりざおを使用し、入り口マスまで手動で移動し、上に入力

たんパンの動きが止まったらジムに入れるようになる

ジムへ

ジムリーダー前 MSx2、裏メニュー、MSで持ち物状態にして話しかける

◆ジムリーダーのヒョウタ

●ピッピにんぎょう

○バッジ、わざマシン、ボールシール

メニューを閉じずに外に出る

+でタウンマップを開く

★そらをとぶ→ナギサシティ

ナギサシティ

つりざお起動

メニュー閉じ

ミカンの右の方まで移動(画像の位置)



MS

なみのり

ビーダルに乗り、ピコン! が鳴る前にメニューを閉じて右上移動

走りながらMS追加、手持ち一覧画面にしておく

壁にぶつかったら裏ショットカ

Aを押す

「なみのりを使いますか?」→はい

完全にビーダルに乗り切る前にショットカからポフィンケース起動

上に進めるようになったら、左上から滝の下を通る

裏ショットカ、Aボタンで「なみのりを使いますか?」を出す

「はい・いいえ」が出たらスティックを上を倒す

はいを選択

陸に上がりながらつりざお起動

ポケモンリーグ

裏ショットカ、裏メニューx2、時止め

バッジチェックの裏でビーダルから降りる

四天王前

裏ショットカ、裏メニュー、裏ショットカ

部屋突入時につりざお使用

シロナ前

裏ショットカ、MSx2、ショットカ

シロナイベントが始まったらつりざお使用→B連打でメニュー1枚残して移動

リフトに乗る

部屋が切り替わったらメニューを閉じてつりざお使用

JPN: 殿堂入りクレジット後、「おわり」が表示された瞬間タイマーストップ

ENG: 殿堂入りクレジット前の暗転でタイマーストップ