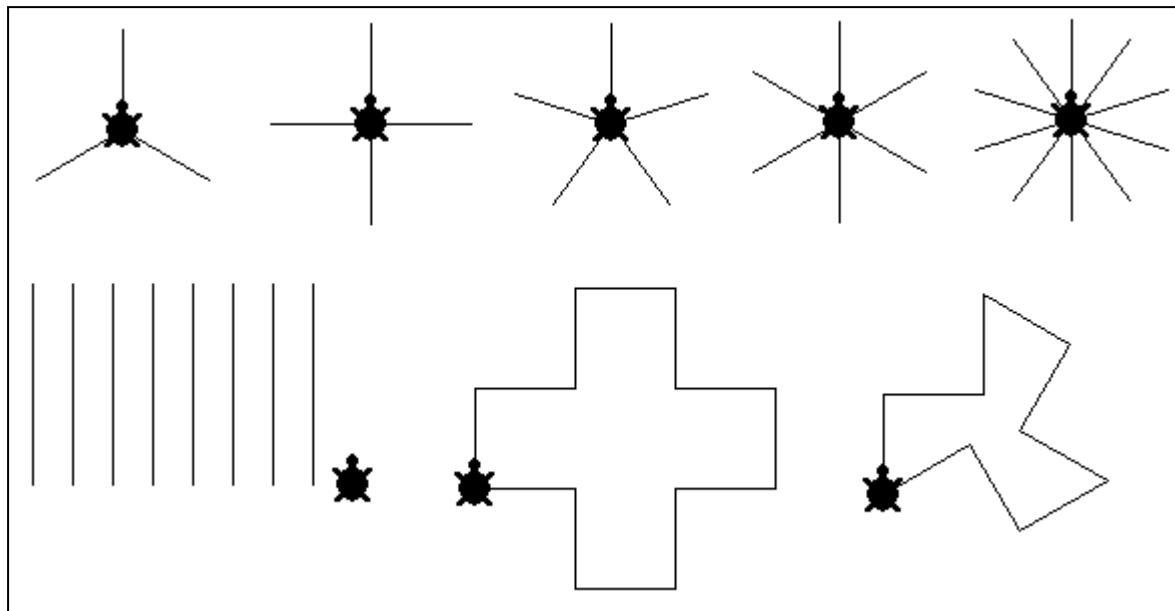


Задания различной сложности

Блок заданий 1(1 балл за задачу).

Команды ПОВТОРИТЬ, ВПЕРЕД, НАПРАВО.

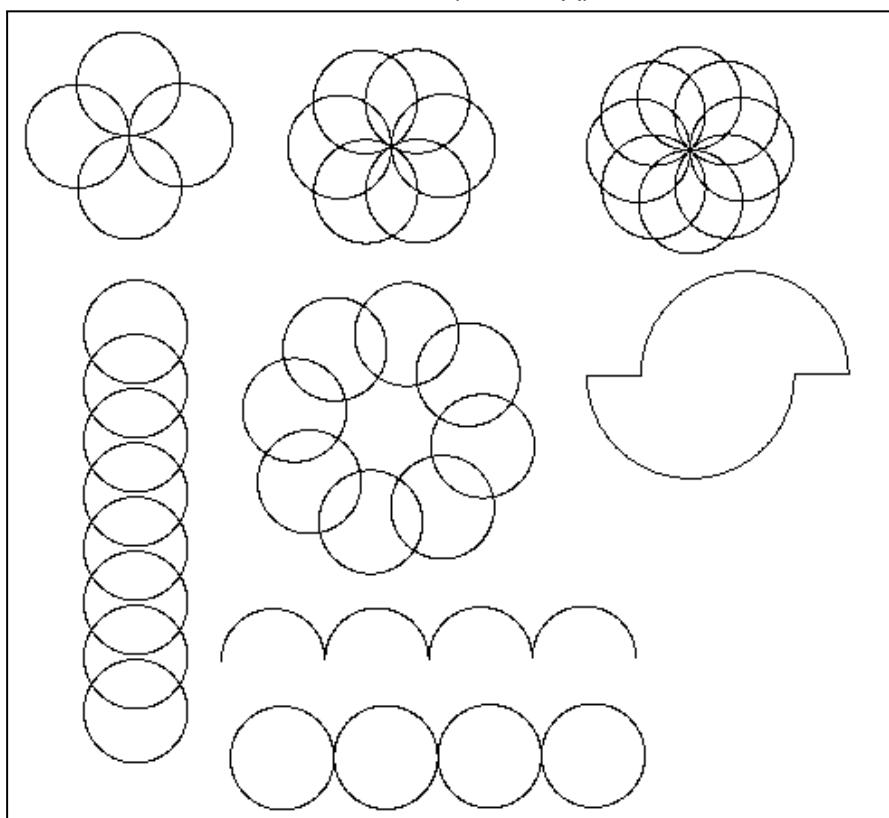


Блок заданий 2(2 балла за задачу)

Рисование окружностей

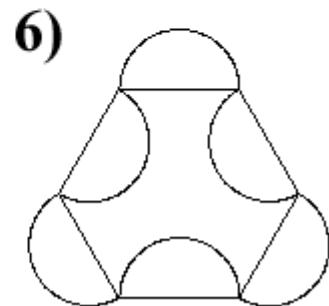
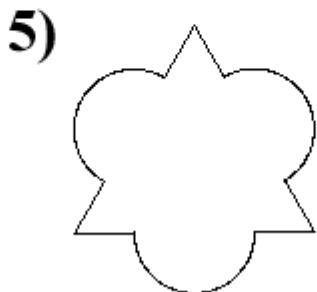
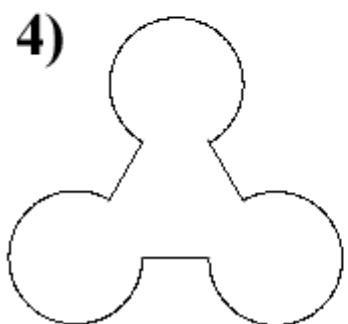
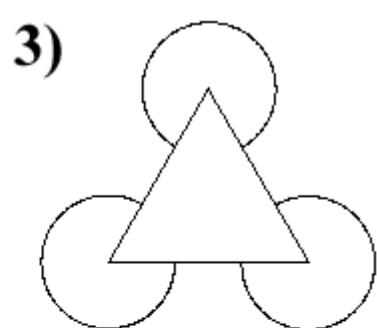
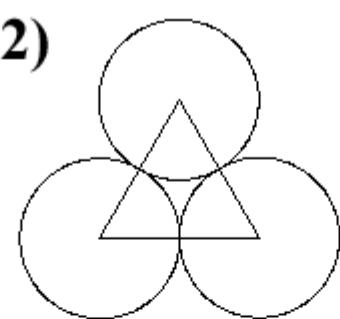
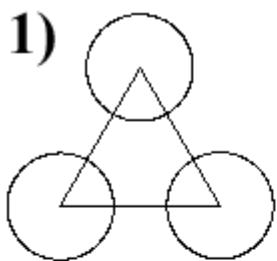
по два балла

Команды ПОВТОРИТЬ, ВПЕРЕД, НАПРАВО.



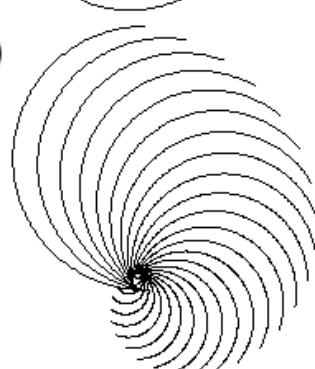
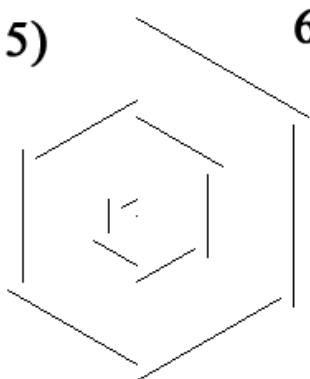
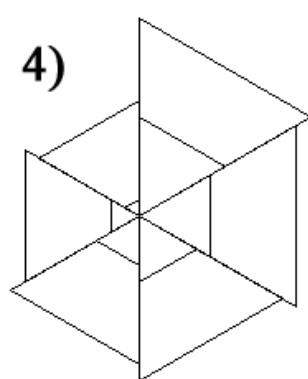
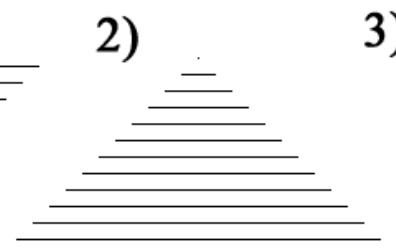
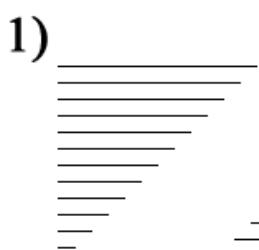
Блок заданий 3 (3 балла за задачу).

Рисование окружностей и их частей
Команды ПОВТОРИТЬ, ВПЕРЕД, НАПРАВО.



Блок заданий 4. (4 балла за задачу)

Использование переменных. Параметры подпрограмм
Команды ПОВТОРИТЬ, ВПЕРЕД, НАПРАВО.

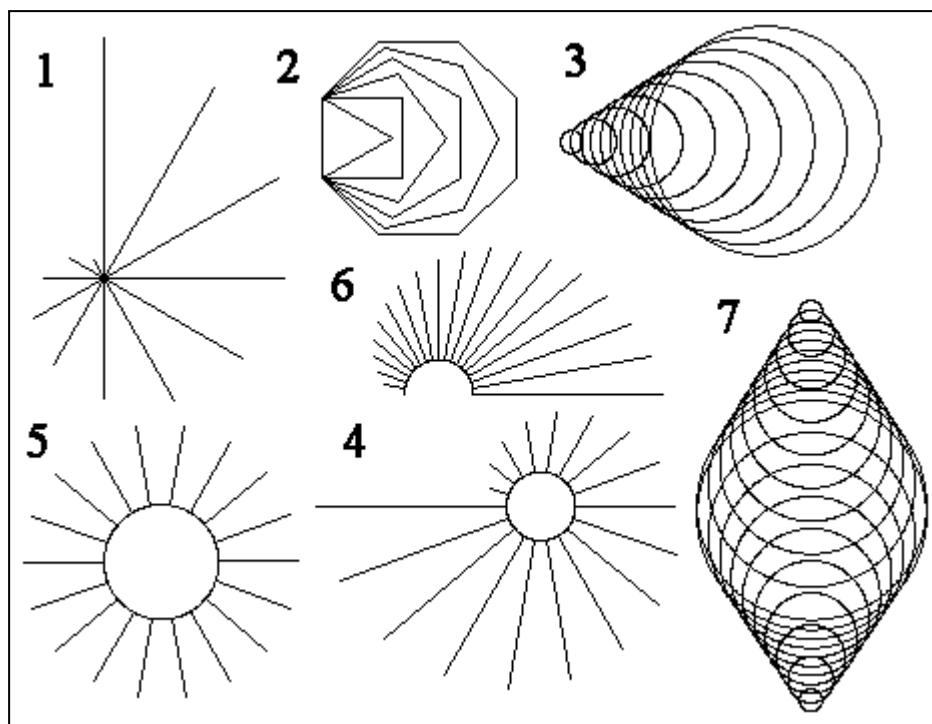


Задачи повышенной сложности

Блок заданий 5.

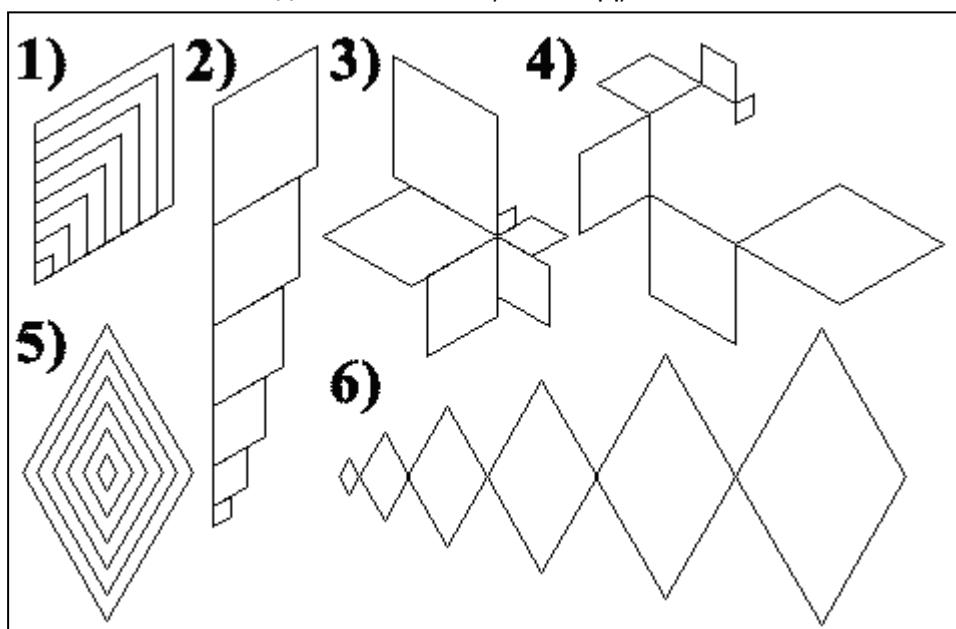
Рисование окружностей заданного радиуса (переменные, параметры подпрограмм)

Команды ПОВТОРИТЬ, ВПЕРЕД, НАПРАВО.

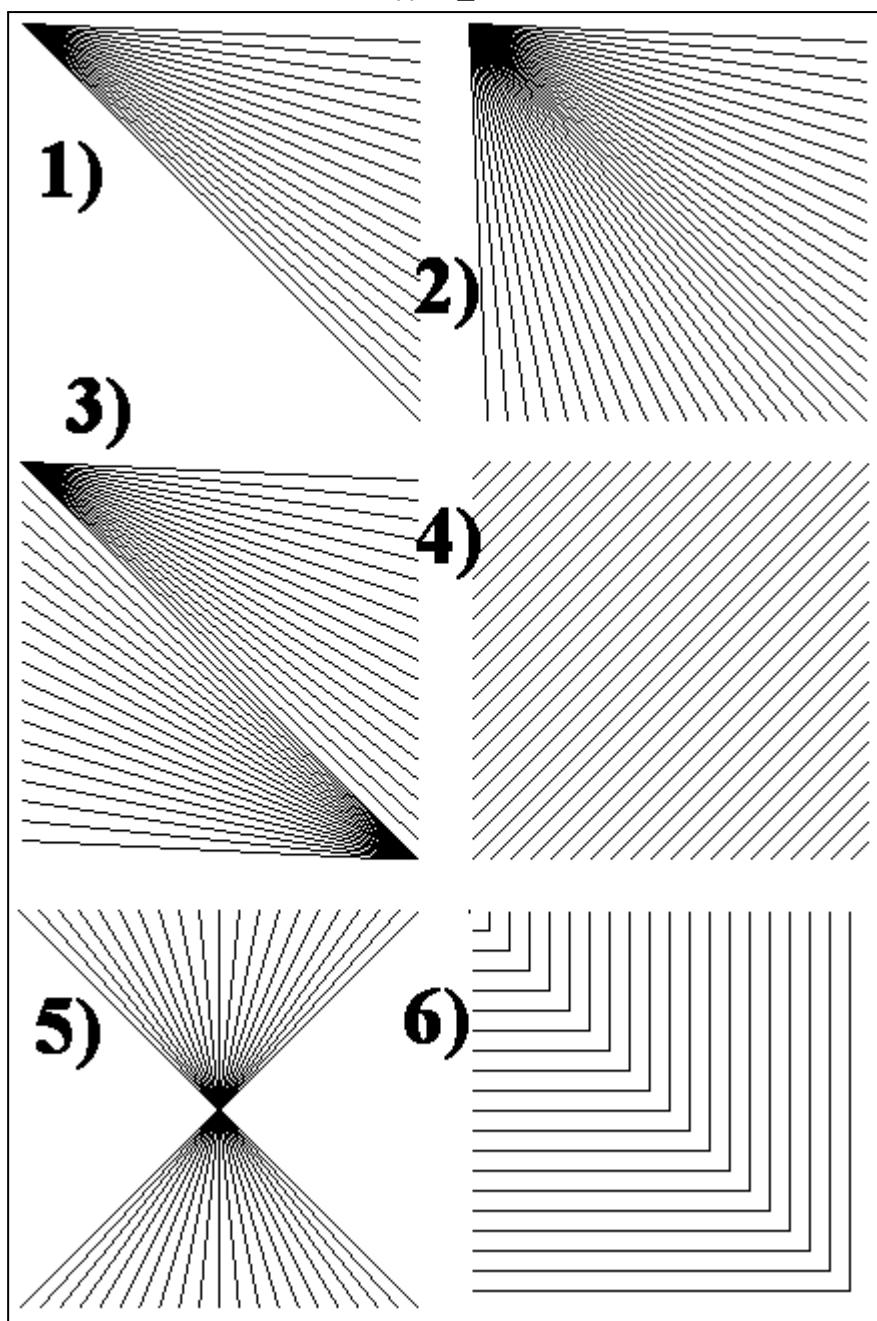


Блок заданий 6. Использование переменных. Параметры подпрограмм

Команды ПОВТОРИТЬ, ВПЕРЕД, НАПРАВО.

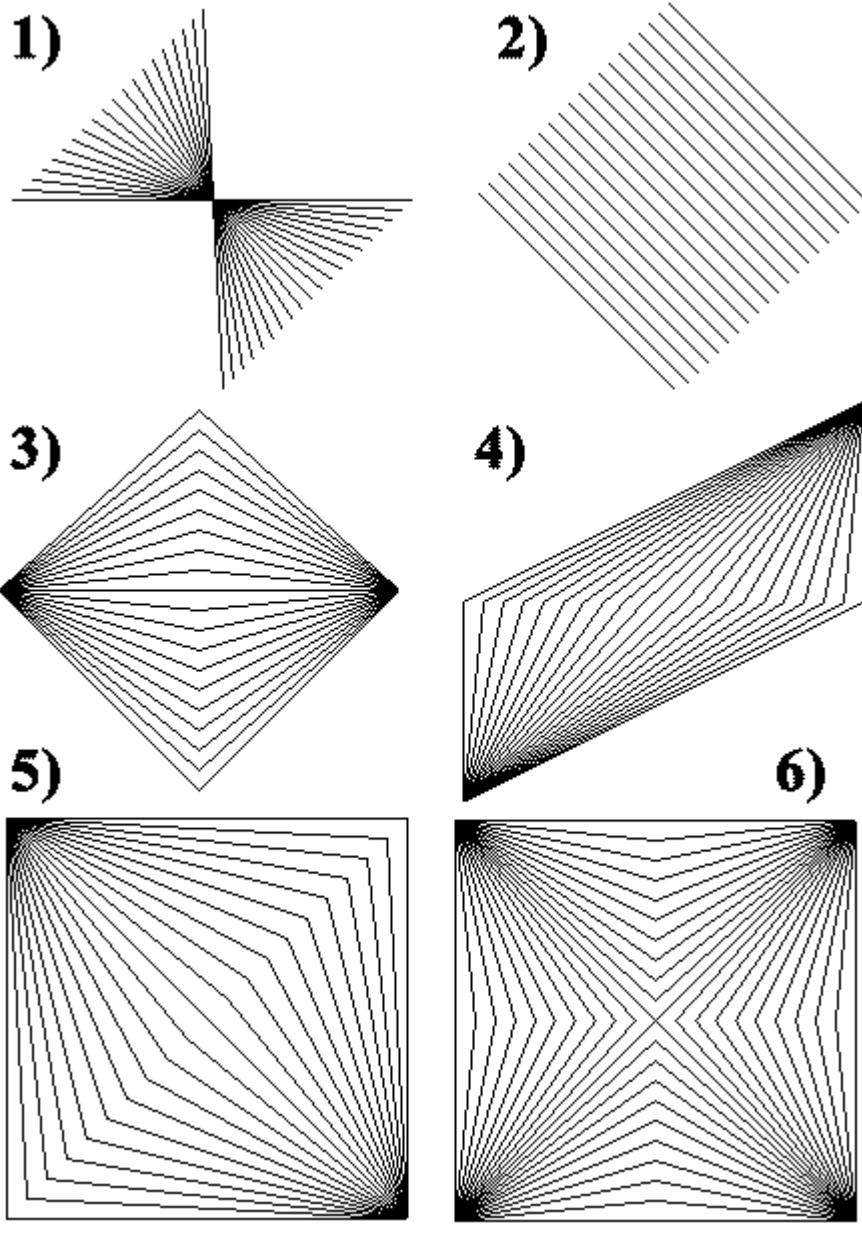


Блок заданий 7. Декартова система координат. Использование переменных
Команда В_ТОЧКУ.



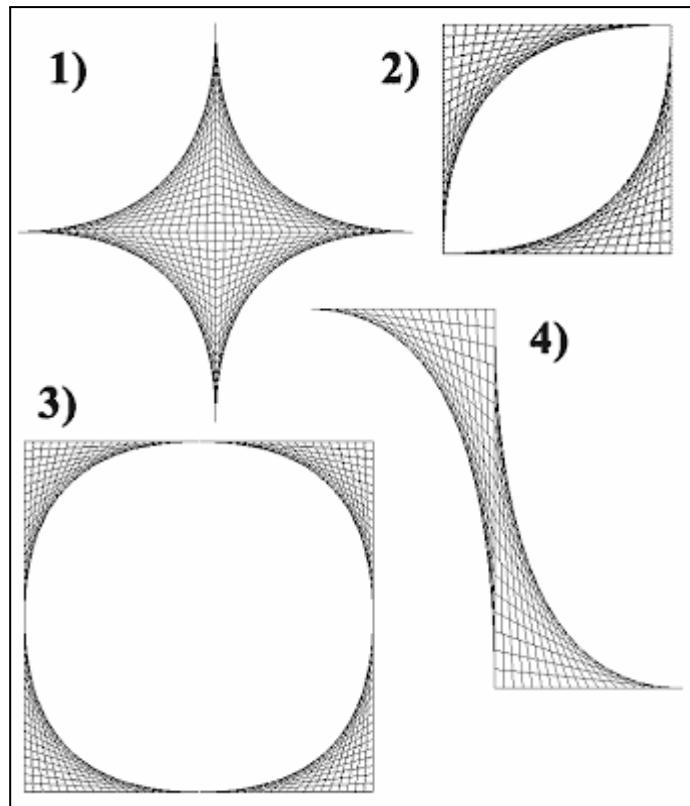
Блок заданий 8.

Декартова система координат. Использование переменных
Команда В_ТОЧКУ.



Блок заданий 9.

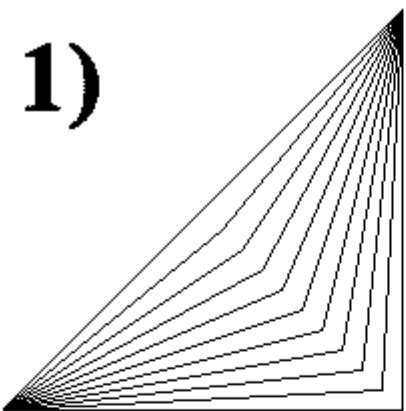
Декартова система координат. Использование переменных
Команда В_ТОЧКУ.



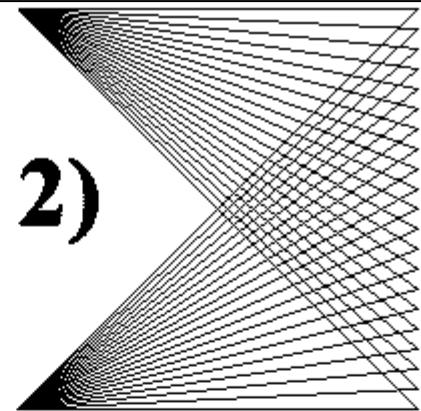
Блок заданий 10.

Декартова система координат. Использование переменных
Команда В_ТОЧКУ.

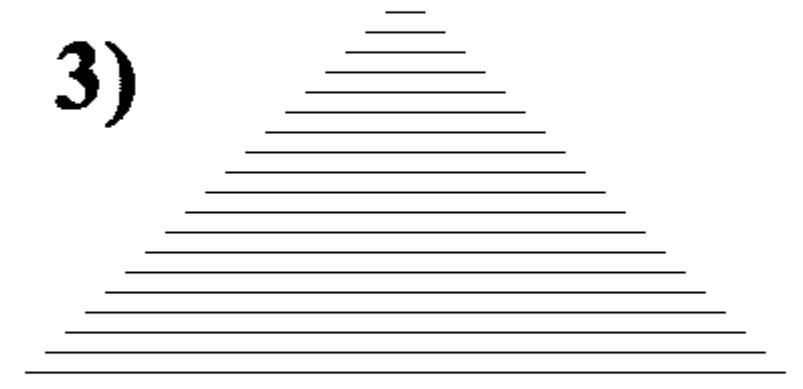
1)



2)



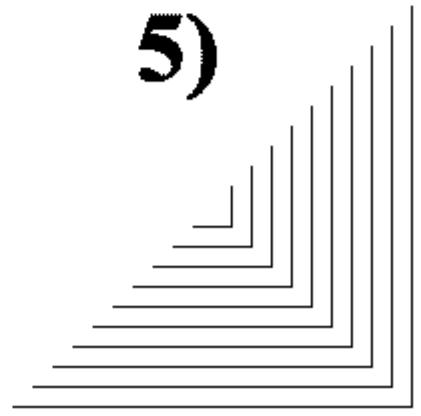
3)



4)

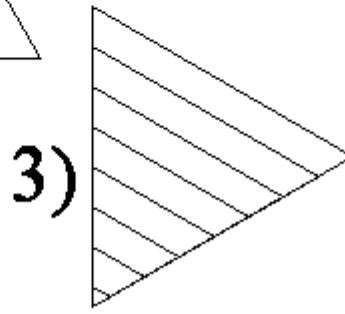
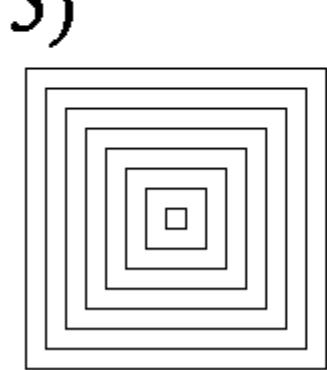
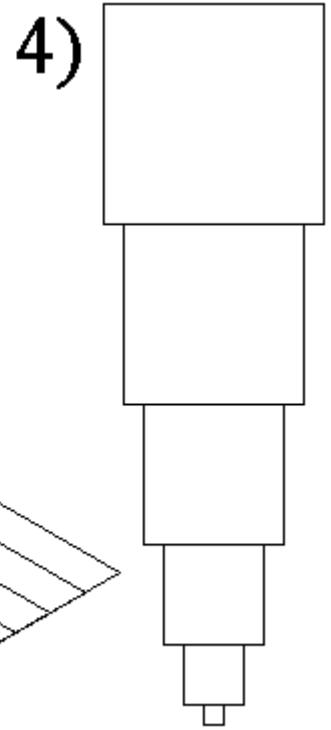
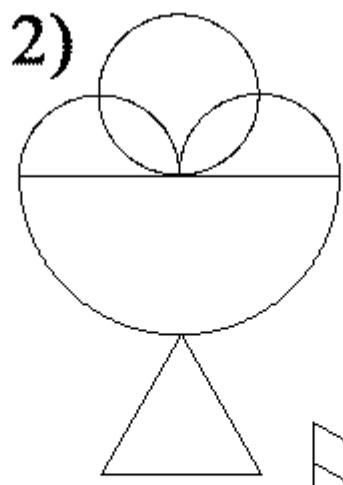
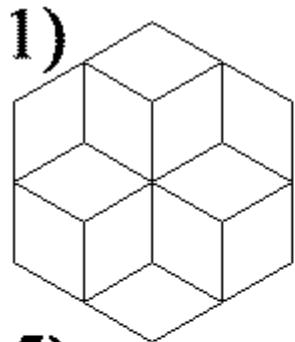


5)



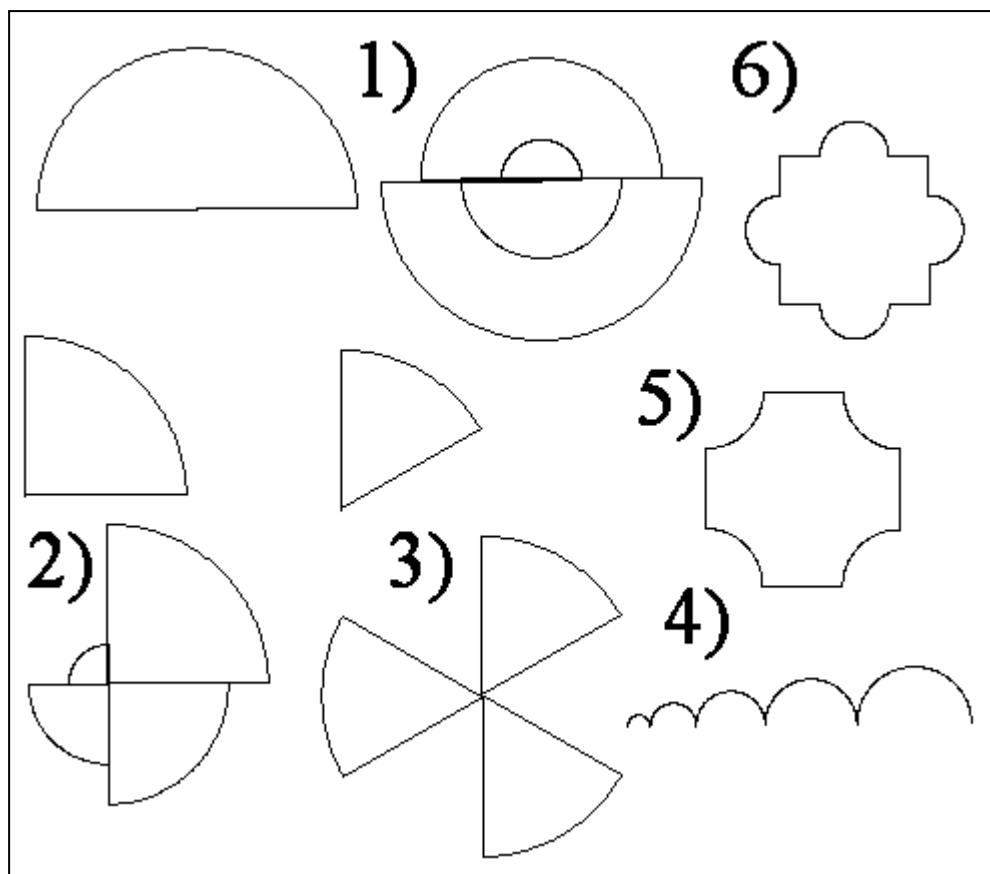
Блок заданий 11.

Повторение. Использование переменных. Параметры подпрограмм
Команды ПОВТОРИТЬ, ВПЕРЕД, НАПРАВО.



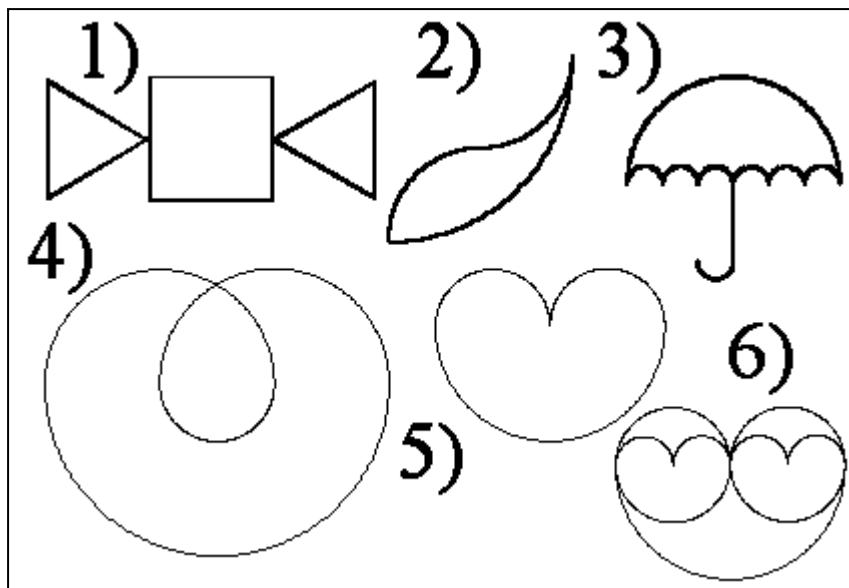
Блок заданий 12.

Повторение. Использование переменных. Параметры подпрограмм
Команды ПОВТОРИТЬ, ВПЕРЕД, НАПРАВО.



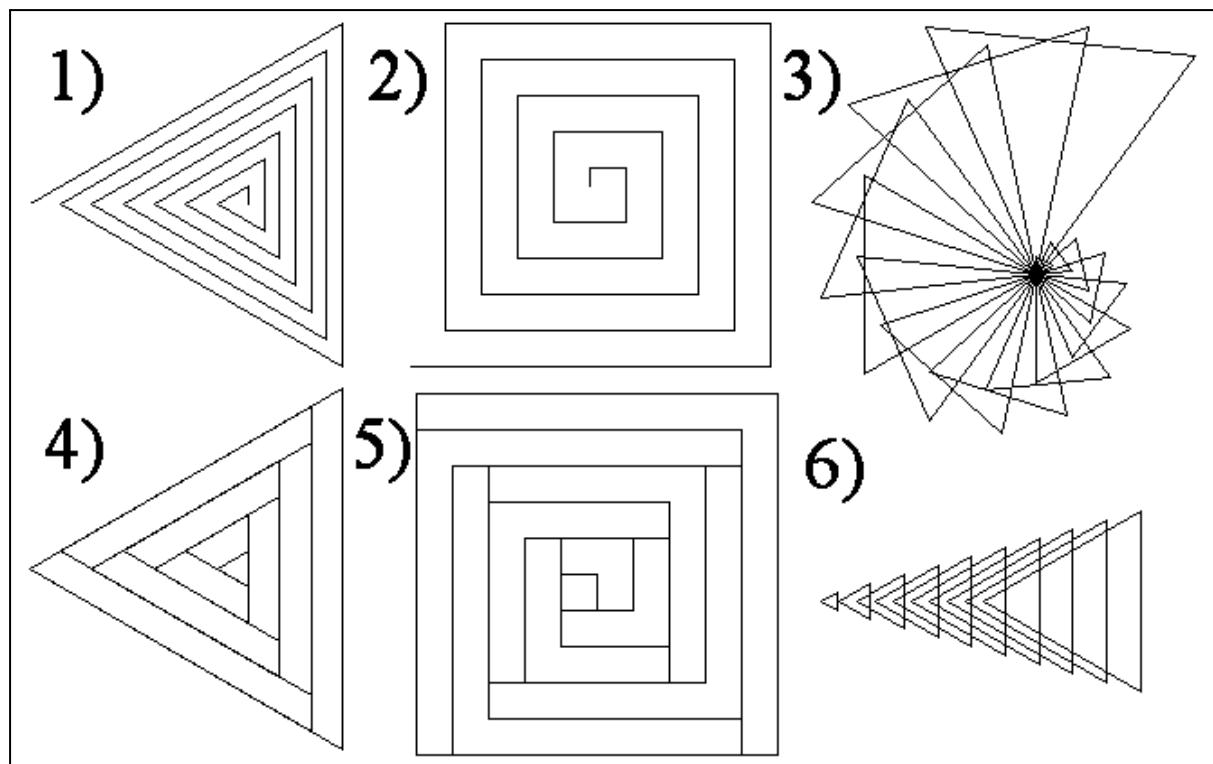
Блок заданий 13.

Повторение. Использование переменных. Параметры подпрограмм
Команды ПОВТОРИТЬ, ВПЕРЕД, НАПРАВО.



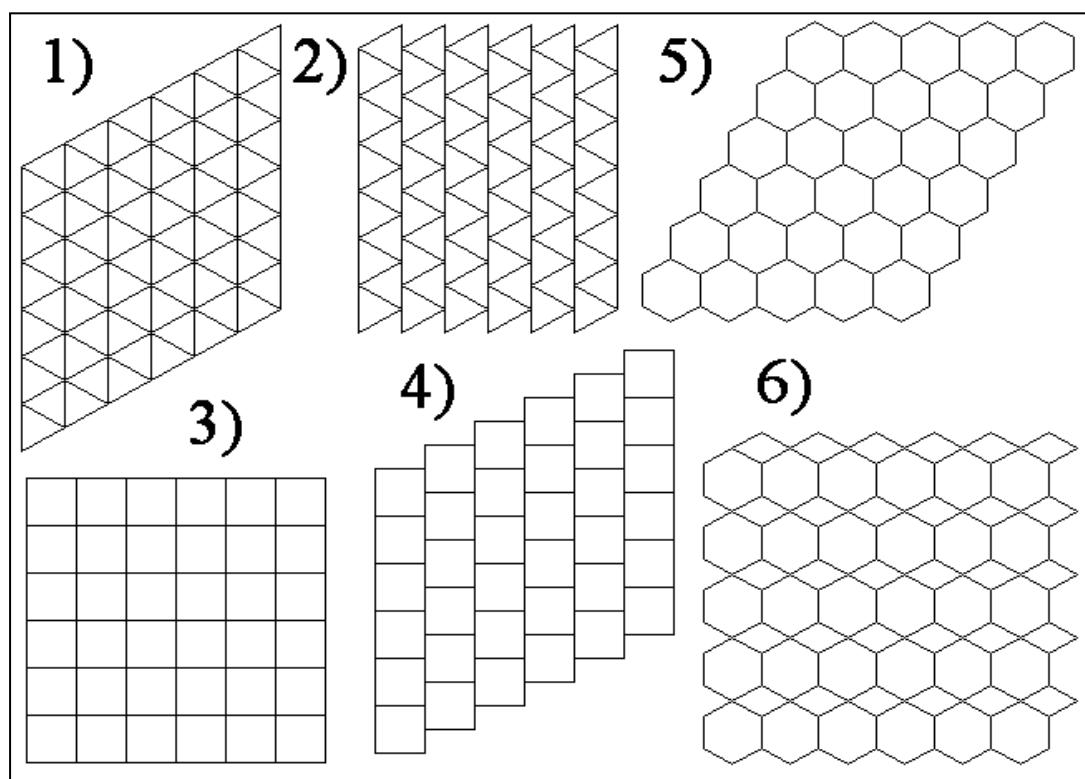
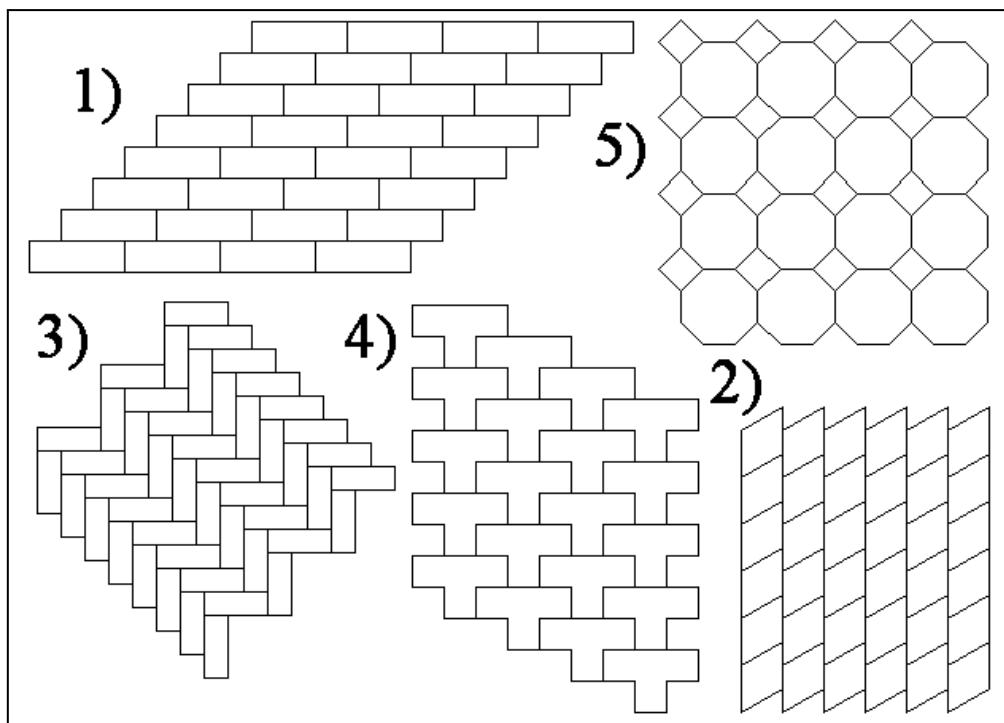
Блок заданий 14.

Повторение. Использование переменных. Параметры подпрограмм
Команды ПОВТОРИТЬ, ВПЕРЕД, НАПРАВО.



Блок заданий 16.

Паркеты. Использование переменных. Параметры подпрограмм
Команды ПОВТОРИТЬ, ВПЕРЕД, НАПРАВО.



Блок заданий 17.

Паркеты. Использование переменных. Параметры подпрограмм
Команды ПОВТОРИТЬ, ВПЕРЕД, НАПРАВО.

