Envies de chacun·e

Eolx

forme moins flamboyante, moment de conte, personnages et entités qui en sortent idée laser, tout le monde allongé, tout le monde regarde les étoiles truc calme créer du lien autrement réfléchir à manière de faire entrer le public autrement

MJ

être plongé dans atmosphère obscur amener plus à concentration sur ce qu'on dit performance de novi sur le toit raconter des histoires sous les étoiles

SeinT

jouer avec visibilité maquillage néon, laser question du son aussi le son peut bouger

MJ

différences des distances et luminosité des astres jouer sur les distances avec des points lumineux sons des astres - rosetta et anneaux de saturne

Eolx

temps pour bien voir les étoiles

SeinT

lumières rouges, lumières UV

MJ

question d'apparition et jouer avec la distance

V

déplacement des personnes (public) d'un endroit à un autre ?

MJ

étoiles fixes si ça bouge c'est nous qui bougeons jouer là dessus

Eolx

parcours immersif

V

aussi moments de communion

SeinT

peut-être des costumes moins flamboyants quelque chose qui se déplace (comme son costume avec les écorces de bois)

MJ

avoir une étoile qui flamboie puis s'éteint et laisse une empreinte sur la rétine, un moment d'aveuglement

*Synthèse session de taf 7-8 décembre

idée de date : le 4-5 octobre 2024 (moment bon timing, soleil se couche vers 19h15 + nouvelle lune = bonne visibilité du ciel) event pourrait commencer vers 20h avec food+drinks et perf vers 21h30-22h pour que ça soit suffisamment sombre pour regarder les étoiles

Chemin en cercle
Partir d'un endroit et retourner au même endroit
par rapport à Montjuzet : plein d'éléments, de perspectives différentes
boucle possible dedans
jeux possibles avec perspective

5 entités : la nuit, pluton, uranus, neptune et la régie

casser les temporalités, occuper espace entre passé-présent ou passé-futur ; se balader dans différentes temporalités

réfléchir aux endroits de naissance et de mort des étoiles - nébuleuses, supernova

réécriture de mythes des constellations et création de nouveaux mythes

dans le parc : plein d'éléments dans le parc qui rappellent des histoires de certains mythes (hibou sculpté, jeu d'enfants en forme d'épave de bateau...)