

Phiên bản cập nhật: 6.85 I. GIỚI THIỆU TƯƠNG

“”You only miss the water when the well runs dry.””Các người chỉ nhớ đến nước khi mà giếng đã cạn”



Vào cái thời kì đen tối đó, có một ngôi sao chổi chuyển động xoay tròn, bị ràng buộc bởi một lực hấp dẫn. Quả cầu băng khổng lồ ấy cứ thế lao đi, xuyên qua các khoảng tối giữa các thế giới. Vào đêm trước cuộc chiến tranh cổ xưa của các Vloy. Nó xé toạc bầu trời, lao xuống mặt đất, thắp lên một vết sáng giữa bầu trời đêm một dấu hiệu mà cả hai phe tham chiến đều coi đó là một điềm báo.

Bạn đang xem: Cách chơi morphling dota 2

Link tải game offline pc full crack không quảng cáo

Quả cầu băng đó bị tan chảy bởi một sức nóng dữ dội trong quá trình xuyên qua bầu khí quyển. Trong khi 2 phe bị buộc phải chiến đấu qua một biên giới của một con sông hẹp. Thế rồi, Morphling được giải phóng từ quả cầu băng, cứ thế xuất hiện giữa cuộc chiến, một nguyên tố với sức mạnh của thủy triều đại dương, thất thường và không bị ràng buộc. Hắn gia nhập cuộc chiến, theo bản năng phục chế thành hình dạng của kẻ đầu tiên dám đặt chân qua con sông ranh giới, rồi giết chết gã ngay sau đó.

Những chiến binh của cả hai phe cứ thế dần dần chết đi, Morphling cũng chuyển hoá hình thái của mình hết lần này đến lần khác, hấp thụ ngay lập tức vai trò của những sinh vật mà hắn cho là kỳ quái đó – khi thì là bộ binh, lúc lại chuyển thành xạ thủ, cũng có lúc là kỵ binh... cho đến khi gã chiến binh cuối cùng ngã xuống, Morphling đã đóng xong tất cả các vai trò trên chiến trường. Điểm kết của cuộc chiến ấy, chính là điểm bắt đầu của hắn.

II. THÔNG SỐ

Sức mạnh: 19 + 2 mỗi cấp **Linh hoạt:** 23 + 3.4 mỗi cấp **Trí tuệ:** 17 + 1.5 mỗi cấp **Máu:** 511 **Năng**

lượng: 221**Sát thương khởi điểm: 37-46****Tầm đánh: 350****Giáp: 1.36****Tốc độ di chuyển:**
285**Tầm nhìn ngày/đêm: 1800/800****Tốc độ tấn công khởi điểm: 0.77** *phát/giây*

Theo như phân loại thì Morphling (gọi là Morp cho ngắn nhé) là một tướng thuộc thể loại *Nhanh nhẹn*, đóng vai trò là 1 **carry** trong Dota 2.

III. HỆ THỐNG KỸ NĂNG



Waveform (chỉ định, sát thương phép) Tiêu hao: 140/155/160/165 năng lượng. **Thời gian hồi chiêu: 11** giây. **Phạm vi sử dụng: 1000** khoảng cách. **Tác dụng:** biến thành một làn sóng mạnh mẽ lướt về vị trí được chỉ định, gây 100/175/250/325 sát thương cho tất cả các đơn vị kẻ địch trên đường lướt. Trong khi lướt, Morp miễn nhiễm với tất cả các sát thương và không thể bị chọn làm mục tiêu **Bề rộng: 200**



Lưu ý:

Sức mạnh > Nhanh nhẹn 50%: làm choáng tối đa, sát thương thêm ở mức tối thiểu

Sức mạnh Nhanh nhẹn 50%: làm choáng tối thiểu, sát thương thêm ở mức tối đa



Morph agility gain (bật/tắt) Tiêu hao: 30 mana/s Tác dụng: chuyển chỉ số Sức mạnh gốc (chỉ số trắng) thành chỉ số Nhanh nhẹn Số điểm chuyển mỗi giây: 3/4/5/6
Lưu ý: kĩ năng này bật/tắt ngay khi Morp đánh các trạng thái khống chế (trừ ultimate của Doom)



Morph strength gain (bật/tắt) Tiêu hao: 30 mana/s **Tác dụng:** chuyển chỉ số Nhanh nhẹn gốc (chỉ số trắng) thành chỉ số Sức mạnh **Số điểm chuyển mỗi giây:** 3/4/5/6
Lưu ý: kĩ năng này bật/tắt ngay khi Morp đánh các trạng thái khống chế (trừ ultimate của Doom)



Replicate (chỉ định tướng)
 Nâng cấp bởi Aghanim's Scepter:

Tác dụng: có thêm 1 kĩ năng mới: **Hybrid**



Hybrid (chỉ định tướng) Tiêu hao: 200 mana **Thời gian hồi chiêu:** 140 giây **Phạm vi sử dụng:** 600 **Tác dụng:** tạo ra một phân thân của tướng đồng minh, có thể sử dụng tất cả các kĩ năng cơ bản của tướng đó. **Thời gian hiệu lực:** 20 giây hoặc khi bị phá hủy **Sát thương phân thân:** 50% **Sát thương phân thân nhận:** 100%

Lưu ý: Các kĩ năng nhận thêm từ gây xanh nếu như đồng minh của Morp có, hấn cũng sẽ sử dụng được bình thường. Các kĩ năng bị động của ultimate các tướng đồng minh Morp vẫn được hưởng.

IV. CÁCH TĂNG KỸ NĂNG VÀ BUILD ITEMS

1. Cách tăng kỹ năng



Cách tăng điểm thông thường cho Morp là như thế này, do sát thương khởi điểm không cao lắm nên bạn có thể lấy **Morph** trước để tăng sát thương nhờ việc hoán đổi các chỉ số. Nâng tối đa **Waveform** trước vì đây là kĩ năng gây sát thương chính của bạn, sau đó là **Morph** để tăng khả năng sống sót hoặc chỉ đơn giản là đổi điểm kiểm sát thương thôi. Ultimate lấy đúng lv2.

Cách lên đồ a. Trang bị khởi đầu

Như các carry khác, Morp có quyền được miễn mua ward và courier, thế nên cách khởi đầu cho Morp cũng khá thoải mái với 625 vàng (nếu pick)

dành cho bạn nào chưa tự tin về khả năng last hit.

Xem thêm: 3 Lối Xây Dựng Trang Bị Hiệu Quả Cho Kiếm Sư Master Yi, Yi Rung (P1)



cách khởi đầu hồ báo có phần hơi mạo hiểm.
Nếu bạn đi mid, cần lên bottle sớm



Cách khởi đầu siêu hồi phục, trụ lane rất tốt. Early game
Hãy sớm hoàn thành cho bạn những trang bị cơ bản rẻ nhưng hiệu quả trong suốt giai đoạn này:



Ring of Aquila: cho chút dmg, stats, hồi mana và giáp

Power Tread: cực kì phù hợp với Morp vì Morp cần rất nhiều stats ở Nhanh nhẹn và Sức mạnh



Yasha: bạn có thể không lên Tread, chỉ để ở dạng giày ghề rồi lên thẳng món này cũng được.c.

Mid game

Manta style: với một kẻ sử dụng phân thân như Morp, trang bị này góp phần làm tăng dân số cho game

Eye of Skadi: nếu như bạn đủ tự tin farm nhanh tới trang bị này, hãy lên nó ở cuối giai đoạn mid game.

Linken's Sphere: chống các kĩ năng đơn thể nguy hiểm

d. Late game

Có rất nhiều trang bị phù hợp cho Morp ở giai đoạn này, mình xin đưa ra một vài trang bị sau:

Heart of Tarassque: đã trâu còn trâu hơn **Daedalus:** tốc đánh nhanh mà còn kèm cả chí mạng thì thốn cỡ nào? Phân thân của hân cũng được hưởng khả năng này.

Monkey king bar: nếu đối phương có những đũa hay kĩ năng né tránh được các đòn tay, hoặc có đối phương lên các trang bị evasion

Buttefly: cực kì phù hợp với các **carry** tuýp Nhanh nhẹn.

Ethereal blade: đổi hết chỉ số sang Nhanh nhẹn, cầm kiếm vào 1 thằng hero xấu số bên địch và sục Adaptive strike sẽ là rất thốn

Black king bar: cần phòng ngự thì lên món này

e. Giày

Morp chỉ phù hợp với 2 loại giày:

Power Tread: như đã giải thích



Boots of Travel: trang bị này cực kì cần thiết về giai đoạn sau của trận đấu.f. Bộ trang bị hoàn chỉnh

-Trần phái:

Heart of Tarassque, Eye of Skadi, Manta Style: các trang bị này đã được mình giải thích như phía trên.
Chọn nốt



Moon shard: slot đồ thứ 7

Các trang bị trên là các trang bị rất cần cho Morp, vì hần là 1 carry cần chỉ số stats hơn là các trang bị cộng thẳng sát thương, hơn nữa kĩ năng Morph cần mana để sử dụng hiệu quả, nên các trang bị tăng khả năng hồi mana như Linken's Sphere cũng có thể coi là 1 core item của Morp

-Tình huống:



Drum of Edurance: nó như 1 cái mini **Assault cuirass** trong giai đoạn đầu game khi kết hợp với **Ring of Aquila**, bạn có thể lên hoặc bỏ qua cũng không sao, vì thường thì các trang bị hào quang rẻ sẽ do **support** đảm nhận.



Sange & Yasha: nghèo quá thì lên cái này thay cho **Eye of Skadi**.
Xem thêm: Boss Cuối Phụ Bản Hang Người Tuyết Tên Là Gì



Radiance: nếu bạn muốn đẩy nhiều đường hoặc tăng tốc độ đẩy đường, hãy lên trang bị này và chia người với phân thân tỏa ra các lane.



Blink dagger: Tăng tính cơ động



Shadow blade: có thể thay cho Blink dagger



Aghanim's Scepter: thọt quá thì lên cái này rồi build đường support

Chuyên mục: CÔNG NGHỆ

XEM THÊM CÁC THÔNG TIN MỚI NHẤT TẠI: <https://genshinimpactmobile.com>

Bài viết [Hướng Dẫn Chơi Morphling, Khẩu Shotgun Cơ Động](#) đã xuất hiện đầu tiên vào ngày [GENSHINIMPACTMOBILE.COM](https://genshinimpactmobile.com).

via GENSHINIMPACTMOBILE.COM

<https://genshinimpactmobile.com/huong-dan-choi-morphling-khau-shotgun-co-dong/>