Scheda Descrittiva della proposta Formativa

Titolo Percorso	Didattica innovativa con le Steam
Data di inizio	18 Marzo 2024
Data di conclusione	19 Aprile 2024
Durata	12 ore in presenza 18/03/2024 dalle ore 17.00 alle ore 19.00 22/03/2024 dalle ore 17.00 alle ore 19.00 03/04/2024 dalle ore 17.00 alle ore 19.00 08/04/2024 dalle ore 17.00 alle ore 19.00 15/04/2024 dalle ore 17.00 alle ore 19.00 19/04/2024 dalle ore 17.00 alle ore 19.00
Numero di posti	15
Tipologia	Le lezioni in presenza si terranno presso il <u>Laboratorio d'Informatica Scuola Primaria di Gambolò</u>
Descrizione	Corso per conoscere e portare in aula l'approccio didattico STEAM, Coding, robotica e making, con un particolare approfondimento dedicato al Tinkering. Questo corso, combinando supporti innovativi e tecnologici a materiali poveri o di recupero, guida l'apprendimento degli studenti favorendo lo sviluppo dell'espressione personale e della creatività. Permetterà inoltre di apprendere concetti base di elettronica e portare in aula attività

	che stimolino la comunicazione, la creatività e l'inventiva.
Macro argomento	Transizione digitale
Area DigCompEdu	Risorse digitali Favorire lo sviluppo delle competenze digitali degli studenti
Relatore	Daniela Mazzà
Data inizio iscrizioni	05/02/2024
Data fine iscrizioni	16/03/2024
Link alla pagina iscrizione	https://scuolafutura.pubblica.istruzione.it/