



EKOPARTY
HACKADEMY



Cloud Security & DevSecOps Engineering: Cloud Security & DevSecOps Engineer es un profesional de ciberseguridad que se enfoca en el código para hacer que la seguridad y el cumplimiento (Compliance) se puedan consumir como un servicio. Esto incluye la gestión, planificación, arquitectura y monitorización de los sistemas en la nube. Es el encargado de velar por las mejores prácticas para llevar aplicaciones a producción de manera segura, aprovechando el potencial de las tecnologías de la nube, con el menor costo y el mayor rendimiento.

¿QUÉ CONOCIMIENTOS PREVIOS DEBO TENER?

Cloud Security & DevSecOps Engineering: Conocimiento básico de: Scripting, Arquitectura y manejo de una nube.

¿QUÉ PASA SI NO CUMPLO CON LOS REQUISITOS?

Si no tenés los conocimientos básicos requeridos para el ingreso, podés anotarte en el programa “**Fundamentals of Hacking of Defense**” de Hackademy. Para más información hacé click [aquí](#).

¿CÓMO ES EL PLAN DE ESTUDIO?

Cloud Security & DevSecOps Engineering:

¿Qué es DevOps? Principios. CALMS. CI CD. Delivery vs Deployment. Diseño de Pipeline. Casos de estudio.
Fundacional Docker Docker Compose
Fundacional Kubernetes
Arquitecturas y APIs
Cloud Security Fundamentals
Cloud Security Cloud Azure Security
Cloud Security Cloud GCP Security
Cloud Security Cloud AWS Security
CICD SAST Tooling
CICD DAST Tooling
Infrastructure as Code and Its Security Terraform Ansible Puppet



Compliance as a Code | Vulnerability Management (Faraday, Defect Dojo)

¿CÓMO ES LA MODALIDAD DE CURSADA?

Todos nuestros programas están compuestos de módulos, que a su vez se subdividen en submódulos. La modalidad de cursada serán 5 horas semanales, distribuidas de la siguiente manera:

- Tres horas de contenido asincrónico, con material grabado preparado por nuestrxs instructorxs especialmente para Hackademy, para que puedas revisarlo en el momento que tengas disponible y la cantidad de veces necesarias.
- Clases sincrónicas (online en vivo) de dos horas con cada instructor donde podrás despejar dudas, profundizar en temas, y realizar las actividades propuestas.

Tené en cuenta que deberás contar con tiempo extra para la realización de las actividades, trabajos prácticos y estudio, por lo cual te sugerimos que tengas mayor disponibilidad que las 5 horas semanales de cursada.

El medio de comunicación oficial de Hackademy es Discord. Para cursar debes sumarte obligatoriamente a esta plataforma.

¿CUÁL ES LA DURACIÓN Y CARGA HORARIA?

El programa **Cloud Security & DevSecOps Engineering** tiene una duración de 65 horas totales (13 semanas), 39 horas de contenido asincrónico y 26 horas de clases sincrónicas.

¿EN QUÉ DÍAS Y HORARIOS SON LAS CLASES?

Las clases en vivo serán los días ***martes de 19:00 a 21:00 hs de Argentina (GMT -3)***.

El contenido asincrónico se pondrá a disposición de lxs estudiantes el miércoles anterior a cada clase en vivo.

Todo el contenido, junto a las grabaciones de las clases en vivo permanecerán en la plataforma durante el resto de la cursada para que puedas verlas todas las veces que creas necesario.

¿CÓMO ES LA FORMA DE EVALUACIÓN?

A fin de evaluar los conocimientos adquiridos, se realizarán cuestionarios semanales de cada submódulo, además de un examen teórico final.



¿CUÁLES SON LAS FECHAS DE INSCRIPCIÓN?

La inscripción para el programa: **Cloud Security & DevSecOps Engineering** se encuentra abierta.

Próximamente publicaremos más información sobre otros cursos de especialización. Chequeá nuestras redes sociales para novedades: [Instagram](#), [Twitter](#) y [LinkedIn](#).

¿CÓMO ES EL PROCESO DE INGRESO?

Para inscribirte en el programa de especialización “Cloud Security & DevSecOps Engineering” completá el siguiente formulario: [PRE INSCRIPCIÓN](#).

¡Recordá despejar todas tus dudas ANTES de llenarlo!

Nuestros expertos lo revisarán para verificar que cumples las condiciones necesarias para cursar el programa correspondiente. En caso de que así sea, te enviaremos una notificación de ingreso aprobado con todos los datos para realizar el pago.

¡TE ESPERAMOS!