

I - Règlement Général

A - Règlement de base :

- **Le FreeKill est interdit**
 - » Tuer une personne sans raison valable.
- **Le SpawnKill est interdit**
 - » Tuer des personnes au spawn (lieu d'apparition).
- **Le HRP Vocal est interdit**
 - » C'est le fait de parler vocalement d'une manière hors RolePlay. Quand vous êtes inter-admin (avec un staff), cette règle ne s'applique pas.
- **Le TeamKill des membres des forces de l'ordre* est interdit**
 - » C'est le fait de tuer un autre membre des forces de l'ordre* en étant un membre des forces de l'ordre* (exemple : un policier qui tue un RAID).
- **Le FreeShoot est interdit**
 - » Tirer sur une personne sans raison valable.
- **Le FreePunch est interdit**
 - » Taper une personne sans raison valable.
- **Le FreeArrest est interdit**
 - » Mettre en prison ou donner une amende à une personne sans raison valable.
- **Le Bunny Hop est interdit**
 - » Le fait de sauter en l'air plusieurs fois de suite pendant une interaction avec des joueurs

(pendant un échange de tirs, pour ne pas prendre un coup de taser, quand on est pointé par une arme...)
- **Il est obligatoire d'être Fair-Play**
 - » Vous ne pouvez pas ruiner des actions qui ont demandé des heures de travail à des joueurs, vous ne devez pas menotter un joueur et l'abandonner (informez le régulièrement de la situation si vous restez avec lui)...
- **Le FreeDemote est interdit**

» Faire un vote pour exclure un joueur d'un métier (/demote) sans raison valable ou utilisation abusive (spam).

» Il est également interdit d'exclure une personne pour une raison Hors RolePlay quand il y a des Staff de connectés

(exemple : demote une personne pour FreeKill, HRP Vocal...).

- **Le PropsBlock est interdit**

» C'est-à-dire bloquer avec des Props toutes les entrées/sorties d'un bâtiment.

» Il faut mettre au minimum 2 Keypads/boutons par Fading Door (1 de chaque côté de celle-ci).

» Vous n'avez pas le droit de condamner des entrées/sorties existantes.

» Vous n'avez pas le droit d'utiliser le bouton de votre clavier pour ouvrir la Fading Door sauf si vous êtes en construction.

» Pour que la Fading Door ne soit pas comptée comme du Props Block, il faut que quand la Fading Door soit ouverte, nous puissions passer en étant accroupi.

- **Le PropsSurf ou PropsClimb est interdit**

» Monter sur un Props pour monter en hauteur ou pour entrer chez une personne avec un Props (même échelle).

- **Le PropsKill est interdit**

» Tuer une personne avec un Props.

- **Le MetaGaming est interdit**

» C'est-à-dire utiliser des informations Hors RolePlay pour les introduire dans le RolePlay.

» Le fait de connaître le nom des propriétaires d'une propriété en membre des forces de l'ordre* n'est pas du MetaGaming; dans le RolePlay, vous faites une demande à la centrale, au registre des propriétés...

- **Le No FearRP est interdit**

» Le No FearRP est le fait de ne pas avoir les même réactions/émotions que dans la réalité. La vie est ce que vous avez de plus cher.

(exemple : vous vous faites braquer -> vous devez avoir peur).

» Les personnes que vous braquez peuvent se rebeller si:

» Ils ont des armes plus puissantes;

» Ils sont en supériorité numérique.

» Vous devez avoir un motif sérieux pour braquer un membre des forces de l'ordre* (vous ne le braquez pas pour une simple amende à 135€ par exemple) car vous devez avoir peur des conséquences (appel de renforts, arme à la ceinture...).

- **Le NR PainRP est interdit**

- » **Le PainRP est le fait de ressentir de la douleur. Le NR PainRP est le fait de ne pas respecter ceci.**

- » **Ce dernier doit se faire montrer à chaque fois que vous êtes confronté à une douleur physique**

- (Ex : coups, blessures, accidents de voiture importants, chutes, etc). Ceci est relié au FearRP.

- **Quand vous êtes dans une Salle d'Inter-Administration avec un membre du Staff :**

- » **Vous devez rester calme même si cela vous énerve.**

- » **Vous ne devez pas poser de Props, tirer, sauter, acheter des objets...**

- **Les provocations/manques de respect en "/" ou en "/ooc" sont interdits.**

- Exemple : "gg le rp", "bravo le freekill" et ainsi de suite.

- **Les provocations/manques de respect en vocal de manière Hors RolePlay sont interdites.**

- Par exemple, toutes les insultes liées à la famille ou encore à la religion sont interdites.

- **Les messages RolePlay en "/" ou en "/ooc", c'est à dire en Hors RolePlay, sont interdits. Pour des messages RolePlay, merci d'utilisez des cabines téléphoniques, votre téléphone ou le /annuaire.**

- Exemple : demander à quelqu'un de venir au commissariat en "/".

- **Il est interdit de prendre avec son Physic-Gun, de dé-freeze ou de supprimer des entités telles que les barrières qui ne vous appartiennent pas (sauf printers, meth,...). De plus, il est interdit avec son physic-gun de balancer ou de déplacer de loin des props/des entités.**

- **Il est interdit de braquer/voler une personne à un endroit d'apparition (spawn).**

- **Les actions inappropriée à caractère sexuel, discriminatoire, raciste, homophobe, haineux, violent, xénophobe ou sexiste sont interdites si celles-ci sont trop poussées.**

- **Il est interdit de montrer des images/liens inappropriés.**

- **Les insultes Hors RolePlay sont interdites.**

- **Le français est la seule langue autorisée.**
- **Le Passif RP est obligatoire.**
 - » Vous devez jouer votre personnage et donc votre rôle au mieux.
 - » Par exemple, quand un civil se fait contrôler par la police et qu'il n'a rien à se reprocher, il n'a pas à fuir.
 - » Deuxième exemple, si vous avez des armes sur vous et que la police contrôle seulement vos papiers, vous ne devez pas fuir.
 - » Il est ainsi interdit d'utiliser un "Panic Button" / d'utiliser des moyens vocaux externes (TeamSpeak, Discord) sans parler In-Game.
 - » Vous ne pouvez pas appeler vos collègues lorsque vous vous faites braquer sous prétexte d'un "Panic Button".
 - » Si vous souhaitez les appeler sur Discord/TeamSpeak, votre micro doit être activé In-Game lorsque vous leur parlez.
 - » De ce fait vous ne pouvez couvrir votre visage avec un masque sans raison.
 - » Par exemple, vous ne porteriez pas de masque tant que vous n'êtes pas en train de braquer une personne.
 - » Le but est donc de ne pas se faire remarquer avant une action illégale.
 - » Par conséquent, il est interdit de faire du Force RP.
 - » C'est le fait de créer une action n'ayant pas de lien avec la situation en jeu.
 - » Par exemple, si des policiers sont en intervention, vous ne devez pas les provoquer inutilement, d'autant plus qu'ils peuvent vous verbaliser et qu'ils sont armés.

B - Règlement spécifique au serveur :

- **Quand un bâtiment est en construction marqué d'un TextScreen visible par tous :**
 - » Personne n'a le droit de rentrer sans l'autorisation du propriétaire (ni police, voleur, gang...)
 - » Dans le bâtiment en construction, vous ne devez pas printer ou autres ressources.
 - » Vous ne pouvez pas faire des actions dans celui-ci.
 - » Vous ne pouvez pas avoir d'arme en main dans celui-ci.
- **Le NLR est interdit :**
 - » Le NLR est le fait de retourner sur le lieu de sa mort.
 - » Pour retour sur la zone de sa mort, il faut que cela fasse au moins 5 minutes et que l'action soit terminée (sauf si vous avez été réanimé).

» Le NLR est aussi le fait d'oublier ce qu'il s'est passé (vous devez recommencer une nouvelle vie sauf si vous avez été réanimé).

• **Lors d'un Racket (Braquage d'une personne) :**

» Vous pouvez braquer une personne pour 2 000€ maximum par braquage.

» Si vous braquez de la marchandise / du farm, vous ne pouvez pas prendre plus de 50% de la somme de revente (afin de garantir le fairplay).

» Vous ne pouvez pas tuer la personne si elle coopère et/ou qu'elle vous a donné (ou que vous avez pris) tout son argent ou alors la somme demandée/maximale.

» Vous devez être discret, sauf dans les cas suivants :

» Vous braquez le président, un commissaire, le chef du RAID, un ministre ou une personne importante.

» Vous n'avez pas d'autre choix, vous n'avez pas d'autres occasions (ex : la personne est vulnérable seulement à ce moment).

» Vous faites cela rapidement, vous ne prenez pas votre temps (ex : vous le faites monter directement dans le véhicule pour le voler dans un endroit plus discret).

• **Il est interdit de tirer à vue :**

» Il est ainsi interdit de dire "Toute personne passant devant (exemple : la banque) sera abattue".

» Vous pouvez cependant dire "Toute personne entrant dans (exemple : la banque) sera abattue". Ce message doit néanmoins être rappelé très régulièrement (toute les 1 à 2 minutes).

• **Les véhicules suivants sont considérés comme blindés par rapport au FearRP :**

» Lenco Bearcat ;

» G3 Jeep Wrangler ;

» Brinks ;

» les limousines ;

» les Hummer ;

» Titus Nexter RAID ;

» les camions militaires.

» Ainsi, les occupants de ces derniers n'ont pas à appliquer le FearRP par rapport aux armes.

» Ex : si vous êtes pointé par une arme alors que vous êtes dans un véhicule blindé, vous pouvez continuer votre route.

- **Pour le braquage d'un Brinks ou pour prendre/voler une mallette d'argent Brinks même si elle est abandonnée :**

- » Il doit y avoir au moins 2 membres des forces de l'ordre*.

- **En RP, seules les petites insultes (exemple : tais-toi !, bouge de là !, ...) sont tolérées :**

- » Les "Ta gueule" et autres insultes du genre peuvent être tolérées, si celles-ci ne sont pas répétées de façon abusive.

- **Pour les braquages de banque :**

- » Il faut au minimum 8 membres des forces de l'ordre* non pris en otage.

- » Avant de donner l'assaut, les forces de l'ordre doivent essayer de négocier (sauf si les braqueurs refusent catégoriquement toute négociation, s'il y a des tirs, des menaces...).

- » Il est interdit de braquer la banque seul(e), ni sans arme.

- » Il est interdit de braquer la banque avec des armes police et des armes métiers. Pour braquer celle-ci, vous devez donc utiliser des armes achetables au vendeur d'armes ou craftables.

- » Il faut avoir obtenu l'autorisation d'un membre du staff en dehors de la banque.

- » Une fois les mallettes récupérées, vous n'avez pas le droit de les ouvrir et donc récupérer l'argent avant la fin de l'action.

- » L'action doit être totalement terminée, les braqueurs doivent être dans un lieu en sécurité et ne plus être poursuivi par la police depuis au moins 10 minutes.

- **Pour les prises d'otages :**

- » Il faut au minimum 6 membres des forces de l'ordre* (6 membres des forces de l'ordre* non pris en otage).

- » Il est interdit de prendre en otage plus de 4 personnes.

- » Les forces de l'ordre doivent garder à l'esprit que la vie des otages prime à l'arrestation/l'exécution des preneurs d'otages.

- » Si aucun otage n'est blessé, que les assaillants n'ont pas tirés sur les forces de l'ordre, qu'ils sont ouverts à la négociation et que la rançon n'est pas trop élevée, alors les forces de l'ordre n'ont pas le droit de lancer l'assaut tant que la vie d'un ou de plusieurs otages en jeu.

- » Rançon: 10 000€ maximum pour un citoyen, 15 000€ pour un membre des forces de l'ordre et 30 000€ pour le président. Si ces sommes sont dépassées, les forces de l'ordre* peuvent envisager une intervention.

- » Si les preneurs d'otages ont un ratio inférieur à celui d'1 preneur d'otages pour 4 policiers, la police peut prévoir une intervention, tout en préservant au mieux la vie des otages.

» Si, en négociant, les forces de l'ordre demandent à ce que les otages soient laissés sur place et que les assaillants refusent, l'assaut ne peut pas être lancé temps qu'ils partent avec la moitié des otages ou moins. Dans le cas contraire, ils peuvent envisager de lancer l'assaut.

» Il est interdit de faire une prise d'otage à moins de 45 minutes d'un redémarrage automatique.

» Il est interdit de faire une prise d'otage qui demande de l'argent avec des armes police et des armes métiers. Pour faire ceci, vous devez donc utiliser des armes achetables au vendeur d'armes ou craftables.

Pour les braquages de bijouterie/station service/supermarché :

» Il faut au minimum 6 membres des forces de l'ordre* non pris en otage.

» Il est interdit de braquer la bijouterie/station service/supermarché avec des armes police et des armes métiers. Pour les braquer, vous devez donc utiliser des armes achetables au vendeur d'armes ou craftables.

» Il est interdit de braquer la bijouterie/station service/supermarché sans arme.

» Une fois les mallettes d'argent récupérées (pour la bijouterie uniquement), vous n'avez pas le droit de les ouvrir et donc récupérer l'argent avant la fin de l'action.

» L'action doit être totalement terminée, les braqueurs doivent être dans un lieu en sécurité et ne plus être poursuivi par la police depuis au moins 10 minutes.

• Les meurtrières (couloirs de la mort) sont interdites :

» Les "assaillants" doivent être en possibilité de tirer sur la personne qui leur tire dessus.

» Si la construction permet seulement au propriétaire de la construction de tirer sur son adversaire, et non l'inverse également, celle-ci est considérée comme une meurtrière.

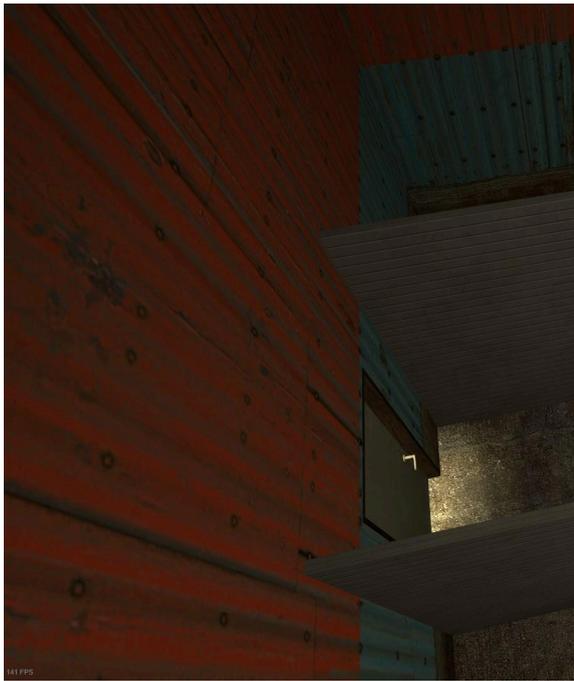
• Les constructions doivent être réalistes et réalisables IRL (pas de forteresses) :

Constructions Autorisées



Constructions Interdites





- **Le travers est interdit**

» C'est le fait de tirer à travers un Props ou une vitre à travers laquelle on ne peut voir que d'un seul côté et non de l'autre, ou d'aucun des deux côtés.

» Il est cependant autorisé de tirer à travers une porte en bois.

• **Quand vous avez pris un coup de taser, vous ne devez plus bouger pendant 15 secondes**

• **Vous pouvez braquer seul**

» Les personnes que vous braquez peuvent se rebeller si:

» Ils ont des armes plus puissantes;

» Ils sont en supériorité numérique.

» Elles ne peuvent cependant pas se rebeller si elles sont directement pointées d'une arme. Pour sortir son arme et ainsi se rebeller, il faut se cacher derrière une voiture, un mur...

» Vous pouvez vous rebeller si l'on est en train de vous tuer.

• **Il est interdit se mettre dans un métier qui possède des armes/entités pour :**

» les mettre dans son inventaire ou dans sa banque d'inventaire ou dans sa banque d'organisation;

» les donner à des personnes volontairement ou pour les avoir dans un autre métier;

» il est néanmoins autorisé de vendre des masques anti-lacrymogène en tant que policier corrompu tant que cela n'est pas fait entre vous et vous amis/votre organisation. Vous ne pouvez pas vous mettre en policier corrompu seulement pour vendre temporairement des masques anti-lacrymogène.

• **Il est interdit d'avoir des armes des forces de l'ordre* ainsi que des armes métiers dans sa banque d'inventaire ainsi que dans sa banque d'organisation:**

» Les armes de base des métiers (possédants le suffixe "métier" dans le nom de l'arme);

» Les armes de police (possédants le suffixe "police" dans le nom de l'arme).

• **Dans la banque :**

» Il est interdit de poser des Props, des Fading Door, des Keypads, des Boutons si vous n'êtes pas banquier ou si vous n'avez pas son autorisation.

• **Pour posséder un quartier :**

» Il faut acheter toutes les maisons de ce quartier.

• **Les attentats aléatoires sont interdits :**

» Vous avez le droit de faire un attentat si vous avez une raison valable pour chaque personne blessée ou tuée.

» Vous pouvez faire exploser des bombes si :

» Vous avez une/des raison(s) valable(s) ;

» Vous avez le droit de posséder une bombe (voir règlement des métiers).

• Les contrôles de routine (contrôle total = fouille) des membres des forces de l'ordre* sont interdits, sauf si un plan VigiPirate est en cours.

• Concernant Le plan VigiPirate :

» Il doit être signalé toutes les 3 minutes en Advert ou dans les lois ;

» Il ne peut pas durer plus de 30 minutes s'il n'y a aucun raison valable pour une éventuelle prolongation de celui-ci ;

» Il signifie :

» Que toute personne armée avec une arme moyenne ou plus sera abattue ;

» Que des fouilles aléatoires seront effectuées (pas de fouille du domicile).

Note : Chaque plan VigiPirate doit être déclenché avec un raison valable (Tirs sur agents, Actes terroristes, Braquage de banque, Prise d'otage(s), Groupe de malfrats en ville, ainsi que tout acte ayant une relation avec des armes à feu).

• Il est interdit de partir AFK (= devenir Absent) ou de déconnecter en pleine action RP sauf si :

» Toutes les personnes qui participent à cette action vous en ont donné l'autorisation.

ou

» Un membre du staff vous en a donné l'autorisation.

• Vous n'avez pas le droit de supprimer un véhicule (qui est cassé, qui a fait l'objet d'une verbalisation...).

» Vous devez le ramener au concessionnaire.

• Pendant une action RP :

» Il est interdit de construire, de modifier ou de poser des props.

• Le banquier n'a pas le droit d'aider des braqueurs de banque même s'il est rémunéré pour cela.

• En cas d'assaut par la police, un ou plusieurs gang(s), un ou plusieurs voleur(s) :

» Vous n'avez pas le droit de refermer une Fading Door (même par le biais d'un Keypad ou d'un Bouton) une fois que celle-ci a été ouverte via un coup de Bélier, un Keypad Crack ou encore un LockPick).

» Vous pouvez refermer la Fading Door à la fin de l'action.

• Les /me :

- » Doivent être modérés et non abusés (exemple : pas de /me s'envole).
- » L'utilisation d'objets inexistants en jeu doit être logique et ne doit pas affecter directement les actions des autres joueurs.
- » L'utilisation d'objets disponibles en jeu (exemple : drogue, menottes, bâillons...) n'est pas possible via un /me. Il faut acquérir l'objet en question IG pour effectuer l'action.
- » Vous ne pouvez pas faire de /me faisant perdre la mémoire d'une personne (tels qu'un "/me l'assomme" ou encore "/me lui fait tout oublier" ...). Il faut donner de la drogue à la personne, achetée au préalable auprès d'un Dealer de Drogue. Il faut alors faire un "/me le force à avaler cette drogue qui lui fera oublier les 15 dernières minutes".
 - » La drogue peut faire oublier au maximum les 15 dernières minutes, pas plus.
- » Pour enlever les moyens de communication à une personne, il faut faire un /me obligatoirement (exemple : /me lui enlève tous ses moyens de communication). Une simple remarque orale ne suffira pas.

• Il est interdit de braquer tout le temps la/les mêmes personnes :

- » Vous ne devez pas vous acharner.
- » Il faut attendre au minimum 15 minutes entre deux braquages de la même personne, sauf si celle-ci cherche les ennuis auprès de vous.

• Avant de tuer une personne qui ne vous tire pas dessus, ou qui ne menace personne avec une arme, vous devez :

- » Faire au minimum 2 sommations orales ;
- » Faire au minimum 2 sommation à feu (tirer sans blesser la personne) ;
- » Blesser la personne une fois (blesser sans tuer la personne).
- » Vous pouvez ensuite la tuer.

• En tant que membre des forces de l'ordre*, vous n'avez pas le droit de tirer sur un civil non armé (piéton)

- » Vous devez utiliser votre taser (ou autre).

• Pour pouvoir braquer une ou des personne(s), il doit y avoir au minimum :

- » 0 membres de forces de l'ordre en dessous de 10 joueurs ;
- » 1 membres de forces de l'ordre entre 10 et 15 joueurs ;
- » 2 membres de forces de l'ordre entre 15 et 30 joueurs ;
- » 3 membres de forces de l'ordre entre 30 et 50 joueurs ;
- » 4 membres de forces de l'ordre entre 50 et 85 joueurs.

» Ceci est à vérifier lorsque vous commencer une action. Si l'action a déjà débutée, et qu'il manque des forces de l'ordre, vous ne serez pas sanctionné.

• **Les modificateurs de voix sont interdits sauf si :**

- » Vous êtes compréhensible ;
- » Vous l'utiliser pour des actions adéquates :
 - » Illégal : vous braquez la banque ;
 - » Chanteur / DJ : vous faites un show ;
 - » Et ainsi de suite.

• **La Conduite RP est obligatoire :**

- » Ne pas rouler à gauche ;
- » Ne pas foncer dans des véhicules sans raison ;
- » Ne pas foncer dans des travaux de la DIR ;
- » Ne pas forcer le passage lors d'une intervention ;
- » Respecter le code de la route ;
- » Et ainsi de suite.

» Il est donc interdit de faire des véhicules béliers et tout ce qui peut avoir avec ceci (hormis course-poursuite...).

• **Il est interdit de faire spawn un gros props en public :**

- » Vous pouvez le faire venir par camion.

• **Il est interdit de se mettre dans un métier (Vendeur d'Armes, Quincaillier...) pour but de faire des provisions juste pour soi (acheter des arme et changer de métier directement) :**

- » Néanmoins, vous pouvez acheter des armes pour vous si vous faites un commerce (dans un bâtiment) pendant au moins 30 minutes.
- » Vous n'avez, peu importe les circonstances, pas le droit d'abuser lors d'achat de provisions pour vous.

• **Quand vous entendez des bruits (tels que d'imprimantes d'argent, de meth) et qu'un ou plusieurs murs vous séparent de ceux-ci :**

- » Vous devez faire comme si vous n'aviez rien entendu.

• **Quand vous êtes membres des forces de l'ordre*, et que vous engagez une course poursuite contre des véhicules :**

- » Si les occupants ne sont pas dangereux (s'ils n'ont pas tirés, ne sont pas armés...) et/ou qu'il ne s'agit pas d'un véhicule bélier, vous n'avez pas le droit de tirer directement sur ceux-ci.

- » Vous devez les suivre avec les sirènes (pendant environ 15 minutes) avant de tirer dans les pneus.
- » Vous ne devez pas mettre en danger d'autres personnes.
- » Votre but n'est pas de faire exploser le véhicule. Vous n'avez donc pas le droit de vider votre chargeur sur les pneus.

- **Quand vous êtes membres des forces de l'ordre*, et que vous engagez une course poursuite contre une personne étant à pied :**

- » Vous n'avez pas le droit de lui tirer dessus si elle n'est pas armée et qu'elle n'a pas tiré.
- » Vous devez essayer de lui mettre un coup de taser.

- **Il est interdit de se soigner en action (au PNJ à l'hôpital ainsi qu'à l'aide du médicament tylenol) :**

- » Exemple : Si vous êtes en prise d'otage et que vous allez vous faire soigner à l'hôpital par le PNJ ou lorsque vous prenez du tylenol avec un pompier/SAMU, vous n'avez pas le droit de retourner sur la prise d'otage.

- **Il est interdit de braquer, prendre en otage, tuer ou encore de blesser un pompier, docteur ou secouriste qui n'a rien provoqué (qui ne vous a pas cherché, tapé...) :**

- » Il est aussi interdit de voler un véhicule de pompier ou de secouriste.

- **Vous avez le droit d'interdire (avec une arme) un pompier, docteur ou encore un secouriste de réanimer une personne :**

- » Une personne morte par balle ou autre peut dans tous les cas être réanimée (car 90% des morts sur Garry's Mod sont des morts par balles) sauf si une personne armée l'interdit.

- **Il est interdit de cacher des entités (exemple : imprimante d'argent) sous un props de façon à le glitcher dans celui-ci, même si il y a une Fading Door :**

- » En revanche vous avez le droit de faire des "casiers", des "caissons", des "stockages" pour protéger vos imprimantes d'argent/entités (avec Fading Door, évidemment).

- **Il est interdit de tuer une personne qui coopère (qui écoute vos ordres...) :**

- **Vous n'avez pas le droit de vendre les armes/entités de votre métier ni de les avoir dans un autre métier que celui dans lequel vous êtes :**

- » Exemple : Interdit d'avoir des Molotov dans un autre métier que Pyromane.
- » Exception : Si votre métier est vendeur (exemple : vendeur d'arme, quincaillier...).

- **Il est interdit de respawn (= réapparaître) quand un pompier, docteur ou secouriste est en train de :**
 - » Vous réanimer ;
 - » Vous soigner ;
 - » Vous transporter à l'hôpital ;
 - » Mais également lorsqu'une personne est en train de vous faire un massage cardiaque.

- **Les membres des forces de l'ordre* ont le droit de faire des contrôles fixes (barrage, douane) en faisant seulement des contrôles partiels et non des contrôles totaux (si aucun délit n'a été commis).**
 - » Contrôle partiel : Carte d'identité, Permis de conduire, Carte grise...
 - » Contrôle total : Contrôle partiel + Fouille du véhicule, Fouille corporelle.

- **Il est obligatoire de payer les amendes mises par les membres des forces de l'ordre* si vous avez les fonds nécessaire (en banque et/ou sur vous).**
 - » Il est interdit de mentir, ni même faire perdre du temps là-dessus.
 - » L'argent dans une organisation compte comme l'argent en banque.

- **Il est interdit de tuer ou même de blesser une personne avec la masse jaune : le "sledgehammer" (disponible en RAID, en Militaire et en pompier).**
 - » Il est également interdit de la lancer.

- **Quand vous êtes menotté et qu'un membre des forces de l'ordre* vous demande de le suivre ou qu'il vous traîne (/me le traîne) :**
 - » Vous devez coopérer (sauf si justifié) ;
 - » Vous ne devez pas faire exprès de faire perdre du temps au policier et ainsi de le pousser à bout pour qu'il vous libère ou qu'il vous tue.
 - » Lorsque vous faites un ticket par rapport à l'arrestation, celui-ci ne vous dispense aucunement de continuer l'action.

- **Si vous êtes amené à vous faire téléporter par un STAFF, les règles en Inter-Administration sont les suivantes :**
 - » Vous ne devez pas couper la parole, ni insulter d'autres personnes présentes ;
 - » Vous ne devez pas bouger de votre emplacement ;
 - » Vous ne devez pas tenter de sortir d'arme ;
 - » Seul le STAFF peut vous couper la parole si cela est nécessaire au bon déroulement de l'Inter-Administration.

- **Le craft en action RP est interdit :**

» Vous n'avez pas le droit d'utiliser un établi pour craft des armes ou gilets par balles en action RP (ou par un quelconque autre moyen), sauf en cas de ventes d'armes (le craft ne doit cependant pas se faire en pleine rue).

» Une fois connecté IG, nous considérons que vous avez lu et approuvé le règlement «

**Cordialement,
Le Staff de Nautilus Rp**