

(Lenken til denne er delt på nett.)

3D Tetris for minne

3D MemIQtetris

Dette konseptet kan trene arbeidsminne kombinert med trening av lagring og framhenting av lagret info. Det handler om følgende:

- Å huske farge, form(er) og posisjon
- i økende mengde, tempo og stadig lengre tid.

Man må sammenligne former i arbeidsminnet med en vendbar 3D-form (brikke) man ser.

Man er nødt til å huske hva som gikk feil tidligere i spillet/lengre ned for å få poeng og få bort brikker. Desto lengre ned man husker skjulte hull/kombinasjoner av hull (former), desto mer poeng når man setter dem. Ekstra bonus for f.eks hver tredje gang man lykkes.

Brikker som tvinger omfattende bruk av arbeidsminnet

For å "tvinges" til å huske hull lengre nede kan det være spesielle brikker som dette gjennom de som er der fra før, og ned til hull man ikke ser - hull under de øverste brikkene.

Slike brikker kan noen ganger ha farger. Da dette de ned gjennom de andre til den flaten som har respektive farge, og fyller hull. Fylles flaten forsvinner flaten og **alt** over. Da har man mye å tjene på brikken.

Dersom man bommer, og det ikke er et hull på respektive plass, lager spesialbrikken hull ned til fargen som er lik. Dermed er man tvunget til å forsøke huske hvor de kan brukes.

For raskt å få resultater kan du kontakte noen som lager 3D Tetris og be om tilpasningene.