

ใบกิจกรรมที่ 3.1

AI เรียนรู้อย่างไร

1. ชื่อ-สกุล นาย เอกรินทร์ โพธิญาณ 2. ชื่อ-สกุล นางสาว อรพรรณ สัจจศรี
3. ชื่อ-สกุล นางสาว ธัญชนก สัจจศรี 4. ชื่อ-สกุล.....

ให้แต่ละกลุ่มเติมคำตอบเกี่ยวกับโปรแกรมที่ได้ศึกษาในตารางต่อไปนี้

คำถาม	ชื่อโปรแกรม			
	AutoDraw	Voice Notes/ Voice Texting Pro	Google Translate	Luxand
ความสามารถของโปรแกรม	เป็นการวาดภาพอัตโนมัติอาจเป็นการวาดด้วยAIหรือคำสั่งต่างๆ	เป็นการบันทึกเสียงต่างๆเป็นการจดจำเสียงและเป็นการส่งข้อความด้วยเสียงหรือใช้คำสั่งผ่านเสียง	ใช้แปลภาษาหนึ่งไปยังอีกภาษาหนึ่งเช่นการแปลภาษาไทยให้เป็นภาษาอังกฤษ	การจดจำใบหน้าเพื่อใช้เข้ารหัสหรือการเข้าระบบความปลอดภัยต่างๆด้วยใบหน้า
การเรียนรู้ของเครื่องจากข้อมูลเข้า/ข้อมูลออก	การป้อนซอฟต์แวร์ของภาพที่ต้องการข้อมูลออกคือการที่AI ประมวลผลภาพและวาดออกมา	การกดบันทึกป้อนข้อมูลเสียงเข้าไปและได้ข้อมูลออกเป็นการบันทึกจดจำเสียงนั้นๆไว้	การป้อนข้อมูลเข้าเป็นภาษาที่เราต้องการจะแปลข้อมูลออกเป็นการแปลของภาษาที่เราอยากทราบ	ข้อมูลเข้าเป็นการใช้ใบหน้าเพื่อให้AI จดจำได้ข้อมูลออกเมื่อAIจดจำได้แล้วก็จะใช้งานได้ง่ายในครั้งถัดๆไป
ประโยชน์สำหรับชีวิตประจำวัน	-ให้AIวาดภาพที่เราอยากได้หรือวาดด้วย	-บันทึกเสียงอาจารย์สอนเพื่อทบทวนย้อน	-แปลภาษาที่เราไม่รู้หรือแปลภาษาที่	-การเข้ารหัสมือถือด้วยใบหน้า

	ตัวเองโดยผ่านAI	หลัง -ส่งขอความเสียหาย เพื่อนแทนการพิมพ์	ต้องการทราบ	-การสแกนใบหน้าเพื่อ เข้าทำงาน
--	-----------------	--	-------------	----------------------------------

จากกิจกรรมข้างต้น นักเรียนคิดว่า AI คืออะไร และมีหลักการทำงานอย่างไร

AI คือการมอบซอฟต์แวร์ที่สามารถหาคำตอบด้วยการคิดหาเหตุผลที่ใส่เข้าไปและอธิบายคำตอบนั้นผ่านการแสดงผล AI จะแสดงปฏิสัมพันธ์เสมือนมนุษย์ผ่านซอฟต์แวร์และมอบเหตุผลสนับสนุนการตัดสินใจในงานเฉพาะ หากแต่ AI ไม่ใช่สิ่งที่จะมาแทนที่มนุษย์ และจะไม่เป็นเช่นนั้นในระยะเวลานานใกล้

การทำงานของ AI คือ ระบบประมวลผลทางคอมพิวเตอร์ และมี Machine Learning เป็นส่วนประกอบ ซึ่งเจ้า Machine Learning นี้ ก็มี Algorithm ที่หลากหลาย ขึ้นอยู่กับโจทย์ และข้อมูลที่ใช้เทรน เช่น Deep-Learning เป็น Algorithm ที่เหมาะกับข้อมูลซับซ้อนขนาดใหญ่ Random Forests เป็น Algorithm ที่ใช้สำหรับโจทย์ Supervised