

**Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:**

SIA "NIKS"

Reģ. Nr. 40003029864

Adrese: Tērbatas iela 73, LV-1001, Rīga, Latvija Tel : (+371) 60000069

Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	Prost!
Spēles veids	Interaktīvās Spēļu automātu spēles (spēle paredzēta spēlēšanai personālos datoros un mobilās ierīcēs)
Spoles veids	Kustīgās spoles
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	Habanero Systems Limited

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

1. Dalībniekam ir jābūt reģistrētam SPELET.LV
2. Dalībniekam jāpieslēdzas savam SPELET.LV spēles kontam.
3. Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt summai vismaz vienas minimālas likmes apmērā.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.25 EUR

Maksimālā likme 125,00 EUR

Spēles norise

„Prost!“ ir piecu ruļļu un 25 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājesimboli “Wild”
- “Map” funkcija
- “Scatter” simbols un “Prost!” funkcija
- Džekpota sacensības

Svarīgi:

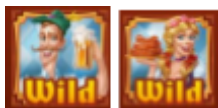
- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- RTP 94.00%
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājesimbolu "Wild" noteikumi

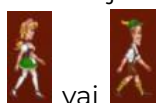


1. "Wild" simboli aizstāj jebkuru citu simbolu, izņemot "Scatter" simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

"Map" funkcijas noteikumi

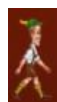


1. "Map" funkcija tiek aktivizēta, ja laimīgo kombināciju veido viens vai abi "Wild" simboli.
2. Uz ekrāna parādās karte, kur "Wild" simbolam attiecīgais varonis pārvietojas par vienu soli uz priekšu par katru "Wild" simbolu laimīgajā kombinācijā.



3. Ja  vai  apstājas uz monētas, tiek piešķirta naudas balva x5, x10, x20, x50, x100, x200, x500 vai x1000 no monētas vērtības.
4. Ja uz spēles laukuma parādās laimīgā kombinācija ar 5 vienādiem

"Wild" simboliem, uz kartes garantēti parādās  un tiek aktivizēti bezmaksas griezieni:

- Ja uz  apstājas  varonis, spēlētājam tiek piešķirti 12 bezmaksas griezieni un 2x laimesta reizinātājs;
- Ja uz  apstājas  varonis, spēlētājam tiek piešķirti 12 bezmaksas griezieni un 3x laimesta reizinātājs;
- Ja viena griezienu ietvaros uz  apstājas gan , gan , tad spēlētājam tiek piešķirti 25 bezmaksas griezieni un 10x laimesta reizinātājs.

5. Bezmaksas griezieni var tikt aktivizēti, ja laimīgo kombināciju vairo 3



un vairāk  vai  simboli un piešķir 12 bezmaksas griezienus.

6. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

“Scatter” simbola un “Prost!” funkcijas noteikumi



1. “Prost!” funkcija tiek aktivizēta, ja uz 1. un 5. ruļļa parādās “Scatter” simbols.
2. Uz katra ruļļa var tikt aizklātas 1, 2 vai 3 rindas un atklāj vienādus simbolus.

3. Pirmais un piektais rullis tiek aizklāts līdz  simbolam ieskaitot.

4.  un  netiek aizvietoti “Prost” funkcijas laikā.

Džekpota sacensību noteikumi

Uzkrāšanas fāze

1. Džekpota summa sākas no €0,00.
2. Daļa no katras veiktās likmes tiek novirzīta džekpotam.
3. Džekpota displejā būs redzama informācija par: Laiku, kas atlicis līdz nākamajām sacīkstēm, džekpota summu un uzreiz pēc Izmaksas fāzes – arī informācija par pēdējo laimēto džekpotu.
4. Šīs fāzes laikā aktivizēt džekpotu nav iespējams.

Sacīkšu fāze

1. Sacīkšu fāzes ilgums norādīts spēles iebūvētajos noteikumos (kas ir atrodamī spēles loga kreisajā apakšējā stūrī):



2. Arī tagad daļa no katras veiktās likmes tiek novirzīta džekpotam.
3. Džekpots garantēti aktivizēsies līdz Sacīkstes beigām.
4. Džekpota displejā būs redzama informācija par: Laiku, kad sacīkstes beigsies, un džekpota summu.

Izmaksas fāze

1. Izmaksas fāze sākas, kad tiek aktivizēts džekpots.
2. Spēlētājiem, kas veikuši likmes vistuvāk brīdīm, kad aktivizējies džekpots, sacīkstēs tiks piešķirtas finiša vietas.
3. Katrs spēlētājs sacīkstēs var iegūt tikai vienu vietu.
4. Pēc tam, kad laimesti par visām vietām ir izmaksāti, džekpots tiek atiestatīts uz sākotnējo summu un tiek atkārtoti uzsākta uzkrāšanas fāze.

Laimestu izmaksas tabula

1. Izmaksu tabula (atkarībā no džekpota iestatījumiem) parādīta spēles iebūvētajos noteikumos (kas ir atrodami spēles loga kreisajā apakšējā stūrī):



Cita informācija

1. Minimālā likme lai kvalificētos džekpota izmaksai ir norādīta džekpota logā.
2. Džekpota laiks tiks noteikts pēc servera laika un tiks parādīts saskaņā ar spēlētāja ierīces laiku.
3. Vietas, par kurām netiek izmaksāti laimesti, pāriet uz nākamo notikumu.
4. Ja notikumi nav plānoti, pārnesto summu patur kazino.
5. Ja nav nākamā notikuma, summu patur operators.

Visi džekpota noteikumi

1. Džekpota noteikumi ir spēkā tikai tad, ja džekpots ir aktivizēts un redzams.
2. Daļa no katras veiktās likmes tiek novirzīta džekpotiem.
3. Džekpota summa mainās līdz ar katru likmi.
4. Džekpotiem nav griestu vai augšējā limita.
5. Ja tiek laimēts džekpots, serverī tas tiks atiestatīts uz sākotnējo vērtību.
6. Džekpota laimesta summa ir džekpota vērtība uz servera, kas noapaļota līdz 2 decimāldaļām.
7. Džekpota laimesti tiek summēti ar citiem laimestiem.

Džekpota savienojuma pārtraukuma politika

1. Ja savienojuma pārtraukums notiek jebkurā spēles brīdī, džekpota summa netiks atjaunināta līdz nākamajai debeta darbībai.
2. Ja serveris ir saņēmis veikto likmi, džekpotu vēl joprojām ir iespējams laimēt un laimesti tiks atspoguļoti spēlētāja konta atlikumā uzreiz pēc tam, kad tiks atjaunots savienojums.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet **“COIN”** izvēlni.



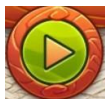
2. Nospiežot ikonu **“Max bet”**, tiek iestatīta maksimāli iespējamā likme.



3. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes līmeni, lietojiet **“Bet Level”** izvēlni.



4. Klikšķiniet uz ikonas **“Spin”**.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:



1. Nospiežot **AUTOPLAY** ikonu, jūs varat izvēlēties:
 - a. Sadaļa **Number of spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
 - b. Sadaļa **Autoplay settings** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
 - i. Ja ir laimēti bezmaksas griezieni...
 - ii. Apstādināt ja bilance samazinās par.....
 - iii. Ja kādā griezienā laimests pārsniedz.....

Izmaksu apraksts

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

Izmaksas ar likmi 0,50 EUR parādītas Izmaksu attēlos. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

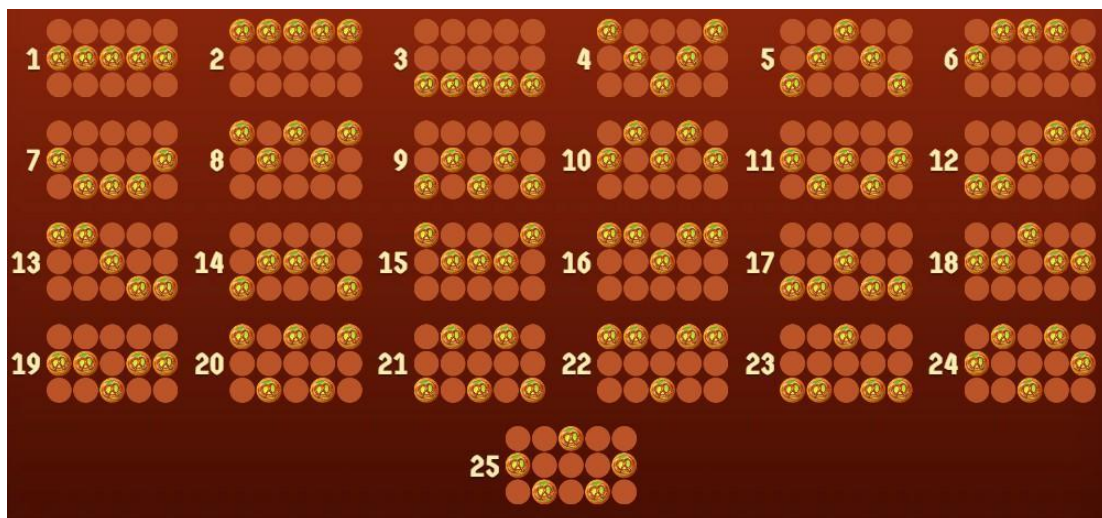
	5 ₣20 4 ₣10 3 ₣0.50		5 ₣20 4 ₣10 3 ₣0.50		5 ₣10 4 ₣3 3 ₣0.50		5 ₣10 4 ₣3 3 ₣0.50
			5 ₣8 4 ₣2 3 ₣0.40		5 ₣6 4 ₣1.50 3 ₣0.30		
	5 ₣3 4 ₣0.50 3 ₣0.20		5 ₣2 4 ₣0.50 3 ₣0.10		5 ₣2 4 ₣0.50 3 ₣0.10		5 ₣1.50 4 ₣0.30 3 ₣0.06
			5 ₣1.50 4 ₣0.30 3 ₣0.06				

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām kreisās puses.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.

Iespējamās izmaksu līnijas parādītas attēlā:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta SPELET.LV kontā Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no

720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā

ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā

pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu SIA „NIKS”, Tērbatas iela 73, Rīgā, LV-1001, norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz support@spelet.lv epasta adresi.

15 dienu laikā SIA „NIKS” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.