



Workshop #5 - Virtual

La animación como base de la multimedia interactiva

27 de septiembre de 2022

1:40 p.m.

Esta propuesta de Workshop será desarrollada por la Cadena de Formación en Multimedia adscrita a la Escuela de Ciencias Básicas Tecnología e Ingeniería de la Universidad Nacional Abierta y a Distancia – UNAD y está orientada a la comunidad académica y profesional interesada en aprender los conceptos y bases de la Animación.

Objetivo:

Aprender como los doce principios de la animación influyen en el desarrollo de objetos y personajes para su uso en piezas gráficas para la publicidad.

Temáticas por desarrollar:

- Análisis y fundamentación de los doce principios de la animación.
- Uso de software para el montaje y representación de los doce principios de la animación.

Metodología:

La metodología a aplicar para la organización y desarrollo del Workshop sería la siguiente:

1. Se espera que los participantes del Workshop tengan conocimientos básicos o interés en el diseño y animación 2D.
2. El Workshop será desarrollado por el docente Juan Carlos Neira Cruz y se proyectará un ejercicio práctico para el montaje y puesta en escena de pequeñas animaciones representando los doce principios de la animación.
3. Se lanza convocatoria a nivel interno y externo con el enlace de preinscripción al Workshop, para obtener los datos de contacto de los participantes.
4. Previa realización del Workshop se les enviará a los participantes registrados a través del enlace de preinscripción toda la información técnica para participar.
5. En el desarrollo del Workshop se dará en dos partes, en la primera se impartirá una charla sobre el impacto de los doce principios de la animación en la industria cinematográfica y su aplicabilidad en el



desarrollo de piezas gráficas publicitarias y en la segunda se realizará un taller sobre el montaje y ejecución de las animaciones con el software Adobe Animate. (2 horas y media).

¿A quién está dirigido?

Comunidad académica, empresarios y público en general interesado en la aplicación de los principios de la animación en piezas gráficas publicitarias.

¿Cuál es la aplicación?

Adobe Animate es un programa muy empleado a nivel profesional para el montaje y ejecución de animaciones para piezas gráficas, que permite generar mensajes contundentes sobre algún producto o servicio, lo cual genera un impacto visual entre los observadores y permitirá a los participantes tener las bases para la generación y creación de piezas gráficas sencillas pero potentes para su desempeño laboral, profesional y personal.

Recursos tecnológicos requeridos:

- Buena calidad de conexión a internet con el fin de mantener la calidad del Workshop.
- Equipo de cómputo (64 bits, SO Windows) con el software Adobe Animate y Adobe Illustrator instalado desde el sitio web <https://adobe.com>
- Cámara web externa
- Pantalla adicional para la realización de los ejercicios prácticos y la visualización de las animaciones para los asistentes.

Cordialmente,

Comité Organizador EXPOTECH 2022

expotech@unad.edu.co

Nota: Los cupos a los espacios de Workshops son limitados, las inscripciones se habilitan para los participantes que realicen el pago de inscripción al evento.