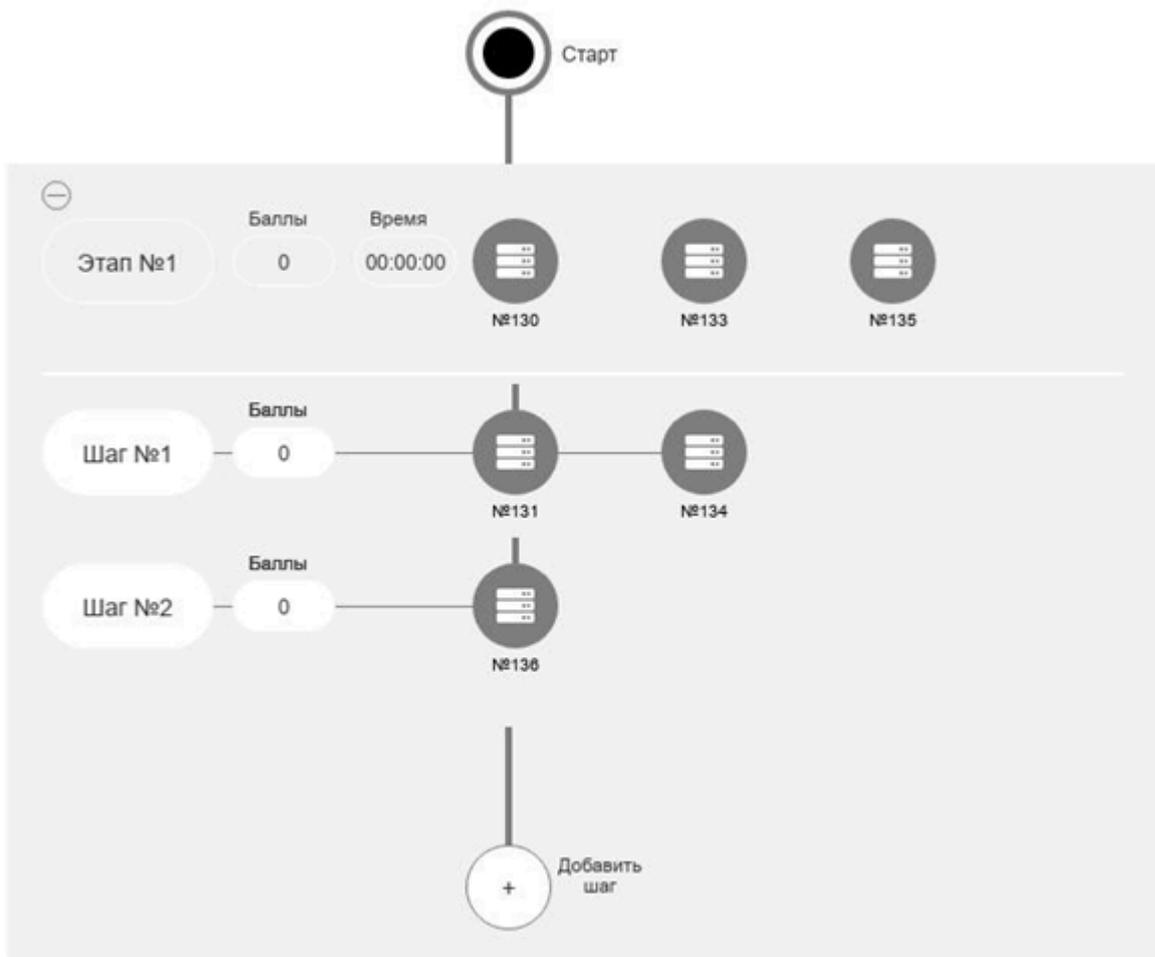


уТестовое задание №1

Ниже тестовое задание для позиции "front-end разработчик" (срок реализации 4 дня - если не успел, прислать то, что успел):

Используя Angularjs (**Vue.js/Reactjs - это зависит от вашей сильной стороны**), jQuery (если потребуется), реализовать простой конструктор процесса:



Страница главная - Конструктор:

- Элемент шага - простой объект со следующими свойствами:
 - название (строка)
 - ответственный (строка)
 - время на выполнение (строка с валидацией формата времени ЧЧ:ММ)
 -

У шага и этапа баллы не нужны (старый скрин), нужны следующие поля слева:

- Название (можно редактировать)
- Время - вычисляется из дочерних элементов

Как должен вести себя конструктор:

- Шаг процесса может включать в себя до 3х элементов, которые можно менять местами перетаскиванием мышкой.
- Шаг можно поменять местами с другими шагами перетаскиванием мышкой
- Этап - группа шагов, его можно поменять местами с другими этапами перетаскиванием мышкой

- Этап можно свернуть и развернуть для просмотра шагов внутри

При клике на любой из элементов открывается всплывающее окно (в него подгружается отдельный route), Просмотр/редактирование элемента:

- в форме можно редактировать все свойства элемента
- сохранять или же отменять правки

Весь процесс сохраняется в сериализованном виде (JSON) в localStorage

Результат предоставить в виде пакета, который будет разворачиваться/устанавливать

зависимости, а также запускать demo страницу с конструктором (gulp/grunt, бандлер webpack)

Код нужно загрузить в репозиторий на gitlab\github\bitbucket

Тестовое задание №2

Реализовать многопоточный HTTP клиент + websocket сервер.

Клиенту передается URL, каждый поток скачивает X байт параллельно другим, кол-во потоков и кол-во байт на поток ограничено сверху посредством конфига. При передаче URL клиенту, нужно проверить, поддерживаются ли ranges.

websocket - сервер, отдает список URL для скачивание, и их статус (размер, потоков запущено на обработку, прогресс), если контент скачан, то ссылку на файловую систему по протоколу код задания нужно выложить в репозиторий на github\gitlab\bitbucket\ репозитории должна содержаться инструкция по запуску