

ARMAII[CCGサーバー プリセット案2014-10-20 検討案

削除予定は色を赤色に変更

削除候補は色を緑色に変更

追加予定は色を青色に変更

MOD名	種別	依存関係
@agm	System	@cba_a3
@allinarmaterrainpack	Island	
@asdg_jr	System	
@bornholm	Island	
@	Vehicles	
@Burnes_M1A2	Vehicles	
@bwa3	Armies,Vehicles,Weapons	
@C17A3	Vehicles	
@CAF_AG	Weapons	
@caf_hlc_wp_repl	WeaponReplacement	@caf_ag
@CBA_A3	System	
@Cha_Lav25	Vehicles	
@cha_mi8	Vehicles	
@dar_hmmwv	Vehicles	
@dar_mtvr	Vehicles	
@evw	Armies, Vehicles, Weapons	
@fa18_a3	Vehicles	
@fata_a3	Island	
@grace_fv510	Retexture	
@hafm_uaz	Vehicles	
@hlcmodes_ak	Weapons	@hlcmodes_core,@asdg_jr
@hlcmodes_core	WeaponsSystem	@asdg_jr
@hlcmodes_fal	Weapons	@hlcmodes_core,@asdg_jr
@hlcmodes_g3	Weapons	@hlcmodes_core,@asdg_jr
@hlcmodes_m14	Weapons	@hlcmodes_core,@asdg_jr
@nbusmc	Armies	@rq-11_raven_ab_a3, @rh_m4_a3
@rav_lifter_a3	System	@cba_a3
@rds	Weapons	
@rds_civpack	Vehicles	
@rds_staticw_cag	Model Replacement	@rds, @caf_ag
@rds_tank	Vehicles	@rds
@rds_tank_agreessors	Vehicles	@rds_tank,@rds,@rds_staticw_cag
@rh_m4_a3	Weapons	
@rh_pistol_a3	Weapons	
@rq-11_raven_ab_a3	Vehicles	@cba_a3
@sti_launchers	Weapons	@cba_a3
@stkr_bi	Armies	
@task_force_radio	System	@cba_a3
@tpc_su22	Vehicles	
@trixie_britishweapons	Weapons	@asdg_jr
@us_helos_kimi	Vehicles	
@usaf	Vehicles	
@vcomai	AI Enhancements	
@wap	Vehicles	

MODコレクション総数 [44] (依存関係合わせ)
ファイル総容量 [14.92GByte]

削除分

MOD名	種別	削除理由
@JS_JC_SU35	Vehicles	利用頻度の低下の為
@mec	Army	CAF_AGへの全体的な置き換え
@NATO_Russian_SF_Weapons	Weapons	極端な威力不足
@Raid_M1A1_Abrams	Vehicles	他MODへの置き換え
@trixie_launchers	Weapons	極端な威力不足
@hafm_uk	Vehicles	バウンドバグの発生により
@kiol85a2	Weapons	PwSからの削除により

暫定追加分

MOD名	種別	依存関係
@bornholm	Map	
http://www.armaholic.com/page.php?id=27056		
@burnes_AAV	Vehicle	
http://www.armaholic.com/page.php?id=26709		
@burnes_M1A2	Vehicle	
http://forums.bistudio.com/showthread.php?180092		
@C17A3	Vehicle	
http://www.armaholic.com/page.php?id=25090		
@caf_hlc_wp_repl	WeaponsReplacement	@caf_ag
http://www.armaholic.com/page.php?id=26654		
@cha_lav25	Vehicles	
http://forums.bistudio.com/showthread.php?180195		
@fata_a3	Island	
http://www.armaholic.com/page.php?id=22057		
@hafm_uaz	Vehicle	
http://www.armaholic.com/page.php?id=25312		
@hlcmodes_ak	Weapons	@hlcmodes_core,@asd_g_jr
http://www.armaholic.com/page.php?id=25099		
@hlcmodes_core	WeaponsSystem	@asd_g_jr
http://www.armaholic.com/page.php?id=24620		
@hlcmodes_fal	Weapons	@hlcmodes_core,@asd_g_jr
http://www.armaholic.com/page.php?id=26029		
@hlcmodes_g3s	Weapons	@hlcmodes_core,@asd_g_jr
http://www.armaholic.com/page.php?id=26021		
@hlcmodes_m14	Weapons	@hlcmodes_core,@asd_g_jr
http://www.armaholic.com/page.php?id=26032		
@rds_civpack	Vehicle	
http://www.armaholic.com/page.php?id=26188		
@rds_tank_agreessors	Vehicle	@rds_tank,@rds,@rds_staticw_cag
http://www.armaholic.com/page.php?id=25386		
@sti_launchers	Launcher	
http://www.armaholic.com/page.php?id=26249		
@vcomai	System	
http://www.armaholic.com/page.php?id=25381		

おすすめクライアントサイドMOD

MOD名	内容
@JSRS2	サウンド置き換えMOD
@sthud	HUDにレーダー表示や分隊員表示
@釈迦	釈迦がギリシャに降臨
@LE_S	反響音効果を追加するクライアントサイドMOD
@BlastCore_A3	爆発炎上等の効果を変更するMOD

MODパラメーター凡例

-mod=@agm;@allinarmaterrainpack;@asdg_jr;@bornholm;@burnes_aav;@burnes_m1a2;@bwa3;@c17a3;@caf_ag;@caf_hlc_wp_repl;@cba_a3;@cha_lav25;@cha_mi8;@dar_hmmwv;@dar_mtv;@evw;@fa18_a3;@fata_a3;@grace_fv510;@hafm_uaz;@hlcmodes_ak;@hlcmodes_core;@hlcmodes_fal;@hlcmodes_g3;@hlcmodes_m14;@nbusmc;@rav_lifter_a3;@rds;@rds_civpack;@rds_staticw_cag;@rds_tank;@rds_tank_agreessors;@rh_m4_a3;@rh_pistol_a3;@rq-11_raven_ab_a3;@stkr_bi;@sti_launchers;@task_force_radio;@tpc_su22;@trixie_britishweapons;@usaf;@us_helos_kimi;@vcomai;@wap

MOD変更方針

- ・最終的に@mecを解体して欲しい部分のみ導入
- ・@evwはRHSIに交換予定
- ・MOD数の上限は40を超えないように