

p-ISSN: xxxx-xxxx e-ISSN: xxxx-xxxx

Judul Artikel Publikasi Maksimum 14 Kata dalam Bahasa Indonesia

Article Title in English

Penulis Pertama^{1*}, Penulis Kedua², Penulis Ketiga³

1,2,3</sup>Nama Departemen/ Jurusan, Nama Perguruan Tinggi/ Instansi (*jika sama tulis sekali saja*)

*e-mail corresponding-author@email.com

Abstrak

Tulisan ini merupakan template penulisan artikel JBKom. Abstrak maksimal 200 kata berbahasa Indonesia ditulis dengan huruf *Times New Roman* 10 point dan spasi tunggal. Abstrak harus jelas, deskriptif dan berisi isu-isu pokok, masalah, tujuan penelitian, metode/ pendekatan dan hasil penelitian serta kesimpulan singkat. kesimpulan merupakan sesuatu yang sudah terjadi, bukan yang masih diharapkan. Tidak ada sitasi, tabel atau gambar di dalam abstrak.

Kata kunci: 3-5 kata kunci, Algoritma A, algoritma B

Abstract

This article is a JBKom article writing template. A maximum 200 words abstract in English and italics with Times New Roman font 10 point and single space. Abstracts must be clear, descriptive and contain the main issues, problems, research objectives, research methods/approaches and results as well as brief conclusions. Conclusion is something that has happened, not what is still expected. There are no citations, tables or figures in abstract.

Keywords: 3-5 keywords, algorithm A, algorithm B

I. PENDAHULUAN

Dokumen ini adalah template untuk versi *Microsoft Word (.doc/.docx)*. Penulis disarankan menggunakan template ini dalam menulis artikel. Penulis dapat memakai *style* yang sudah disediakan untuk memformat judul artikel, isi artikel, dst. *Style* yang dipakai dalam JBKom.

Pendahuluan berisi uraian latar belakang permasalahan yang diselesaikan, isu-isu yang terkait dengan masalah yg diselesaikan, ulasan penelitan yang pernah dilakukan sebelumnya oleh peneliti lain yg relevan dengan penelitian yang dilakukan. Penilaian utama *reviewer* dari bagian Pendahuluan ini adalah bagaimana penulis membahas penelitian terkait sehingga jelas kontribusi dan posisi dari penelitian yang dilakukan. Penelitian terkait haruslah paper dari sumber jurnal atau seminar prosiding.

Definisi-definisi tidak perlu dijelaskan detail.

II. METODE PENELITIAN

Jelaskan metode penelitian secara umum, rumus atau tahapan penyelesaian masalah secara detail dan lengkap. Penulis disarankan dapat menggunakan gambar dan diagram mendukung penjelasan untuk Makalah hendaknya memuat tulisan yang berisi 1. Pendahuluan, 2. Metode Penelitian (bisa meliputi analisa, arsitektur, metode dipakai untuk menyelesaikan vang masalah, implementasi), 3. Hasil dan Pembahasan. 4. Kesimpulan berisi pengembangan selanjutnya di masa mendatang. Pada setiap paragraf bisa terdiri dari beberapa subparagraf yang dituliskan dengan penomoran angka arab. Jumlah halaman 6 halaman sampai 8 halaman

ukuran A4.

2.1 Sub Bab

Harap mengirimkan naskah Anda secara elektronik melalui https://journal.binadarma.ac.id/index.php/bina komputer. Jika belum mempunyai akun dapat Register terlebih dahulu dan jangan lupa untuk memilih Author. Setelah Register, penulis dapat login dan melakukan New Submission. Editor akan memeriksa tingkat plagiarisme dokumen menggunakan perangkat lunak TurnItIn. Editor akan langsung menolak artikel apabila hasil Turnitin mencapai 25% ke atas. Jika lolos Turnitin, maka artikel akan diteruskan ke reviewer. Proses review oleh reviewer akan berlangsung sekitar 1 sampai 2 Setelah reviewer menyelesaikan review, maka editor akan meneruskan hasil review ke penulis, dimana ada 3 hasil secara umum, vaitu : diterima, revisi dan ditolak. Revisi harus dilakukan penulis paling lambat 2 minggu sejak editor memberikan hasil review kepada penulis. Mohon perhatikan bahwa seringkali email dari jurnal JBKom masuk ke spam. Penulis dapat sering memeriksa folder spam pada emailnya atau mengecek status artikel di situs jurnal.

2.2 Gambar dan tabel

Semua tabel dan gambar yang Anda masukkan dalam dokumen harus disesuaikan dengan urutan 1 kolom atau ukuran penuh satu kertas, agar memudahkan bagi reviewer untuk mencermati makna gambar. Gunakan *caption* untuk mempermudah penomoran gambar dan tabel.



Gambar 1 Citra lena.bmp

Tabel 1 Perbandingan Algoritma A & Algoritma B

Waktu Proses	Ketelitia n	Memor i
120 ms	98 %	200 KB
105 ms	95 %	415 KB
	Proses 120 ms	Proses n 120 ms 98 %

2.3 Rumus Matematika

Untuk rumus, gunakan persamaan Microsoft Equation Editor, ditulis di tengah, dan diberi nomor persamaan mulai dari (1), (2) dst.

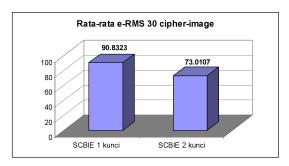
$$\sum y = a. n + b. \sum x \tag{1}$$

2.4 Pengacuan Pustaka / sitasi

Pengacuan pustaka dilakukan dengan menuliskan [nomor urut pada daftar pustaka] mis. [1], [1,2], [1,2,3]. Sitasi kepustakaan harus ada dalam Daftar Pustaka dan Daftar Pustaka harus ada sitasinya dalam naskah. Pustaka yang disitasi pertama kali pada naskah [1], harus ada pada daftar pustaka no satu, yg disitasi ke dua, muncul pada daftar pustaka no 2, begitu seterusnya. Daftar pustaka urut kemunculan sitasi, bukan urut nama belakang. Daftar pustaka hanya memuat pustaka yang benar benar disitasi pada naskah.

III. HASIL DAN PEMBAHASAN

Pembahasan terhadap hasil penelitian dan pengujian yang diperoleh disajikan dalam bentuk uraian teoritik, baik secara kualitatif maupun kuantitatif. Hasil percobaan sebaiknya ditampilkan dalam berupa grafik atau pun tabel. Untuk grafik dapat mengikuti format untuk diagram dan gambar. Grafik dan gambar harus ada penjelasannya dalam teks atau harus diacu dalam teks.



Gambar 2 Grafik perbandingan

Tabel 2 Perbandingan Algoritma

Algoritm	Waktu	Ketelitia	Memor
a	Proses	n	i
A	120 ms	98 %	200 KB
В	105 ms	95 %	415 KB

IV. KESIMPULAN DAN SARAN

Kesimpulan harus mengindikasi secara jelas hasil-hasil yang diperoleh, kelebihan dan kekurangannya, serta kemungkinan pengembangan selanjutnya. Kesimpulan dapat berupa paragraf, namun dapat juga berbentuk poin-poin dengan menggunakan numbering atau bullet. Saran-saran untuk untuk penelitian lebih lanjut untuk menutup kekurangan penelitian.

UCAPAN TERIMA KASIH (JIKA ADA)

Jika artikel ini berasal dari penelitian yang disponsori atau didanai oleh pihak tertentu, maka penulis dapat menuliskan penghargaan di bagian ini.

DAFTAR PUSTAKA

Penulisan naskah dan sitasi yang diacu dalam naskah ini menggunakan style IEEE. Pengacuan pustaka dilakukan dengan menuliskan [nomor urut pada daftar pustaka] mis. [1], [1,2], [1,2,3]. Daftar pustaka urut kemunculan sitasi, bukan urut nama belakang. Daftar pustaka hanya memuat pustaka yang benar benar disitasi pada naskah. Penulis sangat disarankan untuk menggunakan Mendeley atau sejenisnya untuk mengelola referensi. Berikut adalah detail panduan format penyusunan Daftar Pustaka. Artikel wajib merujuk minimal 10 referensi primer dan mutakhir (5 tahun terakhir) dengan jenis huruf Times New Roman, 11, normal, spasi 1.

- Rasmila, R. Amalia, R. N. Dasmen, and [1] A. Putra, "Pelatihan Pengenalan Memanfaatkan Database dengan pada Informasi **SMK** Teknologi Madyatama Palembang," J. Pengabdi. Mitra Masy., vol. 3, no. 2, pp. 95-104, 2021.
- [2] R. N. Dasmen and A. Putra, "Pelatihan dan Implementasi Online Storage pada SMK Nurul Huda Pemulutan Barat," ABDIMASKU J. Pengabdi. Masy., vol. 4, no. 3, pp. 353–358, 2021.
- [3] Halim, R. N. "Sistem Informasi

- Penjualan Pada TB Harmonis Menggunakan Metode FAST". Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi Dan Komputer), Vol. 9, no 2, pp. 203-207, 2020.
- [4] E. Santucci, L. Didaci, G. Fumera, and F. Roli, "A Parameter Randomization Approach for Constructing Classifier Ensembles," Pattern Recognition., vol. 69, pp. 1–13, 2017.
- [5] P. Panov and S. Džeroski, "Combining Bagging and Random Subspaces to Create Better Ensembles," in Proceedings of the 7th International Conference on Intelligent Data Analysis, 2007, pp. 118–129.