



Fudbalska pravila Liga++

Pri sastavljanju ovog dokumenta više puta smo se konsultovali sa raznim pravilnicima koji su dostupni online na srpskom (pre svega zbog jasne i pravilne terminologije). Kompletan pravilnik je, naravno, moguće iskoristiti iz nekog javno dostupnog zvaničnog dokumenta, jedini problem je što su oni preobimni, a mi smo hteli da ovde budu samo one stvari oko kojih je moguće napraviti problem na utakmici. **Za sva ostala pravila koja nisu ovde navedena važe generalna Futsal Pravila igre.**

Opšta pravila

- Igraju se dva poluvremena od po 20 minuta - **bez štopovanja vremena nakon prekida**, sa pauzom između poluvremena od 5 minuta. Nakon prvog poluvremena ekipe menjaju strane.
 - Izuzetak pravila bez štopovanja vremena je ukoliko dođe do nekog višeminutnog dužeg prekida, onda se to vreme treba nadoknaditi
 - Štopuje se vreme i tokom timeout-a
- **Mečevi se igraju bez sudije tokom regularnog dela sezone, tek u plejofu sudije će biti prisutne na svakom meču**
- U utakmicama bez sudije, igrači sami mere vreme (neko sa klupe).
 - Preporuka organizatora je da **obe ekipe, nezavisno, mere vreme** kako ne bi došlo do situacija gde je moguća zloupotreba “položaja” onih koji mere. A ukoliko se ekipe dogovore da samo jedna ekipa meri vreme, onda druga ekipa (ona koja ne meri vreme) nema pravo na prigovor/kritiku načina merenja vremena. (*pravilo prošireno 21.10.2022*)

- **Pravilo “zadnji napad”** - Nakon isteka vremena (koje se ne štopuje, pa onda nema ni smisla da se prekida akcija u tačnom trenutku kada istekne vreme) za poluvreme, igra se sve dok ekipa, koja u trenutku isteka vremena ima loptu, **ne izgubi posed lopte**
 - **Gubljenje poseda lopte** znači da se igra sve dok lopta ne izađe van igre (nebitno u čiju korist) ili protivnik ne preuzme loptu (promena pravila 20.5.2025)
- Svaka ekipa igra sa 4 igrača u polju i jednim golmanom.
 - Golman ukoliko želi da se zameni sa nekim igračem **iz polja** (recimo umorio se igrač i hoće da stane da brani), mora sačekati prekid igre i jasno staviti do znanja svima na terenu da on više nije golman i da je sada on igrač
 - Zamena golmana sa drugim golmanom sa klupe je moguća samo nakon prekida
 - Zamena golmana sa 5. Igračem sa klupe je moguća u bilo kom trenutku (ukoliko ekipa želi da igra sa 5 igrača)
 - 5. Igrač treba biti jasno obeležen drugom bojom dresa
- Ulazak igrača sa klupe, odnosno izlaska igrača iz igre, je dozvoljen u bilo kom trenutku, ali mora biti obavljen **na istom mestu gde je ušao/izašao igrač**
 - Kazna za kršenje ovog pravila je indirektan udarac na mestu gde je greškom ušao igrač uz dobijanje žutog kartona
- Moguće je imati neograničen broj igrača na jednom meču, 5 u igri i neograničen broj na klupi (*promenjeno pravilo 25.8.2023*)
- Broj zamene igrača iz igre i onih sa klupe na jednoj utakmici je neograničen
- Saigrač može vratiti loptu neograničen broj puta golmanu sa bilo kog dela terena, ali golmanu u tom slučaju nije dozvoljeno igranje rukom
- Ukoliko golman postigne gol rukom, a lopta u letu ne dodirne nijednog od ostalih igrača na terenu, taj gol neće biti priznat i lopta će pripasti protivničkoj ekipi
 - U tom slučaju protivnik dobija golaut
- Golman može baciti loptu rukom svom igraču preko polovine terena (iz igre, kao i iz gol-auta)
- Golmanu je dozvoljeno postići gol **iz igre** drop-kick udarcem (pritom, lopta ne mora pasti na zemlju nakon ispuštanja iz ruke) ukoliko je loptu pre udarca uhvatio tokom igre (ovo pravilo **ne važi ukoliko golman vraća loptu u igru nakon gol-auta**)
 - Drop-kick udarac se smatra bilo koje ispuštanje lopte iz ruke (lopta može da bude u vazduhu i da ne dodirne zemlju)
- Golmanu je dozvoljen direktan šut na gol i postizanje gola iz igre nogom (ovo pravilo ne važi ukoliko golman vraća loptu u igru nakon gol-auta i niko od saigrača nije dodirnuo loptu pre njegovog šuta) (*dodato pravilo 4.11.2021*)
- Golmanu je dozvoljena igra na protivničkoj polovini (*dodato pravilo 4.11.2021*)
- Prilikom gol-auta, golman vraća loptu u igru tako što **mora da odigra nekom od saigrača RUKOM pas**

- Ovo mora da uradi i ako želi da povuče kontru nakon gol-auta (dakle, ne može da uzme loptu iz gol-auta i da brzo istrči napred u kontru - ne može da povuče sam kontru bez dodavanja lopte rukom nekom od svojih saigrača)
- Penal se šutira **sa 6m** udaljenosti od sredine gol linije, a ne 7m udaljenosti kao u rukometu
- Ukoliko se pobednik odlučuje izvođenjem penala, onda se pristupa šutiranju 3 penala (ili 5 ako vreme dozvoljava), pritom nije dozvoljeno isti igrač da šutira penal dvaput po ekipi u prvoj seriji. Nakon toga ukoliko i dalje nema pobednika (nakon 3 izvodjaca), preostali deo ekipe (oni koji nisu šutirali nijedan penal) nastavljaju šutiranje u serijama po 1 sve dok se ne odluči pobednik. Kada svi igrači iz ekipe završe šutiranje (svi igrači su šutnuli tačno jedanput), naredni igrač ne mora da bude prvi igrač koji je započeo izvođenje penala, već ekipa možda odlučiti ko će šutirati. Ali taj igrač nakon tog novog izvođenja penala, ne može šutirati ponovo sve dok svi preostali igrači ne šutiraju (u redosledu koji sami odluče).
- Ekipe imaju pravo na po jedan *timeout* u trajanju od 1min po poluvremenu (pravilo dodato 20.5.2022)
- **Zabranjeno je izvoditi klizeći start** u duelima s protivnikom radi oduzimanja lopte
 - Klizeći start je dozvoljen samo ako u blizini nema protivničkih igrača, na primer, ukoliko ste metar i više udaljeni od protivnika i blokirate šut, ili prilikom sprečavanja izlaska lopte u korner ili prelaska gol linije (pravilo uvedeno 25.2.2025)
 - U protivnom zuti direktan karton
- Dozvoljeno je postići gol direktno iz kornera (pravilo dodato 28.9.2023)
- Prilikom izvođenja auta, lopta se vraća u igru nogom, lopta mora da miruje i da se nalazi ili na liniji (ukoliko teren to dopušta), ili van terena (u delu gde je lopta napustila igru).
- Živi zid kod prekida se postavlja **na 5m od lopte** (pravilo dodato 24.4.2024)
- Nakon postignutog gola, lopta se vraća na centar i ekipa koja je primila gol dobija posed
- Kazne na mečevima sa sudijom:
 - Žuti karton
 - Dva Žuta = crveni karton, igrač napušta igru do kraja meča i ekipa ostaje bez igrača 2min. Nakon toga, sa klupe u igru ulazi drugi igrač (igrač koji je dobio crveni nema prava igranja do kraja meča)
 - Igrač može igrati naredni meč
 - Direktni crveni karton, igrač napušta igru do kraja meča i ekipa ostaje bez igrača 2min
 - Direktni crveni karton automatski povlači suspenziju za naredni meč
 - **Ekstremni Direktni crveni karton (nasilno ponašanje)** uz koji ekipa ostaje 2min bez igrača i ekipa ostaje bez igrača **DO KRAJA MEČA**

- ovo je za situacije koje ne želimo da vidimo u ovoj ligi, osobe koje narušavaju sva moguća pravila fudbala i koja treba da budu udaljena van terena do kraja meča
 - Igrač dobija suspenziju u zavisnosti težine incidenta, sudije i organizator odlučuju o ovome
- **Na mečevima sa sudijom** brojaće se faulovi - svaki faul nakon 5. faula (dakle počev od 6. faula, kada se napravi 6. faul) biće kažnjen izvođenjem kaznenog udarca sa **10m (bez Živog zida)**
 - **Igra se nastavlja nakon izvođenja penala!** (dodato 18.5.2025)
 - Broj načinjenih faulova se resetuje na poluvremenu
 - Žuti karton za nesportsko ponašanje ekipe (bilo igraču ili treneru) se računa kao prekršaj
 - Igranje rukom se računa kao prekršaj
 - Puštena prednost se računa kao prekršaj (sem kada već postoji 6 faulova, u tom slučaju prioritet ima izvođenja penala sa 10m i igra se prekida - smatra se da je to bolja šansa/prilika i zato nema puštanja prednosti, sem ukoliko je ultra izvesna šansa za postizanje gola)
 - Svi igrači (osim izvođača šuta i protivničkog golmana) moraju se nalaziti iza lopte u trenutku šuta
 - Ukoliko je faul napravljen bliže od 10m od protivničkog gola, izvođač ima pravo da bira da li će šutirati odakle je napravljen faul (bez Živog zida) ili sa tačke od 10m (bez Živog zida)
 - Napomena: Izvođač mora šutirati na gol, nije moguće odigrati pas sa igraču
- Kazne na mečevima bez sudije
 - Ukoliko igrač **namerno** igra rukom kako bi odbranio gol a nije golman ili kako bi prekinuo kontru (recimo igra rukom na centru kako bi presekao pas), taj igrač treba da napusti igru 2min (vreme mere igrači sa klupe). Igrač ima prava da se vrati u igru nakon isteka 2min
- Kod izvođenja kornera, protivnik treba da stoji minimum udaljen 5m od lopte
- Kod izvođenja auta, protivnik treba da stoji minimum udaljen 2m od lopte
- Detalji oko prekršaja kada igrač namerno/nenamerno odigra rukom (*pravilo dodato 21.10.2022*)
 - Pravila kojima se utvrđuje da li je bio prekršaj igranja rukom su identična kao [najnovija pravila u velikom fudbalu \(video primeri\)](#)
 - Osim golmana u sopstvenom kaznenom prostoru, **UVEK JE PREKRŠAJ** ako igrač:
 - **namerno** dodirne loptu rukom, uključujući pokret ruke prema lopti

- **nenamerno** dodirne loptu rukom ali ostvari posed/kontrolu lopte posle dodirivanja lopte rukom i onda:
 - postigne pogodak
 - stvori priliku za postizanje pogotka
 - gore navedeni prekršaji važe čak i ako lopta slučajno dodirne ruku igrača direktno od sopstvene glave ili tela (uključujući stopalo), ili od drugog igrača koji je u blizini (odbijena/napucana), a nakon toga postigne pogodak ili stvori priliku za postizanje pogotka
- **Prekršaj je** ako bilo koji igrač, uključujući golmana (van sopstvenog prostora), **postigne pogodak u protivnički gol nakon kontakta sa njegovom rukom, čak i ako je kontakt ruke i lopte bio slučajan.**
- U svim ostalim slučajevima, **obično je prekršaj** ako igrač dodirne loptu rukom:
 - koja pravi telo neprirodno većim
 - koja je iznad ramena (osim kada lopta dodirne ruku tog igrača nakon što je njome namerno odigrao nekim drugim delom tela, tj. **ako sam sebe pogodi u ruku onda nije prekršaj**)
- **Osim** gore navedenih prekršaja, **nije prekršaj** kada lopta dodirne ruku igrača:
 - Direktno nenamerno od igračeve sopstvene glave ili tela (uključujući stopalo)
 - direktno od glave ili tela (uključujući stopalo) drugog igrača koji je u blizini (odbijena ili napucana lopta)
 - ako je ruka blizu tela i ne pravi telo neprirodno većim
 - kada igrač pada i ruka je između tela i zemlje u instinktivnoj želji da se telo osloni, ali ne odvojeno od tela bočno i vertikalno.
- Razlika između pravila koja važe za igrače koji napadaju i za igrače koji se brane - kada lopta pogodi igrača u ruku koja je bila uz telo (prirodan položaj)
 - Igrači koji napadaju
 - nenamerno ga pogodi lopta u ruku i nakon toga ostvari posed/kontrolu lopte posle dodirivanja lopte rukom i onda stvori priliku za pogodak - **PREKRŠAJ**
 - Igrači koji se brane
 - nenamerno ga lopta pogodi u ruku koja je bila uz telo - **NIJE PREKRŠAJ**
- Golman van sopstvenog kaznenog prostora ima ista ograničenja vezana za igranje lopte rukom kao i ostali igrači