

Отношения

1. Прошлое
 - a. Служили вместе
 - b. Один спаситель, другой спасенный
 - c. Соперничают с самого детства
 - d. Аферист и обманутая жертва
 - e. Он знает постыдные подробности моей биографии!
 - f. Потомки одного и того же героя
2. Приключения
 - a. Аристократ, путешествующий инкогнито, и его телохранитель
 - b. Потерявшийся путник и его проводник
 - c. Кладоискатели
 - d. Охотник и его жертва
 - e. Солдаты удачи
 - f. Оборотень поневоле и возможный спаситель
3. Близкие
 - a. Сводные братья или сестры
 - b. Лучшие враги
 - c. Собутыльники
 - d. Родные братья или сестры в борьбе за наследство
 - e. Мы дружим, чтобы досадить своему общему врагу
 - f. Пусть мы оба и монстры, но мы умеем дружить
4. Преступность
 - a. Контрабандист и его клиент.
 - b. Расхититель могил и его информатор.
 - c. Нарушитель закона и его невольный сообщник
 - d. Напарники, скрывающиеся после неудачного ограбления ювелира
 - e. Представитель закона и «личность, представляющая интерес в текущем расследовании».
 - f. «Мы просто любим зажигать».
5. Работа
 - a. Начальник и его верный слуга
 - b. Хороший и плохой работник
 - c. Напарники
 - d. Мастер и подмастерье
 - e. Соперники по мастерству
 - f. Контрабандист и клиент
6. Вера
 - a. Последователь даэдрического культа и новообращенный
 - b. Инквизитор Трибунала и еретик
 - c. Воинствующий атеист и верующий
 - d. Провидец и обратившийся за предсказанием
 - e. Жрец и телохранитель-берсерк
 - f. Фанатичные приверженцы разных религий

Места

1. Тюрьма Штормхолда
 - a. Шахта
 - b. Пыточная с неприметной дверкой в морг
 - c. У подкопа
 - d. На кухне
 - e. Камеры смертников
 - f. Карцер
2. Лилмот
 - a. Кабак “Бешеная Кошка”
 - b. Представительство восточной имперской торговой компании
 - c. Здание гильдии Бойцов
 - d. Рынок
 - e. Площадь Хиста
 - f. Лаборатория алхимика
3. Северная граница
 - a. Пограничный блокпост
 - b. Айлейдские руины недалеко от Штормхолда
 - c. В клетках у святилища Мехруна Дагона
 - d. Бордель “Нежные Ложбинки” в Штормхолде
 - e. Скуумовый притон в Торне
 - f. В глубине леса
4. Соулрест
 - a. Порт
 - b. Эльсвейрский Квартал
 - c. Аргонианское кладбище
 - d. Пещерка контрабандистов
 - e. Городская ратуша
 - f. Тихий переулок, оканчивающийся глухим тупиком
5. Черный лес
 - a. Укромная хижина
 - b. Устрашающий тотем с головами убитых наемников, насаженных на копья
 - c. Маленькая двумерская башенка
 - d. Прогалина в лесу
 - e. Застрявшая на разбитой дороге повозка
 - f. Где-то в чаще
6. Гидеон
 - a. Контора одиозного ростовщика
 - b. Канализация
 - c. Старый заброшенный дом с привидениями
 - d. Лавка, которой ещё вчера здесь не было
 - e. Церковь Стендарра
 - f. Библиотека

Предметы

1. Наследие
 - a. Легенда, передающаяся от отца к сыну
 - b. Станный клубок ниток
 - c. Завещание на дом в Хелстроме
 - d. Искусно выполненный нефритовый ключ
 - e. Половинка каменного амулета со спиралью
 - f. Шифрованный документ, найденный в письменном столе покойного отца
2. Ценности
 - a. Сумка с украденными драгоценностями
 - b. Тяжелая книга с золотым тиснением, запертая на хитрый замок
 - c. Трость с набалдашником в форме змеи
 - d. Бутылка древнего бренди Дома Дагот
 - e. Семейный золотой медальон
 - f. стеклянный бюст с секретом
3. Информация
 - a. .. о Гильдии Воров
 - b. .. местонахождении святилища Малаката
 - c. Предсказание, которое якобы видели несколько аргониан после очередного контакта с Хистом
 - d. Старая карта с крестиком и надписями на джелле
 - e. о том что именно этот человек виноват во всем
 - f. О том как пройти сквозь болота Мерквуда
4. Оружие
 - a. Реплика акавирского клинка
 - b. Боевой посох со странным навершием
 - c. Щит с гербом Брумы
 - d. Отравленное яблоко
 - e. Серьезный компромат на губернатора Торна
 - f. Наконечник стрелы, покрытый рунами
5. Запрещенные предметы
 - a. Томик "Похотливой Аргонианской Девы"
 - b. Бутыль Скуумы
 - c. Контрабандный Двимерский Артефакт
 - d. Пепельная статуя
 - e. Черный камень душ
 - f. Экстракт Хиста
6. Колдовские атрибуты
 - a. Пособие по вызову даэдр для начинающих
 - b. Хрустальная сфера
 - c. Экспериментальное зелье левитации
 - d. Зачарованное самописное перо
 - e. Настоящее имя
 - f. Набор алхимика новичка

Желания

1. Увидеть...
 - a. Мир
 - b. Будущее
 - c. ...ся с родными
 - d. Подлинное искусство
 - e. Победу над действующим чемпионом арены
 - f. Исполнение пророчества
2. Поквитаться
 - a. с этими вероломными лжецами
 - b. с Темным Братством
 - c. с членом семьи
 - d. с работоторговцами
 - e. со своим "другом"
 - f. с этим жестоким миром
3. Вернуть...
 - a. ...свое доброе имя
 - b. ...пропавшего друга
 - c. ...ся домой
 - d. ...душевный покой
 - e. ... здоровье
 - f. ...похищенное
4. Избавиться/спасти
 - a. ...от таинственных злодеев, которые преследуют тебя
 - b. ...от неприятного наследия предков
 - c. ...от тех, кто хочет завладеть твоей долей добычи
 - d. ...от паршивой работы
 - e. ...от обязательства, которое не можешь выполнить
 - f. ...от ритуала
5. Получить наследство
 - a. Несмотря ни на что
 - b. Которое нам не принадлежит
 - c. Избежав связанного с ним проклятья
 - d. Решив этим все свои проблемы
 - e. И разгадать тайну своего зловещего предка
 - f. И спрятать его до лучших дней
6. Вызвать...
 - a. ...что же от меня скрывают
 - b. ...способ излечится
 - c. ...путь в королевскую сокровищницу
 - d. ...кто все эти люди
 - e. ...что вообще произошло
 - f. ...зачем они сделали это