

Регламент турнира по таврелям
Фестиваля «Черная пешка»

Соревнования проводятся в соответствии с Положением о соревнованиях и настоящим Регламентом.

1. Соревнования проводятся по швейцарской системе в 7 туров.
2. Контроль времени: 10 минут на партию.
3. Основные правила: Правила передвижения таврелей, включая рокировку и взятие на проходе, а также цель игры — мат, соответствуют обычным шахматам. Фигуры передвигаются по классическим шахматным правилам как по одиночке, так и в башне (башня ходит по правилам верхней таврели). Все таврели могут при своем ходе ставиться на другие таврели (свои или партнера), образуя башни, за исключением волхва-короля (Волхв может образовать башню, если она не под ударом фигур противника, но другие фигуры образовать с ним башню не могут). За один ход башня может быть перемещена полностью или разделившись на две части. При разделении башни - обе ее части ходят одновременно. Деление башни можно производить в любой пропорции. Может образоваться фигура Хельги, ей может стать только ратник (пешка), стоящий перед волхвом (королем) и впоследствии достигший последней горизонтали. Ходить может как Князь (Ферзь) и как Всадник (Конь).
4. Перед партией игроки должны занять места, согласно жеребьевке и проверить расстановку фигур и показания часов. После партии игроки обязаны сообщить результат судье.
5. Начало тура объявляет судья, согласно расписания.
6. В случае, если два и более участников набрали одинаковое количество очков итоговые места распределяются с учетом следующих дополнительных показателей в порядке убывания:
 - Усечённый коэффициент Бухгольца-1.
 - Коэффициент Бухгольца.
 - Коэффициент Бергера.
7. В турнире награждаются три мальчика (мужчины) и девочки (женщины).
8. Сертификаты об участии и подарки вручаются игрокам 01 или 02 ноября в обмен на билет игрока.

Расписание игр:

01 ноября

1 тур.	12.30
2 тур.	13.00
3 тур.	13.30
4 тур.	15.30
5 тур.	16.00
6 тур.	16.30
7 тур.	17.00

Награждение 18.00