



REGULAMIN

Mistrzostw Śląska

ASSETTO CORSA FORMULA HOT LAP CHALLENGE 2025

ORGANIZATOR

STOWARZYSZENIE ESPORT POLSKA

§1. Postanowienia ogólne.

1. Poniższy Regulamin Turnieju (w skrócie „Regulamin”) dotyczy rozgrywek gry ASSETTO CORSA FORMULA HOT LAP.
2. Data turnieju: 06.09.2025
3. Planowany start: 16:00.
4. Miejsce turnieju: Hala Widowiskowo-Sportowa imienia Zbigniewa Pietrzykowskiego w Bielsku-Białej (Hala Pod Dębowcem), 43-300 Bielsko-Biała, ul. Karbowa 26.
5. Organizatorami Turnieju jest:
 - Stowarzyszenie „Esport Polska” z siedzibą w Bielsku-Białej (KRS: 0000639135, NIP: 9372685743, REGON: 365503333).
6. Każdy z uczestników Turnieju zobowiązany jest do zapoznania się z Regulaminem oraz jego przestrzegania.
7. Osoby niepełnoletnie mogą brać udział w Turnieju wyłącznie pod opieką osoby dorosłej. Na udział w turnieju zgodę wyraża rodzic lub opiekun prawny przez wypełnienie pisemnej zgody i przekazanie do organizatora e-mailem lub najpóźniej w dniu turnieju do sędziego. Jest to równoważne z akceptacją postanowień Regulaminu.
8. Uczestnicy pełnoletni samodzielnie wypełniają pisemną zgodę i dostarczają e-mailem lub najpóźniej w dniu turnieju do sędziego. Jest to równoważne z akceptacją postanowień Regulaminu.
9. Każdy uczestnik potwierdza swoją tożsamość odpowiednim dokumentem (legitymacja/dowód osobisty) w dniu turnieju na prośbę organizatora.
10. Udział w turnieju jest bezpłatny. Wejście na BBGF możliwe jest po wykupieniu biletu.
11. W przypadku stwierdzenia umyślnego zniszczenia sprzętu, użytkownik ponosi pełną odpowiedzialność za pokrycie kosztów naprawy lub wymiany.
12. UWAGA! Uczestnicy nie mogą korzystać z własnych kontrolerów do gry! Zawody rozgrywane będą wyłącznie na sprzęcie organizatora.
13. Turniej ma charakter otwarty, bez podziału na kategorie wiekowe.
14. Regulamin wchodzi w życie z dniem jego opublikowania.

§2. System rozgrywek.

1. W turnieju udział biorą zgłoszeni zawodnicy za pomocą formularza lub e-mail.
2. Zgłoszenie zawodników odbywa się przez wypełnienie formularza on-line na stronie www.esportpolska.org lub wysłanie e-mail na adres turniej@bbgf.pl w terminie do 04.09.2025 w formie zwykłej wiadomości tekstowej zawierającej:
 - imię i nazwisko zawodnika
 - wiek
 - miejscowość
 - adres e-mail do kontaktu z zawodnikiem.
3. Zgłaszający otrzymuje potwierdzenie zgłoszenia.
4. Obowiązkiem zgłaszającego (lub opiekuna drużyny) jest sprawdzenie potwierdzenia zgłoszenia. W przypadku braku takiej wiadomości należy ponownie zgłosić się na Turniej.
5. Każdy zawodnik powinien posiadać również wypełnioną zgodę rodzica/opiekuna prawnego/własną, którą przekazuje Organizatorowi w dniu Turnieju.

Zasady rozgrywania Turnieju

1. Wszystkie etapy Turnieju odbywają się systemem najlepsze okrążenie - Hot Lap (limit czasowy - 10 minut).
2. Uczestnik ma maksymalnie 2 minuty na wprowadzenie zmian w ustawieniach bolidu.
3. Czas na osiągnięcie najszybszego okrążenia może ulec zmianie w zależności od ilości zgłoszonych uczestników.
4. Podczas trwania każdej Fazy Hot Lap zawodnik ma za zadanie ustanowić jak najlepszy czas pojedynczego okrążenia. Jedynie czasy uznawane za legalne przez oprogramowanie symulacyjne będą liczyły się w ostatecznej klasyfikacji, tj. zawodnik musi utrzymać się w limitach toru wyznaczonych przez grę.
5. Organizator zastrzega sobie prawo do anulowania czasu uznanego przez grę, jeśli zawodnik znajdzie oczywistą lukę w systemie sędziowskim gry.
6. Czterech zawodników legitymujących się najlepszymi czasami pojedynczych okrążeń po zakończeniu danej Fazy uzyska awans do Fazy Finałowej.
7. Do Fazy Finałowej dostanie się po czterech zawodników z każdej Fazy Challenger, w sumie 12 zawodników. Cała Faza Finałowa rozegrana zostanie w formacie próby czasowej, gdzie zawodnicy będą rywalizowali jeden po drugim o uzyskanie jak najlepszego czasu pojedynczego okrążenia. Zwycięzca Fazy Finałowej ogłoszony zostanie mistrzem.

§3. Zasady Fair Play.

1. Organizator dokłada wszelkich starań w realizacji misji Stowarzyszenia Esport Polska określonych na stronie internetowej **www.esportpolska.org**.
2. Następujące działania będą uznawane za niesportową grę:
 - celowe wyłączenie komputera lub monitora, rzucanie padem, odłączanie przewodów itp. działania;
 - niesportowy doping, niesportowe zachowanie lub ogólnie kłopotliwe (np. krzyk, wyzwiska), niewłaściwe i nieprofesjonalne działania skierowane przeciwko innemu graczowi podczas i poza rozgrywką turniejową.
3. W przypadku wykrycia naruszenia jednego z punktów uznawanego za niesportową grę przez jakiegokolwiek gracza, uczestnik Turnieju (według uznania Opiekuna rozgrywek) może otrzymać ostrzeżenie lub w skrajnych przypadkach zostać zdyskwalifikowany z Turnieju.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do określenia innych warunków określających niesportową grę.

§4. Działania zabronione i kary.

1. Celem Organizatora jest zorganizowanie Turnieju na sprawiedliwych i równych dla wszystkich zasadach.
2. W każdej sprawie spornej decyzję podejmuje Organizator, a jego działania są oparte na przyjętej zasadzie poczucia słuszności i sprawiedliwości.

3. Regulamin jest jasnym wyznacznikiem tego, co uczestnik Turnieju powinien, a czego nie powinien robić, jednak w spornych lub bardziej skomplikowanych przypadkach zdanie Organizatora jest najważniejsze.
4. Najważniejszą zasadą przyświecającą Turniejowi jest gra fair play. Dlatego organizator zobowiązuje graczy do:
 - przestrzegania zasad kultury osobistej;
 - okazywania wyrozumiałości i dążenie do kompromisu w przypadku problemów technicznych u przeciwnika;
 - łagodzenia konfliktów;
 - uczciwej gry bez używania jakichkolwiek nielegalnych wspomagaczy;
 - przestrzegania etykiety oraz innych, ogólnie obowiązujących norm społecznych.

§5. Postanowienia końcowe.

1. Organizator Turnieju ma prawo do dokonywania zmian w regulaminie. W takim przypadku odpowiednia informacja zostanie ogłoszona na Turnieju.
2. W kwestiach niezawartych w Regulaminie należy stosować obowiązujące na terenie Rzeczypospolitej Polskiej prawo, w szczególności Kodeks Cywilny.