

Lista ról na larpa

THE GOOD THE BAD AND THE DEVIL

Lista ról na larpa

Poniżej znajduje się lista ról na larpa "Dobry, Zły i Diabeł". Przy opisach postaci znajdziecie ikonki pomagające przy wyborze roli. Sugerujemy spojrzeć na listę i znaleźć te tematy, którymi się nie chcecie zajmować. Ikonki mają charakter bardziej ostrzeżeń niż zachęt. Postacie mają podobną ilość wątków, a mniejsza liczba ikonek obok imienia postaci nie oznacza, że nie będzie miała co robić — po prostu nie będą to rzeczy oznaczone ikonkami.

Obok ikonek umieściliśmy też wiek, pochodzenie, i płeć postaci. Dopuszczamy opcję crossplay (można grać płcią postaci inną niż własną, wystarczy się odpowiednio przebrać), a niektóre postacie są unisex i wtedy zazwyczaj mają alternatywne imię dla drugiej płci. Wiele postaci jest inspirowanych bardzo konkretnymi postaciami z popkultury i warto w ramach procesu przygotowań do larpa przyjrzeć się bliżej inspiracjom. Gdy inspiracją było zbyt wiele postaci lub ogólny archetyp, to jest on również opisany.

Warto dla potrzeb ankiety zgłoszeniowej wybrać sobie 3-5 postaci, które Ci się podobają i wiedzieć, które z rodzajów wątków (z ikonkami) Cię nie interesują.

-  - postać zarządzająca innymi postaciami
-  - postać obsługująca inne postacie
-  - postać bogata od początku gry
-  - postać uzależniona od hazardu
-  - postać **nastawiona na udział** w turnieju
-  - postać **pragnąca zwycięstwa** w turnieju
-  - postać występująca na scenie
-  - postać chcąca zabić inną postać
-  - postać biorąca udział w wątkach kryminalnych
-  - postać dbająca o przestrzeganie prawa

-  - postać, która regularnie musi być głośna
 -  - postać z wątkami nadnaturalnymi
 -  - postać z ważnym wątkiem miłosnym
-

MIEJSCOWI

Gold Nugget Saloon - estrada

Goldie i jej klejnoty to serce i dusza Gold Nugget Saloon. Gdyby nie one, to byłaby tu taka sama jadłodajnia jak przy wielu innych szlakach na Dzikim Zachodzie. Jednak to właśnie tu co wieczór kryształ, pióra, śpiew i gry czynią to miejsce ostoją kultury na krańcu cywilizacji.

Goldie (Ireth)

Właścicielka Saloonu | Średnia | Kobieta |    

Pochodzenie: Mid-west (północ USA)

Inspiracje: Goldie (Kacze Opowieści), Film "Moulin Rouge"

Założycielka Gold Nugget Saloon, gwiazda estrady z zespołem *Goldie i jej klejnoty* i, obok McScotta, jedna z założycielek miasteczka Gold Creek. Podczas wieczoru wystąpi na scenie w swoim najnowszym numerze! Goldie kocha wszystko, co błyszczący — szczególnie złoto!

Tink (Asu)

Technika estradowa | Młoda | Kobieta |   

Pochodzenie: Manchester (UK)

Archetyp: Księżniczka z kluczem francuskim

Techniczka Gold Nugget Saloon i prawa ręka Goldie. Tink wybudowała wszystkie techniczne cuda w tym lokalu: Warzelnię do piwa, ciśnieniowe nalewaki, destylarnię, a przede wszystkim oświetlenie sceniczne, dzięki któremu *Goldie i jej klejnoty* mogą błyszczeć jak milion dolarów w diamentach!

Pearl (Lulish)

Elegancka tancerka | Średnia | Kobieta | 🧠 🍷 💔

Pochodzenie: Boston (Nowa Anglia, północ USA)

Archetyp: Księżniczka szuka księcia

Najbardziej **elegancka** z *klejnotów Goldie*. Pearl pochodzi z bogatej rodziny *biznesmenów* z Bostonu i prawdopodobnie z powodu wspomnianych *biznesów* część rodziny przesiaduje teraz w więzieniach federalnych, a część uciekła na Dzikie Zachód. Perły nosi się w żałobie, ale Pearl już odżałowała dawne życie i jest zdeterminowana zamienić swój klejnot w prawdziwy brylant — najlepiej zaręczynowy!

Amber (Beata Górecka)

Tancerka | Młoda | Kobieta | 🧠 🍷

Pochodzenie: Jakiś kraj nad Bałtykiem

Archetyp: Księżniczka tęskniąca za domem

Najbardziej niewinna i pracowita z *klejnotów Goldie*. Amber poświęca długie godziny na naukę występów, ale i tak nie spotyka się z zadowoleniem przełożonej, która wciąż oczekuje od niej więcej. Przyplłynęła jako dziecko ze wschodniej Europy, bez rodziny i dzięki Rebecce Rubinstein znalazła bezpieczny dom, najpierw w Nowym Jorku, a teraz na Dzikim Zachodzie. Czy będzie potrafiła zawalczyć o własne szczęście?

Jade (Patrycja Habdas)

Tancerka | Młoda | Kobieta | 🧠 🍷

Pochodzenie: San Francisco (USA)

Archetyp: Księżniczka zafascynowana orientem

Najbardziej **sprytna** z *klejnotów Goldie*. Jade wychowała się w przyklasztornym domu dziecka w San Francisco, miejscu o tak ścisłym rygorze, że wykształciło w niej niezwykle zdolności przetrwania za pomocą genialnych zagrywek, gładkich kłamstw i puszczenia pięknych oczu. Jade, tak jak wiele wychowanek domów dziecka, zastanawia się nad swoim pochodzeniem, a goście z całego świata w Saloonie dają niezwykłą okazję do sprawdzenia kilku podejrzeń!

Rebecca Rubinstein (Owacja)

Wróżbitka | Stara | Kobieta | 🧠 🎲 🍷

Pochodzenie: Nowy Jork (północ USA)

Archetyp: Rozrywkowa mentorka

Stara mentorka Goldie, dawna opiekunka Amber i utalentowana jasnowidzka. Rebecca już dawno nie wywija wachlarzami na scenie. Zamiast tego zarabia na swój chleb za pomocą karcianych wróżb i szklanej kuli. Madame Rubinstein preferuje chleb w postaci płynnej, chłopców młodych, papierosy bez filtra, a wróżby bierze śmiertelnie poważnie. Od strojenia żartów jest życie, a jej słowa mają moc.

Gold Nugget Saloon - obsługa

Saloon nie mógłby działać, gdyby nie obsługa, która zaserwuje godziwe wyżywienie i lokalnie warzone piwo głodnym i spragnionym gościom. Płacić można wszystkim: Dolarami, wekslami, pracą, duszą, a najczęściej szczerym złotem, znalezionym w rzece nieopodal. Gra w ekipie obsługi jest wspaniałą dla ciebie, jeśli realizujesz się przez odgrywanie pracy, lubisz być łącznikiem w wątkach lub zależy ci bardziej na relacjach niż na pokerze.

Gustavo Tivoli (Owca)

Szef obsługi | Średni | Mężczyzna | 🎩 🍷

Pochodzenie: Włoskie

Inspiracja: Gustave (Grand Budapest Hotel)

Menadżer restauracyjno-barowej części Gold Nugget Saloon i lewa ręka Goldie. Perfekcyjnie elegancki, zawsze zadbany, z nienagannym słownictwem i koszulą bez jednej plamy. Gustavo Tivoli jest dla Gold Nugget Saloonu jak dar od niebios, bo zanim się zjawił *Goldie i jej klejnoty* nie tylko tańczyły, ale i obsługiwały, zmywały, gotowały — skrótem, wszystko robiły. Jakimś cudem Gustavo zdołał jednak zebrać perfekcyjną drużynę, tak jakby ich przeznaczenie ku sobie sprowadziło...

Mickey M.C. Topolino (Damian Kubica)

Konferansjer, kelner, klaun | Młody | Mężczyzna | 🍷 💔

Pochodzenie: Włoska rodzina cyrkowa

Inspiracja: Myszka Miki (z starych kreskówek), M.C. (Musical "Cabaret")

Młodziutki krzykacz, konferansjer i sceniczny podaj-przynieś-pozamiataj. Mickey do USA uciekł z sycylijskiej rodziny cyrkowej i po wielu latach trafił do Gold Creek. Gustavo od razu wziął go pod swoje skrzydła, dostrzegając w Mickey talent

do perfekcyjnej obsługi klienta. Nikt nie zadaje sobie pytania, czy to właściwe ambicje dla Dzikiego Zachodu. Wieczorami zaś z wielką tubą nagłaśniającą w ręce zapowiada kolejne występy *Goldie i jej klejnotów*. To od niego zależy, czy widownia przywita *Goldie i jej klejnoty* z odpowiednio OGROMNYM entuzjazmem! Poza dawaniem z siebie wszystkiego, co najlepsze, stara się przede wszystkim o miłość wybranki swojego serca, nauczycielki Minnie Miller. *Oh boy!* Cóż to mogłoby być za rajske życie na tym Zachodzie, gdyby nie wszyscy ci niebezpieczni mężczyźni z bronią i bez kultury...

Carlos Petros (Tymek Kubala)

Barman i wykidajło | Średni/Stary | Mężczyzna | 🍷 🔪 💣

Pochodzenie: Meksykańskie

Inspiracja: Czarny Piotruś (z opowieści o Mysze Miki), Billy Butcher (The Boys)

Przerazająco brutalny i wrogo nastawiony do wszystkich barman i wykidajło w Gold Nugget Saloon. Carlos Petros jest twardy jak skała i sprytny jak kot. Zawsze spadał w życiu na 4 łapy i nie myśli o tym, że tym razem mogłoby być inaczej. Choć znalazł sobie wygodne miejsce do prezimowania, to bardziej od pracy za barem interesuje go wizja zostania bogatym kopaczem złota jak McScott i „wyrwanie tej słodziutkiej nauczycielki, za którą Mickey Topolino się ugania”. Bardziej niż dla siebie Petros robi takie rzeczy jednak po to, by nacieszyć się czyjaś krzywdą. Czy to jest stracony człowiek, czy czeka go nawrócenie?

Miasteczko Gold Creek

Miasteczko Gold Creek powstało wokół Saloonu, gdy rozniósł się wieść o tym, że lokalne rzeczki pełne są samorodków złota. Gorączka złota sprowadza kolejnych to osadników, a mieszkańcy zaczynają budować struktury właściwe rodzącej się społeczności: Biuro Szeryfa, kościół, cmentarz, barber, szkoła, ratusz. Jednak nie wszyscy są zadowoleni z tego, kto się wspina po drabinie władzy, a kto pomimo ciężkiej pracy szoruje na dnie. Gra postaciami z Gold Creek jest pełna silnych relacji, lokalnych waśni, a wśród zajęć na grze dominują wątki ekonomiczne, śledztwo i poker.

Matilda Mayor (Patrycja Kamaszuk)

Burmistrzowa | Średnia/Stara | Kobieta | 🎩 💰 💣

Pochodzenie: Georgia (południe USA)

Archetyp: Chytra, acz utalentowana menadżerka

Przebojowa wdowa po niedawno zmarłym w strasliwym wypadku Burmistrzu. *Naturalnie* niezwłocznie przejęła po nim obowiązki z zamiarem zostania drugą w historii świata burmistrznią. Niektóre decyzje jednak nie mogą poczekać do wyborów i jedną z nich jest nowy podział działek wokół Gold Creek i przebieg budowanej linii kolejowej — najlepiej przez sam środek miasta! Oparcie Matilda w tym trudnym czasie żałoby i żądz władzy znajduje w chórze kościelnym — jej małej, prywatnej *armii*, jak myśli sobie, gdy nikt nie słucha.

Minnie Miller (Marta “Chochlik” Struś)

Nauczycielka | Młoda/Średnia | Kobieta | 🎲♠️❤️

Pochodzenie: Wirginia (południe USA)

Inspiracja: Minnie (z opowieści o Mysze Miki)

Odświeżająco naiwna i do dna dobroduszna nauczycielka z przykościelnej szkoły podstawowej Gold Creek. Właściwie to bardziej schowek na miotły przysposobiony na szkółkę (z ogromnej szczodrości Wielebnego Diego), ale Minnie ma ambicje tak wielkie, jak serduszko i o niczym nie marzy bardziej niż o postawieniu prawdziwej szkoły przy głównym miejskim trakcie. Jeśli by do tego obrazu dołożyć jeszcze drugą połówkę — *oh boy*, cóż by to było za rajskie życie! Jednak jak Minnie wie z Biblii, żaden raj nie może trwać wiecznie, a jej owocem poznania dobra i zła może okazać się hazardowa gra.

Wielebny Diego (Zbigniew “Zkaj” Judek)

Ksiądz | Średni/Stary | Mężczyzna | 🎩💰🎲🏆🌟

Pochodzenie: Hiszpańskie lub inne latynoskie

Archetyp: Amerykańscy telepastorzy, Prawi Gemstonowie (serial)

Chciwy do granic możliwości ksiądz (katolicki) miasteczka Gold Creek. Swoimi płomiennymi nabożeństwami sprowadza do kościoła wiernych każdego wyznania, nawet jeśli to czasami wymaga elastycznego interpretowania słowa bożego albo straszenia zmyślonymi na miejscu piekielnymi potwornościami. Ostatecznie wierni nogami i dolarami głosują na to, jakiej religii potrzebują, a Wielebny Diego według tych metryk wypada co najmniej bosko!

Paul Peacemaker (Wojciech Buliński)

Szeryf | Średni/Stary | Unisex | 🗡️💣🏆

Pochodzenie: Dziki Zachód (USA)

Archetyp: Dobry acz surowy szeryf

Archetypiczny szeryf hrabstwa Nevada w stanie Kalifornia i regularny bywalec w Gold Creek, choć z racji swojego zawodu większość czasu spędza w podróży po okolicznych miejscowościach. Wraz z Calebem Simpsonem próbuje rozwikłać zagadkę zabójstwa Burmistrza Mayora i Marshalla Smitha.

Caleb Simpson

Żołnierz | Młody | Mężczyzna | 🎲🔪🏆

Pochodzenie: Ohio (północ USA)

Inspiracja: Goofy (Disney)

Żołnierz pilnujący garnizon z Gold Creek pod nieobecność oddziału — innymi słowy, reszta oddziału woli zostawić go w miasteczku, niż zabierać go na misje. By mimo wszystko pozostać przydatnym dla społeczeństwa, Caleb pomaga szeryfowi Peacemakerowi, tak jak wcześniej pomagał Marshallowi Smithowi, przy prowadzonych dochodzeniach.

Sammy Smith (Karolina Łapińska)

Kowalka | Młoda | Kobieta | ♠️

Pochodzenie: Salt Lake City, (Utah, USA)

Inspiracja: Vi (Arcane)

Uwikłana w obowiązki po zmarłym ojcu, Marshallu Smith, kowalka Gold Creek. Utalentowana, przebojowa i zdecydowanie silniejsza od połowy mężczyzn we wsi. Sammy znajduje się na życiowym rozdrożu, rozdarta pomiędzy prostolinijnym religijnym przekazem, bardzo męskim wychowaniem i poczuciem odpowiedzialności wobec schedy po ojcu.

Fran Franklin (Paula Moskała)

Poczmistrzyni | Średni | Unisex | 🍷

Pochodzenie: Salt Lake City, (Utah, USA)

Inspiracja: Dr. Quinn

Poczmistrzyni Pony Express, będąca łącznikiem Gold Creek z resztą świata. Zdecydowanie najlepsza jeźdźczyni i powoźnica w hrabstwie. Nieraz kieruje lokalnym dyliżansem i nikt w okolicy już nie kwestionuje tego, czy to zawód męski, czy damski — ważne, by zajmował się nim ktoś odpowiedzialny. Z racji tego nieraz jest podawana jako przykład na to, że czasy się zmieniają i każdy może pełnić każdą funkcję, o ile tylko ma talent. Sama z siebie jest mniej zadowolona ze zmieniających się czasów – pojawienie się kolei i telegrafu zagraża jej życiowemu powołaniu, jaką jest praca z końmi. Ciotka Sammy Smith i siostra zmarłego Marshalla Smitha.

Tina/Todd Edwards (Iza Demel)

Barber i cyrulik | Młody/Średni | Unisex | 🍷 ♠️

Pochodzenie: Georgia (południe USA)

Inspiracja: Sweeney Todd, Doc Holliday

Barber na Dzikim Zachodzie zajmuje się nie tylko włosami. Gdy trzeba, to wyrwie ząb, nastawi kość, a nawet odetnie obumierającą kończynę. Najchętniej jednak Todd zajmuje się czystą robotą, a w swoim lokalu próbuje wyczarować atmosferę wielkomiejskich barbershopów, pełną elegancji i pięknych zapachów. Tam jednak konkurencja jest ogromna, stąd wielu nowych mistrzów tego fachu wyrusza na Dzikie Zachód w nadziei na lepszy zarobek. Samego Todda zainspirowała do takiego kroku legenda o Docu Holliday, który z dentysty w stanie Georgia przebrzmował się w legendę Dzikiego Zachodu. Może Todda czeka tak samo burzliwa kariera?

Bones (Michał Stępowski)

Grabarz | Stary | Unisex | 🌌 ♠️

Pochodzenie: Nieznane

Inspiracja: Jonas Crow (Grabarz z Lucky Luke'a)

Ostatnia osoba, która spojrzy w Twoje oczy, jeśli zdarzy Ci się umrzeć w Gold Creek. Bones był już stary, gdy przyjechał do miasteczka, ale niczym zakonserwowany w formalinie stoi niezmienny na straży ostatnich podróży na głębokość 6 stóp pod ziemię. Poza kopaniem grobów wykonuje różne obowiązki na zlecenie władz takie jak sekcje zwłok i pomoc przy śledztwach. Płaci szczerym złotem, a odpoczywając wieczorem przy butelce Whisky, zawsze zdaje się mieć kilkoro rozmówców, nawet jeśli przy stoliku siedzi zupełnie sam. Złośliwi twierdzą, że mówi sam do siebie, że zgłupiał od ponurej pracy przy grobach. Sam Bones twierdzi, że jak już trafi się ktoś godny konwersacji, to nie ma co odrzucać towarzystwa tylko dlatego, że rozmówca jest już martwy.

Klan McScott

Klan McScott zamieszkał w dolinie Gold Creek jeszcze zanim powstało tu Saloon, a Dagobert uważa się za założyciela tej społeczności, choć wszyscy, którzy przyszli po nim, odmawiają mu tego zaszczytu. Wszak zamieszkuje nie

centrum powstającej miejscowości, a ogromną kopalnię złota nieopodal. Postacie z Klanu McScott są mocno inspirowane klanem McDuck z Kaczych Opowieści (Sknerus, Donald, Goguś, Siostrzeńcy), a ich gra jest powiązana z większością głównych wątków w grze. Dobre role dla graczy, którzy chcą bardzo dużo do roboty podczas gry.

Dagobert McScott (Krystian Kujawski)

Właściciel kopalni złota | Stary | Mężczyzna | 🎩💰🏆💔

Pochodzenie: Szkockie

Inspiracja: Sknerus McKwacz (Disney)

"Najsprytniejszy ze sprytnych i najtwardszy z twardych". Tak mówi o sobie Dagobert McScott. Zaczął swoją karierę od pucybuta w Glasgow, spędził dzieciństwo w szkockich kopalniach węgla, ale nie chcąc spędzić tak życia, wybrał ucieczkę drogą morską. Spędził wiele lat na oceanach, by ostatecznie trafić na zachodnie wybrzeże USA. Tu wpierw jako flisak, następnie cowboy, a ostatecznie poszukiwacz złota wydrapywał się z biedy, z jakiej pochodził, by ostatecznie złapać Boga za nogi tu, przy strumyku Gold Creek, gdzie znalazł swoją *Pierwszą Bryłkę Złotą*. Wielką jak pięść. Gdy tylko wieść obiegła świat, Gold Creek z samotni stało się jakby przez noc buzującym życiem miasteczkiem.

Donald McScott (Jacek Nieurzyła)

Choleryczny pechowiec | Średni | Mężczyzna | 🍷♠️💔

Pochodzenie: Szkockie

Inspiracja: Kaczor Donald (Disney)

Zainspirowani historią swojego wuja Dagoberta, Donald, Della i Lucky McScott wyruszyli wspólnie na podróż życia, by dołączyć do *złotej społeczności*, o której nawet w Glasgow było głośno. 15-letni wtedy Donald z młodszym rodzeństwem wyruszył wpierw do Filadelfii, gdzie rodzina na kilka lat utknęła za sprawą wojny domowej, w czasie której młody McScott służył jako marynarz. Dopiero 10 lat temu, po wielu perypetiach choleryczny Donald i śliski Lucky ostatecznie trafili do Gold Creek, ale zamiast Delli pod strzechy starego McScotta trafiło jej troje, urodzonych już w USA, dzieci: bystry Huey, odważny Dewey i chytry Louie. Donald nie potrafi sobie do dziś wybaczyć zaginięcia Delli, ale stara się zbudować dla trojaków jak najlepszy dom na swojej malutkiej działeczce w górach. Nawet wpadła mu już w oko właściwa niewiasta w postaci Daisy! Może nareszcie szczęście uśmiechnie się do wiecznie pechowego Donalda?

Lucky McScott (Agnieszka Morus)

Wieczny szczęściarz | Średni | Unisex | 💰 🎲 🏆

Pochodzenie: Szkockie

Inspiracja: Goguś Kwabotyn (Disney)

Jakimś cudem najtrudniejsze wyzwania dla Lucky'ego zawsze kończyły się dobrze. Nie wiedziałby o tym, gdyby nie to, że jego życie było faktycznie pełne wielkich wyzwań. Lucky w wieku 12 lat wybył razem z 5-letnią siostrą Dellą za namową ledwo 15-letniego Donalda statkiem do... Ameryki. Jak na pech Donalda przysłało do Filadelfii, w przededniu Wojny Secesyjnej. Tak zaczyna się nie kończąca się przygoda, której aktualnym przystankiem jest Gold Creek. Donald po drodze zgubił Dellę, ale Lucky znalazł dosyć złota, dolarów i bezpańskich koni, by nadrobić za stratę... tak przynajmniej uważa on. Faktycznie niekończące się szczęście zawsze przydawało się w Saloonach — to tylko naturalne, że Lucky uważa, że wygra i ten turniej pokerowy, szczególnie skoro przyszedł sam do jego ulubionego Saloonu tuż obok domu!

Huey McScott (Mikołaj Wicher)

Mądry trojaczek | Młody | Unisex | 🌟

Pochodzenie: Szkockie

Inspiracja: Hyzio (Disney)

Najinteligentniejszy z trojaczków Delli McScott. Wychowywany przez wuja, Donalda po tym, jak mama Della zaginęła bez śladu około 10 lat temu. Razem z braćmi uczęszcza w lekcjach Miss Minnie, na których świeci przykładem jako kujon numer jeden Gold Creek. W wolnym czasie kocha czytać i w ramach możliwości kolekcjonować książki — szczególnie takie, które wyjaśniają świat. Razem z braćmi jest zaskoczony tym, że zostali wpuszczeni do Saloonu, ale taką szansę trzeba wykorzystać na całego! Byle mądrze! Huey, by odróżnić się od braci, ubiera się na czerwono.

Dewey McScott (Kasia Czapak)

Odważny trojaczek | Młody | Unisex | 🏆

Pochodzenie: Szkockie

Inspiracja: Dyzio (Disney)

Najodważniejszy z trojaczków Delli McScott. Wychowywany przez wuja, Donalda po tym, jak mama Della zaginęła bez śladu około 10 lat temu. Razem z braćmi uczęszcza w lekcjach Miss Minnie, na których zdążył wyrobić sobie opinię jako urwis numer jeden Gold Creek. W wolnym czasie wymyśla psoty i przygody, a najchętniej wymyśla sobie wyzwania, które następnie realizuje ku przerażeniu

wszystkich. Razem z braćmi jest zaskoczony tym, że zostali wpuszczeni do Saloonu, ale taką szansę trzeba wykorzystać na całego! Odważnie! Dewey, by odróżnić się od braci, ubiera się na niebiesko.

Louie McScott (Marcin Pałys)

Chytry trojaczek | Młody | Unisex | 🎲🔥

Pochodzenie: Szkockie

Inspiracja: Zyzio (Disney)

Najbardziej cwany z trojaczków Delli McScott. Wychowywany przez wuja, Donalda po tym, jak mama Della zaginęła bez śladu około 10 lat temu. Razem z braćmi uczęszcza w lekcjach Miss Minnie, na których dał się poznać jako cwana bestyjka ze zmysłem do biznesu i smykałką do drobnych oszustw. W wolnym czasie kocha wymyślać cwane plany na przejęcie władzy nad światem — nawet jak ten świat składa się na razie głównie z ciasnej salki szkolnej i okolicznej wsi. Razem z braćmi jest zaskoczony tym, że zostali wpuszczeni do Saloonu, ale taką szansę trzeba wykorzystać na całego! Jeśli czegokolwiek Louie nauczył się od wuja Lucky'ego to to, że trzeba grać, by wygrać, a szczęście uśmiechnie się do ciebie samo! Louie, by odróżnić się od braci, ubiera się na zielono.

PRAWIE MIEJSCOWI

Pacific Railways

Przedsiębiorstwo kolejowe, które próbuje poprowadzić nową linię kolejową przez sam środek Gold Creek — za namową jednych i powodując zdecydowany gniew drugich. Każdy z potencjalnych biegów torów wiąże się z poważnymi konsekwencjami, a to sprawia, że ta frakcja jest wspaniała dla graczy zainteresowanych grą na mocnych konfliktach bez opcji Happy Endu dla wszystkich. Nie jest to frakcja dla graczy oczekujących klimatów Feel Good. (Prawie miejscowi, bo ich obóz stoi nieopodal już od ponad pół roku i nie może ruszyć dalej.)

Silverster Silverbottom (Łukasz Arczyński)

Dyrektor kolei | Stary | Mężczyzna | 🎩💰

Pochodzenie: Argentyna

Inspiracja: Granit Forsant (Disney)

"Najsprytniejszy ze sprytnych i najtwardszy z twardych i wcale nie ukradł tego cytatu McScottowi!" Silverster Silverbottom to oślizgły, zakłamaný i szalenie ambitny dyrektor kolei Pacific Railway. Już przeprowadził swój projekt życia przez prerie Wielkich Równin (po drodze zlecając zabicie tysięcy bizonów przez Buffalo Billa), a żadne nieporozumienia związane z podziałem ziemi w hrabstwie Nevada nie powstrzymają go przed doprowadzeniem swojego celu do końca! Blisko końca jest jednak jego cierpliwość! Już od pół roku prace nad koleją stoją, a obóz przy Gold Creek stał się drugim domem dla pracowników Pacific Railways. Czas by wziąć sprawy we własne ręce, a turniej i aukcja na Gold Nugget Saloon to idealna okazja na szybkie domknięcie potrzebnych deali. Silverbottom to postać antagonistycznie nastawiona do otoczenia, o wysokim statusie i majątku. Wybierając tę rolę, nastaw się na wrogość konkurencji i być może spektakularne odegranie porażki.

Richard J. Gatling (Jakub Brzeźnicki)

Szalony naukowiec | Średni/Stary | Mężczyzna | ♠

Pochodzenie: Nowy Jork (północ USA)

Inspiracja: Diodak Kurak (Disney), J.R. Oppenheimer, postać historyczna R.J. Gatlinga

Richard J. Gatling to mieszkający w wielkim mieście naukowy geniusz o wizjach wykraczających daleko poza horyzonty myślowe XIX-wieku. W Wojnie Secesyjnej projektował przerażające nowe bronie dla wojsk Unii, w tym karabin Gatlinga, który rozrywał w bratobójczej wojnie tysiące żołnierzy na strzępy. Od tego czasu sumienie nie daje mu spokoju, choć umysł wynajduje kolejne potężniejsze i potężniejsze bronie. Silverster Silverbottom poprosił Gatlinga o stworzenie technologii pozwalających kolei przebić się przez nieprzejezdne tereny Sierry Nevady, ale coś, co miało być krótkim zleceniem, stało się dla wynalazcy niekończącą się udręką. Może to najwyższy czas na znalezienie nowego pracodawcy albo odreagowanie stresu przy stole pokerowym?

Daisy Douglas (Paulina Gajewska)

Sekretarka Silverbottoma | Średnia | Kobieta | 🍷💔

Pochodzenie: Nowy Jork (północ USA)

Inspiracja: Kaczka Daisy (Disney)

Daisy jest nową sekretarką Silverstera Silverbottoma. Ostatnia została zwolniona za skrytykowanie słów dyrektora kolei — nie podzieliła opinii o tym, że Silverbottom jest najmądrzejszym mężczyzną świata. Fakt, nie jest. Jest za to najpróżniejszym i Daisy o tym wie, więc na wszelki wypadek wtóruje

Silverbottomowi w sprawie jego wspaniałości. Daisy jest jednak przekonana o swoich autentycznych kompetencjach jako sekretarka i wierzy, że spostrzegawczością, profesjonalizmem i perfekcyjną kawą udowodni swoją wartość. Po pracy spotyka się z braćmi McScott, którzy zabiegają o jej względy choć są różni jak dzień i noc. Postać z ogromnym dylematem, ciekawym wątkiem romantycznym i ogromną motywacją do dokonania zbrodni wbrew wszelkiej logice.

Clint Colt (Grzegorz Leśniak)

Milezący rewolwerowiec | Średni | Mężczyzna | 🃏🏆🔪

Pochodzenie: Dziki Zachód (USA)

Inspiracja: Clint Eastwood jako Blondie (Dobry, Zły i Brzydki)

Najszybszy rewolwer na zachód od Mississippi. Clint Colt byłby żywą legendą, gdyby tylko komukolwiek opowiadał o swoich wyczynach na Dzikim Zachodzie. Zamiast tego wybrał lakoniczne pomruki, one-linery i tajemnicze uśmiechy. To nie jest tak, że nie potrafi mówić. Jak coś powie, to tak dosadnie, że do rychłego końca życia echem słowa będą odbijały się po głowie. Aktualnie żyje za garść dolarów wręczonych przez S. Silverbottoma za to, by Colt zadbał o jego bezpieczeństwo podczas turnieju w Gold Nugget Saloon. Łatwy pieniądź, szczególnie że Clint i tak wybierał się na turniej z zamiarem wygrania turnieju. Nie dla pieniędzy. Coś dużo, dużo cenniejszego leży na szali.

Rodzinny Biznes Dalton Dynamite

Rodzina Daltonów to zainspirowana braćmi Be i historycznym gangiem Daltonów szajka przestępcza, a równocześnie dobrze prosperująca rodzinna firma produkująca Dynamit. Postacie z tej grupy są fajne, jak chcesz zagrać w intensywnych rodzinnych relacjach z mnóstwem kreskówkowych konfliktów i być może wybuchowym zakończeniem. (Prawie miejscowi, bo często tu przyjeżdżają z towarami i są kojarzeni przez lokalną społeczność)

Ma Dalton (Zula)

Matrona rodu Daltonów | Stara | Kobieta | 🎩🎲💰🃏💣

Pochodzenie: Nowa Anglia (północ USA)

Inspiracja: Mama Be (Bracia Be, Kacze Opowieści)

Sassy but Classy matrona klanu Daltonów, wdowa po Big Pa Daltonie i prawdziwa właścicielka rodzinnego imperium dynamitowego. Tam daleko, w

Nowej Anglii, Daltonowie mają *ogromną* fabrykę materiałów wybuchowych i żyją w *ogromnym* pałacu, a na Dzikim Zachód jeżdżą *ogromnym* dyliżansem tak dla przyjemności. Tak mniej więcej brzmi prawda o rodzinie z ust matki czworga dzieci, która dziś przyszła do Gold Nugget Saloon, by się porządnie zabawić. Albowiem, mama Dalton kocha Pokera, a (dorosłe) dzieci niech zachowują się dla odmiany grzecznie!

Danny Dalton (Shonsu)

Cwany lider | Średni | Unisex | 🎩💰🎴🔪💣

Pochodzenie: Nowa Anglia (północ USA)

Inspiracja: Mały "Duży" Be (Bracia Be, Disney)

Danny to najbardziej choleryczny i najstarszy z rodzeństwa Daltonów. Bierze rolę przyszłego dziedzica *rodzinnego imperium* bardzo poważnie, nawet jeśli po hazardowych eskapadach Ma Dalton w środkach pozostało co najwyżej tyle, by imperium przemianować na hrabstwo. Ale Danny ma plan! Chce połączyć wszystkie rodzinne tradycje i najsilniejsze strony swojego rodzeństwa, by zarobić dzisiejszej nocy MILIONY! Albo przynajmniej skrzynię pełną złota. Postać z mocno zaskryptowanym zakończeniem gry i bardzo fajną, acz wymagającą rolę w napędzaniu grze całej rodzinie Daltonów.

Alfi Dalton (Kasia Karpińska)

Genialny wynalazca | Średni | Unisex | 🔧💣

Pochodzenie: Nowa Anglia (północ USA)

Inspiracja: Bystry Be (Bracia Be, Disney), Alfred Nobel

Alfi to najbardziej inteligentny i drugi z kolei z rodzeństwa Daltonów. Melancholijny i zamyślony Alfi jest rodzinnym chemikiem i głównym wytwórcą Dynamitu w rodzinnej firmie. Wie, że bez niego biznes padnie, ale nie ma dość przebojowości, by przekierować uwagę rodziny z głupich pomysłów na stabilne strategie rozwoju. Wiecznie rozdarty między obowiązkami, lojalnością a wartościami.

Sonny Dalton (Oliwia Białek)

Specjalistka od włamań | Młoda/Średnia | Kobieta | 🎲🎴💣

Pochodzenie: Nowa Anglia (północ USA)

Inspiracja: Jinx (Arcane), Bracia Be

Sonny to najspontaniczniejsza i najradośniejsza z rodzeństwa Daltonów i trzecia w kolejce. Najbardziej z rodzeństwa poszła w ślady matki i kocha poker, blackjack, remika i skat ponad życie! Poza tym *prawie* tak dobrze miesza materiały

wybuchowe jak Alfi i zdecydowanie ciszej od Danny'ego wchodzi do zamkniętych pomieszczeń. Ostatnio udało jej się zwinąć pamiątkę nie z tego świata ale czuje, że ją to wciągnie w niebezpieczny wir wydarzeń.

Jackie Dalton (Nataniel Malewski)

Młody, silny i niezbyt mądry | Młody | Mężczyzna | 🍷 💔 💣

Pochodzenie: Nowa Anglia (północ USA)

Inspiracja: Łapczywy Be (Bracia Be, Disney)

Jackie to najmłodszy z czworga rodzeństwa Daltonów, ale równocześnie najsilniejszy i niestety najbardziej flegmatyczny. O ile większość rodzeństwa korzystała w młodości z prywatnych nauczycieli, Jackie nie miał takiego luksusu i wypada na tle reszty trochę głupio. Próbuje więc nadrabiać jak potrafi, czasami biorąc najbrudniejsze zadania od starszego rodzeństwa. Nie jest łatwo być najmłodszym w rodzinie. W Gold Creek Jackie po raz pierwszy zobaczył, że może być inaczej. Jest tu szkoła dla wszystkich dzieci, miła społeczność i bardzo uśmiechnięta kowalka, która wpadła najmłodszemu Daltonowi w oczy. Może Alfie ma rację i coś się musi zmienić.

PRZYJEZDNI

Wędrowne Show Buffalo Billa

Rewolwerowiec-Showman i jego cyrk na kółkach, na swoim pierwszym wielkim Tournee po Dzikim Zachodzie. Jest to grupa dla ciebie, jeśli chcesz angażować się w wątki pokerowe i rewolwerowe, być może spontanicznie wystąpić na scenie oraz grać na utrzymywaniu perfekcyjnej fasady, gdy za zamkniętymi drzwiami wszystko się wali.

Buffalo Bill (Piotr Knapik)

Legenda dzikiego zachodu | Średni | Mężczyzna | 🤠 💰 💔 🎰 ♠️

Pochodzenie: Iowa (północ USA)

Inspiracja: Buffalo Bill (postać historyczna)

Legenda Dzikiego Zachodu i jedna z jego pierwszych gwiazd show-biznesu. Buffalo Bill jest postacią wykreowaną z *kompletnie prawdziwych* opowieści o

Pograniczu opowiadanych z ust Williama F. Cody. Bill faktycznie polował tysiącami na Bizony w Kansas dla Pacific Railway i faktycznie wojował z Indianami po Wojnie Domowej. O tym, czy rzeczywiście spotkał *Wielką Stopę* i rzeczywiście zabijał *Ogromne Pustynne Czerwie z Mojave*, można dyskutować. Teraz jednak *Wild West Show Buffalo Billa* stanowi centrum życia niegdyś prawdziwego człowieka przygód i okazuje się to większym wyzwaniem, niż ktokolwiek by się spodziewał.

Lisa Salesbury

Menadżerka Buffalo Billa | Średnia | Kobieta | 🎩🍷💔♠️

Pochodzenie: Missouri (na granicy północ/południe USA)

Archetyp: Menadżerka-Domina z biczem i w skórzanych butach

Stanowcza menadżerka show na kółkach, ze sznycem dyrektorki cyrku, w którym Buffalo Bill jest największym lwem. Gdyby nie genialne pomysły biznesowe Lisy, to William Cody dalej by polował na bydło dla kolei. A tak, to wspólnie podróżują po całej Ameryce z show w dwóch ogromnych dylizansach, z dwunastoma końmi i planem w jej sercu, by tak zwiedzić cały świat! Jednak, by marzenie się spełniło, Billy musi ciężko pracować, w czym czasem pomaga bicz, a czasem marchewka. Jedna gwiazda to jednak za mało i wielki mężczyzna najlepiej na scenie wypada w towarzystwie pięknych, utalentowanych i tajemniczych kobiet. Pierwszą z takich znajdek Lisy jest niezwykle utalentowana Annie Oakley, ale to za mało. Może w Gold Nugget Saloon objawi się jakiś talent godny przekupienia lepszą ofertą?

Annie Oakley (Magda “Mango” Guzek)

Najlepsza strzelczyni świata | Młoda/Średnia | Kobieta | 🤝🧠♠️

Pochodzenie: Ohio (północ USA)

Inspiracja: Annie Oakley (postać historyczna)

Annie Oakley to najlepsza Strzelec Wyborowy na świecie. Kropka. Nikt, kto widział jej występy na show Buffalo Billa, tego nie powątpiewa. Jej popisowy trik zestrzeliwanie prawie dopalonego papierosa z ust śmiałków, a napięcie buduje, czekając z oddaniem strzału do ostatniej chwili! Marzy o tym, by kiedyś tak strzelić jakiemuś królowi albo prezydentowi. Albo Diabłowi, jeśli wierzyć opowieściom Billa. Do *Wędrownego Show* zaprosiła ją, nieco nachalnie, a nawet posuwając się do gróźb, Lisa Salesbury. Teraz za to wydaje się, jakby to raz chciała być najbliższą przyjaciółką Annie, a chwilę później jej surową i bezlitosną przełożoną. Poza tym traktuje biednego Billa jak zwierzę. Annie zastanawia się, czy pozostać w tym toksycznym układzie, w nadziei na światowy sukces, czy znaleźć sobie nowy dom. Zobaczenie takiego miejsca jak Gold Nugget Saloon może otworzyć Annie oczy albo przekonać o obranej ścieżce.

Prasa

Pismak z Nowej Anglii i fotograf ze śląsko-tekkańskiego miasteczka Panna Maria na tropie najslawniejszych rewolwerowców Dzikiego Zachodu. Są to dobre role dla was, jeśli szukacie postacie wygadane, z dobrym powodem do porozmawiania z każdą inną postacią i z wieloma wariantami dobrego zakończenia gry.

William London (Wiktor Życinieć)

Dziennikarz i mieszczuch z Nowej Anglii | Średni | Unisex | 💰

Pochodzenie: Boston (Nowa Anglia, północ USA)

Archetyp: wścibski dziennikarz

William London to trochę zbyt elegancki na Dzikie Zachód dziennikarz, który znalazł swoją prywatną kopalnię złota w opisywaniu niebezpiecznych perypetii Legend Dzikiego Zachodu. Nieustannie jest w poszukiwaniu nowych inspiracji i być może przyszłych gwiazd swoich tekstów. Aktualnie London podróżuje za Buffalo Billem i jego trupą, by skończyć na zlecenie jego nieco pośpieszną biografię. Wziął ze sobą wyjątkowo utalentowanego fotografa i kartografa, Otto Blitza, który dla niego wykonuje mapki i zdjęcia i akurat podróżował w tym samym kierunku. To jest postać pobudzająca inne postacie do opowiadania o swoich przygodach, wspinała dla ciekawskiego gracza bawiącego się wyszukiwaniem najdziwniejszych historii.

Otto Blitz (Misza Majcherczyk)

Śląskiego pochodzenia foto- i kartograf | Młody | Unisex | ♠

Pochodzenie: Śląska osada Panna Maria (Texas, południe USA)

Archetyp: genialny, acz trochę nie neurotypowy pionier fotografii

Otto Blitz to utalentowany młody synek o Śląskim pochodzeniu, urodzony w kuriozalnej wsi Panna Maria, Texas. Gdy we wsi dokonał się samosąd na księdzu-oszuście, młodziutki Otto dokumentował cały przebieg na kamerze ojca i rysunkami. Okazały się one tak dobre, że kupiła je gazeta z Bostonu i tak oto Otto rozpoczął swoją artystyczną karierę na drugim końcu USA. Od tego momentu szlifuje się jako rysownik, kartograf i fotograf, przyjmuje różne zlecenia i podróżuje od miejsca do miejsca w pogoni po najlepszy kadr. W Gold Creek nie jest po raz pierwszy, ale po raz pierwszy współpracuje ze swoim ulubionym pisarzem groszowych opowieści, Williamem Londonem, na zlecenie samego Buffalo Billa! Ekscytacja sięga zenitu!

Plantacja Casablanca

Plantacja Casablanca to podupadające przedsiębiorstwo rolnicze, którego właściciel nie odczytał jeszcze telegramu z którego wynika, że czasy niewolnictwa się skończyły - albo nie chce spojrzeć prawdzie w oczy. Jest to frakcja nastawiona na antagonizowanie do siebie innych postaci, żyjąca w sposób sprzeczny z nowymi normami społecznymi, mocno hierarchiczna. Spodoba ci się granie w niej, jeśli chcesz opowiedzieć tragiczną historię o lojalności i zdradzie, a także o przegranych nowego, obiektywnie lepszego świata.

Cleopatra III Beaufort de domo Casablanca (Odalla)

Właściciel plantacji bawełny | Średni | Unisex |   

Pochodzenie: Georgia (południe USA)

Inspiracja: Calvin Candie (Django, Q. Tarantino)

Epoka niewolnictwa w USA skończyła się 23 lata temu, ale w plantacji bawełny Casablanca w stanie Georgia czas stanął. César III Beaufort to brutalny, acz równocześnie ciekący południową elegancją dziedzic ogromnego majątku Casablanca, ale od kiedy niewolnikom trzeba płacić za pracę, by rząd nie skonfiskował rodzowego majątku, problemy się mnożą. Jednak César opierając się na tajnych rodowych księgach, postanowił odwrócić los grą *Va Banque* z samym diablem. Z takim zamiarem przybył do Gold Creek w towarzystwie kamerdynera oraz jedyne go ochroniarza, któremu ufa. Postać antagonistyczna z trudnymi wątkami i relacjami. Może pojawić się zdrada i dramatyczna porażka, ale też ogromny sukces, który nie przyniesie poklasku otoczenia.

Brutus (Sosu)

Niewolnik i osobisty butler Cesara | Stary | Mężczyzna |  

Pochodzenie: Georgia (południe USA)

Inspiracja: Stephen (Django, Q. Tarantino)

Kamerdyner Césara III Beauforta i jego osobisty niewolnik od 50 lat. Fakt zakończenia epoki niewolnictwa ominął Brutusa i plantację Casablanca. Poza symboliczną wypłatą nic się nie zmieniło. Brutus jest jednak lojalny swojemu Panowi, a przynajmniej temu się tak wydaje. Podaje posiłki, pomaga się ubierać i

wykonuje wszelkie niewygodne wysiłki za niego. César nigdy nie spytał, dlaczego Brutus pozostał lojalny. Lepiej, żeby nie wiedział. Gra Brutusem dotyka trudny temat niewolnictwa, jest to też gra nastawiona na usługiwaniu i prawdopodobnie przynosząca smutne zakończenie. Jednak może to być bardzo atrakcyjna rola dla kogoś, kto chce odtworzyć klimat filmu Django albo zrealizować się w roli perfekcyjnego sługi.

Jesús Santa María (Arkadiusz Ciesielski)

Bogobojny meksykański ochroniarz | Średni | Mężczyzna |  

Pochodzenie: Meksykańskie

Archetyp: bogobojny rewolwerowiec, Launchpad MacQuack (Disney)

Głęboko wierzący w Boga ochroniarz z plantacji Casablanca. Pracuje dla Césara III Beauforta, gdyż ten uratował mu życie. Jesús uwierzył, że Beaufortowie są dobrzy, choć wszelkie znaki na ziemi i niebie mówią inaczej i jego idol musi kompletnie upaść, by do naiwnego Jesúsa mogła dotrzeć prawda. Postać z ambicjami nie z tego świata, biblijną misją i brudną przeszłością. Z jednej strony tykająca bomba, z drugiej strony comic relief. Ciekawy wybór, jeśli szukasz trochę akcji, ale nie chcesz zbyt głęboko myśleć podczas gry.

Samuraj i Europejczyk

Europejski bajkopisarz podający się za szlachcica, alchemika i przewodnika po dzikim zachodzie i jego klient, Japoński ambasador w podróży z niezwykle cennym podarunkiem od samego Cesarza do prezydenta USA. Są to fajne postacie dla was, jeśli chcecie grać na wyrazistych rolach wyrwanych ze swojego zwyczajnego życia, których spojrzenie na świat może ulec kompletnej zmianie pod wpływem rzeczywistości Dzikiego Zachodu.

Jan-Maria Goldwasser (Piotr Budzisz)

Gdański alchemik i bajkopisarz | Średni/Stary | Unisex |   

Pochodzenie: Gdańszczanin niemieckiego pochodzenia

Inspiracja: Karol May, Dr King Schultz (Django, Q. Tarantino)

Wyjątkowo elegancki rewolwerowiec w nienagannie białym kapeluszu, z tajemniczymi fiolkami i mnóstwem książek w bagażu. Do Gold Nugget Saloon przybył w towarzystwie Samuraja Kanamori. Na pierwszy rzut oka widać, że Goldwasser nie jest stąd. Kilka lat temu przyjechał na Dziką Zachód, by zdobyć materiał dla swojej książki, jednak szybko zakochał się w nieziemsko pięknych

krajobrazach i postanowił przedłużyć pobyt. Po drodze spotkał Kanamori, któremu zaoferował usługi jako przewodnik i kompan w przygodach. Wspólna droga i perypetie wokół prezentu Samuraja dla Prezydenta USA zaprowadziły dwoje poszukiwaczy przygód na wyjątkowy turniej Pokerowy.

Kanamori

Japoński ambasador, samuraj | Średni/Stary | Unisex | 💰♠️🔪

Pochodzenie: Japonia

Inspiracja: Film "Red Sun" z 1971, Django (Django, Q. Tarantino), Frodo (Władca Pierścieni)

Wysłannik samego Cesarza Japonii, Mutsuhito, z niezwykle poważną misją przekazania Prezydentowi USA, Clevelandowi, bezcennej Katany w prezencie jako gest woli dalszej integracji modernizującej się Japonii z jej głównym partnerem handlowym, Stanami Zjednoczonymi. Po miesięcznej podróży morskiej, w San Francisco Kanamori zatrudnił przewodnika Jana-Marię Goldwassera, by ten go bezpiecznie odeskortował przez Dziki Zachód do Washingtonu D.C. Niestety jedynie 7 dni później bezcenny prezent został skradziony, a misja przekazania podarunku zamieniła się w wyścig z czasem, by zdążyć na ceremonię wręczenia. Całkowite zgubienie śladu Katany może mieć tylko jedną konsekwencję. Seppuku.

Pokerzyści

Wyniosły stróż (prywatnego) prawa i oślizgły hazardzista bez kręgosłupa moralnego. Wyraziste role z twistem, mocno zaangażowane w turniej pokerowy. Są to postacie dla was, jeśli chcecie zagrać wielowarstwowe postacie pełne tajemnic i kłamstw, które nad relacje cenią sobie złoto.

Agent Jezebel Schmidt (Marek Pitura)

Agent Pinkertona | Stary | Mężczyzna | 🎲♠️🏆🔪🌟

Pochodzenie: Dziki Zachód (USA)

Inspiracja: Marshal Zane Cooper (Maverick, film z 1994)

Agent Pinkertona na śledztwie genialnego przestępcy. Tyle o nim wiadomo. Tajemniczy jegomość z bronią służbową, odznaką prywatnej agencji i w czarnym prochowcu. Nie do końca wiadomo, czy śledzi, czy chroni czy towarzyszy Maverickowi Gibsonowi, a może wszystkiego po trochu. W ramach uzasadnienia swojej obecności w Gold Nugget Saloon bierze oczywiście udział w turnieju, ale

wcale nie z zamiarem zgarnięcia głównej nagrody, a z racji służbowych obowiązków.

Maverick Gibson (Tao)

Genialny karciarz | Średni | Mężczyzna | 🎲♠️🏆🔪

Pochodzenie: Dzikie Zachód (USA)

Inspiracja: Bret Maverick (Maverick, film z 1994), Gambit (Marvel)

Neuroatypowy geniusz matematyczny z niezwykłym darem do gier karcianych. Podróżuje sam, choć gdziekolwiek się pojawia spotyka też *zupelnym trafem* agenta Jezebela Schmidta. Zwykle zostaje w jednym miejscu nie dłużej niż kilka dni. Gdy nikt już nie chce z nim grać w Pokera, bo nieprzerwanie ogrywa wszystkich, wyrusza dalej, do kolejnej miejscinki. Gdy ma mniej szczęścia, to kończy w smole i pierzu, ale dla Mavericka Poker to życie, a zwycięstwo to naturalna konsekwencja jego wielkiego umysłu. Prawda?

Łowca Nagród i Wiedźma na smyczy

Łowca Nagród prowadzi poszukiwaną listem gończym wiedźmę pod święty sąd w Salem, jednak po drodze skusiła go mamona. Intensywna relacja dwóch osób z mocnym połączeniem z innymi wątkami na larpie.

Bob Buffet (Kula)

Łowca wiedźm | Stary | Mężczyzna | 🎲♠️🏆🔪

Pochodzenie: Dzikie Zachód (USA)

Inspiracja: John Ruth the Hangman (Nienawistna Ósemka, Q. Tarantino)

Stary i przerażający łowca nagród, ciągnący za sobą na smyczy wiedźmę poszukiwaną listem gończym na proces. Bob specjalizuje się w wiedźmach. Twierdzi, że są najpotężniejszymi przeciwnikami, z jakimi można się spotkać na Dzikim Zachodzie. Złośliwi powiedzą, że Bob to po prostu damski bokser i wybrał sobie łatwą ofiarę. Niezależnie od tego, to za dożycie sędziwego wieku w zawodzie łowcy nagród to godny podziwu wyczyn i Bob powoli staje się legendą — ostatnim prawdziwym łowcą wiedźm.

Wiedźma Gundula (Paunydź)

Wiedźma na smyczy | Średnia | Kobieta | 🌟🏆🗡️

Pochodzenie: Nieznane

Inspiracja: Magika de Czar (Disney), Daisy Domergue (Nienawistna Ósemka, Q.Tarantino)

Poszukiwana listem gończym w 7 stanach za rozbój, nierząd, podjudzanie tłumu i czary. Od kiedy Gundula pamięta, frustruje ją świat i nie zawaha się sięgnąć nawet po nadprzyrodzone narzędzia, by zrobić z nim porządek. Źródło tej złości pozostaje natomiast niezgłębione. Źródłem jej niezwykłych talentów jest z całą pewnością magia, za co zresztą ma zostać spalona na stosie w miasteczku Salem za dokładnie sześć miesięcy w ostatnim takim procesie zbiorowym. Gundula gra na czas i chyba znalazła słabość Boba — złoto. Obiecała mu, że jak pójdzie na turniej, to pomoże mu wygrać więcej złota, niż uniesie. Bob złapał haczyk i tak dwójka trafiła do Gold Nugget Saloon.

NPC

Louis Morningstar (Dracan)

Sponsor turnieju pokerowego

Nieziemsko bogaty właściciel banku, sponsor i główny organizator turnieju oraz jeden z największych dobrodziej inwestujących w rozwój Gold Creek.

Mrs. Nicklepenny (Ola Gurdak)

Sprzedawczyni ubezpieczeń na życie

Asystentka Louisa Morningstara, na misji sprawdzenia popytu na nowy produkt — ubezpieczenia na życie. Poza tym wspiera Sędziego i Bankiera tam, gdzie jest to nieodzowne.

Gary Grimstone (Zeman)

Sędzia, prowadzący sprzedaż działek

Prawnik obsługujący turniej oraz rozstrzygający spory prawne i przyjmujący akty o zakup i sprzedaż działek.

Pedro Plato (Andrzej Pierzchała)

Bankier obsługujący wagę i kasę

Bankier obsługujący kasę Saloonu oraz wagę kruszców. Można u niego zważyć, wycenić i sprzedać złote monety, złote samorodki, złoty pyłek, a nawet złote zęby.

Krupierzy {NPC}

Monsieur Coeur (Kędzior)

Monsieur Pique (Radek Gołdy)

Monsieur Trèfle (Quarties)

M. Carreau (wolne)

Pochodząca z Nowego Orleanu trupa krupierów

Zgrana ekipa muzycznie uzdolnionych krupierów w *House of the Rising Sun* w Nowym Orleanie. Legendarny za sprawą piosenki parostatek *House of the Rising Sun* niestety spłonął, a załoga musiała sobie znaleźć nowy dom. Padło na Gold Nugget Saloon.

Postacie chwilowo nienapisane, ale planowane na kolejną odsłonę:

Nowi osadnicy

Brudna i ciężka codzienność na dzikim zachodzie vs Amerykański Sen. Postacie osadników mają jasne cele, prostą walutę i wielkie marzenia. Bardziej niż poker interesuje ich zakup działki. Są to fajne role dla was, jeśli szukacie spokojnych ról na uboczu, które w wiele miejsc mogą się włączyć, ale jeśli tego nie zrobią to też się nic nie popsuje. (Prawie miejscowi, bo chcą zamieszkać w Gold Creek).

George Armstrong

Honorowy poszukiwacz złota | Średni/Stary | Unisex | ♠

Pochodzenie: Kanada (Kolonja Brytyjska)

Archetyp: Uprzejmy, ale lepiej nie zadzierać

George Armstrong to prostolinijny i gruboskurny, ale bardzo uprzejmy i słowny poszukiwacz złota pochodzący z Kanady, który jakiś czas temu wyruszył najpierw nad Klondike, a potem do Kalifornii za legendą o rzekach pełnych samorodków złota. Rzeczywiście znalazł ich już kilka, a podróż za coraz to bogatszymi w złoto rzekami zawiodła go wprost do Gold Creek. Po drodze poznał Cowboya Jolly'ego Joe'a z którym się zaprzyjaźnił i obaj doszli do wniosku, że to dobre miejsce by się osiedlić. Dziś w Saloonie mają być wystawione na sprzedaż nowe działki i jest okazja do wygrania skrzyni pełnej złota. Obecność obowiązkowa. George to postać z prostym dylematem moralnym, pozytywnymi relacjami i czystym sumieniem, fajna by wziąć udział w larpie bez zbyt wymagających wątków ale z możliwością uczestniczenia we wszystkich ważnych wątkach.

Jolly Joe

Kowboj poszukujący ziemię dla swego bydła | Młody | Unisex | ♠

Pochodzenie: Ohio (północ USA)

Inspiracja: Lucky Luke

Jolly Joe to Cowboy przemierzający do niedawna samotnie, a od niedawna w towarzystwie Georga Armstronga prerie Dzikiego Zachodu. Czas jednak znaleźć dobre miejsce, by się osiedlić, żeby móc gdzieś przezimować z bydłem i może założyć rodzinę. Gold Creek w Kalifornii wydaje się perfekcyjne. Nie za zimno, nie za drogo, nie za daleko od kolei i San Francisco, ale jednak prawdziwy Dzikie Zachód, tak jak Joe to sobie wymarzył. Dzisiaj w Saloonie odbywa się sprzedaż działek, a Joe już wybrał najlepsze dla siebie, ale bez kilku wygranych w pokera nie

uda się pewnie kupić całość zapragnionego gruntu, chyba że George pomoże? Jolly Joe to postać z prostymi wątkami, bez wielkich dylematów ale z możliwością pełnego uczestniczenia w grze. Idealne, jeśli chcesz poczuć klimat Dzikiego Zachodu, ale bez konieczności angażowania się na 110%.
