

KILLER 2011

El killer és un joc de ficció on tots els participants tenen una doble missió, "assassinar" a un jugador (la víctima) i evitar ser "assassinats" per un altre (el botxí). D'aquesta manera tothom és assassinat en potència i possible víctima simultàniament.

El joc és conduït per un màster extern a la partida. Aquesta persona fixa les normes del joc i abans de començar distribueix a cada participant una fitxa amb les dades de la seva víctima. És la màxima autoritat dins el joc i podrà ajustar la normativa i resoldre petits conflictes que puguin anar sorgint. Aquest joc, se sap quan comença però no quan acaba ja que els assassinats transcorren durant la vida quotidiana (al carrer, a les terrasses, a les botigues, a la sortida de casa,...) no es pot abaixar mai la guàrdia! Guanyarà aquell/a participant que aconseguixi ser l'últim supervivent del joc.

Data d'inici del joc: dissabte 23 a la nit (*diumenge 24 de Juliol a les 03:30h*) de la matinada. Ja es pot començar a matar.

Les fitxes dels participants s'hauran de passar a recollir per l'Ateneu *dissabte 23 de Juliol a partir de les 17:00h fins les 24:00h del diumenge 24*. Igualment s'enviaran totes les fitxes per e-mail per qui no pugui venir.

Premis 2011:

-Guanyador del Killer 2011 (Serà l'últim jugador viu.)

-Premi a l'assassí en sèrie (jugador que comptabilitzi més víctimes)

-Premi a l'assassí més arriscat (jugador que mati més víctimes sense pastanaga amb globus d'aigua, gomets i/o paper de water).

Inscripcions:

Per participar al joc cal omplir la butlleta d'inscripció abans del dia 16 de Juliol o bé venir personalment els dies 9, 10 i 16 i entregar-li al Màster. És possible també fer la inscripció on-line a través del blog www.killermoia.blogspot.com així estalviareu feina al Màster que no te ganes d'estar davant l'ordinador escrivint les vostres pistes "cutres" que ja té prou feina retocant les vostres fotos lletges.

Caldrà fer un pagament de 3 euros al Màster, però no patiu. Per desgràcia no són per ell, són per vosaltres si guanyeu.

Caldrà enviar una fotografia frontal de la vostra cara lletja a l'adreça jockillermoia@gmail.com (també us podeu fer la foto al lloc d'inscripció).

La data límit d'inscripció serà el dissabte 16 de juliol a les 24:00h

Els menors de 18 anys hauran de presentar l'autorització paterna i fotocòpies del DNI del noi/a (s'hi pot participar a partir de 13 anys).

Funcionament del joc

El 23 de juliol a les 03:30 de la matinada, cada jugador pot començar a matar les seves víctimes. Caldrà portar sempre a sobre la fitxa de la víctima per poder-la matar, o bé donar-la al seu botxí per tal que ell pugui matar la víctima que tu no has matat (Si aquest és el teu cas dedica't al parxís). Només serà vàlid l'assassinat si el botxí porta a sobre la fitxa de la seva víctima (PORTEU-LA SEMPRE A LA CARTERA!!!)

Com s'assassina?

Es pot assassinar de 5 maneres diferents:

1. *"Apunyalant"*: Punxant la pastanaga entre el coll i el cul (no valen les extremitats ni el cap) Ràpid, senzill i discret. El mètode clàssic per excel·lència.

2. *"Enverinant"* Enganxant un gomet al got o al plat de la víctima. Si aquesta beu o menja (encara que sigui mínimament, és mort/a! "aviam qui s'atreveix a matar així. Tindrà premi".

3. *"Granada d'aigua"* Llençant un globus d'aigua i que aquest exploti i mulli a la víctima, encara que només sigui una gota. Aquest mètode també té premi, ja que és arriscat pel botxí de ser descobert.

4. *"Trencant la pastanaga al teu botxí"*

com?

- Defensant-te d'un atac, prenent-li la seva pastanaga i trencant-li abans que et toqui el tronc (si la pastanaga es trenca mentre t'està punxant estàs mort).
- Descobrir a través d'investigacions, tortures a companys, suborns, adonar-se de qui t'ha posat el gomet o t'ha llençat una granada, "trapicheos" varis,... (convidar al Màster al bulli, etc.) Un cop saps amb seguretat qui és el teu botxí pots robar-li la seva pastanaga i trencar-la.

5. "Estrangulació amb paper de water" Aquest mètode és patètic, es va intentar utilitzar en la 1ª edició, però va fracassar i en la 2ª edició es va eliminar. No obstant, en aquesta edició pot ser necessari per matar el botxí espavilat que no utilitza la pastanaga per matar i en aquest cas, és impossible matar-lo, ja que no pots trencar-li res. També es pot utilitzar per matar a la vostra víctima i comptabilitza com a mètode poc convencional al premi a l'assassí més arriscat.

En tots els casos és recomanable que hi hagi còmplices per fer més vàlida la mort.

Què passa quan hi ha un assassinat?

SI MATES

a la teva víctima has de fer dues coses:

1.- Ensenyar-li la fitxa i el mort ha de verificar que no t'hagis equivocat de persona. Aquesta persona (si tot és correcte) t'ha de donar la fitxa que porta a sobre i te la quedes, ja tindràs una nova víctima per matar.

2.- Enviar un SMS al Màster immediatament on s'especifiqui:

(PSEUDÒNIM del BOTXÍ ha matat a PSEUDÒNIM VÍCTIMA HORA i DIA) "Només en el cas de que s'hagi utilitzat un altre mètode com ara la mort per globus, gomet o paper de water especificar-ho".

El Màster ho publicarà al blog del Killer 2011.

SI ET MATEN....

Has d'enviar un e-mail a jockillermoia@gmail.com. explicant la necrològica del teu personatge (on eres, què feies, com t'han mort,...) Aquest missatge serà publicat pel Màster al blog.

SI UNA VÍCTIMA MATA AL SEU BOTXÍ

s'ha de fer el següent:

La víctima que ha matat el seu botxí envia un SMS o truca al Màster per notificar l'acció i el botxí, el mort poca pena, envia la necrològica per mail a jockillermoia@gmail.com. explicant la seva vergonya. En aquest cas no hi ha cap fitxa que es traspassi entre jugadors, i la víctima que s'ha defensat d'un atac i ha provocat un mort, continua el joc amb la mateixa fitxa que ja tenia abans d'aquesta mort.

Com que ha mort un jugador, i algú altre l'havia de matar, el Màster comunicarà al jugador que l'havia de matar quina és la seva nova víctima, i així no es trenca la cadena.

- Hi ha **IMMUNITAT A LA FEINA:**

Una persona que està treballant en la feina especificada a la butlleta d'inscripció no pot ser assassinada! Tot i així, el treballador sí que pot assassinar la seva víctima. En aquest cas la víctima sí que el pot matar "*Defensant-se d'un atac*" (exclusivament trencant-li la pastanaga). A part de a la feina, no queda cap altre lloc del territori explorat on hi hagi immunitat excepte:

- Hi ha **IMMUNITAT TOTAL DURANT EL CINEMA DE L'ATENEU.**
- Hi ha **immunitat** si la víctima s'enfila a la font de casaletes (font de la plaça del Casal), més amunt de les aixetes.

- **Nova norma!**

Tant el botxí com la víctima no poden ser immobilitzats per terceres persones, si és així, la mort no comptarà i amés, si es el cas de la víctima que ha estat immobilitzada per una tercera persona, aquesta tindrà immunitat durant una hora.

Però la victima tampoc podrà matar el botxí durant aquesta hora (Entenem per immobilitzar, agafar a una persona sense deixar-la moure.)

- **Dia festiu!** Això també es nou.

Tal com diu un dia festiu es un dia de immunitat. Cansats de que us persegueixin? viure al límit? vigilar a cada cantonada?

Doncs aquí hi ha la solució als vostres problemes, cada setmana hi haurà un dia festiu. Aquest s'anunciarà al Blog del killer Moia (<http://killermoia.blogspot.com/>) i al Facebook del Màster cada setmana.

PERÒ! no serà tant fàcil, aquest dia per tenir la immunitat hauràs d'anar disfressat. Immune si però a passar vergonya!!!

- La temàtica d'aquesta disfressa serà a gust del Màster que també estarà anunciada al mateix Blog / Facebook.

Tot això s'anunciarà 2 dies abans del dia concret. Qui porti disfressa serà immune i podrà matar tranquil·lament. Per la resta que no es disfressi serà un dia normal de Killer.

-**Atenció !**

Si vas en un vehicle motoritzat en moviment, també ets immune. Cotxe, moto, etc. Però no es un refugi, si vas molt a poc a poc o estàs parat et poden matar. Per evitar que un possible jugador es passi el dia sobre la moto/cotxe i amb el vehicle vagi a matar, la mort no contarà si el assassí esta sobre una moto o a dins un vehicle. Si per casualitat algú se li acudeix tirar un globus a dins un vehicle per matar, haurà d'assumir el cost de neteja del vehicle i conseqüències.

Nota molt important:

Cada jugador haurà de matar (com a mínim) un altre jugador cada tres setmanes, en cas contrari quedarà eliminat.

És a dir, el joc comença el diumenge 24 de Juliol a les 03:30h. Doncs el diumenge 14 d'Agost a les 08:00 els jugadors que no hagin comès cap assassinat seran eliminats. El dissabte 3 de Setembre a les 08:00 els jugadors que no hagin assassinat com a mínim a 2 jugadors seran eliminats. El dissabte 24 de Setembre a les 08:00h mínim 3 assassinats i així successivament.

Excepció: Si transcorren les 3 setmanes i el Màster ha d'eliminar a tothom per falta d'assassinats, el temps es prorrogarà fins que un parell de jugadors cometin un assassinat. Llavors aquests dos seran els dos finalistes que es disputaran la victòria.

Si algun jugador viu vol abandonar el joc ha de comunicar-ho al Màster per SMS o per mail.

Informació addicional:

Es pot enviar fotografies, vídeos, comentaris, suborns, acusacions, amenaces de mort, necrològiques, qualsevol cosa menys publicitat a: jockillermoia@gmail.com. Si li agrada al Màster ho publicarà al blog del Killer 2011.

Tel. Màster **677.21.58.21** Recordeu que el Màster es un de diferent cada any! Borreu el tel. anterior que aquest es nou.

Aquest document teniu que retornar-lo amb la vostra foto per correu electronic!

El mail es jockillermoia@gmail.com

Les autoritzacions s'han de entregar en ma signades el dia 16.

Recordeu que el dia 16 s'han de pagar tots! si no podeu envieu

un email o sms al master o a un corresponsal per entregar els diners /autorització.

Les autoritzacions si que les he de tenir totes el dia 16!

El dissabte 16 es el ultim dia de inscripcions!!! de les 18:00 fins les 20:30h al ateneu.



Butlleta d'inscripció al joc del KILLER 2011

DADES REALS *(les coneixeran únicament els organitzadors del joc)*

Nom i Cognoms	
Edad	
Carrer i població	
E-mail	
Num. Mòbil	
Si treballes: Lloc laboral Horari laboral	

DADES PEL KILLER *(seran usades únicament en les fitxes personals de cada jugador)*

Sobrenom	
Pista 1	
Pista 2	
Pista 3	
Pista 4	
Pista 5	

L'organització no es fa responsable dels danys o lesions ("físics, psicològics o socials") que es puguin derivar del joc. Aquesta activitat compta amb un assegurança de responsabilitat civil que cobreix el terme municipal de Moià. Fora del municipi els jugadors no estan coberts i seran responsables de les accions.

AUTORITZACIÓ PATERNA per als menors d'edat*:

Jo, (nom i cognom)

amb DNI _____, com a (indiqueu pare/mare/tutor)

del menor (indiqueu nom i dos cognoms)

l'autoritzo a participar al JOC del Killer de Moià 2011 i em reconec com a principal responsable de la seva persona durant tot el joc.

Signatura,

Moià, a _____ de _____ de 2011

Telèfons de contacte dels pares: _____, _____

*L'organització verificarà telefònicament totes les autoritzacions, en cas de què no es verifiquin no es podrà participar (i seran retornats els 3 euros el dia 23 de juliol de 2011 a l'Ateneu)